



PUBLICASYS

DOCUMENTAÇÃO

PUBLICASYS - PUBLICA TECNOLOGIA

Developer
William Villani

Distributed by
Publica Tecnologia

Association by
ProWay Treinamentos

Documentação PublicaSys

Sumário

Tecnologia Utilizada	03
Análise de Problema	04
Relatório de Teste	05
Diagrama de Classes	06
Diagrama de Implantação	07
Diagrama de Componentes	08
Diagrama de Atividades	09
Diagrama Casos de Uso	10



TECNOLOGIAS UTILIZADAS

Para o desenvolvimento do sistema de jogos PublicaSys foi utilizado a linguagem de programação CSharp.

CSharp é uma linguagem de programação orientada a objetos, multiparadigma, fornecida pela Microsoft, com base em Framework .Net.

Desenvolvimento baseado em classes, referenciando valores e funções.

Utilizado banco de dados SQL, com Entity Framework versão 6.4.4.

Front-end desenvolvido utilizando Windows Forms através do Microsoft Visual Studio 2019.

Back-end desenvolvido utilizando classes, banco de dados SQL através do Microsoft Visual Studio 2019.

Banco de dados com estrutura em LISTA.



ANÁLISE DE PROBLEMA

Introdução:

Usuário faz atualizações de dados, gera relatórios, inserções e consultas. Utiliza dados inteiros e positivos menores que 1000.

Requisitos : Jogo/ Placar/ Min Temporada/ Max Temporada/ Quebra Recorde Min e Quebra recorde Max.

Stakeholderes:

Manteabilidade: Será atualizado conforme a necessidade do usuário que utiliza o PublicaSys.



RELATÓRIO DE TESTE

Responsável: William Villani Stiehler

Testes realizados no computador local.
Realizado testes de Inserção/ Consultas e
calculos de arquivos.

Ao decorrer do teste foi encontrado erros
de inserções de dados. Corrigido
atualizando o Framework do gerenciador
SQL. Update na Build 1.9 do PúblicaSys.



DIAGRAMA DE CLASSE

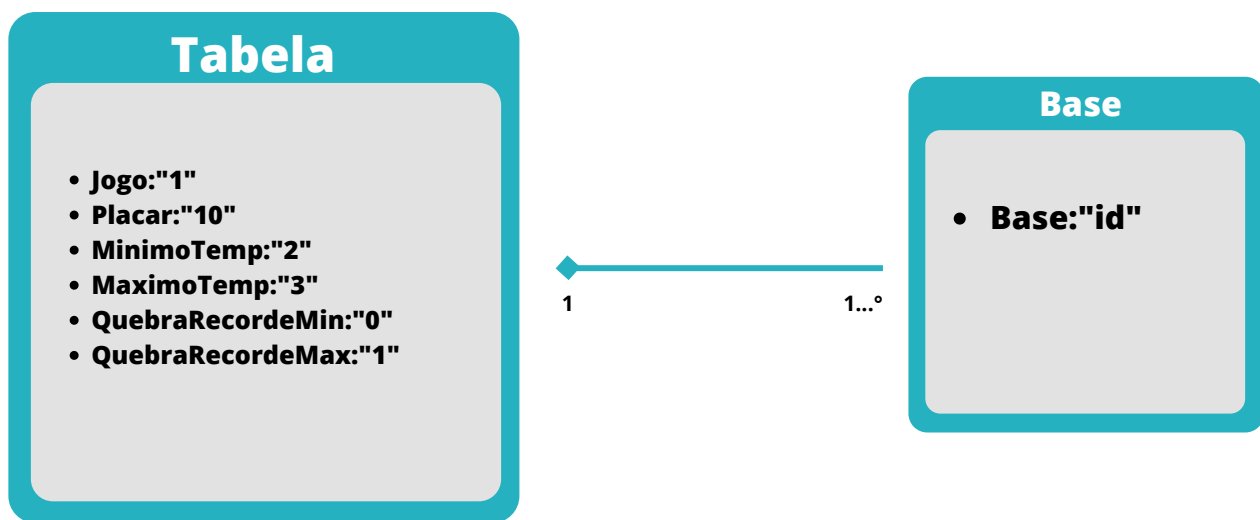


DIAGRAMA DE IMPLANTAÇÃO

Sistema Gerenciador de Banco de Dados

<<SQL>>

Servidor Local

<<Desktop>>

Operador

<<Aplicação Desktop >>



DIAGRAMA DE COMPONENTES

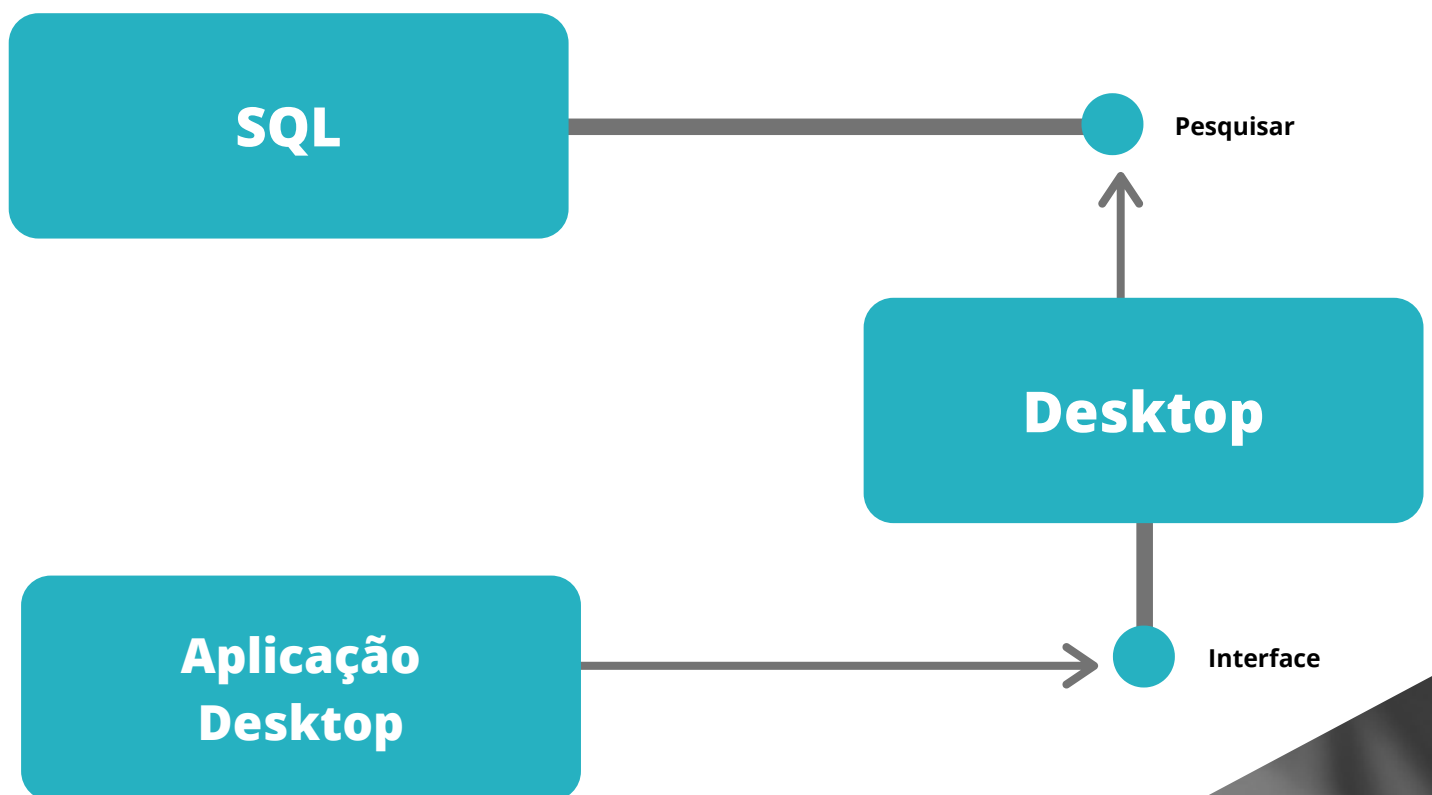


DIAGRAMA DE ATIVIDADES

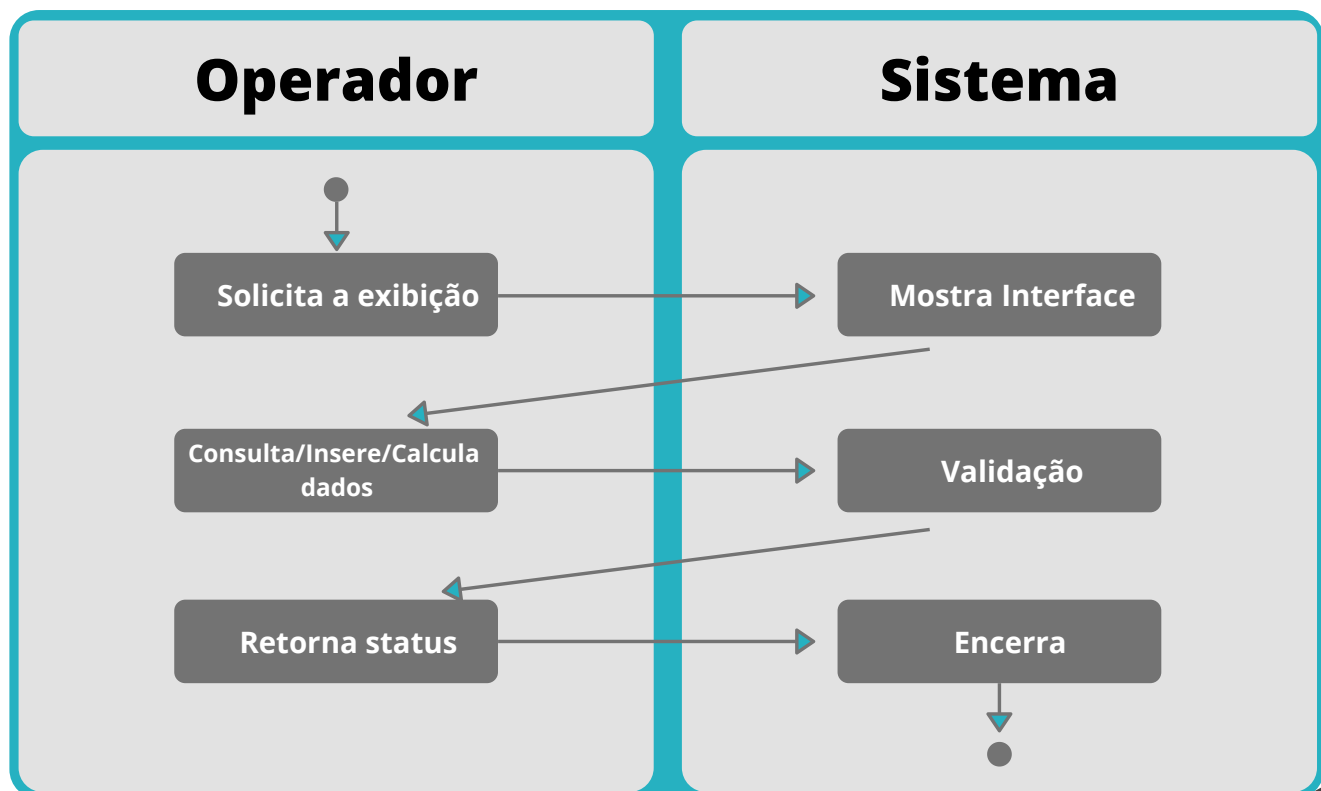


DIAGRAMA DE CASOS DE USO

PublicaSys

Descrição	Permite cadastrar, calcular e consultar jogos.
Ator	Usuário.
Pré-condições	O sistema deve estar em execução.
Pós-condições	Tarefas resolvidas ou canceladas pelo usuário

Fluxo básico

Usuário	Sistema
	{Solicita expressão}
Fornece a expressão	{Valida expressão}
	{Calcula valor}
	{Mostra o resultado}
	{Fim caso de uso}

