

## Descrição

Desenvolver um aplicativo, a ser disponibilizados nas versões ANDROID e IOS, com as funcionalidades descritas

## Responsabilidades

É de responsabilidade do CONTRATADO:

- Programação, codificação e teste e construção do layout do Aplicativo.
- Disponibilizar o código em um controle de versão GIT.
- Participar da reunião semanal de alinhamento
- Manter o registro das atividades no trello
- Responder os questionamentos no trello em no máximo 24 horas (segunda a sexta)

É de responsabilidade do CONTRATANTE

- Manter os end-points da API documentados pelo Swagger
- Participar da reunião semanal de alinhamento
- Questionar a funcionalidade desenvolvida pelo trello no card específico desta funcionalidade
- Responder os questionamentos no trello em no máximo 24 horas (segunda a sexta)
- Efetuar os pagamentos conforme as entregas

## Funcionalidades

- 1) Splash
- 2) Login
  - a) Numero de telefone / SMS
  - b) Rede-social / Facebook
- 3) Cadastro
  - a) Validação do telefone/sms / rede social
  - b) Preencher tela de perfil
  - c) ...
- 4) Home
  - a) Rede social
    - i) Postagem
    - ii) Botão Curtir / Número de curtidas
    - iii) Comentários / Número de comentários
  - b) Bottomsheet / Grid com ações
    - i) Fazer Post
    - ii) ...
- 5) Atualização do aplicativo
  - a) Tela com mensagem dizendo que deve atualizar o aplicativo
  - b) Botão para atualizar
  - c) ...
- 6) Tela de notificações / aviso
  - a) Texto do aviso,
  - b) Botão "OK, Eu li isto"
- 7) Menu Drawer
  - a) Perfil
  - b) ...
  - c) Logout
- 8) ...
  - a) ...
  - i) ...
- 9) ...
  - a) ...
  - i) ...
- 10) ...
  - a) ...
  - i) ...
- 11) Termos de uso
  - a) Tela com os termos
  - b) Download do pdf com os termos

## Fatores

- 1) Splash (1)
- 2) Login
- 3) Numero de telefone / SMS (4)
  - a) Rede-social / Facebook (8)
- 4) Cadastro
  - a) Validação do telefone/sms / rede social (4)
  - b) Preencher tela de perfil (4)
  - c) ...
- 5) Home
  - a) Rede social
    - i) Post (8)
    - ii) Botão Curtir / Número de curtidas (4)
    - iii) Comentários / Número de comentários (4)
  - b) Bottomsheet / Grid com ações
    - i) Fazer Post (4)
    - ii) ...
- 6) Atualização do aplicativo
  - a) Tela com mensagem dizendo que deve atualizar o aplicativo (1)
  - b) Botão para atualizar (1)
  - c) ...
- 7) Tela de notificações / aviso
  - a) Texto do aviso (1)
  - b) Botão “OK, Eu li isto” (1)
- 8) Menu Drawer
  - a) Perfil (1)
  - b) ...
  - c) Logout (2)
- 9) ...
  - a) ...
  - i) ...
- 10) ...
  - a) ...
  - i) ...
- 11) ...
  - a) ...
  - i) ...
- 12) Termos de uso
  - a) Tela com os termos (4)
  - b) Download do pdf com os termos (2)

## Organização das entregas

O desenvolvimento acontecerá em etapas de 15 dias denominadas SPRINTS, com duas entregas cada.

## Pagamento

Cada funcionalidade possui seu fator e a sua entrega obriga o pagamento ao CONTRATADO este fator aplicado o valor base.

Os pagamentos devem ser pagos pelo CONTRATANTE, creditados na conta bancária informada pelo CONTRATADO.

Os pagamentos devem acontecer semanalmente condicionado ao aceite da entrega feita na reunião semanal de entrega.

Considerando-se o valor base de **R\$ XX,00 ( XX reais)** para cada unidade de fator, e a soma dos fatores sendo **YY**, calcula-se o custo total do desenvolvimento de **R\$ ZZ,ZZ (ZZ reais),**