

这是一道有趣的题目，表示学到很多！

unity游戏题目，由于unity是由c#做的，可以用dnspy直接看源码。

另外，Android平台中C#编写的主逻辑模块代码静态编辑之后存储于Assembly-CSharp.dll文件中

因此直接用dnspy看Assembly-CSharp.dll的源码

```
ButtonSpawnFruit
ButtonSpawnFruit
ButtonSpawnFruit
}
else if (name == "美汁汁")
{
    Init.secret *= 5;
}
else if (name == "柠檬")
{
    Init.secret ^= 87;
}
else if (name == "汉堡顶" && Init.spawnCount == 5)
{
    Init.secret ^= 127;
    string str = Init.secret.ToString();
    if (ButtonSpawnFruit.Sha1(str) == "DD01903921EA24941C26A48F2CEC24E0BB0E8CC7")
    {
        this.result = "BJDCTF{" + ButtonSpawnFruit.Md5(str) + "}";
        Debug.Log(this.result);
    }
}
Init.spawnCount++;
Debug.Log(Init.secret);
Debug.Log(Init.spawnCount);
}
```

可以看到sha1如下

常用哈希加密解密 >> sha1在线加密 | sha1在线解密

DD01903921EA24941C26A48F2CEC24E0BB0E8CC7

在线加密 在线解密

解密成功，结果是：1001

1001拿去md5

密文: 1001  
类型: 自动 [帮助]  
查询 加密

查询结果:

md5(1001,32) = b8c37e33defde51cf91e1e03e51657da  
md5(1001,16) = defde51cf91e1e03

```
public class ButtonSpawnFruit : MonoBehaviour
{
    // Token: 0x0600000A RID: 10 RVA: 0x00002110 File Offset: 0x00000310
    public static string Md5(string str)
    {
        byte[] bytes = Encoding.UTF8.GetBytes(str);
        byte[] array = MD5.Create().ComputeHash(bytes);
        StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder();
        foreach (byte b in array)
        {
            stringBuilder.Append(b.ToString("X2"));
        }
        return stringBuilder.ToString().Substring(0, 20);
    }
}
```

md5加密后取前20位并大写。

flag{B8C37E33DEFDE51CF91E}