

事件流

- 1、事件流：
描述的是在页面中接受事件的顺序
- 2、事件冒泡：
由最具体的元素接收，然后逐级向上传播至最不具体的元素的节点（文档）
- 3、事件捕获：
最不具体的节点先接收事件，而最具体的节点应该是最后接收事件

事件处理

- 1、HTML事件处理：
直接添加到HTML结构中
- 2、DOM0级事件处理
把一个函数赋值给一个事件处理程序属性
- 3、DOM2级事件处理
`addEventListener(“事件名”，“事件处理函数”，“布尔值”)`;
true: 事件捕获
false: 事件冒泡
`removeEventListener()`;
- 4、IE事件处理程序
`attachEvent`
`detachEvent`

事件对象

1、事件对象：

在触发DOM事件的时候都会产生一个对象

2、事件对象event：

1): type: 获取事件类型

2): target: 获取事件目标

3): stopPropagation(): 阻止事件冒泡

4): preventDefault(): 阻止事件默认行为