Introdução à Análise de Dados Utilizando o Ambiente R

Marcelo de Souza Lauretto
Sistemas de Informação – EACH
marcelolauretto@usp.br

Curso de Verão EACH/USP Fevereiro / 2015

Agenda

- R: Definição e história
- R Commander:
 - Breve tutorial
 - Análise exploratória de dados
 - Testes de hipóteses
 - Análise de agrupamentos
 - Regressão Linear

Referências

- J. Fox. Using the R Commander: A Point-and-Click Interface for R. Chapman&Hall / CRC Press, 2017. http://socserv.mcmaster.ca/jfox/Books/RCommander/
- Torsten Hothorn and Brian S. Everitt. A Handbook of Statistical Analyses Using R. Chapman & Hall/CRC Press, Boca Raton, Florida, USA, 3rd edition, 2014. http://www.crcpress.com/product/isbn/9781482204582
- W. N. Venables, D.M.Smith and the R Core Team. An Introduction to R. Version 3.1.2, 2014. http://www.cran.r-project.org/doc/manuals/R-intro.pdf

Referências

- R Core Team. R: A Language and Environment for Statistical Computing. R Foundation for Statistical Computing, Vienna, Austria, 2014. http://www.R-project.org
- R. Ihaka. R: Past and Future History. Statistics
 Department, The University of Auckland, Auckland, New Zealand.
 - http://cran.r-project.org/doc/html/interface98-paper/paper.html
- J.Fox, M. Bouchet-Valat. Getting Started With the R Commander. Version 2.3-0.
 - http://socserv.mcmaster.ca/jfox/Misc/Rcmdr/Getting-Started-with-the-Rcmdr.pdf

R: Conceitos Básicos

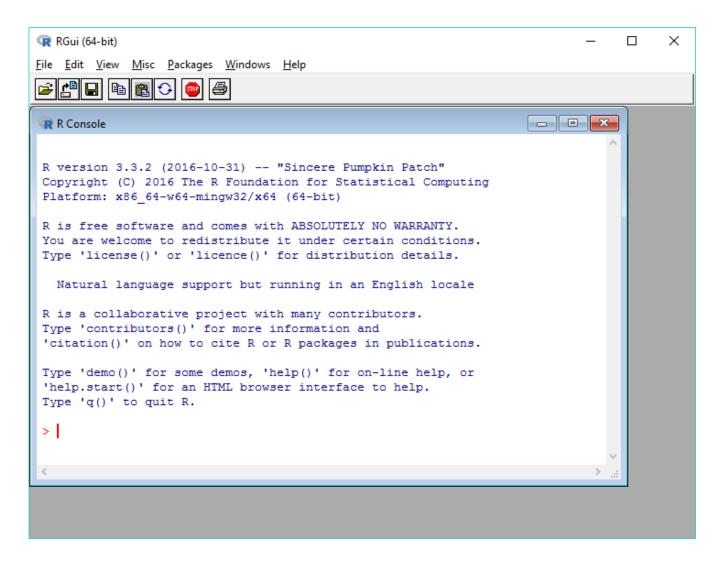
R: definição e história

- R é uma linguagem e um ambiente de desenvolvimento voltado principalmente para computação estatística (inferência, simulações, data mining, etc) e gráficos.
- Inspirado em duas linguagens:
 - S (John Chambers e colegas Bell Labs): sintaxe
 - Scheme (Hal Abelson and Gerald Sussman): implementação e semântica
- Desenvolvido originalmente por Ross Ihaka e Robert Gentleman (Depto Estatística da Universidade de Auckland, Nova Zelândia).
- Atualmente desenvolvido pelo R Development Core Team
- R está disponível como um software livre, nos termos da GNU GPL (General Public License).
 - Windows, Linux, OS X (Mac)

O Projeto R

- Software e documentação disponível em www.r-project.org
- Conteúdo geral do site:
 - Sobre o R
 - Download, packages:
 - CRAN (Comprehensive R Archive Network)
 - Documentação
 - Manuals
 - FAQs (Frequently Asked Questions)
 - Informações suplementares:
 - CRAN Task views: guias para pacotes e funções úteis para certas áreas/disciplinas
 - Ferramenta de busca no site (opção Search), muito útil

Console do R



R: Ajuda

Ajuda no ambiente R:

```
help.start()
help('while'), help('print'), ?print
help.search('regression')
```

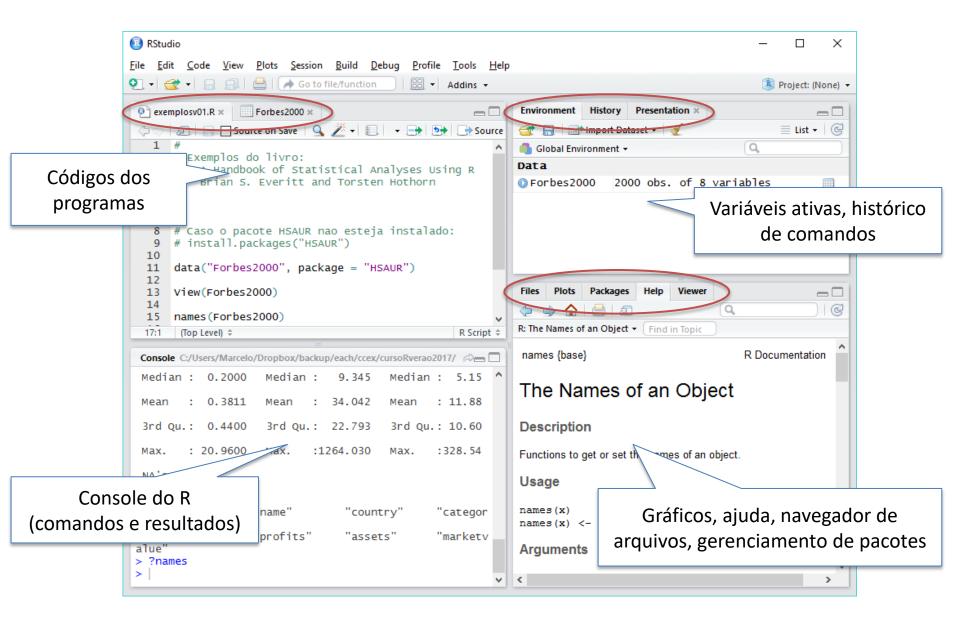
- R site search:
 - http://finzi.psych.upenn.edu/search.html
- CRAN Task Views:
 - http://cran.r-project.org/web/views/
- Cartão de referência preparado por Jonathan Baron:
 - http://www.leg.ufpr.br/~paulojus/misc/refcard.pdf

RStudio: Ambiente de desenvolvimento

RStudio

- RStudio é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE – Integrated Development Environment) para R
- Integração de:
 - Editor de programas
 - Facilidade de execução parcial ou total de scripts R
 - Visualização de dados (Tabelas, Gráficos)
 - Documentação (Help)
 - Ferramentas de depuração de programas
- Disponível para Windows, Linux, OS-X (Mac)
- Website oficial:
 - https://www.rstudio.com

Ambiente do RStudio



Linguagem R

Tipos de dados no R

- Tipos de objetos mais usuais em R:
 - vector: o mais elementar e um dos mais importantes
 - matrix e array: generalizações multi-dimensionais de vetores
 - data frame: conjunto de dados retangular no qual:
 - linhas representam os casos (sujeitos do estudo)
 - colunas representam as variáveis descritivas dos casos
- Cada objeto em R (e cada coluna em um data frame) possui um dos seguintes tipos básicos:
 - numeric: para variáveis numéricas (reais, complexas ou inteiras)
 - factor: representação de variáveis categóricas nominais ou ordinais
 - logical: TRUE/FALSE
 - character: texto (string)

Vetores

• Atribuição:

```
x = c(10.4, 5.6, 3.1, 6.4, 21.7)
Operador de atribuição: = , <- ou -> x

mode (x)
length(x)
y = c(x, 0, x)
```

• Aritmética:

$$v = 2*x + y + 1$$

Funções estatísticas e sumários:

```
sum(x)
length(x)
mean(x) # equivalente a sum(x) / length(x)
var(x) # equivalente a sum((x-mean(x))^2) / (length(x)-1)
```

Sequências regulares

```
s1 = 1:30
n=10
s2 = 1:n-1
s3 = 1:(n-1)
s4 = seq(-5, 5, by=.2)
```

Vetores lógicos

```
temp = x>13
```

Vetores de índices e Filtros

```
idx123 = 1:3
x[idx123]
idxval = which(x>13)
x[idxval]
```

Vetores de caracteres

```
letras = c('a', 'b', 'c')
repeticao_a
labs <- paste(c("X","Y"), 1:10, sep=")</pre>
```

Operações e funções matemáticas:

```
2 + 4 * 5 # Order of operations
log (10) # Natural logarithm with base e=2.7182
log10(5) # Common logarithm with base 10
5^2
         # 5 raised to the second power
5/8 # Division
sqrt (16) # Square root
abs (3-7) # Absolute value
   # 3.14
pi
exp(2) # Exponential function
round(pi,0) # Round pi to a whole number
round(pi,1) # Round pi to 1 decimal place
round(pi,4) # Round pi to 4 decimal places
```

Operações e funções matemáticas:

```
floor(15.9) # Rounds down
ceiling(15.1) # Rounds up
cos(.5) # Cosine Function
sin(.5) # Sine Function
tan(.5) # Tangent Function
acos(0.8775826) # Inverse Cosine
asin(0.4794255) # Inverse Sine
atan(0.5463025) # Inverse Tangent
```

Outros tipos de objetos

Matrizes:

```
M = matrix(1:20, nrow=5, ncol=4)

N = matrix(1:20, nrow=5, ncol=4, byrow=TRUE)

colnames(N) = c('a', 'b', 'c', 'd')

N[, 1:2]

N[c(2,4),]

N[c(2,4), 1:2] # acesso a porcões especificas

N[,c('a', 'b')]
```