


Binder

AIDL

具体demo 看 

1、server 工程内 aidl 文件夹 和 所需的、能序列化的、bean类都要 一模一样的 copy到 client工程

AIDL 接口文件，双端 必须对应一致，
否则 异常 不可控！

1、通过aidl 自动生成的 binder类 实现来看，
其实 双端 进行请求 用的是 方法的 code值

而 code 则是 依照的 aidl 里面 声明的 方法的 顺序（依次 给 code，从 1 开始，code值 ++）

2、所以，如果 client 和 server端 的 方法 和 code的 映射关系 不匹配，就会有问题，具体表现在：

(1) server端 查不到 这个code，就直接 不处理；

如果 有code对应的方法，但是 处理过程 出现了各种异常，
--》server端 是不会 crash的，而是 认为是 client端 调错接口了，会给 parcel 包裹，写一个exception 标识；

(2) client端，发起 IPC 方法调用后，

主要看 返回的 parcel的解析，

如果 code 和 方法的 对应关系 和 server端的不一样（比如 server 接口 变更，顺序调整 等）

client端 就惨了：

如果返回的 parcel 对应的 boolean是 true，表示 有异常。。。

而 client端 在进行 IPC 又没有 catch 异常 的话，就会 crash；

或者 server那边 没有 这个code，返回的 boolean是false，但是 压根 没处理 IPC请求。。
client端 后续的业务 还是 会出 各种异常的！

那怎么解决呢：

1、IPC 请求 要 catch；

且 有意识到，IPC 结果 是 不可信 的 --》做好 判空之类的

2、最好 定义 接口文件的版本号；

不一样 不做请求？ 那不就操蛋了。。

还不让用了？ ---》还是 1 吧。。。