

深入浅出Salesforce中的缓存机制 原理

缓存是任何程序都不可分离的一部分,它能提高用户体验,能更快的执行应用流程。

参考文档: https://developer.salesforce.com/docs/atlas.enus.apexcode.meta/apexcode/apex_cache_namespace_overview.htm

- 缓存减少了数据库的消耗,为其他进程释放了关键资源。
- 缓存将数据存储在本地内存中,可以加快检索的速度。
- 缓存的是离需要数据的地方更近的数据,即处理层或表示层,可以减少了事务的往返时间

Platform Cache

platform cache是一个写入缓存的键值对存储,可以用于salesforce的apex class中,也可用在Lightning Component中。Platform cache通过salesforce平台的api访问。

Developer org可以请求并使用10M的缓存空间,企业用户和非限制用户可以请求并使用 salesforce缓存的30M空间,最多能升级到3G的空间。

Platform cache可以保存Apex Class使用过的数据至48个小时,该数据包括:

- sogl查询的记录和sobject的结果
- 静态数据,如对象元数据,用户配置数据
- sobject, string和number的apex的数据集合

配置Platform cache

- Session cache: 用户会话缓存,当用户在一个页面上浏览数据时之前浏览过的信息可以被重用。与用户会话绑定,用户会话有效期为8小时,8小时后将会过期。
- Org cache: 组织缓存,存储在组织中的缓存,能被组织中的任何用户重用

使用Platform cache

配置好Platform cache后,我们可以通过Apex方法调用到Platform cache,向里面添加或读取数据,方法如下:

```
List<Decimal> num = new List<Decimal>{1, 2, 3, 4, 5};
Cache.Org.put('customcache', num, 300);
```

读取cache的方法可以写为:

```
System.debug('cache : '+Cache.Org.get('customcache')); //cache : (1, 2, 3, 4, 5)
```