**地图图形**

**图形概念**

图形是包括几何信息、样式以及属性信息可以在地图上直观展示的对象。

**图形分类**

小马地图图形分为PictureGraphic（图片符号点位图形）、InfoGraphic（气泡信息窗口符号点位图形）、SimpleGraphic（简单点位图形）、TextGraphic（文本点位图形）、PolylineGraphic（线状图形）、PolygonGraphic（面状多边形）、ExtentGraphic（范围图形）。

**添加、移除图形**

通过addGraphic(graphics:Array<Graphic>,option:AddGraphicOption) 方法可向地图添加图形，graphics参数为包含Graphic的数组，返回这组图形的id，用于调用removeGraphic()方法删除这组图形，Graphic类型可选“图形分类”中图形类型；option参数为添加图形时可选参数，包括isAutoZoom（是否居中到当前图形）等参数。例如如下代码为添加、移除图形的方法。

var picGra = new HMap.PictureGraphic(100, 38, "http://localhost/EGIS\_Map\_API\_2.0/EGIS\_MapAPI\_Framework\_V2.0/Images/pic/water\_3.png");//定义图片点位图形

var picGraphics = [picGra];

var graphicID = hmap.addGraphic(picGraphics, {isAutoZoom: true});//添加图形，返回id

hmap.removeGraphic(graphicID);//根据添加图形返回ID移除图形

**编辑图形**

通过editGraphic(graphic:Graphic)方法对以存在图形进行编辑。如下代码对以添加picGra进行编辑。

picGra.x = 120;

picGra.y = 40;

picGra.alpha = 0.5;

picGra.data = "已更改！";

hmap.editGraphic(picGra);//编辑图形

**图形中事件**

通过图形中的addEventListener方法来监听对象事件，图形中的事件目前主要是mouseClick事件，例如，通过对点位图形监听点击事件，获取点位坐标以及该点位传入属性信息。

var picGra = new HMap.PictureGraphic(100, 33, "http://localhost/EGIS\_Map\_API\_2.0/EGIS\_MapAPI\_Framework\_V2.0/Images/pic/water\_3.png", { alpha: 0.3, data: "addPicGraphics!" });//定义图片点位图形

picGra.addEventListener("mouseClick", function (e) {alert(e.x + "，" + e.y + "，" + e.data);}

);