

## 임베디드 시스템 실습 lab3

2016310936 우승민

[illegible]

일단 user 함수는 atoi를 통해 int형으로 변경한 후에 syscall로 넘겨주었습니다.

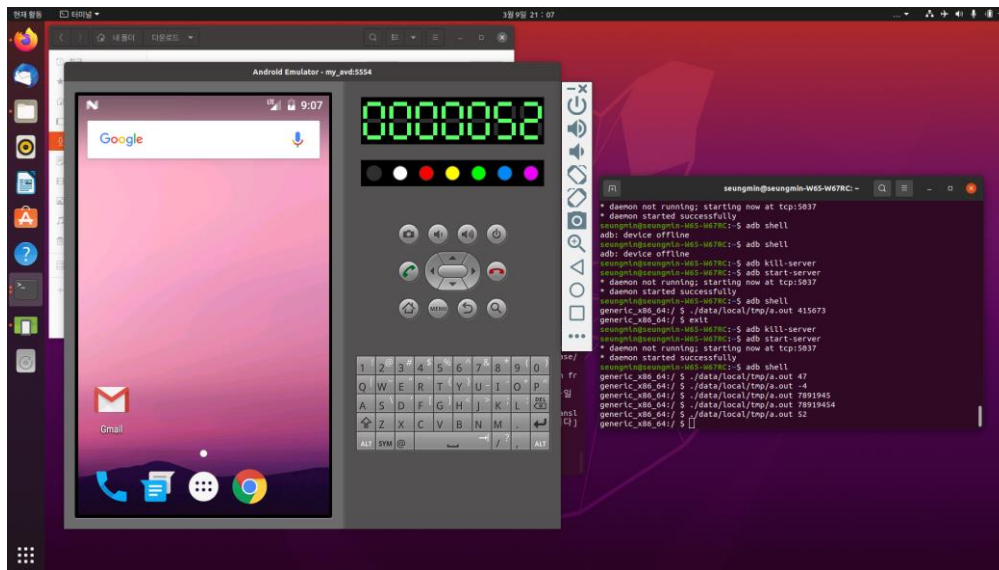
```
asm linkage long sys_segment(int x){
    int a = x;
    if(a > 9999999) a = 9999999;
    if(a < 0) a = 0;

    int b[10] = {0x77, 0x24, 0x5d, 0x6d, 0x2e, 0x6b, 0x7a, 0x27, 0x7f, 0x2f};
    int c[7] = {0x018, 0x014, 0x010, 0x00c, 0x008, 0x004, 0x000};
    int i=0;

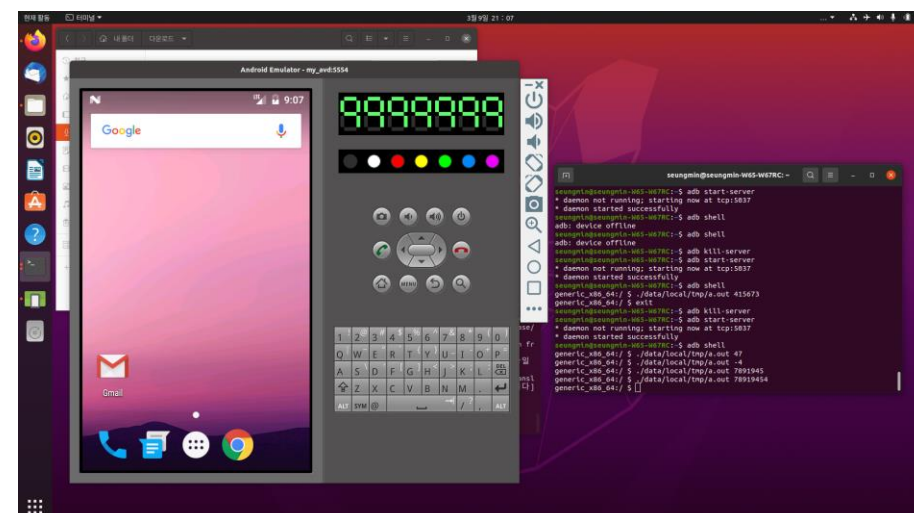
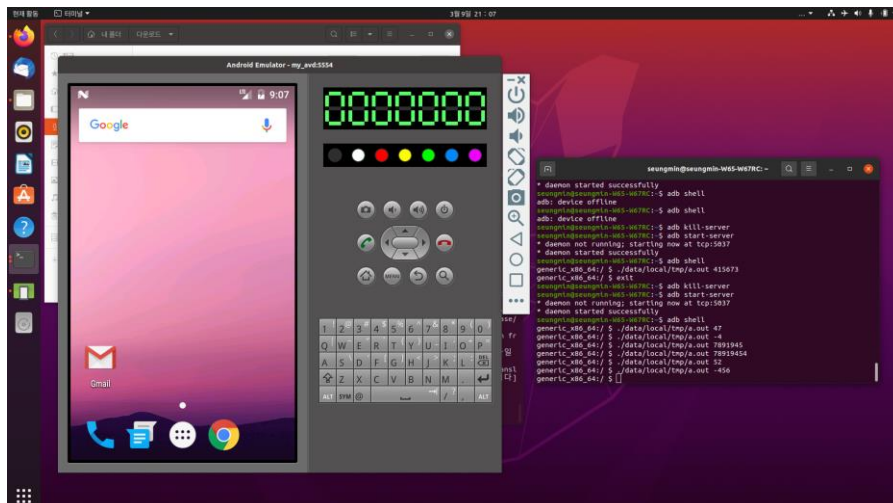
    while(a){
        GOLDFISH_SEGMENT_WRITE(segment_data, c[i], b[a%10]);
        a = a/10;
        i++;
    }
    while(i<7){
        GOLDFISH_SEGMENT_WRITE(segment_data, c[i], 0x77);
        i++;
    }

    return 0;
}
```

Syscall 함수에서는 넘겨진 숫자가 범위를 벗어난 경우가 아니면 그대로 사용되게 하였고, segment number와 띄어야 할 숫자 목록을 array로 만들어 반복문을 사용하여 출력하게 해주었습니다.



-범위 내의 숫자 입력시



범위 밖의 숫자 입력시