

扬歌微信小程序插件接入文档

- 一、概述
- 二、媒体及广告位
- 三、集成插件
 - 1、申请插件
 - 2、添加插件
 - 3、初始化
 - 4、广告模块接入
 - 引入插件的广告控件
 - 封面广告
 - 横幅广告
 - 插屏广告
 - 原生模板广告
 - 视频广告
 - 激励视频广告
 - 5、广告控件属性说明

扬歌微信小程序插件接入文档

一、概述

本文档旨在帮助微信小程序开发者快速高效的接入**扬歌平台**（以下简称**扬歌**）小程序插件 - **集集宝**。作为开发者，您只需要进行简单配置，就可以在您的应用中集成广告等模块，实现流量变现。关于扬歌微信小程序插件的具体使用方法，请仔细阅读下面的文档。

二、媒体及广告位

接入扬歌小程序插件前，请先联系商务获取正式媒体id和广告id，首先解释以下名词：

- 1、媒体id：扬歌平台为宿主小程序生成的唯一id，插件初始化时传入；
- 2、广告位id：媒体对应的广告位id，如有2个横幅和一个开屏广告位，那么就需要三个独立的广告id；

其中，平台为宿主小程序接入插件提供了测试广告位（**仅供测试使用，正式上线前请务必换成正式媒体及广告位**）：

| 广告类型 | ad-type | 媒体id | 广告位id |
|--------|--------------|------|-------|
| 封面广告 | splash | 6165 | 9200 |
| 横幅广告 | banner | 6165 | 9201 |
| 插屏广告 | interstitial | 6165 | 9202 |
| 原生模板广告 | template | 6165 | 9203 |
| 视频广告 | video | 6165 | 9204 |
| 激励视频广告 | rewardVideo | 6165 | 9205 |

扬歌微信小程序插件集成Demo及文档等附件地址：<https://github.com/wstank/yg-wx-nimi-plugin-demo>

三、集成插件

1、申请插件

登录您的小程序后台，在设置- 第三方设置 - 插件管理 中点击添加插件，搜索 **集集宝** 后点击添加，等待扬歌平台审核通过后即可使用（如有需求，可联系商务急速审核）。

2、添加插件

在您的小程序app.json文件中添加如下配置：

```
{
  "pages": [
    ...
  ],
  "plugins": {
    "yg-plugin": {
      "version": "1.1.20",
      "provider": "wx968ae3bd3d740a8d",
      "export": "yg-export.js",
      "genericImplementation": {
        "yg-ad-page": {
          "yg-web-view": "../components/yg-web-view/yg-web-view"
        }
      }
    }
  },
  ...
}
```

说明：

yg-plugin：引入插件名称，可统一命名为该值；

version：插件版本号，填写实际接入版本；

provider: 插件所属小程序appId, 固定该值;

export: 按文档统一配置, 下载附件将yg-export.js放在app.js同级路径下;

genericsImplementation: 按文档统一配置, 下载附件将components目录放置与pages同级路径下;

注意事项:

1、export、genericsImplementation必须按附件一样配置, 否则会影响正常的业务及收益;

2、请在您的小程序后台配置web-view业务域名 (影响收益, 请联系扬歌商务配合认证) : <https://i.51ml.d.cn>;

3、初始化

在您的app.js中加入如下代码:

```
App({
  onLaunch() {
    // 获取扬歌插件
    this.globalData.ygPlugin = requirePlugin('yg-plugin');
    // 初始化扬歌插件 (参数为媒体id, 必传, 上线务必使用正式媒体id), 返回值为boolean, 表示是否初始化成功
    let initResult = this.globalData.ygPlugin.init(6165);
    // 打印扬歌插件初始化结果 (非必须)
    console.log('init plugin result: ' + initResult);
    ...
  },
  globalData: {
    ...
    // 定义全局扬歌插件JS对象
    ygPlugin: {}
  }
})
```

4、广告模块接入

引入插件的广告控件

在使用广告控件的页面配置文件 (page.json, 也可以在app.json中全局引入) 中引入插件配置:

```
{
  "usingComponents": {
    "yg-ad-view": "plugin://yg-plugin/yg-ad-view"
  }
}
```

封面广告

```
<!-- 引入封面广告控件，建议放小程序首页 -->
<yg-ad-view ad-id="9200" ad-type="splash" ext-data="{{shExtData}}"
bind:oadload="onAdLoad" bind:oadshow="onAdShow"
    bind:oadclick="onAdClick" bind:oadclose="onAdClose"
bind:oaderror="onAdError">
</yg-ad-view>
```

横幅广告

```
<!-- 引入Banner广告控件 -->
<yg-ad-view class="banner-custom" ad-id="9201" ad-type="banner" ext-data="{{shExtData}}" bind:oadload="onAdLoad"
    bind:oadshow="onAdShow" bind:oadclick="onAdClick"
bind:oadclose="onAdClose" bind:oaderror="onAdError">
</yg-ad-view>
```

插屏广告

```
<!-- 引入插屏广告控件 -->
<yg-ad-view show-ad="{{showInterstitialAd}}" ad-id="9202" ad-type="interstitial"
bind:oadload="onAdLoad"
    bind:oadshow="onAdShow" bind:oadclick="onAdClick"
bind:oadclose="onAdClose" bind:oaderror="onAdError">
</yg-ad-view>
```

原生模板广告

```
<!-- 引入原生模板广告控件 -->
<yg-ad-view ad-id="9203" ad-type="template" bind:oadload="onAdLoad"
bind:oadshow="onAdShow" bind:oadclick="onAdClick"
bind:oadclose="onAdClose" bind:oaderror="onAdError">
</yg-ad-view>
```

视频广告

```
<!-- 引入视频广告控件 -->
<yg-ad-view ad-id="9204" ad-type="video" ext-data="{{shExtData}}"
bind:oadload="onAdLoad" bind:oadshow="onAdShow"
    bind:oadclick="onAdClick" bind:oadclose="onAdClose"
bind:oaderror="onAdError">
</yg-ad-view>
```

激励视频广告

```
<!-- 引入激励视频广告控件 -->
<yg-ad-view show-ad="{{showRewardVideoAd}}" ad-id="9205" ad-type="rewardVideo"
bind:oadload="onAdLoad"
    bind:oadshow="onAdShow" bind:oadclick="onAdClick"
bind:oadclose="onAdClose" bind:oaderror="onAdError">
</yg-ad-view>
```

5、广告控件属性说明

| 属性名 | 描述 | 类型 | 取值 |
|-----------|----------|----------|---|
| ad-id | 广告位id | String | 测试可使用测试广告位，但正式上线前请务必换成正式广告位，否则将无收益 |
| ad-type | 广告位类型 | String | splash：封面广告，banner：横幅广告，video：视频广告，template：原生模板广告，interstitial：插屏广告，rewardVideo：激励视频广告 |
| show-ad | 是否展示广告 | Boolean | 除了插屏及激励视频默认为false外，其他广告均为true，也就是插屏、激励视频需要手动控制广告展示 |
| ext-data | 扩展数据 | Object | applcon：小程序图标，appName：小程序名称，bannerAdDuration：banner广告自动刷新闻隔时间（秒，不设置或小于等于0s表示不自动刷新，大于0s表示具体间隔时间，但最小刷新时间不低于30s），videoAdTheme：视频广告主题样式：提供黑白两种主题样式，取值white, black |
| onadload | 广告加载成功回调 | Function | 广告加载成功后回调该属性配置的回调函数，所有回调都会返回当前广告位id：res.detail.adId |
| onadshow | 广告展示回调 | Function | 广告展示后回调该属性配置的回调函数 |
| onadclick | 广告点击回调 | Function | 广告点击后回调该属性配置的回调函数 |

| 属性名 | 描述 | 类型 | 取值 |
|-----------|----------|----------|---|
| onadclose | 广告关闭回调 | Function | 广告关闭后回调该属性配置的回调函数，激励视频可以根据该回调函数返回值获取是否视频播放完成：res.detail.isEnded |
| onaderror | 广告加载失败回调 | Function | 广告加载失败后回调该属性配置的回调函数 |