

前端开发规范

一、编写vue组件规范

1、组件内容从上之下依次是

1. style 不使用scope的css样式，使用less编写，每个组件保证唯一顶级class，less嵌套不得多于6层
2. template
3. script

2、vue 组件的定义，各定义项在组件中的位置

1. mixins
2. props
3. data
4. computed
5. components
6. 如果需要使用生命周期函数，按生命周期顺序排列
7. methods
8. filters
9. watch

3、尽量保证组件的独立性，减少依赖。

4、组件化页面，单个vue文件不得超过1000行，行数太多，意味着你要拆分组件。

5、页面功能开发完善后，删除不必要的log和debugger

二、http请求

1. http请求封装于独立的网络层，与视图层独立，不依赖vue
2. 每个http请求第一个then为检查函数，进过检查函数后使用数据需判断是否OK
3. 每个http请求必须包含catch
4. 重要显示区域加载中需显示loading
5. 如果有loading,需在finally里取消loading

三、代码规范

建议使用eslint及早发现代码问题，如调用未定义变量/函数；局部变量声明但未使用等。

按照vscode vetur 插件规范 v-for 添加 :key 等。

无论是在 style 里 还是 template , script, 都要注意缩进，推荐使用制表符缩进，一个制表符代表4个空格。

后面会逐渐强化代码规范。