

什么是对象

1、什么是对象：

JavaScript 中的所有事物都是对象：字符串、数值、数组、函数…

每个对象带有属性和方法

JavaScript 允许自定义对象

2、自定义对象：

1)：定义并创建对象实例

2)：使用函数来定义对象，然后创建新的对象实例

String字符串对象

1、String对象：

String 对象用于处理已有的字符串

字符串可以使用单引号或双引号

2、在字符串中查找字符串：indexOf()

3、内容匹配：match()

4、替换内容：replace()

5、字符串大小写转换：toUpperCase() / toLowerCase()

6、字符串转为数组：string.split()

1、字符串属性和方法:

1)属性: length、prototype、constructor

2)方法: charAt()、charCodeAt()、concat()、fromCharCode()、indexOf()、lastIndexOf()、match()、replace()、search()、slice()、substring()、substr()、valueOf()、toLowerCase()、toUpperCase()、split()

Date日期对象

1、Date对象:

日期对象用于处理日期和时间

2、获得当日的日期

3、常用方法:

getFullYear(): 获取年份

getTime(): 获取毫秒

setFullYear(): 设置具体的日期

getDay(): 获取星期

Array数组对象

1、Array对象：

使用单独的变量名来存储一系列的值

2、数组的创建：

例：var myArray=["Hello","iwen","ime"];

3、数组的访问：

通过指定数组名以及索引号码，你可以访问某个特定的元素

注意：[0] 是数组的第一个元素。[1] 是数组的第二个元素。

4、数组常用方法：

concat(): 合并数组

sort(): 排序

push(): 末尾追加元素

reverse(): 数组元素翻转

Math对象

1、Math对象：

执行常见的算数任务

2、常用方法：

round(): 四舍五入

random(): 返回 0 ~ 1 之间的随机数

max(): 返回最高值。

min(): 返回中的最低值。

abs(): 返回绝对值。