使用说明书

2052995 王诗腾

2022年12月11日

1 项目架构

- **Project** 工程文件
 - all 项目整体源代码
 - * 2052995 王诗腾 王诗腾的服务器、管理员源代码
 - * 2050735 李恒鑫 李恒鑫的客户端源代码
 - bin 管理员端可执行文件 exe、jar 包
 - others 其他项目辅助文件
 - * Python 数据预处理用到的 Python 脚本文件夹
 - * test.sql 数据库转储的脚本
 - * 习题库: java 面向对象程序设计习题集.txt
 - * 知识库: Java 程序设计实用教程.pdf
 - src 本人的源代码
 - * Manager 管理员窗体源代码
 - * server 服务器端源代码
 - README.png 项目结构图示
- doc 文档
 - 使用说明书.PDF
 - 大作业报告.PDF

2 项目启动

2.1 服务器启动

即日起直到 2022.12.20 24:00,华为云上服务器将处于常开状态,若发现连接不正常,可致电 17879683118 或 QQ 联系 3304405246, 笔者将立即重启服务器。

2.2 管理员端启动

您可以使用/Project/bin/Manager.exe 直接打开管理员端,一开始会出现如下的警告,这是因为笔者使用的是试用版的 exe4j,点击确定即可,不影响使用:您也可以使用命令行运行 jar 包进行启动:

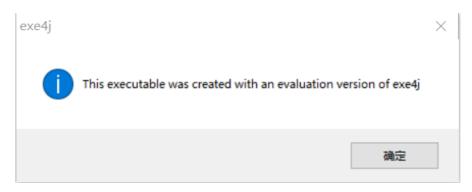


图 1: 忽略警告

1 java — jar Manager. jar

运行成功后, 您将看到如下窗体:

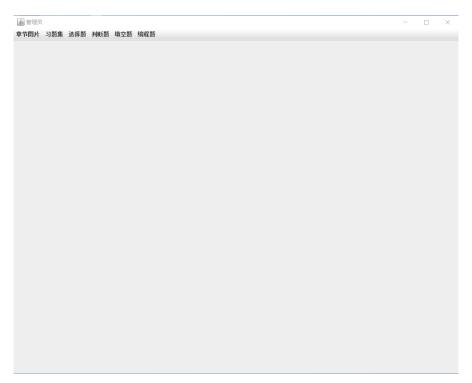


图 2: 启动界面

3 源代码架构

为了方便您审阅源代码,本节将介绍源代码架构。以下默认/Project/src 为当前文件夹,推荐您按下文的逻辑顺序审阅源代码。

3.1 服务器源代码

1. 主类和服务器的构造 /server/LoginRegister.java

在本文件里实现了数据库的连接、多线程多端口的打开、服务器的构建,同时定义了多个分支,将 根据下游端口的请求调用其他类的其他方法。

2. **object** 对象字节流化 /server/DataByte.java

在本文件里定义了 DataByte 类拓展 Serializable 接口,内含一个二维 vector 数组,用于保存信息,可以被转化为 byte[] 数组进行传输。

3. 客户端登录注册功能响应 /server/LoginRegister.java

在本文件里处理客户端的注册登录请求。

4. 客户端知识库相关功能响应 /server/FileIO.java

在本文件里处理客户端的查询章节名称、章节图片等请求。

5. 客户端习题库相关功能响应 /server/SendQuestions.java

在本文件里处理客户端的本章习题、综合复习等题目拉取请求。

6. 客户端学习记录相关功能响应 /server/AnswersIO.java

在本文件里处理客户端的拉取历史学习情况、上传本次学习情况等请求。

7. 管理员相关功能响应 /server/Manager.java

在本文件里处理管理员对知识库的增删查改、对习题库的增删查改等请求。

3.2 管理员端源代码

1. 主窗体构建 /manager/manager/Manager.java

在本文件中构建程序主窗体、添加菜单栏、可以启动其他界面。

2. **object** 对象字节流化 /manager/server/DataByte.java

在本文件里定义了 DataByte 类拓展 Serializable 接口,内含一个二维 vector 数组,用于保存信息,可以被转化为 byte[] 数组进行传输。

3. 图像文件增删查改界面 /manager/filePanel/FilePanel.java

在本文件里定义了一个面板,可以查看服务器中的图片,也可以对图片进行更换、删除、添加操作。

- 4. **习题集操作界面** /manager/questionsPanels/QuestionsPanel.java 在本文件里定义了一个面板,可以查看数据库中所有题目的章节号、题型、题号、题干信息,并且可以实时编辑题干信息。所有题目的删除或增加都在本界面进行。
- 5. 各题型操作界面 /manager/questionsPanels/SQPanel.java JQPanel.java FQPanel.java PQPanel.java L述文件分别对应着选择题、判断题、填空题、编程题的操作界面,可以查看它们的章节号、题号、选择题的选项、参考答案等信息,可以实时编辑选择题的选项和所有问题的参考答案信息。

4 功能使用说明

服务器已经在云端运行,不必刻意验证其某项功能。这里我们主要介绍管理员端的各项功能。

4.1 章节图片界面

点击菜单栏"章节图片"进入本界面。

• **章节选择功能** 如图 3,通过"选择章节"和"选择子章节"选择框,可以定位到希望查找的章节。



图 3: 章节选择功能

- **图片展示功能** 如图 4,通过第三个选择框,可以定位到希望展示的图片,再按"查询"按钮,即可显示图片(因网络等因素会略有延迟)。
- **图片更新功能** 如图 5,按"更新"按钮,将呼出一个文件选择框,默认只能选择 png 格式文件。点击"打开"后,会将选中的图片传入服务器,替换三个选择框所定位的图片。
- **图片尾插功能** 按"尾插"按钮,同样会呼出一个文件选择框,点击"打开"后,会将选中的 图片传入服务器,在本子章节文件夹的末尾添加一张图片,编号递增。同时将刷新图片序号选 择框。
- **图片尾删功能** 按"尾删"按钮,会在本子章节文件夹的末尾删除一张图片,同时将刷新图片 序号选择框。

```
봘 管理员
章节图片 习题集 选择题 判断题 填空题 编程题
          面向对象程序设计
                          ▼ 选择子章节 包
                                                                                  更新
                                                                                           尾插
                                                                                                   尾删
                           public void Print()
                                                                    //输出日期值
                              System.out.println("date is "+year+'-'+n8
                                                                    //输出日期值
                           public void Print(int y)
                           {
                              System.out.println("date is "+y+'-'+month+'-'+day);
                           public static void main(String args[])
                                                                    //创建对象
                              Date2 a = new Date2(2003,1,1);
                              Date 2b = \text{new Date } 2();
                                                                    //创建对象
                              a.Print();
                              b.Print(2000);
                    程序运行输出:
                        date is 2003-1-1
                        date is 2000-8-10
                    上述例子中,构造方法和 Print()方法都重写了两个。第一个构造方法有三个参数,第二
```

图 4: 图片展示功能

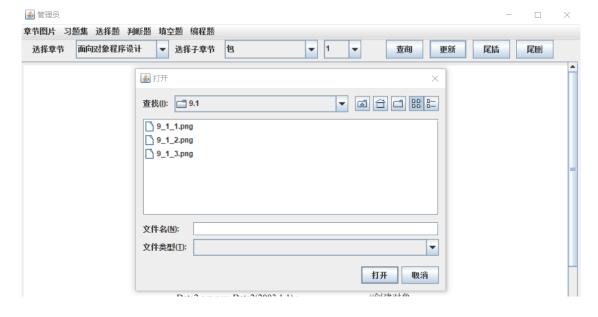


图 5: 图片更新功能

4.2 习题集界面

点击菜单栏"习题集"进入本界面。

• 章节和题型选择功能 如图 6,通过第一个和第二个选择框,可以选择要操作某章的哪类习题。



图 6: 章节和题型选择功能

• **查询和题目描述更新功能** 如图 7,点击查询按钮,会出现数据表,显示章节号、题型、题号、题目描述等信息。数据表中最后一列是可编辑的,编辑完成按回车或者鼠标点击别处图中所示的确认框,点击确认即完成更新。

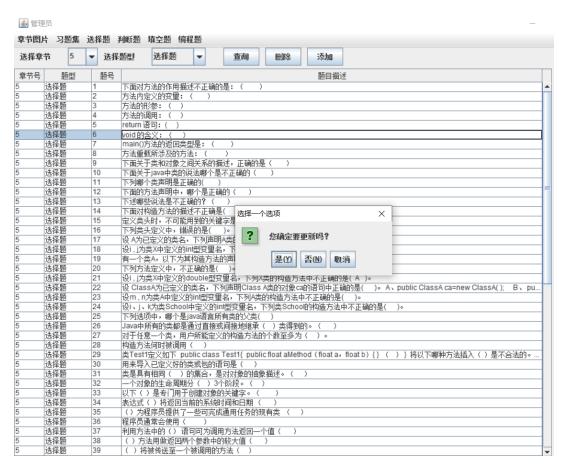


图 7: 查询和题目描述更新功能

• **题目删除功能** 如图 8,选中一行,点击删除按钮,会显示弹窗询问是否删除,若点击"是"则在本界面对应的 questions 表里和相应题型对应的题型表里都会删除本题信息。

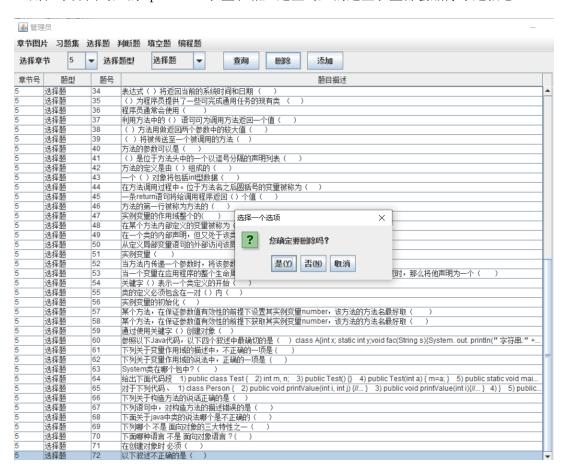


图 8: 题目删除功能

• **题目添加功能** 按"添加"按钮后,会出现如图 9 所示的输入框,按照要求往里输入要添加的题目完整信息,点击确定后,即完成题目录入。若出现题号重复、标准答案错误等情况,程序会反馈相应的信息。

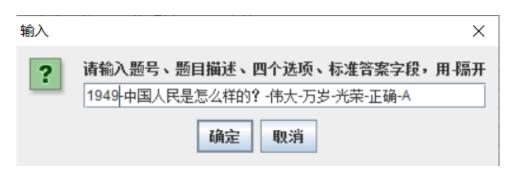


图 9: 题目添加功能

4.3 选择题界面

点击菜单栏"选择题"进入本界面。

• 按章节查询功能 如图,在"选择章节"选择框内选择某一章节后点击"查询"按钮,将在下 方表格里显示本章选择题。



图 10: 按章节查询功能

• **更新字段功能** 选择题界面可以更新四个选项和标准答案字段。且标准答案字段取值只能为 A,B,C,D 之一。编辑完成后按回车或者鼠标移至别的位置,将出现如图 11 的弹窗,点击确认 即完成更新。



图 11: 更新字段功能

4.4 判断题界面

点击菜单栏"判断题"进入本界面。功能与选择题界面类似,不再赘述。



图 12: 判断题界面

4.5 填空题界面

点击菜单栏"填空题"进入本界面。功能与选择题界面类似,不再赘述。



图 13: 填空题界面

4.6 编程题界面

点击菜单栏"编程题"进入本界面。

• 查询功能 选择某一章和某一道题后点击查询,参考答案将显示在如图 14 所示的文本区域内。

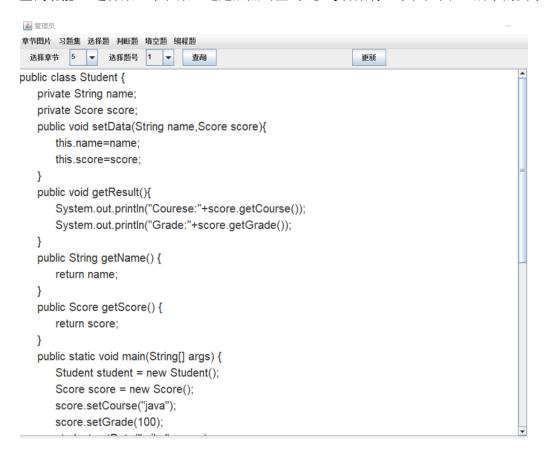


图 14: 查询功能

• **更新功能** 管理员可以在文本框里自由更改代码,支持全选、删除、复制、黏贴等操作,点击 更新后,即完成代码参考答案更新,功能与其他界面类似,不再赘述。