

DOM对象控制HTML详解

方法:

getElementsByTagName()	—获取name
getElementsByTagName()	—获取元素
getAttribute()	—获取元素属性
setAttribute()	—设置元素属性
childNodes()	—访问子节点
parentNode()	—访问父节点
createElement()	—创建元素节点
createTextNode	—创建文本节点
insertBefore()	—插入节点
removeChild()	—删除节点
offsetHeight	—网页尺寸
scrollHeight	—网页尺寸

浏览器对象-window对象

1、window对象：

window对象是BOM的核心，window对象指当前的浏览器窗口

所有 JavaScript 全局对象、函数以及变量均自动成为 window 对象的成员

全局变量是 window 对象的属性

全局函数是 window 对象的方法

甚至 HTML DOM 的 document 也是 window 对象的属性之一

2、window尺寸：

window.innerHeight - 浏览器窗口的内部高度

window.innerWidth - 浏览器窗口的内部宽度

3、window方法：

window.open() - 打开新窗口

window.close() - 关闭当前窗口

浏览器对象-计时器

1、计时事件：

通过使用 JavaScript，我们有能力作到在一个设定的时间间隔之后来执行代码，而不是在函数被调用后立即执行，我们称之为计时事件

2、计时方法：

1): setInterval() - 间隔指定的毫秒数不停地执行指定的代码

clearInterval() 方法用于停止 setInterval() 方法执行的函数代码

2): setTimeout() - 暂停指定的毫秒数后执行指定的代码

clearTimeout() 方法用于停止执行setTimeout()方法的函数代码

浏览器对象-History对象

1、History对象：

window.history 对象包含浏览器的历史(url)的集合

2、History方法：

history.back() - 与在浏览器点击后退按钮相同

history.forward() - 与在浏览器中点击按钮向前相同

history.go() - 进入历史中的某个页面

浏览器对象-Location对象

1、Location对象：

window.location 对象用于获得当前页面的地址 (URL)，并把浏览器重定向到新的页面。

2、Location对象的属性：

location.hostname 返回 web 主机的域名

location.pathname 返回当前页面的路径和文件名

location.port 返回 web 主机的端口

location.protocol 返回所使用的 web 协议 (http:// 或 https://)

location.href 属性返回当前页面的 URL

location.assign() 方法加载新的文档

浏览器对象-Screen对象

1、Screen对象:

window.screen 对象包含有关用户屏幕的信息

2、属性:

screen.availWidth - 可用的屏幕宽度

screen.availHeight - 可用的屏幕高度

screen.Height - 屏幕高度

screen.Width - 屏幕宽度