Cadenza - generowanie kolejnych nut melodii za pomocą technik Machine Learningu

Wojciech Szlosek

Przypomnienie: temat projektu

Tematem było generowanie kolejnych nut muzycznych na bazie danej próbki początkowej.

Zacznijmy od przykładowych efektów, które udało się uzyskać:







Dataset

Fragment datasetu Maestro: 500 plików w formacie MIDI.

Instrument: Pianino. Klasyczny duch utworów.

Obróbka datasetu

- 1. Zmiana plików muzycznych midi na listę stringów (nut i akordów)
- 2. Stworzenie konwertera nuty na liczbę i liczby na nutę; konwersja listy nut na listę liczb
- Zmiana każdej liczby na wektor binarny, gdzie pozycja 1 oznacza wartość liczbową nuty
 - 4. Stworzenie zbiorów X i Y. X[:20] => Y[20], X[1:21] => Y[21] itd.

Przykład dla 22-elementowej listy nut/akordów:

```
['2+7', 'B3', '11+2', ..., 'B3', '2+7'] = [535, 1267, 391, ..., 1267, 535] = [[0, 0, 0, ..., [535]: 1, 0, ...]]
```

$$Y[0] = 'B3'$$

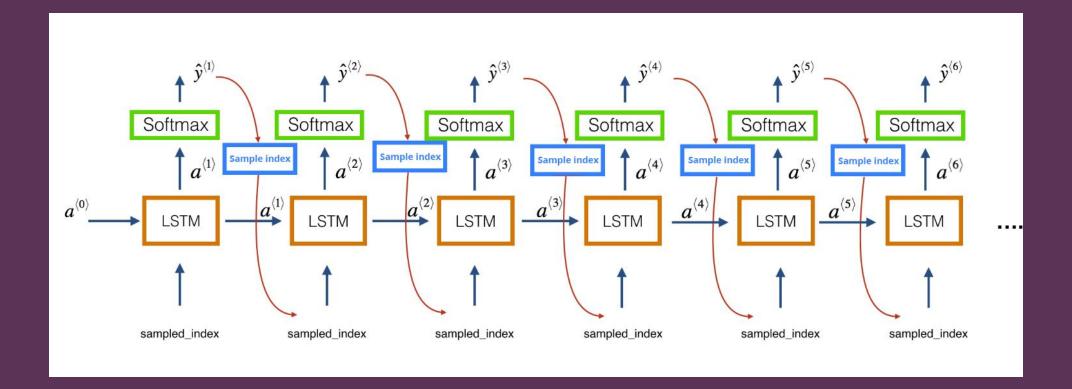
Itd.

Architektura modelu i użyte technologie:

Głównie: Python, TensorFlow, music21

Model stanowi sieć warstw LSTM z końcową warstwą Dense. Architektura zgodna z planem z pierwszej prezentacji projektu.

```
model = Sequential()
model.add(LSTM(128, return_sequences=True))
model.add(LSTM(80))
model.add(Dense(unique_notes, activation="softmax"))
model.compile(loss='categorical_crossentropy', optimizer=tf.keras.optimizers.Adam()
```



Rezultaty predykcji są subiektywnie zadowalające.

Matematyczne określenie rezultatów nie jest możliwe, jednak w opinii mojej i znajomych osób mających kontakt z muzyką, predykcja jest zaskakująco sensowna - najczęściej z zachowaną tonacją.



Napotkane trudności - i jak sobie z nimi poradziłem

- Obróbka plików midi własne pomysły oraz czytanie plików midi za pomocą music21
- Jak odnaleźć regularność w muzyce? założenie implikacji X => Y
- Mozolne próby konfiguracji architektury modelu: początkowy rezultat w postaci ciszy lub dźwięków spoza tonacji
- Problemy z pamięcią i złożonością m.in. wykorzystanie biblioteki pickle

Wnioski. Czego się nauczyłem?

Był to mój pierwszy projekt z dziedziny Machine Learningu, więc każdy krok był jakąś nauką. Poznałem rolę obróbki danych do treningu oraz bibliotekę TensorFlow. Poza tym pogłębiłem wiedzę o sieciach RNN, szczególnie LSTM.

Praca na plikach muzycznych była fascynująca, a rezultaty okazały się bardzo ciekawe.

Więcej: na Githubie i w sprawozdaniu.

https://github.com/wszlosek/Cadenza

Questions?