

# 张 潇

本科统招（网络工程）

4年工作经验 / 26岁

Email: [job@anymelon.com](mailto:job@anymelon.com)

Github: <https://github.com/wszxdhr>

个人主页: <https://张潇.com>

## 个人简介

- 一个热爱生活的程序员
- 小学时期被计算机老师收进计算机小组，每天中午偷师学艺，学习一些基础计算机知识（Web, Fireworks, Office三件套操作等）
- 大学时期自学过 QT 以及一点 MFC
- 熟悉各操作系统的操作（Windows、Linux（Debian、RedHat）、MacOS）
- 执行力强，喜欢解决难题，热爱技术，喜欢团队协作，对项目认真负责

## 技能简介

- 熟悉ES6/7
- 非常熟悉Vue.js开发
- 熟悉Webpack的常见配置，熟悉loader、plugin工作方式
- 有D3、Canvas开发经验
- 对其他MVVM框架有所了解，熟悉NodeJs，熟悉koa2的使用，熟悉ORM和ODM的基本操作
- 熟悉Linux/Unix基础操作，有自己的服务器
- 了解Git基础操作

## 个人爱好

- 喜欢折腾电子设备，自己搭建黑群晖NAS，DIY台式机，喜欢折腾智能家居设备
- 喜欢弹吉他，曾以双人弹唱组合形式和搭档一起获学校弹唱大赛二等奖

## 工作经历

### 个推（浙江每日互动网络科技股份有限公司）

前端开发工程师 / 2017.09 ~ 2020.04

Vue.js

Nuxt.js

D3

Canvas

组件库

SEO

HyBrid

主要负责公司对外的开发者中心的子项目开发（消息推送，个像，个验，短信开发者中心），项目均由Vue.js开发，曾负责个像开发者中心架构换新、UI改版重构工作（接入前端微服务架构），负责推送开发者中心部分页面改版重构。

参与个推公共组件库的二次开发，负责一些业务组件的开发。

参与个推官网首页banner中部分动画的开发，抽象动画函数给其他动画使用，参与官网SEO调研和实施。

参与个推会议中心展示大屏幕开发（项目结构初始化，性能优化，部分组件封装，动效制作，图表封装），项目使用Vue.js+D3开发，动效使用css3和D3配合开发，图表部分使用D3+VueComponent封装，优化了一些动效卡顿丢帧的问题。

负责文档中心日常文档收集整理并上线，工作内容涉及公司推送相关的各部门的文档及SDK文件的收集和整理，以及活动页的开发和上线。

负责个验验证码，一键登录功能开发，其中个验验证码功能使用手动配置的webpack打包和canvas实现。

### 心书（杭州心书网络科技有限公司）

前端开发工程师 / 2017.02 ~ 2017.08

Vue.js

移动端开发

i18n

负责心书日记项目的前端开发（PC端和移动端），海外电商项目，项目为Vue开发的SPA单页面web应用，包括提供多语言功能，购买付款（stripe, paypal）功能，书籍预览和编辑功能等。

负责心书日记项目的后台管理页开发，项目为Vue开发的SPA单页面web应用，该功能包括管理多语言的翻译，统计数据报表和图表（使用阿里G2），用户、书籍、订单管理，迷你markdown编辑器，表格数据生成csv并下载的功能。

### 来店（南昌市来店科技有限公司）

前端开发工程师 / 2016.05 ~ 2017.01

Vue.js

移动端开发

微信SDK

负责线上积分商城，活动页，后台管理的web开发，积分商城和后台管理使用Vue.js开发。

## 典型项目

### 个推开发者中心

Vue.js

用于接入个推SDK的用户（企业）进行操作的平台。

- 使用Vue.js全家桶开发
- 负责开发者中心子产品（消息推送，个像，个验，短信）的日常开发、迭代和重构，参与讨论并实施公司微前端架构，关注并解决性能问题（加载性能和图表性能等）
- 负责多个主要子产品的逻辑重构和UI改版工作
- 负责一些公共部分的抽象和迭代开发

链接：<https://dev.getui.com>

### 个推会议中心可视化大屏幕

Vue.js

D3.js

可视化

用于向外来参观人士展示公司业务、数据实力等的可视化大屏幕

- 主要使用Vue.js和D3.js开发
- 负责搭建框架，抽象部分页面和公共组件，以及D3.js的调研与使用
- 负责开发页面绝大部分D3写的图表及动效
- 参与项目技术选型、产品规划、页面优化等会议讨论

### 个验验证码

Vue.js

Canvas

Hybrid

嵌入在个验SDK中，用户通过文字指示滑动屏幕通过图灵测试

- 负责项目的初始化和日常开发
- 使用Canvas绘制页面主要视图部分及动画
- 优化性能以达到低端设备也能流畅播放动画并能流畅采集滑动轨迹
- 手写Webpack打包配置以达到更小的打包大小
- 涉及到一些简单的混合开发（初始化JSBridge，与安卓、iOS端通信）
- 根据需求封装Web SDK

### 魔鱼助手-Proxy

VueJs

Mofish

NodeJs

命令行工具

发布NPM包

代理工具

开源项目

一款有界面的代理工具，覆盖Proxy、Mock、Interceptor等功能，帮助前端开发者快速Mock数据、拦截并篡改请求、代理请求

很好用的一款工具，帮我节约了大量的联调和Mock时间

- 个人开源项目
- 使用NodeJs + VueJs开发
- 通过创建子进程控制独立Server进行代理
- 发布到NPM，可以使用npm install mofish -g安装平台，并通过npm install mofish-plugin-proxy -g安装proxy插件
- 目前正在用Electron重构

链接：<https://github.com/mofishteam/mofish-plugin-proxy>

## 获得奖项



### 海狮奖（优秀员工）

颁发公司：个推，颁发理由：全年表现优异

颁发时间：2020-01-09，公司年会



### 抗击"新冠" 数字义勇军

颁发公司：个推，颁发理由：响应公司号召，投入抗疫工作，负责健康码后台审核系统的开发

颁发时间：2020-03-25

## 教育经历



### 东华理工大学

本科 统招 / 2013.09 ~ 2017.07

网络工程

## 个人主页

点击进入 (<https://张潇.com>)

## 线上简历

点击查看 (<https://张潇.com/#/pdf>)