

1. Krótki opis programu

Programem wykonanym w ramach tego zadania będzie prosty eksplorator plików.

2. Podzbiór funkcji

Do głównych funkcji programu należeć będą:

- Możliwość wyboru przeglądanego katalogu
- Usuwanie plików (po wcześniejszym potwierdzeniu)
- Podgląd plików tekstowych
- Otwieranie plików / folderów w systemowym eksploratorze
- Podgląd szczegółów pliku - w tym uprawnień i właściciela pliku (tylko na Linuxie)
- Sortowanie plików na podstawie nazwy / rozmiaru / daty edycji

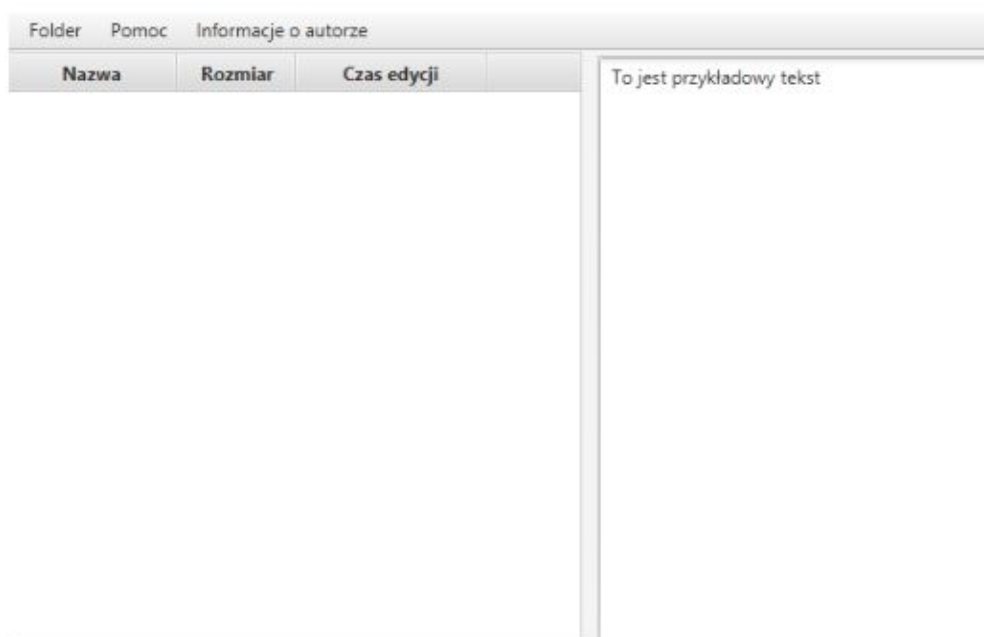
3. Projekty ekranów

Główny ekran aplikacji będzie podzielony na 3 sekcje:

1. Menu główne
 - a. Menu Folder
 - Akcja "Wybierz folder" - skrót klawiszowy ctrl + O - akcja odpowiedzialna za wybranie głównego folderu (folderu root) w przeglądanych drzewie plików
 - b. Menu Pomoc
 - Akcja "Otwórz przewodnik" - skrót klawiszowy ctrl + H - akcja wywołuje pokazanie okienka (popupu) z instrukcją obsługi programu
 - c. Menu Informacje o autorze
 - Akcja "O autorze" - skrót klawiszowy ctrl + I - akcja wywołuje pokazanie okienka z informacją o autorze programu
2. Drzewo przeglądania zawartości katalogu głównego - wyświetlane są informacje: nazwa pliku, rozmiar (w przypadku pliku) oraz data ostatniej modyfikacji. Kliknięcie na dowolny z nagłówków kolumn pozwala na posortowanie po wybranej opcji. Dodatkowo po kliknięciu na dowolny element drzewa prawym przyciskiem myszy, wyświetla się menu kontekstowe z następującymi opcjami:

- a. Otwórz - otwiera plik / folder w okienku systemowym - pojawia się okienko do wyboru folderu
 - b. Usuń - usuwa plik, przed usunięciem pojawia się okienko do potwierdzenia akcji (okienko typu czy jesteś pewien i odpowiedzi Tak / Nie) - potwierdzenie usuwa pliki, zaś odrzucenie zamyka okienko i anuluje operację. Operacja ta dodatkowo może zakończyć się niepowodzeniem w przypadku braku uprawnień aby usunąć plik - pojawia się wtedy okienko z informacją *“Nie ma uprawnień aby usunąć ten plik”*
 - c. Właściwości - wyświetla okienko z dodatkowymi informacjami o pliku / katalogu:
 - Nazwa
 - Typ (plik / katalog)
 - Rozmiar w bajtach
 - Data edycji
 - Właściciel pliku / katalogu (tylko na platformie Linux)
 - Uprawnienia do pliku / katalogu
3. Okienko z zawartością aktualnie zaznaczonego pliku tekstowego - zaznaczenie elementu w drzewie inicjuje próbę jego otwarcia. Próba ta może się skończyć:
- a. powodzeniem - wtedy wyświetlana jest zawartość pliku
 - b. pustym plikiem - wyświetlany jest komunikat: *“Wybrany plik jest pusty.”*
 - c. niepowodzeniem w przypadku pliku, który nie jest tekstowy - wyświetla się komunikat: *“Nie udało się otworzyć pliku. Najprawdopodobniej nie jest to plik tekstowy.”*
 - d. niepowodzeniem w przypadku braku uprawnień do pliku, wyświetla się komunikat: *“Nie masz uprawnień aby otworzyć ten plik.”*

Okienka 2 i 3 ułożone są w orientacji horyzontalnej: po lewej stronie drzewo plików, a po prawej okienko z zawartością pliku. Oba okna można przewijać zarówno w pionie jak i poziomie. Poglądowy wygląd interfejsu zaprezentowano na Rysunku 1. Prezentuje on rozmieszczenie poszczególnych elementów oraz sekcje z menu głównego oraz kolumny w drzewie plików.



Rys 1. Poglądowy wygląd interfejsu