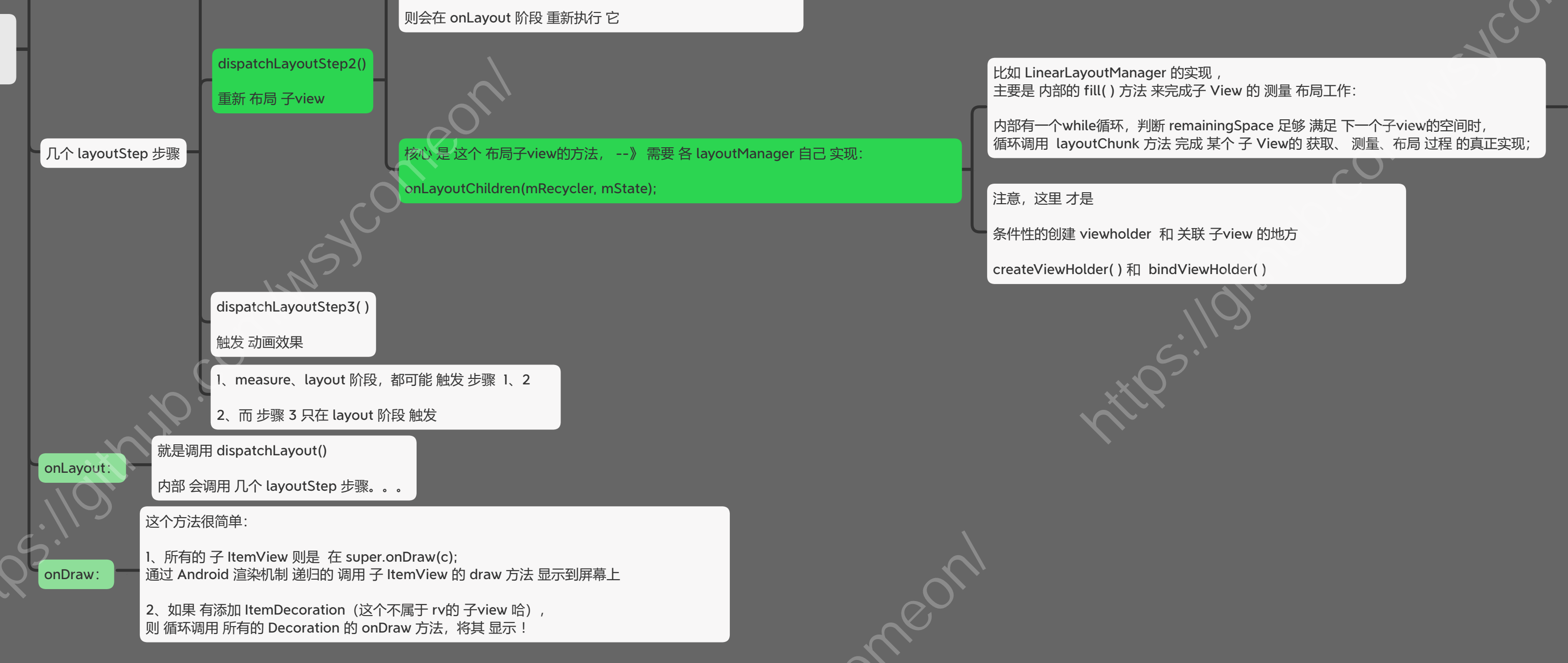


RecyclerView

UI 刷新相关: LayoutManager

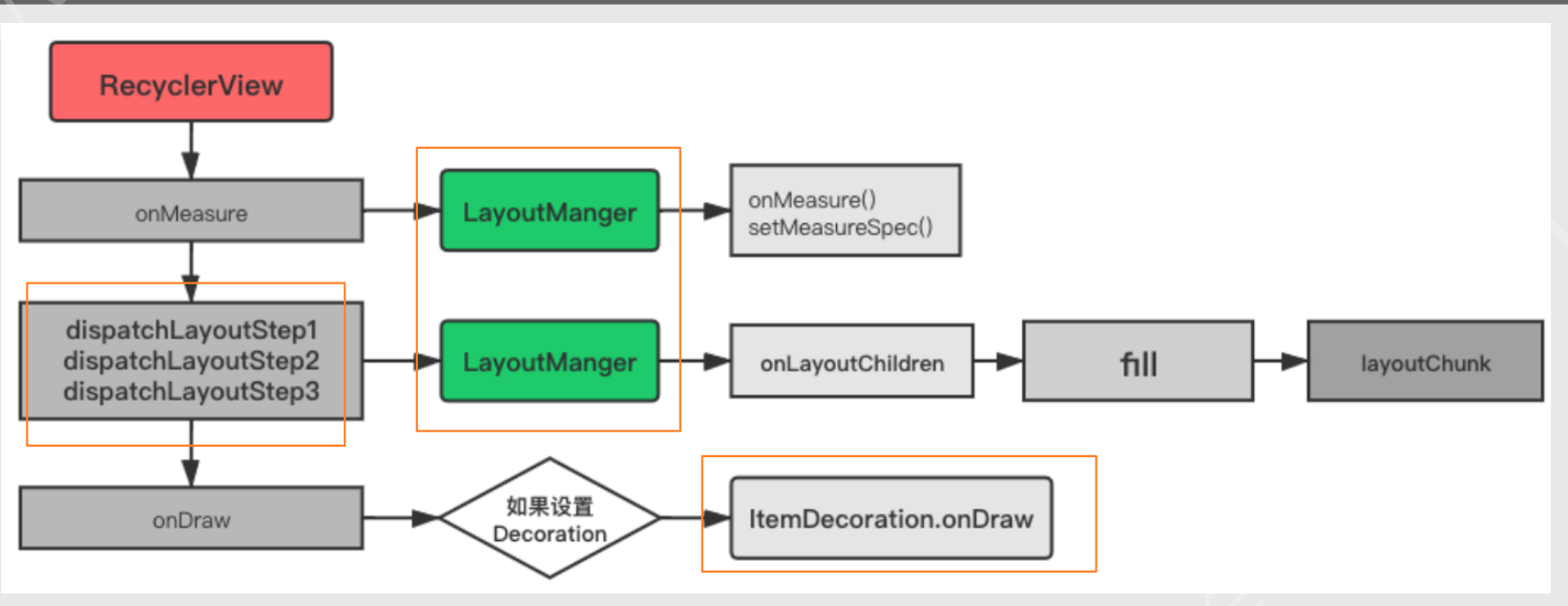


layoutChunk () :

- (1) View view = layoutState.next(recycler) --> 获取 一个子view (若需要, 数据 会 重新绑定)
- (2) addViewXXX() --> 将 子view 塞入 children 数组
- (3) measureChildWithMargins(view, 0, 0) --> 测量 子view
- (4) layoutDecoratedWithMargins(view, left, top, right, bottom); --> 布局 子view

版本

基于最新版:
implementation 'androidx.recyclerview:recyclerview:1.1.0'



API 使用:

setAdapter: 设置 数据源
setLayoutManager: 设置 布局管理器
setItemDecoration: 设置 item 装饰器, 比如 分割线
setItemAnimator: 设置 item 动画

可以 自定义上面的 各组件 来实现 自己所需的效果

至于 缓存复用 都是 RV 内部 实现好了

关于 UNSPECIFIED

一般用于 大数据量的、滚动的 ViewGroup 中, 比如 LV、rv、scv
这时 不应该 限制 子view 的大小, 使用 unspecified

缓存复用原理: Recycler

