#### 扬歌微信小程序插件接入文档

- 一、概述
- 二、媒体及广告位
- 三、集成插件
  - 1、申请插件
  - 2、添加插件
  - 3、初始化
  - 4、广告模块接入

引入插件的广告控件

封面广告

横幅广告

插屏广告

原生模板广告

视频广告

激励视频广告

5、广告控件属性说明

# 扬歌微信小程序插件接入文档

## 一、概述

本文档旨在帮助微信小程序开发者快速高效的接入**扬歌平台**(以下简称 **扬歌**)小程序插件 - **集集 宝**。作为开发者,您只需要进行简单配置,就可以在您的应用中集成广告等模块,实现流量变现。关于 扬歌微信小程序插件的具体使用方法,请仔细阅读下面的文档。

## 二、媒体及广告位

接入扬歌小程序插件前,请先联系商务获取正式媒体id和广告id,首先解释以下名词:

- 1、媒体id:扬歌平台为宿主小程序生成的唯一id,插件初始化时传入;
- 2、广告位id:媒体对应的广告位id,如有2个横幅和一个开屏广告位,那么就需要三个独立的广告id;

其中,平台为宿主小程序接入插件提供了测试广告位(<mark>仅供测试使用,正式上线前请务必换成正式媒体及广告位</mark>):

广告类型	ad-type	媒体id	广告位id
封面广告	splash	6165	9200
横幅广告	banner	6165	9201
插屏广告	interstitial	6165	9202
原生模板广告	template	6165	9203
视频广告	video	6165	9204
激励视频广告	rewardVideo	6165	9205

扬歌微信小程序插件集成Demo及文档等附件地址: <a href="https://github.com/wstank/yg-wx-nimi-progress-plugin-demo">https://github.com/wstank/yg-wx-nimi-progress-plugin-demo</a>

## 三、集成插件

## 1、申请插件

登录您的小程序后台,在设置-第三方设置-插件管理中点击添加插件,搜索集集 后点击添加,等待扬歌平台审核通过后即可使用(如有需求,可联系商务急速审核)。

## 2、添加插件

在您的小程序app.json文件中添加如下配置:

```
{
  "pages": [
 ],
  "plugins": {
        "yg-plugin": {
            "version": "1.1.20",
            "provider": "wx968ae3bd3d740a8d",
            "export": "yg-export.js",
            "genericsImplementation": {
                "yg-ad-page": {
                    "yg-web-view": "./components/yg-web-view/yg-web-view"
                }
            }
       }
   },
}
```

说明:

yg-plugin:引入插件名称,可统一命名为该值;

version:插件版本号,填写实际接入版本;

provider: 插件所属小程序appld, 固定该值;

export: 按文档统一配置,下载附件将yg-export.js放在app.js同级路径下;

genericsImplementation:按文档统一配置,下载附件将components目录放置与pages同级路径下;

### 注意事项:

- 1、export、genericsImplementation必须按附件一样配置,否则会影响正常的业务及收益;
- 2、请在您的小程序后台配置web-view业务域名(影响收益,请联系扬歌商务配合认证): <a href="https://wv.ad">https://wv.ad</a> younger.com;

## 3、初始化

在您的app.js中加入如下代码:

```
App({
    onLaunch() {
        //获取扬歌插件
        this.globalData.ygPlugin = requirePlugin('yg-plugin');
        //初始化扬歌插件(参数为媒体id,必传,上线务必使用正式媒体id),返回值为boolean,表示是否
初始化成功
        let initResult = this.globalData.ygPlugin.init(6165);
        //打印扬歌插件初始化结果(非必须)
        console.log('init plugin result: ' + initResult);
        ...
        },
        globalData:{
        ...
        //定义全局扬歌插件JS对象
        ygPlugin:{}
    }
}
```

## 4、广告模块接入

引入插件的广告控件

在使用广告控件的页面配置文件(page.json,也可以在app.json中全局引入)中引入插件配置:

```
{
  "usingComponents": {
    "yg-ad-view": "plugin://yg-plugin/yg-ad-view"
  }
}
```

封面广告

```
<!-- 引入封面广告控件,建议放小程序首页 -->
<yg-ad-view ad-id="9200" ad-type="splash" ext-data="{{shExtData}}"
bind:onadload="onAdLoad" bind:onadshow="onAdShow"
    bind:onadclick="onAdClick" bind:onadclose="onAdClose"
bind:onaderror="onAdError">
</yg-ad-view>
```

### 横幅广告

```
<!-- 引入Banner广告控件 -->
<yg-ad-view class="banner-custom" ad-id="9201" ad-type="banner" ext-data="
{{shExtData}}" bind:onadload="onAdLoad"
    bind:onadshow="onAdShow" bind:onadclick="onAdClick"
bind:onadclose="onAdClose" bind:onaderror="onAdError">
</yg-ad-view>
```

#### 插屏广告

```
<!-- 引入插屏广告控件 -->
<yg-ad-view show-ad="{{showInterstitialAd}}" ad-id="9202" ad-type="interstitial"
bind:onadload="onAdLoad"
    bind:onadshow="onAdShow" bind:onadclick="onAdClick"
bind:onadclose="onAdClose" bind:onaderror="onAdError">
</yg-ad-view>
```

#### 原生模板广告

```
<!-- 引入原生模板广告控件 -->
<yg-ad-view ad-id="9203" ad-type="template" bind:onadload="onAdLoad"
bind:onadshow="onAdShow" bind:onadclick="onAdClick"
bind:onadclose="onAdClose" bind:onaderror="onAdError">
</yg-ad-view>
```

#### 视频广告

```
<!-- 引入视频广告控件 -->
<yg-ad-view ad-id="9204" ad-type="video" ext-data="{{shExtData}}"
bind:onadload="onAdLoad" bind:onadshow="onAdShow"
    bind:onadclick="onAdClick" bind:onadclose="onAdClose"
bind:onaderror="onAdError">
</yg-ad-view>
```

### 激励视频广告

```
<!-- 引入激励视频广告控件 -->
<yg-ad-view show-ad="{{showRewardVideoAd}}" ad-id="9205" ad-type="rewardVideo" bind:onadload="onAdLoad"
    bind:onadshow="onAdShow" bind:onadclick="onAdClick" bind:onadclose="onAdClose" bind:onaderror="onAdError">
</yg-ad-view>
```

5、广告控件属性说明

属性名	描述	类型	取值
ad-id	广 告 位 id	String	测试可使用测试广告位,但正式上线前请务必换成正式广告位,否则将无收益
ad-type	广告位类型	String	splash: 封面广告, banner: 横幅广告, video: 视频广告, template: 原生模板广告, interstitial: 插屏广告, rewardVideo: 激励视频广告
show-ad	是否展示广告	Boolean	除了插屏及激励视频默认为false外,其他广告均为true,也就 是插屏、激励视频需要手动控制广告展示
ext-data	扩展数据	Object	applcon: 小程序图标, appName: 小程序名称, bannerAdDuration: banner广告自动刷新间隔时间(秒,不设置或小于等于0s表示不自动刷新,大于0s表示具体间隔时间,但最小刷新时间不低于30s), videoAdTheme: 视频广告主题样式: 提供黑白两种主题样式,取值white, black
onadload	广告加载成功回调	Function	广告加载成功后回调该属性配置的回调函数,所有回调都会返回当前广告位id:res.detail.adld
onadshow	广告展示回调	Function	广告展示后回调该属性配置的回调函数
onadclick	广告点击回调	Function	广告点击后回调该属性配置的回调函数

属性名	描述	类型	取值
onadclose	广告关闭回调	Function	广告关闭后回调该属性配置的回调函数,激励视频可以根据该回调函数返回值获取是否视频播放完成:res.detail.isEnded
onaderror	广告加载失败回调	Function	广告加载失败后回调该属性配置的回调函数