임베디드 시스템 실습 lab6

2016310936 우승민

첫번째 exercise인 circle의 코드입니다. radius를 double형식으로 저장하였고, 만약 생성하였을 때 입력을 받으면 radius에 값을 넣게 해주었고, 아니면 default값인 10으로 저장하도록 하였습니다.

getArea() 함수와 getPerimeter() 함수는 pi를 3.14로 하여 계산하도록 하였고, String toString()을 통해 모든 값을 출력하도록 만들었습니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

circle은 radius값을 지정하지 않았고, circle2는 4로 지정해주었습니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

실행 화면입니다. 첫째줄은 radius를 지정하지 않아 10으로 계산되고 출력되었고, 2번째 줄은 4로 지정한 결과값이 출력되었습니다.

다음은 2번째 exercise인 worker의 code 중 부모 class인 worker의 class 코드입니다. string형 name에 이름을, int형 hour에 일한시간, double형 rate에 시간당 받는 금액을 저장하였습니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

만약 인자를 받지 않으면, 이름은 no, hour와 rate는 0으로 설정하였습니다. worker의 computePay 함수는 기본형으로 곱하게만 하였습니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

HourlyWorker class에서는 computePay함수를 40보다 작으면 단순히 곱하였고, 초과하면, 초과한시간은 1.5배로 계산하도록 하였습니다.

SalariedWorker class에서는 computePay함수를 시간에 관계없이 40시간으로 계산하였습니다.

상황에 따른 출력값을 보도록, Worker로 선언한 경우, HourlyWorker와 SalariedWorker는 40시간 초과한 경우와 초과하지 않은 경우 2가지씩 만들었습니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

출력 화면입니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2번째 줄과 4번째 줄이 HourlyWorker이고, 3번째 5번째 줄이 SalariedWorker입니다.

ASDF는 40시간을 초과한 2 45\*6 = 270이지만 40\*6+9\*5=285로 계산되었고, AA는 24\*6=144로 계산되었습니다.

QWER와 BB 모두 시간에 관계없이 8\*40=320 으로 계산되었습니다.