

一切只为渴望更优秀的你!

# Linux内核编程:

进程间通信组件的实现





一切只为渴望更优秀的你!

Linux 内核学习方法论

进程间通信组件种类

内核实现进程通信原理

进程通信实战



如需要自己实现一个通信组件,并且能够实现广播是通信

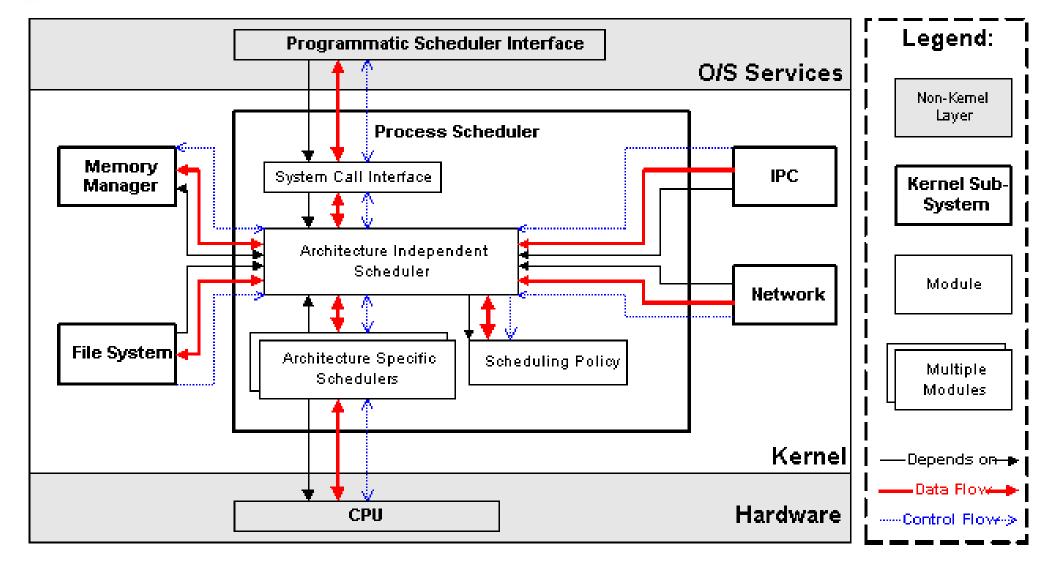


Linux内核编译环境

Linux内核模块编写

Linux内核模块编译调 试

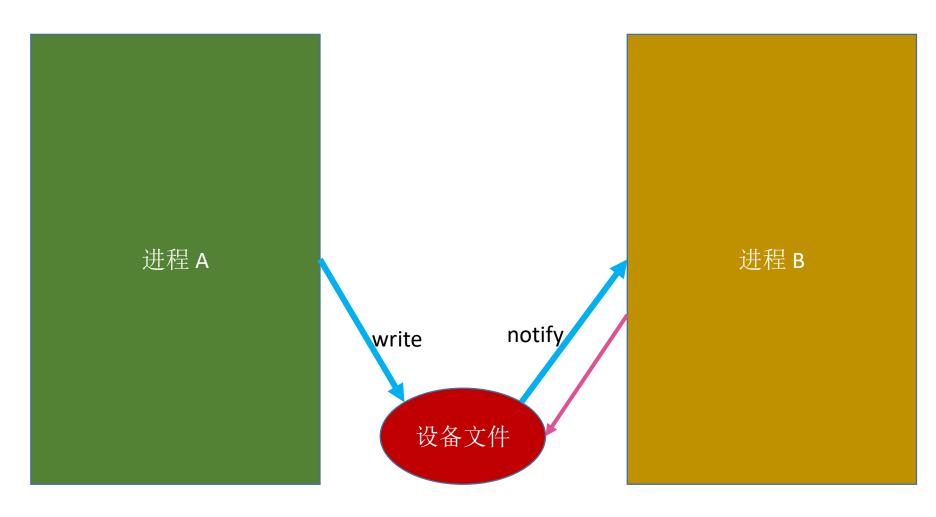














#### 用户空间

设备文件

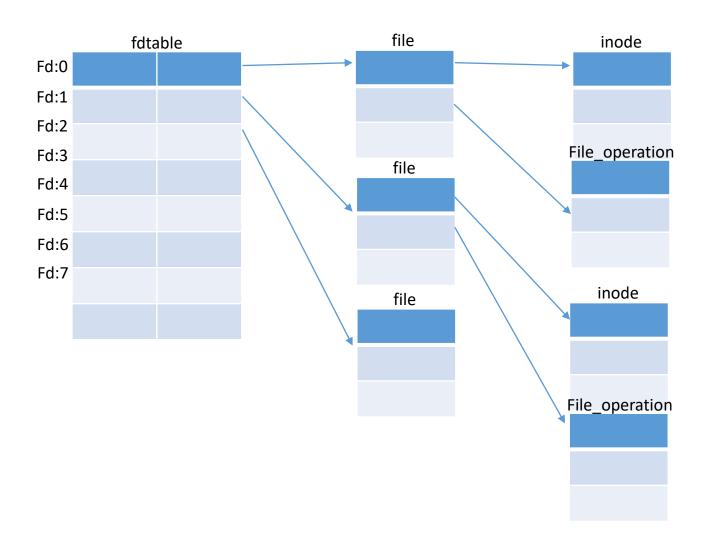
### 内核空间

设备驱动代码

## Linux内核模块基本操作

rmmod insmod Lsmode dmesg

open close write read seek poll



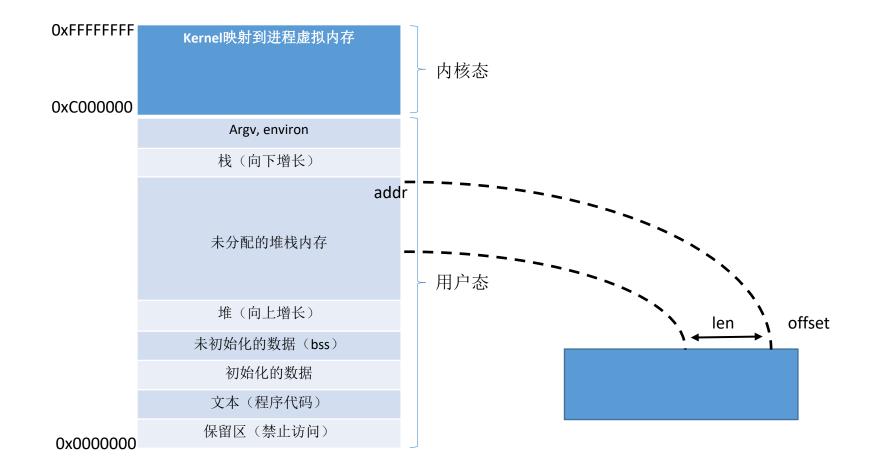
0xFFFFFFFF	Kernel映射到进程虚拟内存	内核态
0xC000000		
	Argv, environ	
	栈 (向下增长)	
	未分配的堆栈内存	- 用户态
	堆 (向上增长)	
	未初始化的数据(bss)	
	初始化的数据	
	文本 (程序代码)	
0x0000000	保留区(禁止访问)	

#### main

func1

func2

func3



Access值	意义
O_RDONLY	读文件
O_WRONLY	写文件
O_RDWR	读与写
O_NDELAY	没有使用
O_APPEND	每次总在文件尾追加
O_CREAT	若文件存在,此标志无用;若不存在,建新文件
O_TRUNC	若文件存在,则长度被截为0,属性不变
O_EXCL	未用;对Unix系统兼容
O_BINARY	此标志可显示地给出以二进制方式打开文件
O_TEXT	此标志可用于显示地给出以文本方式打开

