## 核心需求:

- 用户能够登录到系统上: 包括管理员用户和普通用户
- 管理员: 查阅某本书籍的信息,增加书籍的信息,删除书籍的信息,查看所有书籍列表,退出程序
- 普通用户: 查阅某个书籍的信息, 借阅书籍, 归还书籍, 退出程序

## 上述所涉及到的对象:

书籍、管理员、普通用户

封装也是面向对象的重要核心之一,设计类的时候,尽可能的把属性封装起来。

通过 public 修饰的方法,来间接操作 privite 修饰的属性。

IOperstion 接口其实就是把所有的用户操作给统一规范起来了。只要这个类实现了 IOperstion 这个接口,就可以作为用户操作。

如果多个类之间公共的部分只有方法的话,就使用接口。

如果多个类之间不光有方法,还有属性,此时使用继承(普通父类或抽象父类)。

## 0.1 串

定义:来自字母表  $\Sigma$ 的字符所组成的有限序列。

通常,字符的种类不多,但是串长却要常常高出几个数量级。

## 0.1.1 术语

S[0,n)

两个字符串相等:长度相等,对应的字符均相等