



**Uniwersytet Bielsko-Bialski**



**Grafika Komputerowa  
(Ćwiczenia laboratoryjne)**

**Temat ćwiczenia: Zadanie Hierarchia SVG (lab4)**

**Wykonał:**

**Wojciech Świerczyński**

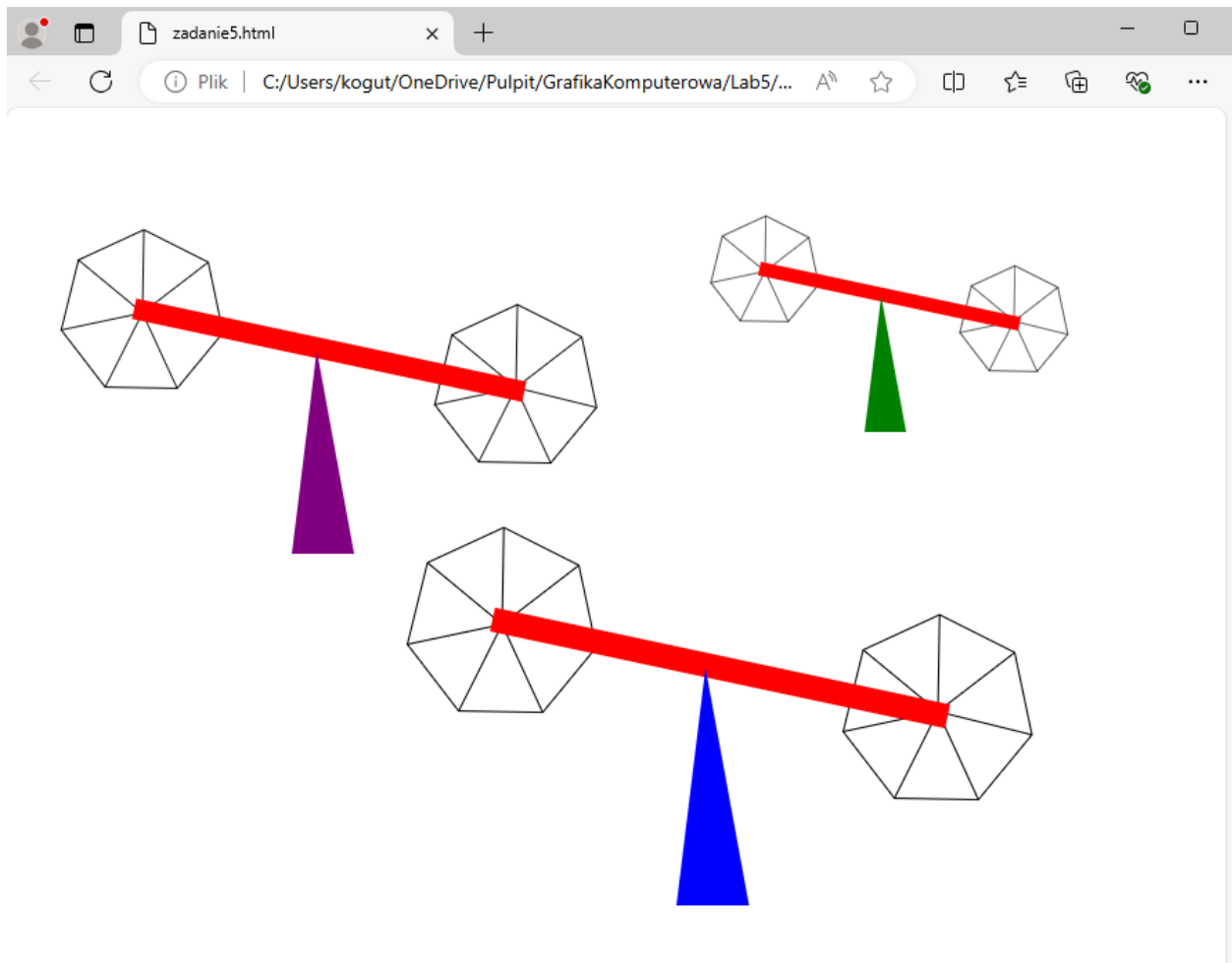
## **Polecenie:**

Opracować scenę hierarchiczną zgodnie z obrazem używając zamiast kół wielokąty obracające się (animacja!) według wariantu. Opracowanie powinno być w języku SVG.

## **Wykorzystane komendy:**

Kod znajduje się w pliku zip w którym zawarte jest to sprawozdanie

## **Wynik działania:**



## Wnioski:

Dzięki temu ćwiczeniu nauczyliśmy się robić scene hierarchiczną z użyciem animacji, tak jak na poprzednich zajęciach laboratoryjnych lecz przy użyciu języka SVG

