**小马地图的“Hello, World”**

开始学习小马地图API最简单的方式是看一个简单的示例。以下代码实现了创建了一个地图并设定地图显示范围(该代码可从调用示例源代码页面中复制获取)：

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<title>HelloWorld</title>

<style type="text/css" media="screen">

html, body

{

height: 100%;

}

body

{

margin: 0;

padding: 0;

overflow: auto;

text-align: center;

background-color: #ffffff;

}

</style>

</head>

<body>

<div id="flashContent" style="width: 100%; height: 100%; position: absolute" />

</body>

<script type="text/javascript" src="http://localhost/EGIS\_Map\_API\_2.0/EGIS\_MapAPI\_Framework\_V2.0/API-2.0/MapAPI.js"></script>

<script type="text/javascript">

var hmap;

function creatHMap() {

//初始化地图

hmap = new HMap("flashContent", "2pZ9e1qhM2Q1LjE1MDo4NTg1LDIxMS45OS4xMzIuMTYyOjg1ODUsbG9jYWxob3N0LDIwMTQtMi0yNix0aW1lMg==");

//添加底图

hmap.addBaseMap([new HMap.TiledLayer("http://192.168.5.150/ArcGIS/rest/services/horseMap/chinaMap\_terrain/MapServer")]);

//设置地图显示范围

hmap.extentTo(new HMap.Extent(70.3589943496297, 16.7574780802653, 138.169212649724, 57.9474199191781));

}

creatHMap();

</script>

</html>

下面我们分步向您介绍：

**准备页面**

首先我们设置样式，使地图充满整个浏览器窗口：

<style type="text/css" media="screen">

html, body{height: 100%;}

body{margin: 0;padding: 0; overflow: auto; text-align: center;

background-color: #ffffff;}

</style>

**创建地图容器元素**

地图需要一个HTML元素作为容器，这样才能展现到页面上。这里我们创建了一个div元素。

<body>

<div id="flashContent" style="width: 100%; height: 100%; position: absolute" />

</body >

**引用小马地图API文件**

<script type="text/javascript" src=" http://192.168.5.150:8585/HorseMap/API-2.0/MapAPI.js "></script >

**命名空间**

API使用HMap作为命名空间，所有类均在该命名空间之下，比如：HMap. TiledLayer、BMap. Extent。

**初始化地图**

hmap = new HMap("flashContent", " GMqBZrkBntl0LGlwMixpcDMsMjAxNC0yLTI2LHRpbWUy ");

在指定的容器内创建地图实例，并传入许可。

注意在调用此构造函数时应确保容器元素已经添加到地图上。

**添加底图**

hmap.addBaseMap([new HMap.TiledLayer("http://192.168.5.150/ArcGIS/rest/services/horseMap/chinaMap\_terrain/MapServer")]);

添加地图底图，参数为包含底图图层的数组，这里我们使用HMap命名空间下的TiledLayer类来创建一个切片类型图层。addBaseMap()方法只能调用一次。

**设置地图显示范围**

hmap.extentTo(new HMap.Extent(70.3589943496297, 16.7574780802653, 138.169212649724, 57.9474199191781));

将地图平移、缩放到指定图范围。