

**ESCOLA TÉCNICA 3D COLÉGIOS**  
**TÉCNICO EM INFORMÁTICA**

ESTER LOPES BAPTISTA, MARIA ISABEL RIBEIRO MARTINS, AYL A CHRISTINE  
NOGUEIRA BARBOSA, ÂNDRYA ALICYA DE LIMA DA SILVA, CAIO MARCIO  
RIBEIRO MOREIRA SOUZA

**TRABALHO DAS DISCIPLINAS DE LTP II, BD II E LAB II:**  
**PROJETO ECOVIDA**

**NOVA IGUAÇU**  
**2025**

**ESCOLA TÉCNICA 3D COLÉGIOS**  
**TÉCNICO EM INFORMÁTICA**

ESTER LOPES BAPTISTA, MARIA ISABEL RIBEIRO MARTINS, AYLÁ CHRISTINE  
NOGUEIRA BARBOSA, ÂNDRYA ALICYA DE LIMA DA SILVA, CAIO MARCIO  
RIBEIRO MOREIRA SOUZA

**TRABALHO DAS DISCIPLINAS DE LTP II, BD II E LAB II:**  
**PROJETO ECOVIDA**

Trabalho apresentado à Escola Técnica  
3D Colégios, como requisito avaliativo para  
aprovação na disciplina de LTP II, BD II  
E LAB II.

Orientadores: Professora Denise  
Moraes, Bruno Henrique, Matheus  
Bastos, Otávio.

**NOVA IGUAÇU**  
**2025**

## SUMÁRIO

<b>INTRODUÇÃO.....</b>	<b>6</b>
<b>1. LOGO DO PROJETO.....</b>	<b>7</b>
<b>2. CORES UTILIZADAS.....</b>	<b>7</b>
<b>3. DEFINIÇÃO DA EQUIPE.....</b>	<b>7</b>
<b>4. CRIAÇÃO DE CRONOGRAMA E PLANEJAMENTO DO PROJETO.....</b>	<b>8</b>
<b>5. MINIMUNDO.....</b>	<b>9</b>
<b>6. REQUISITOS DO SISTEMA.....</b>	<b>10</b>
<b>7. MODELAGEM DE BANCO DE DADOS.....</b>	<b>10</b>
<b>8. SCRIPTS DO BANCO DE DADOS.....</b>	<b>12</b>
<b>9. OBJETOS, FUNÇÕES E CÓDIGOS.....</b>	<b>15</b>
<b>10. PROTOTIPAÇÃO DE INTERFACE.....</b>	<b>21</b>
<b>11. TELAS DO SITE.....</b>	<b>23</b>
<b>12. REPOSITÓRIO DO GITHUB.....</b>	<b>27</b>
<b>13. RELATÓRIO DE COMPORTAMENTO DA EQUIPE.....</b>	<b>28</b>
<b>14. CONSIDERAÇÕES FINAIS.....</b>	<b>29</b>

## **RESUMO**

O presente projeto, intitulado EcoVida: Convivência Sustentável, tem como objetivo o desenvolvimento de uma plataforma web voltada à promoção da sustentabilidade e da educação ambiental em comunidades escolares. A aplicação foi construída utilizando a tecnologia ASP.NET Web Forms com a linguagem VB.NET, empregando banco de dados SQL Server para armazenamento das informações e o framework Bulma para a estilização da interface.

A plataforma contempla diversas funcionalidades, entre elas: cadastro, leitura, atualização e exclusão (CRUD) de ações sustentáveis, categorias de convivência, eventos e participantes; controle de convites; registro de presença em eventos; e recebimento de sugestões via formulário "Fale Conosco". Cada módulo possui páginas específicas (arquivos .aspx) estruturadas com GridView, DropDownList, SqlDataSource, e estilização com CSS personalizado. O projeto também respeita princípios de usabilidade, com layout centralizado, responsividade e uso da fonte "Poppins".

A iniciativa busca incentivar práticas ecológicas, como o uso de energias renováveis, hortas urbanas e reciclagem, aliando tecnologia à transformação social e cultural por meio da conscientização ambiental.

**Palavras-chave:** sustentabilidade; plataforma web; ASP.NET; educação ambiental.