



1. APPLY THE OMT TO THE CASH
WITHDRAWAL FUNCTION OF YOUR
CURRENT ON-CAMPUS ATM.

Object identification

- ATM에서의 현금 인출은 별도의 직원 도움 없이 자동으로 이루어진다. ATM은 현금카드를 받아 고객을 식별한 뒤 해당 은행의 고객이 가지고 있는 계좌에서 현금을 지급한다.

ATM

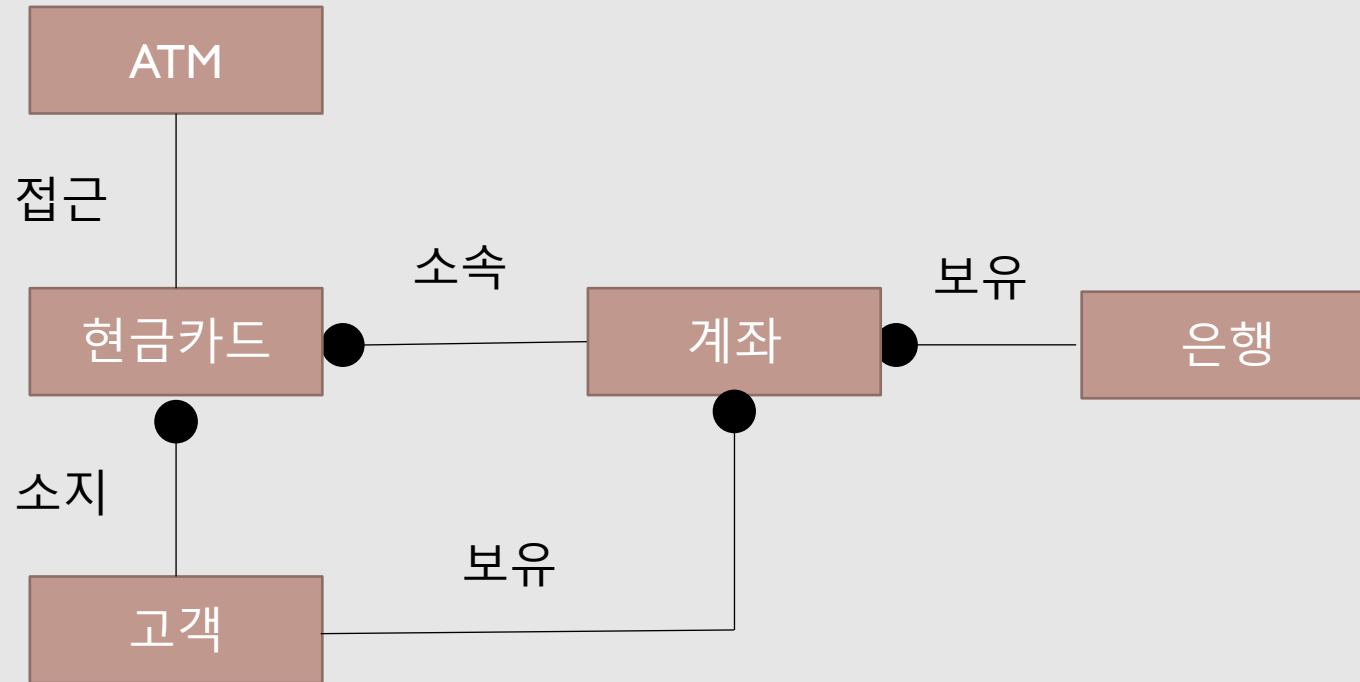
고객

계좌

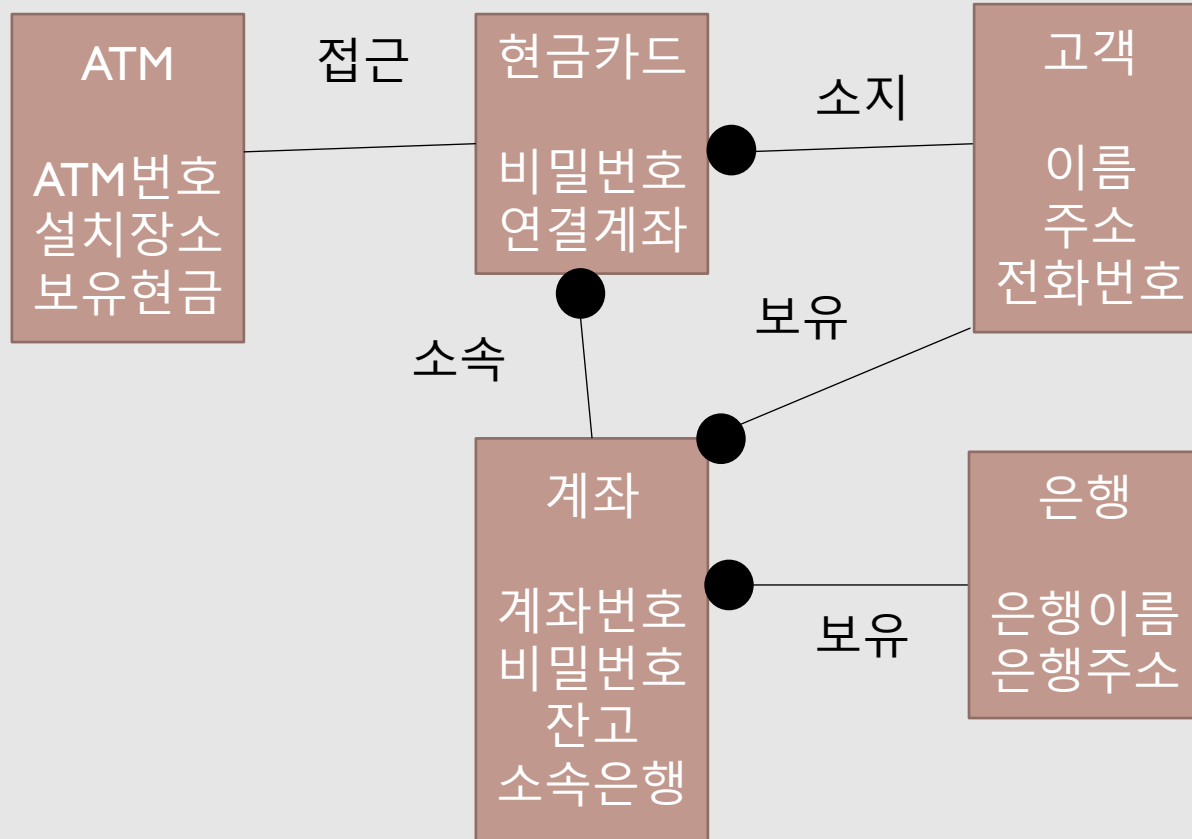
현금카드

은행

Relationships among classes



Attributes of classes



Scenario Composition

고객은 ATM에게 현금인출을 요청한다.

ATM은 고객에게 현금카드를 입력할 것을 요구한다

고객은 현금카드를 입력한다

ATM은 현금카드의 소속 은행 및 계좌를 판단한 후 비밀번호를 요구한다

고객이 비밀번호를 입력한다

ATM이 은행에게 비밀번호 대조를 요청한다

은행이 ATM에게 비밀번호가 일치함을 알린다

ATM은 고객에게 인출할 금액을 물어본다

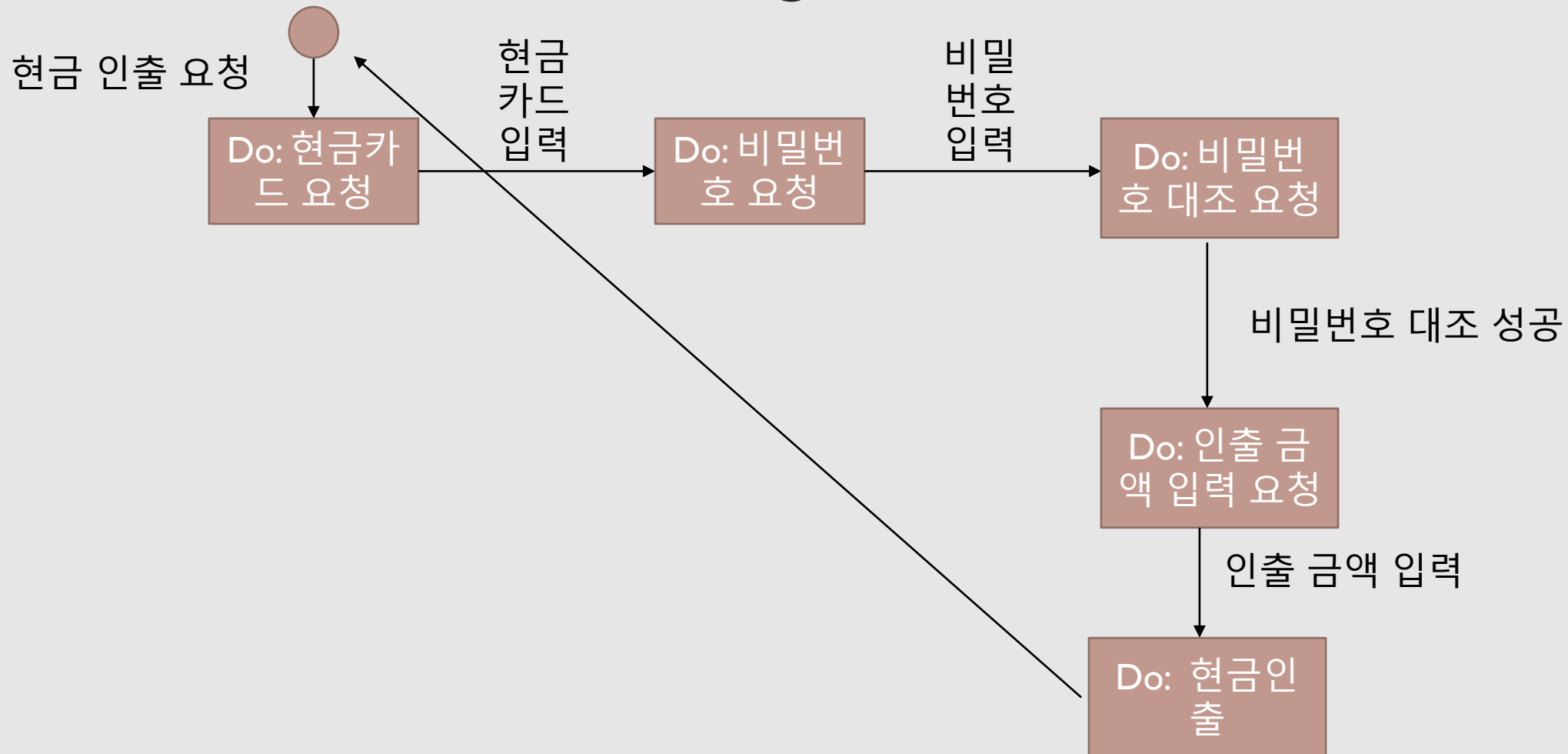
고객은 ATM에게 인출할 금액을 입력한다

ATM은 요청된 금액을 인출한 뒤 은행에게 인출되었음을 알린다

Event Trace Diagram/Sequence Chart



State Transition Diagram





2. APPLY THE OMT TO YOUR
TEAM PROJECT JUST FOR A
PARTICULAR FUNCTION

Object identification

- System은 고객이 선택한 두 제품을 식별하여, Data base에서 비교 가능한 수치들을 가져와 고객에게 보여준다.

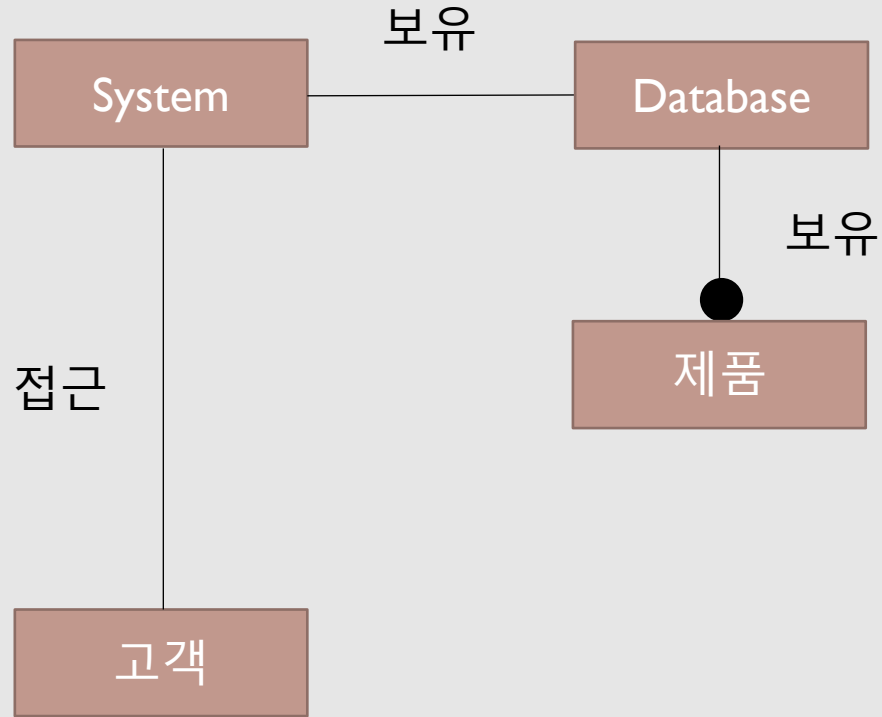
System

고객

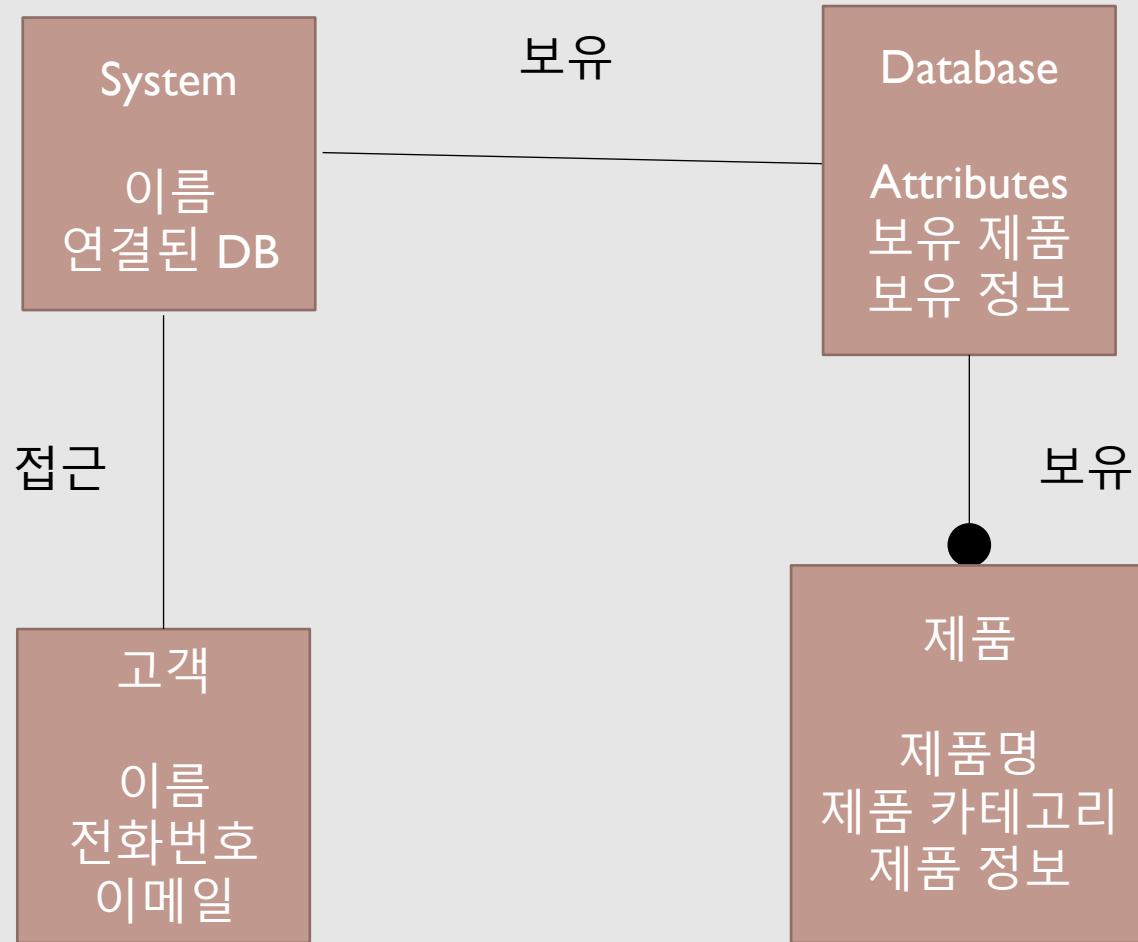
Database

제품

Relationships among classes



Attributes of classes



Scenario Composition

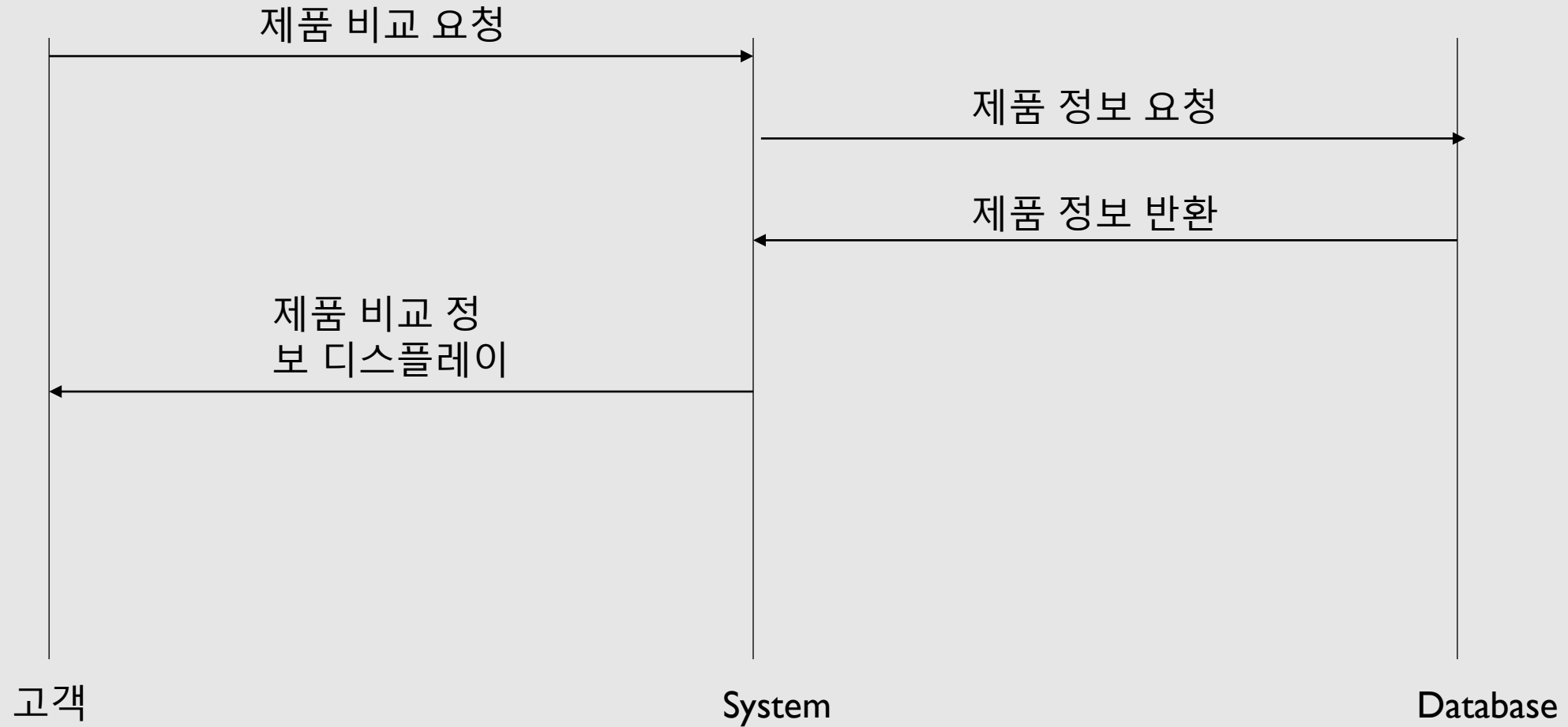
고객은 System에게 두 제품 비교를 요청한다

System은 Database에게 두 제품의 정보를 요청한다

Database는 두 제품의 비교가능한 수치들을 알린다

System은 두 제품의 비교 수치를 디스플레이 한다.

Event Trace Diagram/Sequence Chart



State Transition Diagram

