

python GUI tkinter

Python 提供了多个图形开发界面的库，几个常用的Python GUI库如下：Tkinter：wxPython：Jython：

首先，我想由官方库Tkinter入手。虽然听说官方库功能不是很强，很多文章都推荐由wxPython开始学习。但我想，既然Tkinter被认作官方库，也必然由其原有吧。就算以后不用，至少了解一下也没什么坏处。

所用脚本都在python3.6下测试成功。

创建一个GUI程序：

1. 导入Tkinter模块
2. 创建控件
3. 指定这个控件的master，即这个控件属于哪一个
4. 告诉GM（geometry manager）有一个控件产生了

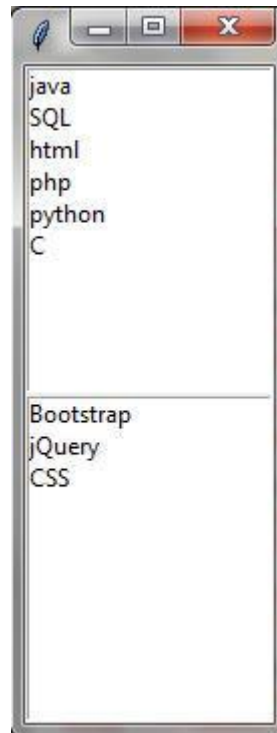
注意：Python3.x 版本使用的库名为tkinter,即首写字母T为小写。

```
1  #!/usr/bin/python
2  # -*- coding: UTF-8 -*-
3  import tkinter      #加载模块
4  top = tkinter.Tk()
5  top.mainloop() #进入消息循环
```



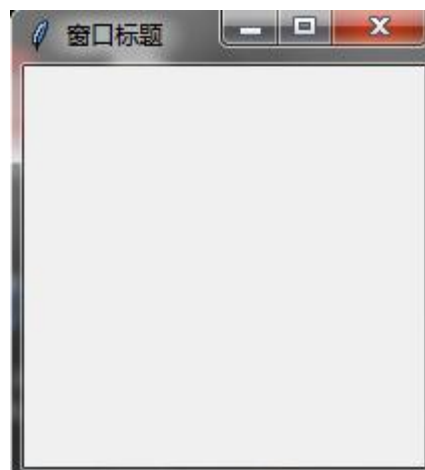
```
1  # -*- coding:UTF-8 -*-
2  import tkinter  #导入tkinter库
3      root = tkinter.Tk()
4  li = ['C', 'python', 'php', 'html', 'SQL', 'java']      #创建列表li
5  movie = ['CSS', 'jQuery', 'Bootstrap']      #创建列表movie
6  listb = tkinter.Listbox(root)      #创建列表窗口
7  listb2 = tkinter.Listbox(root)      #创建列表窗口
8  for item in li:      #在列表窗口内填入列表内容
9      listb.insert(0,item)
10 for item in movie:
11     listb2.insert(0,item)
12 listb.pack()      #pack函数是布局函数
13 listb2.pack()
```

```
14 root.mainloop()
```



改变窗口的名字的方法：

```
1 #第一种方法
2 from tkinter import *
3 root = Tk()
4 root.title("窗口标题") #在这里修改窗口的标题
5 root.mainloop()
```



```
1 #第二种方法
2 from tkinter import *
3 root = Tk(className = '窗口标题2')
4 root.mainloop()
```

