

Sistemas de Informação 2014/2015

Loja Online



Universidade do Porto

FEUP Faculdade de Engenharia

4º ano do Mestrado Integrado em Engenharia
Informática e Computação

João Carlos Costa Pinto – ei11091 – ei11091@fe.up.pt
João Manuel Mesquita Cardoso – ei11100 – ei11100@fe.up.pt
Luís Filipe Ferreira Araújo – ei11059 – ei11059@fe.up.pt
Miguel Ferreira da Cunha Poeira – ei11143 – ei11143@fe.up.pt
Wilson da Silva Oliveira – ei11085 – ei11085@fe.up.pt

Índice

1. Introdução	3
2. Framework e Tecnologias Adotadas	4
3. User Stories	5
4. Core Views	7
5. Arquitetura tecnológica	12
6. Manual de utilizador	17
7. Conclusão	18

Introdução

Este trabalho, no âmbito da Unidade Curricular de Sistemas de Informação do 4º ano do Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação, visa o desenvolvimento de uma aplicação, que possa ser aplicada numa loja online, em *html5* de forma a permitir consultar um catálogo *online*, os respectivos *stocks*, registar uma encomenda e criar utilizadores.

Para o desenvolvimento e demonstração desta aplicação, aplicamos a mesma a uma loja de venda de telemóveis, sendo assim criado no *ERP (Enterprise Resource Planning)* os artigos e campos necessários para este cenário.

Tentamos aproveitar o ERP de forma a criar valor, tanto para o cliente como para a própria loja. Isto porque o ERP faz a gestão de muitos pontos que são importantes para o cliente e que também podem potenciar determinados produtos que a loja pretende demonstrar.

Framework e Tecnologias Adotadas

Foi utilizado *Node.js* para o servidor *web* e *AngularJS* para o *front-end*, ambas frameworks de *javascript*.

O *Node.js* é uma plataforma *cross-platform* baseada no motor de *Javascript GoogleV8* para desenvolver aplicações do lado do servidor rápidas e escaláveis, como tal, as aplicações de *node.js* são escritas em *Javascript*. O *Node.js* usa um modelo *non-blocking* e *event-driven* que o torna eficiente, leve e otimiza a escalabilidade, perfeito, desta forma, para aplicações real-time e com grande volume de dados que correm em vários dispositivos distribuídos.

O *AngularJS* é uma *framework cross-platform* para aplicações *web* mantida pela *Google*, escrita em *Javascript* e que facilita o desenvolvimento da parte do *front-end* da aplicação *web* (desenvolvimento de vistas dinâmicas), através de uma arquitetura *MVC* (*Model-View-Controller*).

Optámos por esta solução pois queríamos usar tecnologias novas e recentes, visto *Node.js* e *AngularJS* estarem muito em voga hoje em dia e dado que estamos a utilizar estas mesmas tecnologias na Unidade Curricular de Laboratório de Desenvolvimento de Software. Já estávamos um pouco ambientados a desenvolver com as mesmas ferramentas, sendo que, em vez de haver uma base de dados nossa, como em LDSO, é feito o pedido à *API RESTful* que comunica com o *ERP*. A utilização destas tecnologias também nos permite o desenvolvimento de páginas *web* mais dinâmicas e completas, o que se traduz numa melhor usabilidade por parte do utilizador final.

A *API RESTful* foi feita em *C#*, pois é esta a linguagem para a qual o *ERP* já tem uma *API*, o que fez com que o trabalho se tenha desenvolvido de uma forma mais rápida. Além disso, *C#* facilita o desenvolvimento de *APIs*, ao fornecer ferramentas que tornam este trabalho mais fácil, célere e direto.

User stories

São estas as *user stories* que nós consideramos mais essenciais na nossa aplicação web:

- Eu, como um **utilizador não registado**, quero poder registar-me no *website* para me poder autenticar, aceder aos meus dados e fazer encomendas.
- Eu, como **utilizador não registado**, quero poder ver todos os produtos disponíveis no *website*.
- Eu, como **utilizador não registado**, quero poder ver todos os produtos em promoção.
- Eu, como **utilizador não registado**, quero poder ver um produto em específico.
- Eu, como **utilizador não registado**, quero poder filtrar os produtos existentes por um parâmetro em específico.
- Eu, como **utilizador registado**, quero poder fazer *logout* no sistema para poder terminar a minha sessão.
- Eu, como **utilizador registado**, quero poder ver os meus dados de utilizador.
- Eu, como **utilizador registado**, quero poder adicionar um produto ao carrinho.
- Eu, como **utilizador registado**, quero poder finalizar a minha encomenda e desta forma encomendar todos os produtos existentes no meu carrinho.
- Eu, como **utilizador registado**, quero poder ver informação comum sobre as minhas encomendas já efetuadas.
- Eu, como **utilizador registado**, quero poder ver em detalhe as minhas encomendas efetuadas.

Core Views

A nossa aplicação *web* tenta tirar o máximo partido das capacidades do *ERP*, de modo a promover os produtos que possam trazer maiores benefícios para o vendedor e para os clientes.

Para conseguir este objectivo, a nossa página principal apresenta alguns produtos seleccionados pelo *ERP*, evidenciando produtos específicos, como por exemplo um produto recente, ou com uma boa promoção, isto é, produtos cuja venda é bastante benéfica para o vendedor e para os clientes.

A aplicação possui também uma página com todos os produtos disponíveis na loja que permite ao utilizador filtrar os produtos por vários parâmetros, como o preço, sistema operativo, marca, entre outros.

Dispomos também de uma página específica para apresentar todas as promoções disponíveis na loja (produtos assinalados com desconto no *ERP*).

Existe, ainda, a possibilidade de adicionar produtos a um carrinho de compras virtual, que, numa fase posterior, se traduzirá na criação da encomenda final.

Finalmente, é possível ao utilizador visualizar as suas encomendas, numa vista geral, com informação do preço final e quantidade de produtos, ou numa vista mais específica com indicação dos produtos e quantidades adquiridas, bem como o seu preço individual.

No desenvolvimento desta aplicação decidimo-nos focar na apresentação e seleção de produtos, assim como na criação de encomendas para demonstrar a capacidade do *ERP* quando associado a uma plataforma *web*.

O valor acrescentado está presente em todas as páginas do nosso site: desde a visualização do estado de uma encomenda que tenhamos efetuado, até à ordenação criteriosa de produtos que a loja vende.

Esta ordenação tem em conta vários parâmetros: *stock*, desconto, se é um produto novo e se é um produto já um pouco antigo, correndo o risco de ficar obsoleto. A loja tem

todo o interesse em vender todos os telemóveis que tenham mais *stock*. E, sendo assim, todos estes, quando estão em igualdade nos outros critérios, aparecem em primeiro lugar em todas as listagem de produtos. O mesmo acontece com os restantes critérios acima referidos.

Da mesma forma, esta ordenação faz com que o cliente encontre algo mais à sua medida, dado que são apresentados primeiro os produtos que têm um preço inferior ao habitual (desconto) ou aqueles que são a última novidade. Considerando que a tecnologia está em constante evolução, o último modelo de telemóvel que está disponível na nossa loja, será sempre uma boa sugestão para pôr no topo da lista de pesquisa de todos os clientes.

Desta forma, concilia-se ambos os interesses dos clientes e dos lojistas.

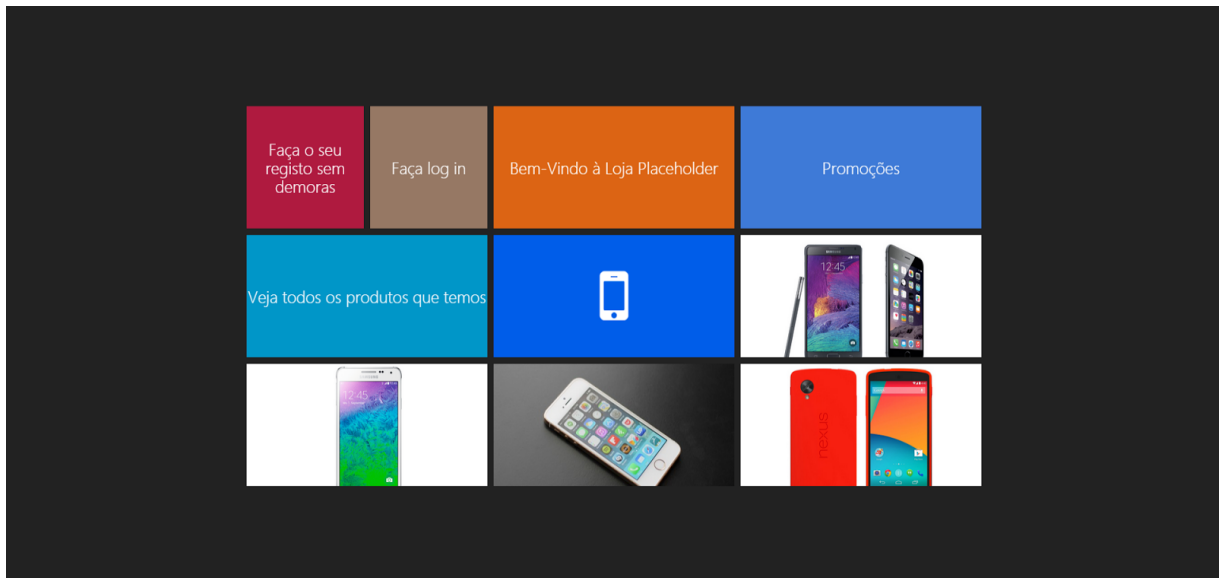


Fig. 1 - Homepage user não logado

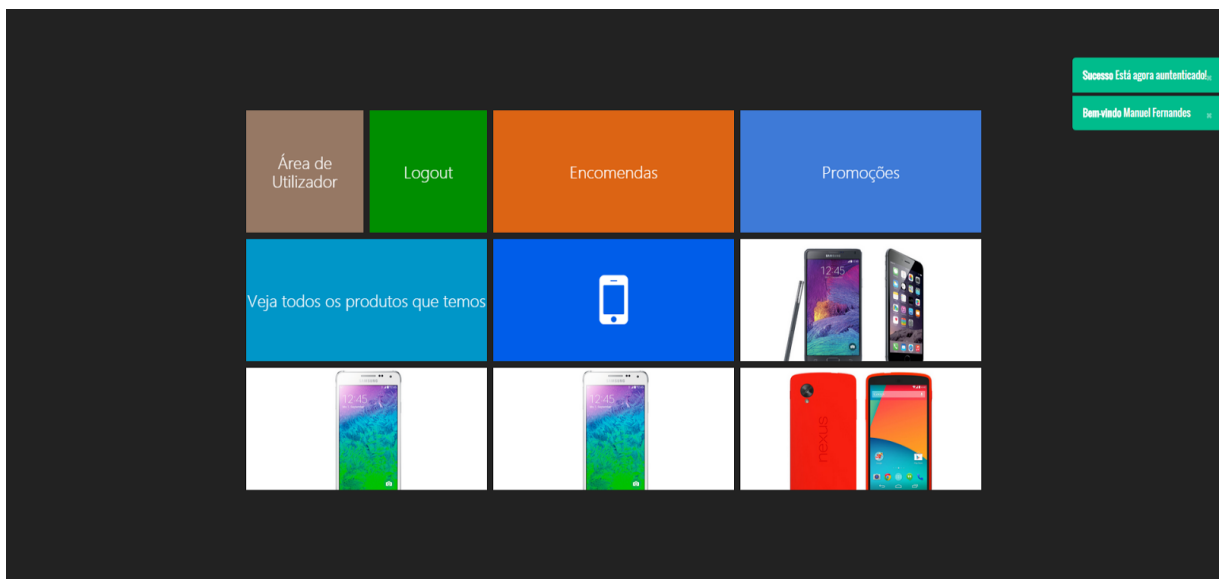


Fig. 2 - Homepage user logado

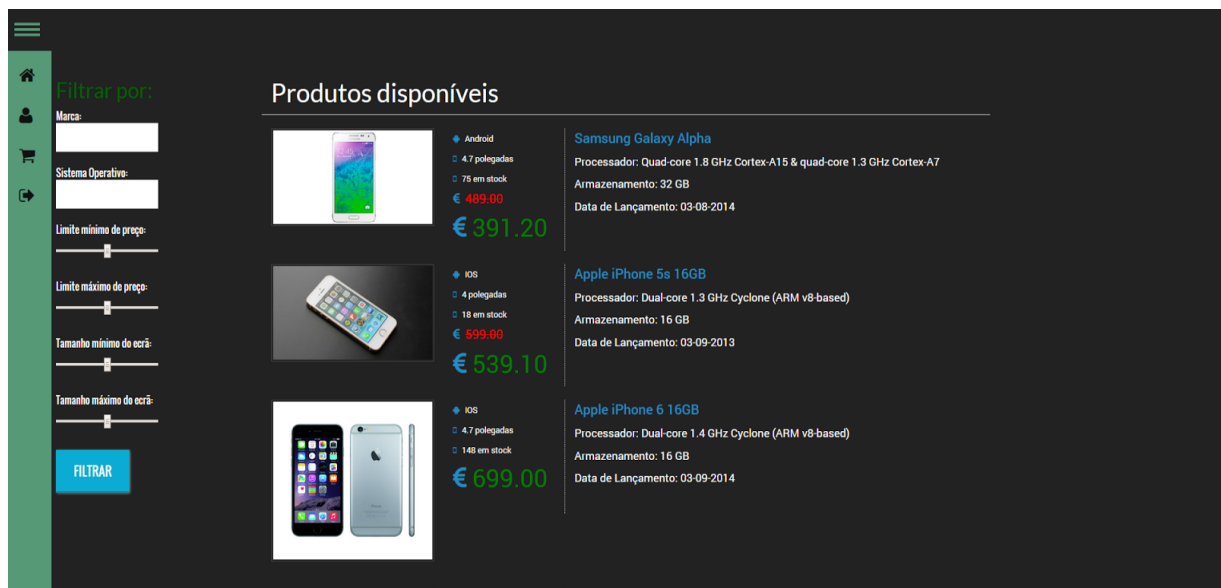


Fig. 3 - Página produtos

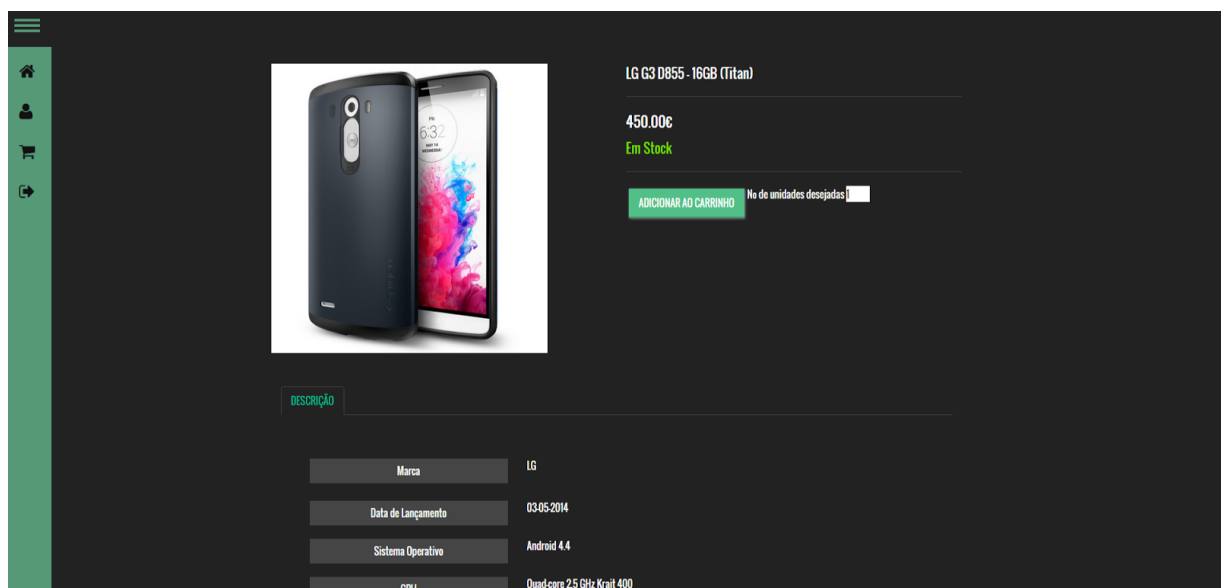


Fig. 4 - Página produto único

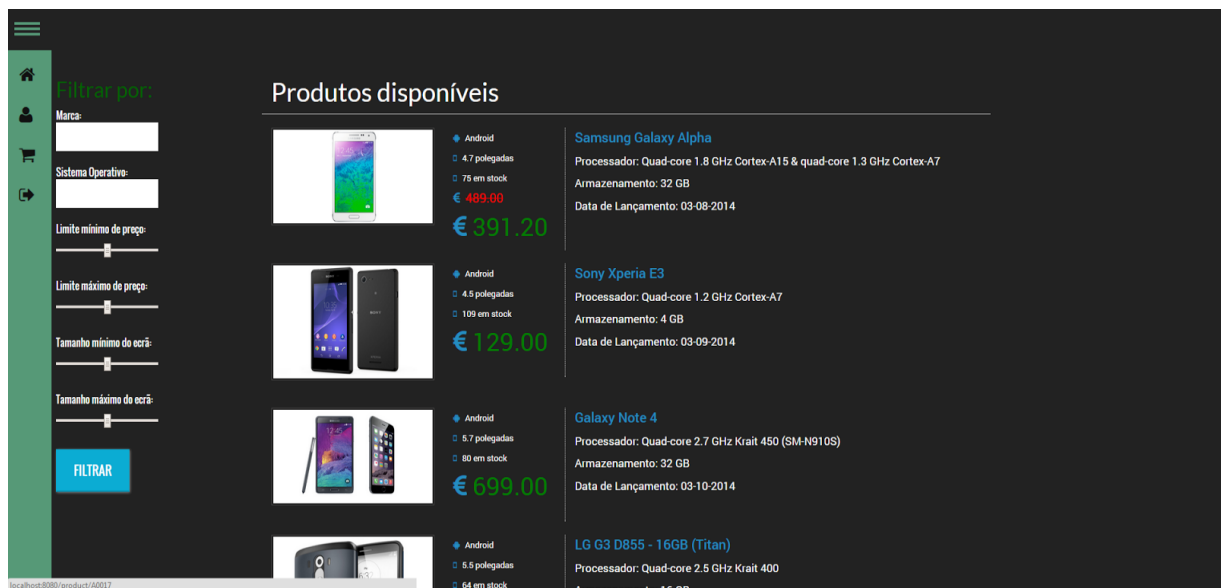


Fig. 5 - Página produtos filtrados

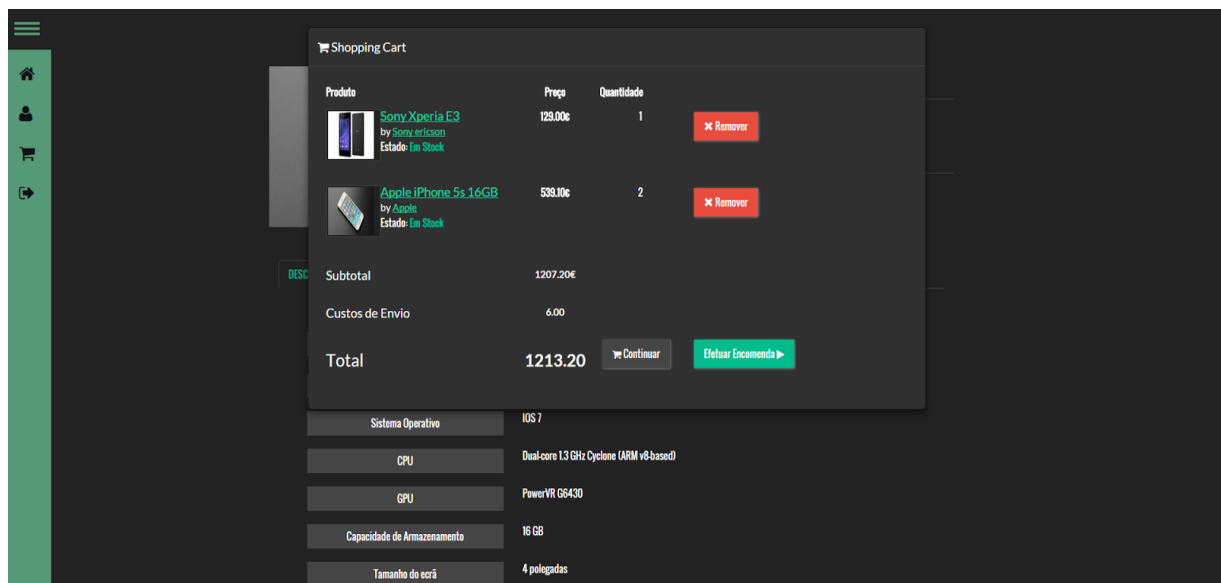


Fig. 6 - Carrinho de compras

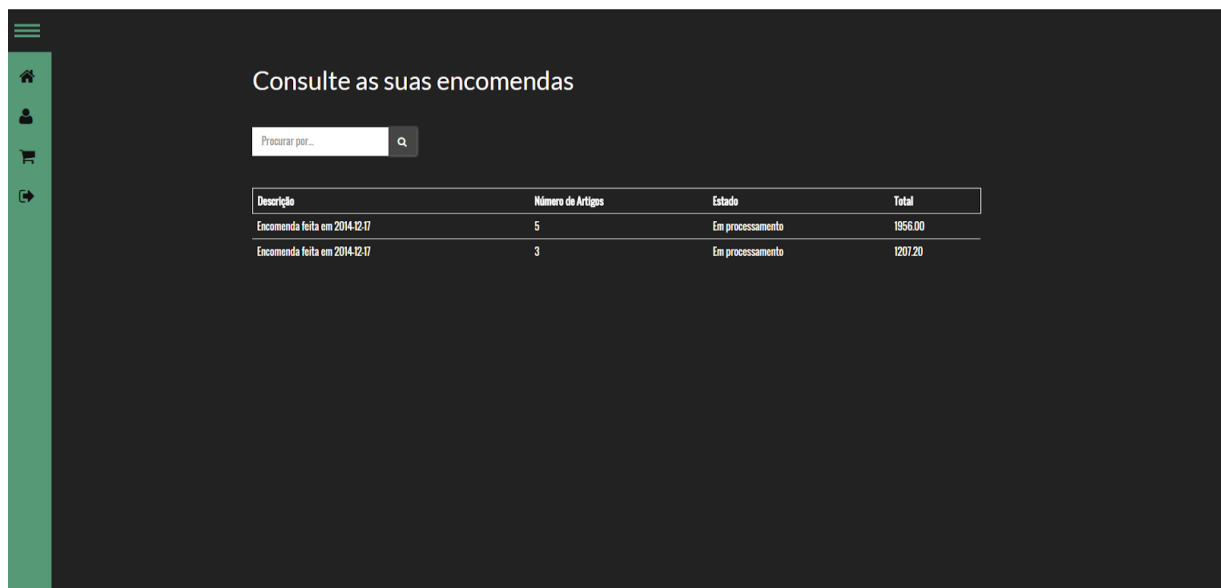


Fig. 7 - Página encomendas

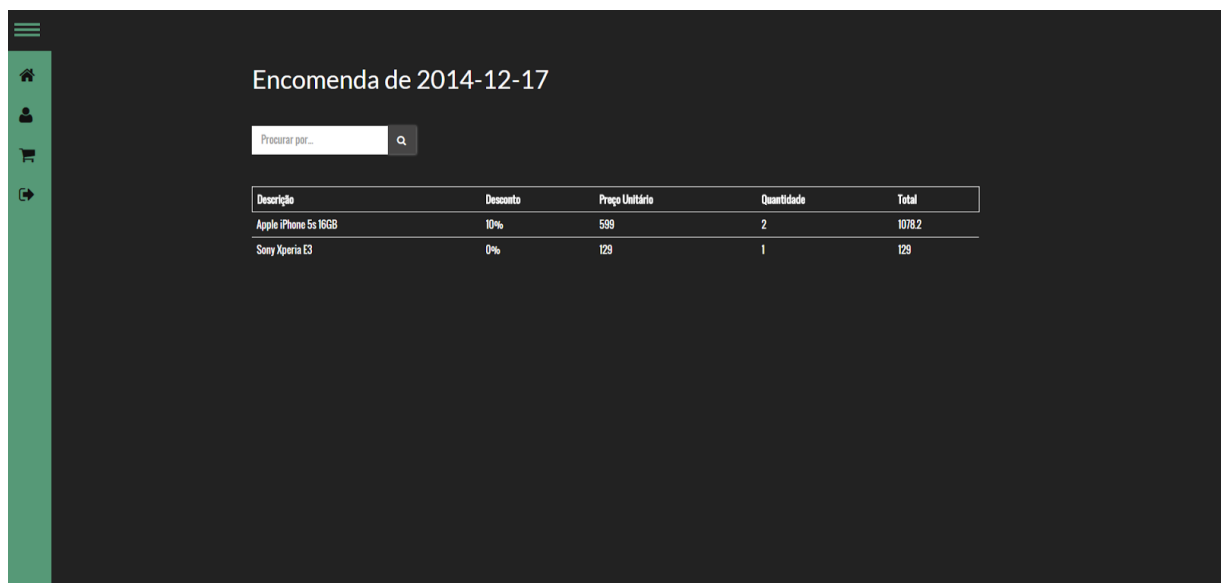
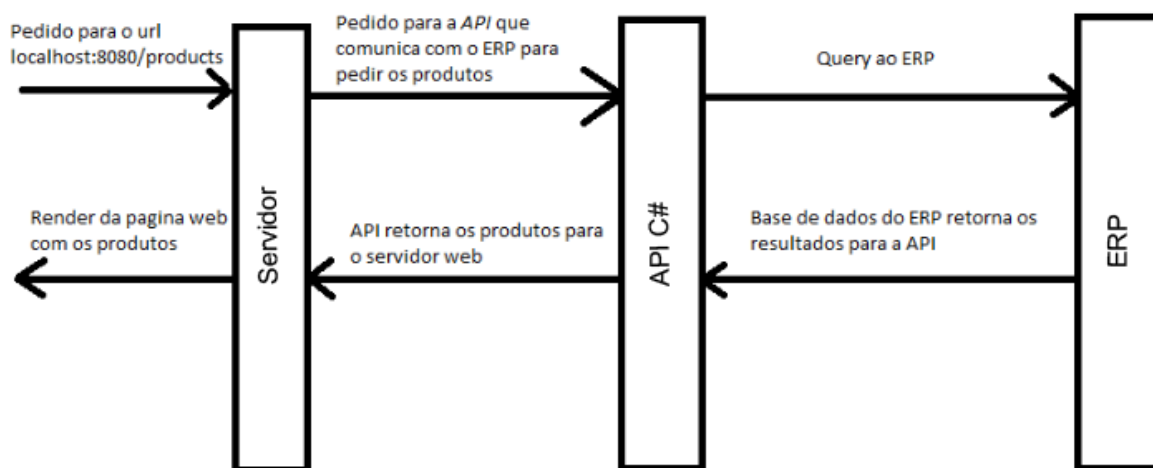


Fig. 8 - Página encomenda única

Arquitetura Tecnológica

Em termos concretos, quando um utilizador quer aceder, por exemplo, à página dos produtos, o servidor web recebe o pedido, faz o pedido à *API Restful* para ela lhe retornar os produtos (neste caso apenas os produtos da "primeira página") e, se houver sucesso no retorno da *API*, então passa os resultados retornados para a vista e, de seguida, é apresentada a página *web* ao utilizador.



De seguida, apresentamos as chamadas à *API* por nós construída em C# (que utiliza a *API* do *ERP*):

PUT Cliente

URL: `/api/Clients`

Type: PUT

Parâmetros: Morada, Localidade, CodPostal, Nome, NumContribuinte, Email, Telefone, Password

Retorno:

- **Sucesso:** Código retorno (HttpStatusCode - Created): 201
- **Erro:** Código retorno (HttpStatusCode - Bad request): 400

GET Cliente

URL: /api/clients/CodigoCliente (exemplo: CL000004)

Type: GET

Retorno:

- **Sucesso:** Código retorno (HttpStatusCode - OK): 200
- **Erro:** Código retorno (HttpStatusCode - Not found): 404

```
{
  CodigoCliente: "CL000004"
  Nome: "Manel"
  Telefone: "919191919"
  Email: "gmail@gmail.com"
  Password: null
  Morada: "Rua das ruas"
  Localidade: "Ali"
  CodPostal: "4995-564"
  NumContribuinte: "505456010"
}
```

POST Session

URL: /api/Sessions

Type: POST

Parâmetros: Email, Password

Retorno:

- **Sucesso:**
 - Código retorno (HttpStatusCode - OK): 200
 - {
 - Email: gmail@gmail.com,
 - Password: password,
 - CodigoCliente: CL000004
- **Erro:** Código retorno (HttpStatusCode - Bad request): 400

GET Todos os Artigos

URL: /api/artigos

Type: GET

Parâmetros opcionais:

- page
- promocao (só mostra artigos que estejam em promocao).
- precoLimiteSuperior
- precoLimiteInferior
- ecraLimiteInferior
- ecraLimiteSuperior
- marca
- so (sistema operativo)

Retorno:

```
-1: {
  avaliacao: 435
  CodigoArtigo: "A0010"
  Nome: "Huawei Ascend P7"
  StockAtual: 35
  PVP: 289
  Desconto: 0
  Marca: "Huawei"
  NomeSistemaOperativo: "Android"
  TamanhoEcra: 5
  CPU: "Quad-core 1.8 GHz Cortex-A9"
  Armazenamento: 16
  fotoURL: ""
  Lancamento: "03-06-2014"
}
```

- Objecto JSON

GET Um Artigo

URL: /api/artigo/CodigoArtigo

Exemplo de URL: /api/artigo/A0001

Type: GET

Retorno:

- **Sucesso:** 200 OK e JSON, em que
 - RAM em megas
 - Peso em gramas
 - CamaraTraseira em megapixeis
 - Armazenamento em GB
 - Autonomia em horas
 - PVP em euros
 - Desconto é a percentagem a aplicar ao PVP
 - TamanhoEcra em polegadas
 - data de lançamento, no formato dd-mm-aaaa
- **Erro:** 404 Not Found (quando o CodigoArtigo é inválido)

```
{
  Marca: "LG"
  VersaoSistemaOperativo: "4.4"
  RAM: 2048
  Peso: 130
  CamaraTraseira: 8
  Armazenamento: 16
  Autonomia: 17
  GPU: "Adreno 330"
  CodigoArtigo: "A0001"
  Nome: "LG Nexus 5 16GB"
  StockAtual: 50
  PVP: 250
  Desconto: 0
  NomeSistemaOperativo: "Android"
  TamanhoEcra: 4.95
  CPU: "Quad-core 2.3 GHz Krait 400"
  fotoURL: ""
  Lancamento: "03-10-2013"
}
```

GET Artigo para Homepage

URL: /api/artigos/homepage

Type: GET

Retorno:

- **Sucesso:** JSON

```
{
  -novidade: {
    CodigoArtigo: "A0009"
    fotoURL: ""
  }
  -oportunidade: {
    CodigoArtigo: "A0002"
    fotoURL: ""
  }
  -maisvendido: {
    CodigoArtigo: "A0001"
    fotoURL: ""
  }
  -stock: {
    CodigoArtigo: "A0014"
    fotoURL: ""
  }
}
```

PUT Encomenda

URL: /api/encomendas

Type: PUT

Parametros: Entidade, LinhasEncomendas (tendo cada linha encomenda oCodigoArtigo e Quantidade)

- **Exemplo:**

```
{ "Entidade": "CL000004",  
  "LinhasEncomenda" : [  
    {"CodigoArtigo":"A0001", "Quantidade":1},  
    {"CodigoArtigo":"A0002", "Quantidade":2}  
  ]  
}
```

Retorno:

- **Sucesso:** Código retorno (HttpStatusCode - Created): 201
- **Erro:** Código retorno (HttpStatusCode - Bad request): 400

GET Encomendas do Cliente

URL:

/api/encomendas?CodigoCliente=CL000004

Type: GET

Retorno:

- **Sucesso:** Código retorno (OK): 200
- **Erro:** Código retorno (Bad request): 400

```
[1]  
-0: {  
  -LinhasEncomendaExtended: [2]  
    -0: {  
      DescricaoArtigo: "LG Nexus 5 16GB"  
      Desconto: 0  
      PrecoUnitario: 250  
      TotalILiquido: 500  
      TotalLiquido: 500  
      CodigoArtigo: "A0001"  
      Quantidade: 2  
    }  
    -1: {  
      DescricaoArtigo: "Nokia Lumia 930"  
      Desconto: 0  
      PrecoUnitario: 599  
      TotalILiquido: 599  
      TotalLiquido: 599  
      CodigoArtigo: "A0005"  
      Quantidade: 1  
    }  
  }  
  Entidade: "CL000001"  
  Data: "2014-12-01T00:00:00"  
  NumDoc: 1  
  Estado: "Em processamento"  
}
```

GET Encomenda

URL: /api/encomendas/NumDoc (inteiro >= 1)

Type: GET

Parametros: -

Retorno:

- **Sucesso:** Código retorno (OK): 200
- **Erro:** Código retorno (Not found): 404

```
{
  -LinhasEncomendaExtended: [2]
  -0: {
    DescricaoArtigo: "LG Nexus 5 16GB"
    Desconto: 0
    PrecoUnitario: 250
    TotalIliquido: 250
    TotalLiquido: 250
   CodigoArtigo: "A0001"
    Quantidade: 1
  }
  -1: {
    DescricaoArtigo: "Apple iPhone 5s 16GB"
    Desconto: 0
    PrecoUnitario: 599
    TotalIliquido: 1198
    TotalLiquido: 1198
   CodigoArtigo: "A0002"
    Quantidade: 2
  }
  Entidade: "CL000004"
  Data: "2014-12-06T00:00:00"
  NumDoc: 14
  Estado: "Em processamento"
}
```


Manual de Utilizador

Para iniciar a aplicação é necessário efetuar alguns passos para iniciar tanto o servidor assim como a *API*:

1. Executar o Visual Studio express
2. Abrir o projeto que se encontra na pasta
"C:\Users\user\Desktop\SINF_Loja_Online\API"
3. Executar o projeto (irá abrir uma janela do *browser Chrome*)
4. Executar a git bash
5. Executar o seguinte comando: `cd Desktop\SINF_Loja_Online`
6. Executar o seguinte comando: `node app/server/app.js`

Após efetuar estes passos, é possível aceder à aplicação no endereço `http://localhost:8080` no *browser*.

Conclusão

A utilização do *ERP* em conjunto com a aplicação que criamos, permite criar um valor acrescido, tanto para a loja, como para os clientes.

Acreditamos que a criação da fidelidade de um cliente é feita através de pequenos pormenores, daí o foco que foi colocado na *UX* e na facilidade com que o cliente é introduzido aos produtos, assim como a facilidade com que este efetua, com facilidade e rapidez, uma encomenda. Desta forma, o cliente sente-se facilmente familiarizado no ambiente da loja e a sugestão, subtil e não-intrusiva, de produtos acrescenta o valor necessário e requerido para a situação em questão.

Analogamente, este cenário é do agrado dos lojistas, dado que potencia o escoamento de *stocks* e o aumento de vendas, dado que são sugeridos produtos que temos mais interesse (e dificuldade) em vender.

Desta forma, a satisfação dos atuais clientes irá trazer novos, possibilitando o aumento do número de vendas.

Com a execução deste trabalho, demostramos que, utilizando o *ERP* e uma aplicação *HTML5*, que o estende, dando uso da gestão de stocks, produtos e encomendas que este efetua, é possível criar um ambiente virtual de uma loja com bastantes benefícios.