

IT 基礎 5-2



講師：王紹宇

2024-2-4

ウォーミングアップ

今週のコンテンツ

5-1、バックエンド開発（土曜）

- Java 言語の基礎

5-2、バックエンド開発（日曜）

- Java 言語の基礎
- オブジェクト指向プログラミング (OOP)

教科書

- TATSUO IKURA さんのウェブサイト資料 → 日本語
- [w3schools](#) (補足、練習問題など) → 英語

JAVA 言語の文法基礎

- 例外処理
- コレクション

JAVA におけるオブジェクト指向

- Java におけるオブジェクト指向入門
- メンバ変数とメンバメソッド
- コンストラクタ
- クラスの継承
- 抽象クラスとインターフェース

オブジェクト指向の4つの基本概念

- カプセル化 (Encapsulation)
- 継承 (Inheritance)
- 抽象化 (Abstraction)
- ポリモーフィズム (Polymorphism)

参考講義

- カプセル化と継承
- ポリモーフィズム
- 抽象クラスとインターフェース

宿題

- 練習問題
 - <https://www.w3schools.com/java/exercise.asp>
 - <https://www.w3schools.com/quiztest/quiztest.asp?qtest=JAVA>

質問応答

つづく