

(1) 第 40 页，下面红框中是更加准确的说法

(6) 按照 ANSI 标准，最初的 ANSI C 规定标识符长度不准超过 6 个字符，但在 C99 之后放宽到了 31 个字符。一般来说，长名字能更好地表达含义，所以函数名、变量名、类名长达十几个字符也不足为怪。



注意

编写代码和定义标识符时需要注意以下方面。

(1) 书写标识符时，要注意大小写的区分。

(2) 书写代码时，应先调整输入状态为“英文半角输入法”。

(2) 第 109 页，下图中原有的 money 改为 price，保持前后统一

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int type,price;                                /*定义变量 type 表示粽子口味, price 表示钱数*/
    printf("数字 1 表示甜粽子，否则就是咸粽子\n");
    printf("请输入粽子口味和可支付金额: ");
    scanf("%d,%d",&type,& price);                /*输入口味和手中的钱数*/
    if(type==1)                                    /*如果输入数字等于 1，表示选择甜粽子*/
    {
        if(price>=5&&price<10)                    /*判断输入的钱数，如果大于等于 5 且小于 10*/
            printf("您可以吃到 5 元的甜粽子\n");    /*输出信息*/
        else if(price>=10)                        /*判断输入的钱数，如果大于等于 10*/
            printf("您可以吃到 10 元的甜粽子\n");    /*输出信息*/
        else                                       /*输入的钱数不够*/
            printf("您不可以吃到甜粽子\n");          /*输出信息*/
    }
    else                                          /*如果输入其他数字，表示选择咸粽子*/
    {
        if(price>=4&&price<12)                    /*判断输入的钱数，如果大于等于 4 且小于 12*/
            printf("您可以吃到 4 元的咸粽子\n");    /*输出信息*/
        else if(price>=12)                        /*判断输入的钱数，如果大于等于 12*/
            printf("您可以吃到 12 元的咸粽子\n");    /*输出信息*/
        else                                       /*输入的钱数不够*/
            printf("您不可以吃到咸粽子\n");          /*输出信息*/
    }
    return 0;
}
```

(1) 定义变量 type 用来保存后面用户输入的粽子口味，定义变量 price 用来保存用户输入的钱数。

(2) 在运行时，这里输入“1”，代表选择甜粽子。if 语句首先判断表达式 type==1，如果成立，

(3) 第 195 页，红框中为正确的内容

```
#include<stdio.h>
extern void GetAngle(int a,int b,int c);          /*声明外部函数*/
int main()
{
    GetAngle(2,3,3);                              /*调用 cal1 文件中的 GetAngle 函数*/
    return 0;
}
```

主函数 main 在源文件 Cal.c 中。首先声明一个函数，其中使用 extern 关键字说明函数为外部函数。然后在 main 函数体中调用这个函数。在 cal1.c 源文件中对 GetAngle 函数进行定义，通过对传入的参数执行返回操作，完成对变量的赋值功能。

运行程序，显示效果如图 9.16 所示。

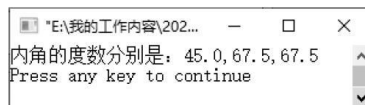


图 9.16 外部函数的使用

编程训练（答案位置：资源包\TM\sl\09\编程训练\）

训练 11：嵌套计算 利用嵌套函数计算 $s=1^2!+2^2!+3^2!$ 。运行结果如下：

计算的结果是：362905

训练 12：输出名言 编写外部函数并调用，输出名言“我们必须在别人改变之前改变自己”。