

JS异常捕获

1、异常：

当JavaScript引擎执行JavaScript代码时，发生了错误，导致程序停止运行

2、异常抛出：

当异常产生，并且将这个异常生成一个错误信息

3、异常捕获：

```
try{  
    发生异常的代码块;  
}catch(err){  
    错误信息处理;  
}
```

4、Throw语句：

通过throw语句创建一个自定义错误

JS事件

1、什么是事件：

事件是可以被 JavaScript 侦测到的行为

事件	描述
onClick	单击事件
onMouseOver	鼠标经过事件
onMouseOut	鼠标移出事件
onChange	文本内容改变事件
onSelect	文本框选中事件
onFocus	光标聚集事件
onBlur	移开光标事件
onLoad	网页加载事件
onUnload	关闭网页事件