Week 11 Term Project Assignment

Logic Circuit Design Laboratory

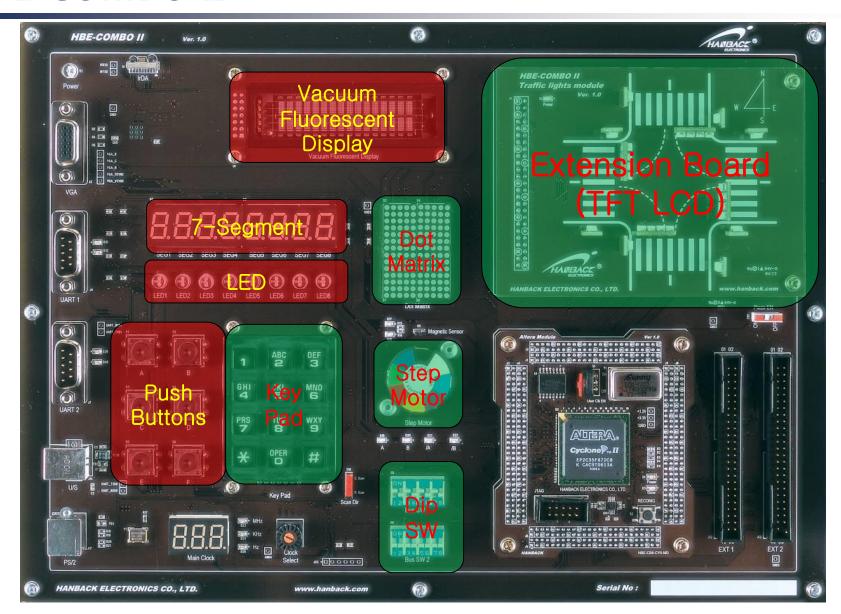
Yoonmyung Lee

yoonmyung@skku.edu

Dept. of Semiconductor Systems Engineering
Sungkyunkwan University



HBE-COMBO II





- 환경 : ATM
 - ❖ LED, 7-Segment, Push Button, keypad 등을 이용한 ATM 구현
- ATM 기능
 - 1. 계좌 선택 단계
 - ❖ Keypad 1~8 : 계좌1 ~ 계좌8 중 하나 선택 가능
 - ❖ LED: 8개 계좌 중 keypad로 선택된 계좌만 점등됨
 - ❖ 7-Segment : 8자리에 현재 [일,시:분:초]표시
 - **❖ 일**: 01~31 일
 - **❖ 시:분:초**: 00:00:00 ~ 23:59:59
 - ❖ CLK에 따라 01일,00:00:00부터 31일,23:59:59까지 1초씩 증가
 - ❖ Ex) **Keypad 1** : LED1만 점등(1번 계좌)
 - → **Keypad 2** : LED2만 점등(2번 계좌)
 - \rightarrow ...
 - → **Keypad 8**: LED8만 점등 (8번 계좌)

- ATM 기능
 - 2. Push Button(A/B/C/F) 중 한가지 기능 선택
 - ❖ 2-1) **Push Button(A)**: 조회 기능
 - ❖ 7-Segment : 5초간 잔액 표시 후 초기 단계(계좌 선택 단계)로 이동
 - ❖ Ex) **Keypad 1** : LED1만 점등(1번 계좌)
 - → **A Button**: 7-segment 에 1번 계좌 잔액 5초간 표시
 - → 계좌 선택 단계(초기 상태)로 이동 : 시계 표시, 선택된 계좌의 LED 점등
 - → **Keypad 2** : LED2만 점등(2번 계좌)
 - → A Button: 7-segment 에 2번 계좌 잔액 5초간 표시
 - $\rightarrow \dots$



- ATM 기능
 - 2. Push Button(A/B/C/F) 중 한가지 기능 선택
 - ❖ 2-2) **Push Button(B)** : 입금 기능, 선택된 계좌 고정(LED 변환 X)
 - ❖ 2-2-1) Keypad : 입금할 금액 입력(두 자리; 00~99), 7-Segment : 입금될 금액 표시
 - ❖ 2-2-2) **Push Button(E)** : 금액 입력 완료 및 입금 실행
 - ❖ 2-2-3) 7-Segment : 5초간 잔액 표시, 초기 단계(계좌 선택 단계)로 이동Dot matrix : ○표시
 - ❖ Ex) **Keypad 3** : LED3만 점등(3번 계좌)
 - → **B Button** : 7-seg에 00 표시 및 입력 준비 상태, LED3 점등 고정
 - → **Keypad 2:** 7-seg 에 2 표시 → **Keypad 5:** 7-seg 에 25 표시 (LED 점등 상태 변화 X)
 - → E Button: 입금 완료 및 7-seg에 (기존 잔액 + 25) 5초간 표시, Dot에 O 표시
 - → 계좌 선택 단계(초기 상태)로 이동 : 시계 표시, 선택된 계좌의 LED 점등
 - → **Keypad 4** : LED4만 점등
 - $\rightarrow \dots$



- ATM 기능
 - 2. Push Button(A/B/C/F) 중 한가지 기능 선택
 - ❖ 2-3) **Push Button(C)** : 출금 기능, 선택된 계좌 고정(LED 변환 X)
 - ❖ 2-3-1) Keypad : 출금할 금액 입력 (두 자리; 00~99),7-Segment : 출금될 금액 표시
 - ❖ 2-3-2) **Push Button(E)** : 금액 입력 완료 및 출금 실행
 - ***** 2-3-3)

(출금 성공 시;잔액 충분)

7-Segment : 5초간 (기존 잔액-출금 금액) 표시 후 1번 단계로 이동, **Dot** : 〇표시 (출금 실패 시;잔액 부족)

7-Segment : 5초간 기존 잔액 표시 후 1번 단계로 이동, Dot : X표시

- ❖ Ex) **Keypad 8** : LED8만 점등(8번 계좌)
 - → C Button: 7-seg에 00 표시 및 입력 준비 상태, LED8 점등 고정
 - \rightarrow Keypad 1: 7-seg 에 1 표시 \rightarrow Keypad 3: 7-seg 에 13 표시
 - → E Button: 출금 성공 및 7-seg에 (기존 잔액 13) 5초간 표시, Dot matrix 에 O표시
 - → 계좌 선택 단계(초기 상태)로 이동 : 시계 표시, 선택된 계좌의 LED 점등
 - → **Keypad 5** : LED5만 점등



- ATM 기능
 - 2. Push Button(A/B/C/F) 중 한가지 기능 선택
 - ❖ 2-3) **Push Button(C)** : 출금 기능, 선택된 계좌 고정(LED 변환 X)
 - ❖ 2-3-1) Keypad : 출금할 금액 입력 (두 자리; 00~99),7-Segment : 출금될 금액 표시
 - ❖ 2-3-2) **Push Button(E)** : 금액 입력 완료 및 출금 실행
 - ***** 2-3-3)

(출금 성공 시;잔액 충분)

7-Segment : 5초간 (기존 잔액-출금 금액) 표시 후 1번 단계로 이동, **Dot** : 〇표시 (출금 실패 시;잔액 부족)

7-Segment : 5초간 기존 잔액 표시 후 1번 단계로 이동, Dot : X표시

- ❖ Ex) **Keypad 8** : LED8만 점등(8번 계좌)
 - → C Button : 7-seg에 00 표시 및 입력 준비 상태, LED8 점등 고정
 - → **Keypad 9 : 7-seg** 에 9 표시 → **Keypad 7 : 7-seg** 에 97 표시
 - → E Button: 출금 실패 및 7-seg에 (기존 잔액) 5초간 표시, Dot matrix 에 X표시
 - → 계좌 선택 단계(초기 상태)로 이동 : 시계 표시, 선택된 계좌의 LED 점등
 - → **Keypad 5** : LED5만 점등



- ATM 기능
 - 2. Push Button(A/B/C/F) 중 한가지 기능 선택
 - ❖ 2-4) **Push Button(F)** : 모든 정보 초기화
 - ❖ 모든 계좌 잔액 = 0원(혹은 다른 정해진 값)
 - ❖ 일:시:분:초 = 01일:00시:00분:00초 로 초기화



For Extra Credits

- 기본 요구사항을 포함하고 추가기능에 관하여 <mark>관련성</mark> 및 <mark>난이도</mark>에 따른 추가점수 차등 지급.
 - ❖ Ex) 계좌이체 기능매일 예금 금리 적용계좌 비밀번호 설정



A 등급

- 1. ATM 시뮬레이션과 연관된 기능
- 2. 기본 기능 이상의 난이도
- 위 조건이 둘다 충족되어야 함.

● 예시

- ❖ 계좌이체 기능
- ❖ 계좌 비밀번호 설정

B 등급

- 1. ATM 시뮬레이션과 연관된 기능
- 2. 기본 기능 이상의 난이도
- 위 두 조건 중 하나만 충족되어도 됨.

● 예시

- ❖ 이자 기능 (ex) 1일이 지날 때마다 잔액 = 잔액 X (1.05)
- ❖ 새벽에는 ATM 사용 불가
- ❖ 야간 수수료 적용
- ❖ 7 SEGMENT와 Keypad를 이용한 계산기 구현(반드시 2자리 연산까지) 등 ...



C 등급

- 1. ATM 시뮬레이션과의 연관성 없음
- 2. 기본 기능 만큼의 난이도

● 예시

- ❖ Dip switch를 이용하여 출입문 폐쇄
- ❖ Dot Matrix에 글자 띄우기 등 ...

추가기능 안내 사항

- 최대 3개의 추가기능 구현 가능 ❖ Ex) (A, A, A), (A, B, A), (B, B, C)
- 예시에 나와있지 않더라고 조교와 교수님의 판단 하에 A, B, C의 등급을 나눌 수 있으니 창의적이고 독특한 기능을 마음껏 구현할 수 있도록.
- 추가기능 구현에 있어서 Copy가 발견 될 경우 프로젝트 점수 0점 처리.

Term Project Overview

Schedule

- Week 11 : Term Project Assigned
- ❖ Week 12 ~ 14 : Work hard!
- ❖ Week 15 : Term Project Presentation
- ❖ i-campus 제출
 - ▶ 화요일 분반 : 6월 10일(월) 23시 59분 59초까지 i-campus 과제란에 제출
 - + demo 실행 검사는 6월 11일(화) 정규 수업 시간에 실시
 - ▶ 수요일 분반 : 6월 11일(화) 23시 59분 59초까지 i-campus 과제란에 제출
 - + demo 실행 검사는 6월 12일(수) 정규 수업 시간에 실시

● 실험실 이용시간

- ❖ Week12, Week13 에는 자신의 분반이 아닌 날도 참석 가능 (단, 사람이 몰리는 경우 원래 분반의 학생에게 자리 우선권을 부여)
- ❖ Week14에는 자신의 수업 시간(46분반 화, 47분반 수)에만 참석 가능



Term Project Policy

● Project 제출형식

- ❖ 프로젝트폴더 전체를 압축하여 홍길동_20XXXXXXXXX.zip 의 형식으로 업로드.(프로젝트를 만들 때 폴더를 하나 만든 뒤 그 안에서 프로젝트를 진행하여, 마지막에 그 폴더를 압축합니다. 압축을풀고, 컴파일을 하여 바로 FPGA보드에 입히면 바로 작동이 될 수 있도록 합니다)
- ❖ 보고서는 홍길동_20XXXXXXXX.pdf 형식으로 업로드. 보고서의 형식은 따로 없으나, 자신의 알고리즘에 대한 state machine과 설명, 자신이 추가한 부분 등을 설명 (보고서는 표지제외 최대 5장으로 제출)
- ❖ 보고서는 자신의 알고리즘 위주로 작성.(꾸미는 것에 시간 많이 투자하지 마세요)

Project penalty

- ❖ 시간 미준수 시 50%감점. 반드시 자신의 시간에 검사를 받아야 함.
- ❖ Copy가 적발 될 경우 Project 점수 0점 처리
- ❖ 제출형식 미준수 시 10%감점
- ❖ 검사 당일, Icampus에 업로드한 프로젝트 파일이 Compile 되지 않고, 작동하지 않을 시 채점 불가 (0점)
- 채점 순서와 방법은 추후 공지



주의 사항

- Project 기간 내에 자리 정리 정돈 불량 시 감점
- Project 기간 내 조교에게 coding 및 compile 에 관련된 질문 금지 (컴퓨터, 장비 문제, 기본 기능 관련 사항 외 질문 금지)
- 화요일,수요일 공휴일에도 수업 진행 (실험실 개방)
- 출석 체크는 따로 없으나, 15주차 Project 검사 전까지 작품을 완성할 것
- HBE Combo는 실험실에서만 사용 가능 (대여, 반출 X)

조편성

● 46 분반

1조	박민찬	우현준
2조	조윤재	남재현
3조	이준석	김영진
4조	이재원	임지민
5조	김종민	송승헌
6조	오원식	김성주
7조	김웅태	김현진
8조	유해민	최민우
9조	민준형	김동성
10조	박준후	이진재
11조	유호연	우수봉

47 분반

1조	김수현	배경민
2조	안동혁	이태관
3조	엄선우	차세림
4조	이준수	배준상
5조	허성재	송창우
6조	김동휘	유제혁
7 <u>조</u>	김효승	이규민
8조	김사완	정동혁
9조	임진명	김나연
10조	조용진	정진욱
11조	박태영	우승민
12조	최재욱	양승혁

