

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO RIO DE JANEIRO INSTITUTO TRÊS RIOS DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS ECONÔMICAS E EXATAS

PROF. DIÓGENES FERREIRA FILHO

Relatórios dinâmicos com R Markdown TR241 - Estatística Computacional

Três Rios

Sumário

1	Intı	Introdução						
2	Arc	quivos	do R Markdown	6				
	2.1	Arqui	vos simples e Templates	6				
	2.2	Criano	do um novo documento do R Markdown	6				
	2.3	Eleme	entos do arquivo .rmd	7				
		2.3.1	Cabeçalho YAML	7				
		2.3.2	Blocos de códigos (Chunks)	7				
			2.3.2.1 Argumentos do <i>chunk</i>	9				
		2.3.3	Códigos inline	9				
3	For	mataçã	ão de texto	10				
	3.1	Forma	atações simples de texto em linguagem de marcação	10				
	3.2	Forma	atações mais avançadas de texto utilizando linguagem LATEX	11				
		3.2.1	Alterar a cor do texto	11				
		3.2.2	Alterar a cor do fundo do texto	11				
		3.2.3	Texto sublinhado	11				
		3.2.4	Alterar o tamanho da fonte	11				
		3.2.5	Adicionar espaço em branco entre palavras	12				
		3.2.6	Adicionar espaço em branco entre linhas	12				
		3.2.7	Quebra de página	13				
4	Seç	ões e s	subseções	13				
5	List	tas		14				
	5.1	Listas	não ordenadas	14				
	5.2	Listas	ordenadas	15				
6	Hip	erlink	s	16				

7	Not	as de rodapé	16
8	Cita	ações	17
9	Ima	gens	17
	9.1	Imagens externas	17
	9.2	Inserindo imagens externas com um <i>chunk</i>	18
	9.3	Inserindo gráficos do R	18
10	Tab	elas	20
	10.1	Gerando tabelas simples no R Markdown	20
	10.2	Tabelas usando linguagem LATEX	20
	10.3	Tabelas do R formatadas	21
11	Equ	ações	24
	11.1	Equações utilizando o símbolo "\$"	24
	11.2	Equações utilizando a sintaxe \begin{equation}\end{equation}	24
	11.3	Mais exemplos de escrita matemática em $\mathbb{L} T_{\overline{L}} X$	24
		11.3.1 Frações	24
		11.3.2 Matrizes	25
		11.3.3 Fórmulas	26
12	Refe	erências cruzadas	2 6
	12.1	Referenciando seções	27
		12.1.1 Subseção teste	27
	12.2	Referenciando figuras	27
	12.3	Referenciando tabelas	28
	12.4	Referenciando equações	28

13 Referências bibliográficas utilizando o BibTeX	2 9
13.1 Arquivo <i>Bibtex</i>	29
13.2 Ajuste automático das referências para as normas da ABNT	31
13.3 Citando uma referência bibliográfica	32
14 Estruturas condicionais de textos	33
15 Trabalho: Relatório dinâmico no R Markdown	34
BIBLIOGRAFIA	36

1 Introdução

Markdown é uma sintaxe de formatação simples para a criação de documentos HTML, PDF e MS Word. No R Markdown podemos escrever textos, marcações e executarmos códigos. Ele possibilita a utilização de códigos em R, Python, Markdown, HTML, CSS, SQL, entre outros em um único arquivo.

O R Markdown é executado no RStudio e, ao clicar no botão **Knit** (Figura 1), será gerado um documento que inclui tanto o texto quanto a saída de trechos de código R (ou outra linguagem) incorporados no documento.



Figura 1: Botão Knit para gerar o documento de saída do R Markdown

Você pode incorporar um trecho de código R como este:

```
summary(cars)
```

```
##
        speed
                          dist
##
    Min.
            : 4.0
                    Min.
                               2.00
##
    1st Qu.:12.0
                     1st Qu.: 26.00
    Median:15.0
                    Median: 36.00
##
##
    Mean
            :15.4
                            : 42.98
##
    3rd Qu.:19.0
                     3rd Qu.: 56.00
            :25.0
##
    Max.
                     Max.
                            :120.00
```

Você também pode incorporar gráficos no documento, por exemplo (Figura 2):

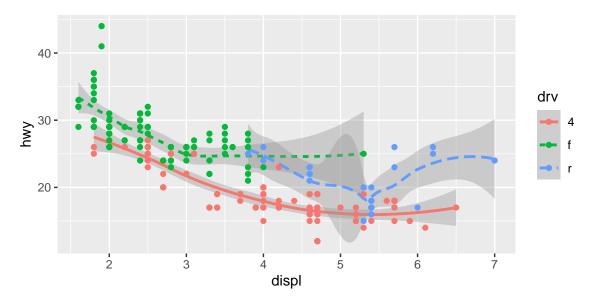


Figura 2: Gráfico gerado no R

2 Arquivos do R Markdown

2.1 Arquivos simples e Templates

O arquivo do R Markdown onde o texto e os códigos são digitados tem extensão .rmd. O R Markdown permite que você crie um novo documento simples ou que você crie um documento a partir de um template. Os templates disponíveis dependem dos pacote instalados. A seguir são apresentados alguns exemplos de pacotes com templates para o R Markdown:

• bookdown: livros;

• blogdown: blogs e sites;

• pagedown: templates para currículos, cartas e trabalhos acadêmicos;

• xaringan e xaringanthemer: templates para apresentações;

• prettydoc: templates para documentos HTML;

• flexdashboard: dashboards estáticos;

• rticles: templates para artigos de várias revistas científicas.

2.2 Criando um novo documento do R Markdown

Para criar um novo documento R Markdown clique em:

- File New File R Markdown...;
- Selecione a opção **Document** (irá iniciar um documento simples);
- Digite o título do documento na caixa de texto **Title**, e o nome do autor na caixa de texto **Author**;
- Selecione o formato de saída do arquivo **Default Output Format** (HTML, PDF ou MS Word).

Para gerar um documento do R Markdown em formato PDF o pacote tinytex (que é um compilador de LATEX instalado diretamente no R) deve estar instalado. Caso o tinytex não esteja instalado utilize os comandos a seguir para instalá-lo:

```
install.packages("tinytex")
tinytex::install_tinytex()
```

2.3 Elementos do arquivo .rmd

2.3.1 Cabeçalho YAML

Um cabeçalho YAML contém metadados básicos sobre o documento e instruções de renderização, como "título", "autor" e "formato de saída", delimitados por três traços (---) em cada extremidade. A seguir é apresentado um exemplo de um cabeçalho YAML:

```
title: "Nome do documento"
author: "Nome do autor"
date: "30/05/2023"
output: pdf_document
---
```

2.3.2 Blocos de códigos (Chunks)

O R Markdown permite integrar códigos do R (e de outras linguagens de programação) no documento através de *chunks* ou códigos *inline*. Para inserir um *chunk*, clique em Code - Insert Chunk (ou pressione Ctrl + Alt + I) e um bloco de código aparecerá:

```
```{r}
...
```

Dentro do chunk, delimitado por ``` $\{r\}$  ```, você pode escrever e executar o código R. Por exemplo:

```
summary(cars)
```

```
##
 speed
 dist
 Min.
 : 4.0
 Min.
 2.00
##
##
 1st Qu.:12.0
 1st Qu.: 26.00
 Median:15.0
 Median : 36.00
##
 :15.4
 : 42.98
##
 Mean
 Mean
 3rd Qu.: 56.00
##
 3rd Qu.:19.0
##
 Max.
 :25.0
 Max.
 :120.00
```

Existe um *chunk* que tem um comportamento especial, chamaremos de *chunk setup* (o nome do *chunk* é opcional e é colocado após a letra "r"). Este *chunk* é executado antes que qualquer código seja executado e faz configurações gerais para todos os *chunks*.

```
```{r setup, include=FALSE}
knitr::opts_chunk$set(echo = TRUE)
```

Você também pode exibir o resultado do código no painel de origem (antes de gerar o documento final) clicando no ícone Run Current Chunk (setinha verde no canto direito superior do *chunk*) (Figura 3) ou mantendo o cursor sobre o *chunk* e pressionando as teclas Ctrl + Enter.

```
18 - ```{r cars}
19
    summary(cars)
                                                                            Run Current Chunk
20 -
           speed
                             dist
      Min.
              : 4.0
                       Min.
                               : 2.00
      1st Qu.:12.0
                       1st Qu.: 26.00
      Median:15.0
                       Median : 36.00
                               : 42.98
      Mean
              :15.4
                       Mean
       3rd Qu.:19.0
                       3rd Qu.: 56.00
      Max.
              :25.0
                       Max.
                               :120.00
```

Figura 3: Ícone para executar o chunk no painel de origem

2.3.2.1 Argumentos do chunk

Existem diversos argumentos que podem ser inseridos no chunk para customizá-lo. Os principais argumentos são:

- eval = FALSE: o código do chunk não é executado;
- include = FALSE: o código é executado, mas não mostra nem o código e nem os resultados;
- echo = FALSE: o código é executado e apenas os resultados são exibidos;
- message = FALSE ou warning = FALSE: evita que mensagens ou avisos apareçam no arquivo final;
- error = TRUE: continua a geração do relatório final mesmo se o código retornar um erro.

Exemplo: No *chunk* a seguir foram acrescentados os argumentos echo = FALSE, message = FALSE e warning = FALSE.Neste caso apenas os resultados da análise deste *chunk* (sem códigos e nem mensagens de aviso) seriam exibidos no documento de saída.

```
```{r, echo = FALSE, message = FALSE, warning = FALSE}
summary(cars)
```

As opções do *chunk* devem ser escritas em uma única linha. Nenhuma quebra de linha é permitida dentro das opções do *chunk*. Ao inserir os argumentos do *chunk* tome o cuidado de separá-los por vírgula e não inserir nenhuma quebra de linha. No exemplo a seguir os argumentos dentro do *chunk* foram todos inseridos em uma única linha. Embora no arquivo de saída (*.pdf*) os argumentos sejam reajustados em duas linhas (devido a falta de espaço da página), no arquivo *.rmd* a tecla *Enter* não deve ser pressionada antes de terminar de digitar a linha dos argumentos do *chunk*:

```
```{r, echo=FALSE, message=FALSE, warning=FALSE, fig.height=3, fig.width=6, fig.cap="Gráfico de dispersão das variáveis displ x hwy"}
```

2.3.3 Códigos inline

O R Markdown também permite inserir trechos de código R no meio do texto, chamado de código inline, utilizando a sintaxe: `r `, em que o código deve ser escrito após a letra r.

Exemplo: Podemos usar o código *inline*: `r mean(cars\$dist)`, para calcular a média da variável speed do conjunto de dados cars e inserir esta informação no meio do texto.

O texto com o código *inline* fica assim:

```
A média da variável speed do conjunto de dados cars é `r mean(cars$dist)`.
```

A saída fica assim:

A média da variável speed do conjunto de dados cars é 42.98.

3 Formatação de texto

3.1 Formatações simples de texto em linguagem de marcação

 ${\bf A}$ seguir são apresentadas algumas regras de formatação de texto no ${\bf R}$ Markdown:

- Itálico: Para colocar um texto em itálico a expressão a ser formatada deve ficar entre astericos, por exemplo, a marcação *texto em itálico* resulta em *texto em itálico*;
- Negrito: Para colocar um texto em negrito a expressão a ser formatada deve ficar entre astericos duplos, por exemplo, a marcação **texto em negrito** resulta em texto em negrito;
- Negrito e itálico: Para colocar um texto em negrito e itálico a expressão a ser formatada deve ficar entre astericos triplos, por exemplo, a marcação ***texto em negrito e itálico*** resulta em texto em negrito e itálico;
- Formatação de código: Para colocar um texto em formatação de código a expressão a ser formatada deve ficar entre aspas simples invertidas, por exemplo, a marcação formatação de código resulta em formatação de código.
- Texto sobrescrito: Para colocar um texto sobrescrito a expressão a ser sobrescrita deve ficar entre acentos circunflexos, por exemplo, a marcação sobrescrito^2 resulta em sobrescrito²;
- Texto subscrito: Para colocar um texto subscrito a expressão a ser subscrita deve ficar entre til's (~), por exemplo, a marcação subscrito~2~) resulta em subscrito₂;

Podemos também fazer combinações destas regras simples de formatação de texto, por exemplo, negrito e itálico e sobrescrito:Por exemplo, a marcação a marcação ***sobrescrito^2^*** resulta em sobrescrito².

3.2 Formatações mais avançadas de texto utilizando linguagem IATEX

As opções de formatação de texto a seguir são para documentos R Markdown cujo formato de saída selecionado é PDF então a maioria destas opções utilizam sintaxe do LATEX.

3.2.1 Alterar a cor do texto

Para alterar a cor do texto utilize a seguinte sintaxe: \textcolor{red}{texto em vermelho} (neste caso utilizamos a cor vermelha: red) que terá a seguinte saída: texto em vermelho.

3.2.2 Alterar a cor do fundo do texto

Para alterar a cor do fundo do texto utilize a sintaxe: \colorbox{yellow}{texto com fundo amarelo} que resultará na saída: texto com fundo amarelo.

3.2.3 Texto sublinhado

Para sublinhar um texto do R Markdown você pode utilizar a seguinte sintaxe do \LaTeX : \underline{Texto sublinhado} que terá a seguinte saída: $\boxed{\text{Texto sublinhado}}$.

3.2.4 Alterar o tamanho da fonte

Em documentos do R Markdown com formato de saída em PDF você pode utilizar as seguintes opções do LATEX para alterar o tamanho da fonte:

Comando	Exemplo de texto	Tamanho da fonte
\tiny	Texto	5pt
\scriptsize	Texto	7pt
\footnotesize	Texto	8pt
\small	Texto	9pt
\normalsize	Texto	10pt
\large	Texto	12pt
\Large	Texto	14.4pt
\LARGE	Texto	17.28pt
\huge	Texto	20.74pt
\Huge	Texto	24.88pt

Por exemplo, a sintaxe: \scriptsize texto pequeno \huge texto grande \normalsize texto normal, resulta na seguinte saída: texto pequeno texto grande texto normal .

3.2.5 Adicionar espaço em branco entre palavras

Você pode também inserir espaços em branco entre palavras utilizando a sintaxe \$~~~\$. Quanto mais til's você utilizar maior será o espaço em banco. Por exemplo, a frase:

```
Estamos $~$ inserindo $~~~$ espaços $~~~~~$ em branco $~~~~~~$ entre $~~~~~~$ as palavras,
```

tem a seguinte saída:

Estamos inserindo espaços em branco entre as palavras.

3.2.6 Adicionar espaço em branco entre linhas

Você pode adicionar espaços em branco entre as linhas utilizando uma barra invertida no início da linha, como no exemplo a seguir:

```
Texto 1 - Texto 1 - Texto 1 - Texto 1 - Texto 1

Texto 2 - Texto 2 - Texto 2 - Texto 2 - Texto 2

Texto 3 - Texto 3 - Texto 3 - Texto 3 - Texto 3

Texto 4 - Texto 4 - Texto 4 - Texto 4 - Texto 4
```

A saída será a seguinte:

```
Texto 1 - Texto 1 - Texto 1 - Texto 1 - Texto 1
Texto 2 - Texto 2 - Texto 2 - Texto 2 - Texto 2

Texto 3 - Texto 3 - Texto 3 - Texto 3 - Texto 3

Texto 4 - Texto 4 - Texto 4 - Texto 4 - Texto 4
```

Existem, ainda, outras funções do L^AT_EX que podem ser utilizadas para inserir espaços em branco entre linhas, como por exemplo: \bigskip ou \vspace*{\fill} ou \vspace{0.3cm} (neste último você pode especificar a altura, em cm, do espaço em branco).

3.2.7 Quebra de página

Para adicionar uma quebra de página utilize o comando \pagebreak abaixo da linha onde deve ocorrer a quebra de página.

4 Seções e subseções

No R Markdown podemos inserir seções e subseções usando cerquilhas (#). Por exemplo:

```
# Seção nível 1

## Subseção nível 2

### Subseção nível 3

#### Subseção nível 4

##### Subseção nível 5
```

A seguir pode-se observar a saída dessas seções:

Seção nível 1 Subseção nível 2 Subseção nível 3 Subseção nível 4 Subseção nível 5

Podemos adicionar a configuração "mumber_sections: true" no cabeçalho YAML (respeite a identação) para que as seções sejam numeradas automaticamente:

```
title: "Nome do documento"
author: "Nome do autor"
date: "30/05/2023"
output:
  pdf_document:
    number_sections: true
```

Neste caso, a saída das seções será:

1 Seção nível 1

- 1.1 Subseção nível 2
- 1.1.1 Subseção nível 3
- 1.1.1.1 Subseção nível 4
- 1.1.1.1.1 Subseção nível 5

5 Listas

5.1 Listas não ordenadas

Uma lista não ordenada deve começar com asterisco. Por exemplo:

- * Item 1
- * Item 2

A saída desta lista será:

- Item 1
- Item 2

Para incluir subitens na lista não ordenada use tabulações nos subitens. Por exemplo:

- * Item 1
 - * Item 1.1
 - * Item 1.2
- * Item 2
 - * Item 2.1
 - * Item 2.2

A saída desta lista será:

- Item 1
 - Item 1.1
 - Item 1.2
- Item 2
 - $\ Item \ 2.1$
 - $\ \, \mathrm{Item} \,\, 2.2$

5.2 Listas ordenadas

Uma lista ordenada deve começar com a letra ou um número.

Exemplo: na lista a seguir todos os itens são precedidos do número "1":

- 1. Item 1
- 1. Item 2
- 1. Item 3

Na saída desta lista os valores dos itens são renumerados automaticamente:

- 1. Item 1 2. Item 2

Exemplo: na lista a seguir todos os itens são precedidos da letra "a":

- a. Item 1
- a. Item 2
- a. Item 3

Na saída desta lista os valores dos itens são corrigidos automaticamente:

a. Item 1

3. Item 3

- b. Item 2
- c. Item 3

6 Hiperlinks

Os hiperlinks são criados usando a sintaxe [texto](link). Por exemplo:

• A sintaxe [R Markdown] (https://rmarkdown.rstudio.com/) resulta em: R Markdown.

Outra forma (exibindo o endereço):

• A sintaxe: https://rmarkdown.rstudio.com/.

Para alterar a cor dos hiperlinks do texto para azul, mas mantendo a cor black para as referências cruzadas (Seção 12), basta inserir o comando linkcolor: black no cabeçalho YAML.

7 Notas de rodapé

As notas de rodapé são colocadas entre colchetes após um acento circunflexo ^[]. Por exemplo, utilizando a sintaxe: ^[01á sou uma nota de rodapé.], teremos a seguinte saída.¹ (Observe o rodapé da página)

 $^{^{1}\}mathrm{Ol\acute{a}}$ sou uma nota de rodapé.

8 Citações

As citações em bloco são escritas após o símbolo: >. Por exemplo, a sintaxe:

> "Penso, logo existo."

> ---- René Descartes

resulta em:

"Penso, logo existo."

— René Descartes

9 Imagens

9.1 Imagens externas

A sintaxe para inserir imagens no texto é semelhante a sintaxe dos hiperlinks, basta adicionar um ponto de exclamação:

```
![Título da imagem]("Local da imagem/imagem.png")
```

Podemos também controlar o tamanho da imagem inserindo mais um termo, por exemplo, com a porcentagem do tamanho da figura em relação ao tamanho original:

```
![Título da imagem]("Local da imagem/imagem.png"){width=20%}
```

Utilizando a sintaxe:

```
![Logo do R Markdown]("C:/Users/dffil/Aula RMarkdown/Figuras/rmarkdown.png"){width=20%} será inserida a imagem:
```



Figura 4: Logo do R Markdown

9.2 Inserindo imagens externas com um chunk

Você pode inserir uma imagem externa (não gerada pelo R) utilizando um *chunk* e o comando knitr::include_graphics(), como no exemplo a seguir:

```
"``{r, echo=FALSE, out.width = '20%', fig.align = "center", fig.cap="Logo do

R Markdown - Imagem inserida usando um chunk"}

knitr::include_graphics("C:/Users/dffil/Aula RMarkdown/Figuras/rmarkdown.png")
```



Figura 5: Logo do R Markdown - Imagem inserida usando um chunk

9.3 Inserindo gráficos do R

 $\label{eq:conjunto} A \mbox{ seguir iremos inserir um gráfico do R, perado pelo pacote ggplot2, utilizando variáveis do conjunto de dados mpg.}$

```
```{r, echo=FALSE, message=FALSE, warning=FALSE, fig.height=3, fig.width=6, fig.cap="Gráfico de dispersão das variáveis displ x hwy"}

Carregando o pacote tidyverse
library(tidyverse)
```

```
Gráfico de dispersão das variáveis displ x hwy do data.frame mpg
separando as curvas de tendência por categorias da variável drv
ggplot(data = mpg) +
 geom_smooth(mapping = aes(x = displ, y = hwy, color=drv, linetype=drv))+
 geom_point(mapping = aes(x = displ, y = hwy, color=drv))
```

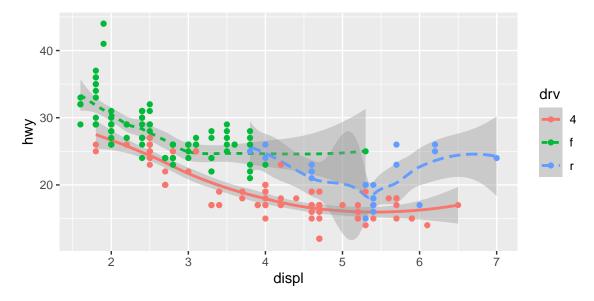


Figura 6: Gráfico de dispersão das variáveis displ x hwy

#### Observações:

• Os argumentos do *chunk* devem ser escritos em uma única linha. Nenhuma quebra de linha é permitida na declaração dos argumentos do *chunk*. No exemplo acima os argumentos dentro do *chunk* foram todos inseridos em uma única linha. Embora no arquivo de saída (.pdf) os argumentos sejam reajustados em duas linhas (devido a falta de espaço da página), no arquivo .rmd a tecla Enter não deve ser pressionada antes de terminar de digitar a linha dos argumentos do *chunk*:

```
```{r, echo=FALSE, message=FALSE, warning=FALSE, fig.height=3, fig.width=6, fig.cap="Gráfico de dispersão das variáveis displ x hwy"}
```

Na declaração do chunk (depois do {r,) adicionamos argumentos do gráfico como altura (fig.height), largura (fig.width) e legenda (fig.cap). Também utilizamos a opção echo=FALSE para que os comandos do R não sejam exibididos no relatório, apenas as saídas (neste caso o gráfico), e as opções message=FALSE e warning=FALSE para que mensagens de aviso do R não sejam apresentadas no relatório.

10 Tabelas

10.1 Gerando tabelas simples no R Markdown

Para construir tabelas no R Markdown:

- Use barra '|' para separar as colunas;
- Use hifem '-' entre barra '|' para separar a linha título.

Exemplo: A seguir é apresentada a forma de se escrever uma tabela no R Markdown:

```
Coluna 1 | Coluna 2
- | -
Valor da céula (1,1) | Valor da céula (1,2)
Valor da céula (2,1) | Valor da céula (2,2)
```

A saída desta tabela será:

Coluna 1	Coluna 2
Valor da céula (1,1)	Valor da céula (1,2)
Valor da céula $(2,1)$	Valor da céula $(2,2)$

10.2 Tabelas usando linguagem I₄T_EX

Podemos gerar uma tabela usando a sintaxe do LATEX:

```
\begin{table}[h]
\centering
\caption{Título da tabela}
\begin{tabular} {c c}
\hline
Coluna 1 & Coluna 2 \\
\hline
Valor da céula (1,1) & Valor da céula (1,2) \\
Valor da céula (2,1) & Valor da céula (2,2) \\
\hline
\end{tabular}
\end{table}
```

cuja saída será:

Tabela 2: Título da tabela

Coluna 1	Coluna 2
Valor da céula (1,1)	Valor da céula (1,2)
Valor da céula (2,1)	Valor da céula $(2,2)$

Observações:

- No LATEX as colunas de uma tabela são separadas utilizando o símbolo &;
- O final de cada linha deve ser indicado por duas barras invertidas: \\;
- As linhas horizontais que delimitam o cabeçalho e o final da tabela são indicadas pelo comando \hline;
- O alinhamento das colunas é indicado após o comando \begin{tabular}. Assim o argumento {c c},
 após o comando \begin{tabular} no exemplo acima, indica que o alinhamento das duas colunas será
 centralizado. Utiliza-se 1 para alinhamento à esquerda, c para centralizado e r para alinhamento à
 direita.

10.3 Tabelas do R formatadas

Por padrão o R Markdown apresenta data frames e matrizes da mesma forma como estes seriam apresentados no console. Veja o exemplo a seguir:

```
# Entrando com os dados no R:

dados <- c("Fundamental","Médio","Médio","Superior","Médio","Médio",

"Médio","Médio","Fundamental","Fundamental","Superior","Fundamental",

"Superior","Fundamental","Médio","Médio","Médio","Médio",

"Fundamental","Médio","Superior","Fundamental","Superior","Médio",

"Médio","Fundamental","Médio","Médio","Fundamental",

"Fundamental","Fundamental","Superior","Fundamental","Médio","Médio")

# Gerando a distribuição de frequências

tab <- table(dados)

# Mostrando a distribuição de frequências

tab
```

```
## dados
## Fundamental Médio Superior
## 12 18 6
```

```
# Criando uma tabela com duas colunas: "Grau de instrução" e "Frequência"

tabela <- cbind("Grau de instrução"=names(tab), "Frequência"=as.numeric(tab))

tabela <- data.frame(tabela)

tabela
```

```
## Grau.de.instrução Frequência
## 1 Fundamental 12
## 2 Médio 18
## 3 Superior 6
```

Note que na saída acima a tabela não tem uma formatação apropriada, é simplesmente a saída de um data frame do R. Para formatar a tabela apropriadamente podemos utilizar a função kable() do pacote kableExtra:

```
# Carregando o pacote kableExtra
library(kableExtra)

# Gerando a tabela formatada com kable()
kable(tabela)
```

Grau.de.instrução	Frequência
Fundamental	12
Médio	18
Superior	6

Para centralizar uma tabela gerada no R você pode utilizar os comandos do \LaTeX : \begin{center} antes do chunk e \end{center} depois do chunk:

```
\begin{center}

```{r, echo=FALSE, message = FALSE, warning = FALSE}

kable(tabela)

...
\end{center}
```

Grau.de.instrução	Frequência			
Fundamental	12			
Médio	18			
Superior	6			

Também podemos utilizar a função flextable() do pacote flextable para gerar uma tabela com uma formatação apropriada:

```
Carregando o pacote flextable

library(flextable)

Escolhendo a fonte da tabela

set_flextable_defaults(font.family = "Times New Roman")

Gerando a tabela formatada com flextable()

ft <- flextable(tabela)

Ajustando a largura das colunas ao conteúdo

ft <- autofit(ft)

#Ajustando os nomes das colunas

ft <- set_header_labels(ft, Grau.de.instrução = "Grau de instrução",

Frequência = "Frequência")

Adicionando título na tabela

ft <- set_caption(ft, "Distribuição de Frequências do Grau de instrução")

ft
```

Tabela 3: Distribuição de Frequências do Grau de instrução

Grau de instrução	Frequência			
Fundamental	12			
Médio	18			
Superior	6			

Observe que esta tabela gerada pela função flextable() atende às normas da ABNT.

# 11 Equações

#### 11.1 Equações utilizando o símbolo "\$"

Pode-se adicionar equações no R Markdown utilizando linguagem IATEX. Equações devem ser escritas entre o símbolo \$. Por exemplo, a sintaxe:  $P(X=x) = n \not x (1-p)^{n-x}$  resulta em:  $P(X=x) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x}$ .

Podemos escrever uma equação em destaque, centralizada em uma linha, utilizando cifrões duplos \$\$. Por exemplo, a sintaxe:

$$p^x = n \cdot p^x (1-p)^{n-x}$$

resulta em:

$$P(X=x) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x}$$

.

## 11.2 Equações utilizando a sintaxe \begin{equation}...\end{equation}

Outra forma de se criar uma equação é utilizando a expressão do LATEX:

\begin{equation}

$$P(X=x) = {n \land p^x (1-p)^{n-x}}$$

\end{equation}

cuja saída é uma equação centralizada e numerada:

$$P(X=x) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x} \tag{1}$$

#### 11.3 Mais exemplos de escrita matemática em IATEX

#### 11.3.1 Frações

A sintaxe \$\$\frac{a}{b}\$\$, resulta em:

#### 11.3.2 Matrizes

#### Exemplo 1: A sintaxe:

\$\$\begin{array}{ccc}
x\_{11} & x\_{12} & x\_{13} \\
x\_{21} & x\_{22} & x\_{23}
\end{array}\$\$

resulta em:

$$x_{11}$$
  $x_{12}$   $x_{13}$   $x_{21}$   $x_{22}$   $x_{23}$ 

#### Exemplo 2: A sintaxe:

\$\$\begin{bmatrix}
x\_{11} & x\_{12} & x\_{13} \\
x\_{21} & x\_{22} & x\_{23}
\end{bmatrix}\$\$

resulta em:

$$\begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \end{bmatrix}$$

#### Exemplo 3: A sintaxe:

\$\$\begin{pmatrix}
x\_{11} & x\_{12} & x\_{13} \\
x\_{21} & x\_{22} & x\_{23}
\end{pmatrix}\$\$

resulta em:

$$\begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \end{pmatrix}$$

#### 11.3.3 Fórmulas

A sintaxe:

 $f(x)=\frac{1}{\sqrt{2 \pi^2}} \exp^{-\frac{1}{2}\frac{2}{\pi^2}}$  resulta em:

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp^{-\frac{1}{2}\frac{(x-\mu)}{\sigma^2}}$$

#### 12 Referências cruzadas

Para utilizar referências cruzadas, principalmente para poder referenciar tabelas no texto, devemos utilizar o bookdown. Para isso iremos ajustar o cabecalho YAML da seguinte forma:

```
title: "Aula de R Markdown"

author: "Prof. Diógenes Ferreira Filho"

date: "30/05/2023"

output:

bookdown::pdf_document2:

number_sections: yes

toc: no #Impede que seja gerado o sumário

#toc-title: "Sumário"

```

Observe que se você quiser gerar um sumário você deve deletar a linha da opção toc: no e apagar a serquilha (#) antes de #toc-title: "Sumário".

Para referenciar figuras e tabelas e na legenda aparecer **Figura 1** ao invés de **Figure 1** e **Tabela**1 ao invés de **Table 1** devemos acrescentar os comandos logo depois do cabeçalho YAML:

```
\renewcommand{\figurename}{Figura}
\renewcommand{\tablename}{Tabela}
```

#### 12.1 Referenciando seções

Para criar uma seção que possa receber uma referência cruzada vamos usar a seguinte sintaxe: "### subseção teste {#st}", em que {#st} é um rótulo (poderia ter outro nome no lugar de st) que será utilizado para referenciar esta seção no texto. Então, escrevendo no texto:

```
subseção teste {#st}
```

a seção será criada:

```
12.1.1 Subseção teste
```

Para referenciar esta subseção vamos utilizar a seguinte sintaxe: subseção \@ref(st), que resulta em: subseção 12.1.1 .

#### 12.2 Referenciando figuras

No  $\mathit{chunk}$  do R colocaremos o nome da figura depois de " $\{\mathtt{r}$ ", nete caso utilizamos o nome  $\mathtt{figteste}$ :

```
```{r figteste, echo=FALSE, fig.cap="Teste", fig.height=3, fig.width=3}
plot(x=1)
```

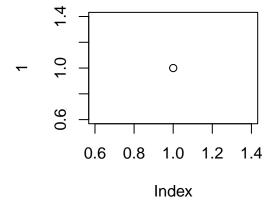


Figura 7: Teste

Para referenciar a figura utilizamos a sintaxe Figura \@ref(fig:figteste) que resulta em: Figura 7 .

12.3 Referenciando tabelas

Para referenciar uma tabela gerada pelo R colocaremos um nome para o *chunk*, neste caso utilizamos o nome tabFreq depois de "{r".

```
'``{r tabFreq, echo = FALSE, message = FALSE, warning = FALSE}

código R para gerar a tabela
```

Tabela 4: Distribuição de Frequências do Grau de instrução

Grau de instrução	Frequência
Fundamental	12
Médio	18
Superior	6

Para referenciar a Tabela no texto utilizamos a sintaxe Tabela \@ref(tab:tabFreq) que resulta em: Tabela 4 .

12.4 Referenciando equações

Para criar uma equação que possa receber uma referência cruzada devemos criá-la dentro da expressão LATEX: \begin{equation} ... \end{equation} e, na frente da equação utilizar a sintaxe: (\#eq:nome_da_equação). Para referenciá-la no texto devemos utilizar a sintaxe \@ref(eq:nome_da_equação).

A seguir podemos ver um exemplo de comandos do LATEX utilizados para gerar a equação da média amostral:

```
\begin{equation}
\bar{X} = \frac{1}{n}\sum_{i=1}^n X_i (\#eq:media)
\end{equation}
```

cujo resultado é:

$$\bar{X} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} X_i \tag{2}$$

Note que na margem direita da página, na frente da equação, aparece o número da equação. Para referenciar esta equação no texto utilizamos a sintaxe Equação \@ref(eq:media) cuja saída será Equação 2.

13 Referências bibliográficas utilizando o BibTeX

13.1 Arquivo Bibtex

 $Bib\,TeX$ é um formato de arquivo tipo texto (porém com extensão .bib) para organização de listagens de bibliografia tais como: livros, teses, e artigos.

A seguir é apresentada a estrutura do arquivo references.bib que contém as informações de referências bibliográficas de dois livros: "ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis" e "R para Data Science":

```
@Book{ggplot2,
author = {Hadley Wickham},
title = {ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis},
publisher = {Springer-Verlag},
address = {New York:},
year = {2016},
edition = {2}
}
```

```
@Book{r4ds,
author = {Hadley Wickham and Garrett Grolemund},
title = {R para Data Science},
address = {Rio de Janeiro:},
publisher = {Alta Books},
year = {2018},
edition = {1}
}
```

Como se tratam de livros então o tipo de entrada destas duas bibliografias é <code>@Book{}</code>. Observe que logo depois do "<code>@Book{</code>" cada bibliografia recebeu um rótulo: <code>ggplot2</code> e <code>r4ds</code>. Estes rótulos serão utilizados para referenciar estas bibliografias no texto.

Note, ainda, que dentro da entrada @Book{} foram preenchidos alguns campos com informações destas bibliografias. Existem diversos campos que poderiam ser preenchidos, mas como se tratam de livros os principais campos são:

- author: autor ou autores. Se houver mais de um autor os nomes dos autores devem ser separados por and, por exemplo: Hadley Wickham and Garrett Grolemund;
- title: título da bibliografia;
- address: cidade da editora (ou da revista quando se tratar de artigo);
- publisher: editora (ou revista quando se tratar de artigo);
- year: ano da publicação;
- edition: edição;
- volume: volume (quando houver mais de um volume do livro).

O arquivo .bib deve conter todas as suas referências bibliográficas, cada uma logo abaixo da outra.

Uma forma muito simples de se criar um arquivo bibtex (com extensão .bib) é abrir um documento do Bloco de notas do Windows, digitar (ou colar) as informações bibliográficas (como no exemplo acima), salvar o arquivo com extensão .txt, depois clicar com o botão direito do mouse sobre o arquivo, ir em Propriedades e alterar a extensão do arquivo de .txt para .bib.

Observações:

- Para alterar a extensão de .txt para .bib deve estar habilitado no sistema operacional para tornar as extensões de nome de arquivo visíveis. Por exemplo, no Windows 10 faça o seguinte:
 - Abra o Windows Explorer (pode ser qualquer pasta);

- Clique na guia Exibir;
- Marque a opção "Extensão de nomes de arquivos";
- As extensões de nome de arquivo agora estarão visíveis.
- Existem editores gratuitos de LATEX como o *Texmaker* e o *TeXstudio*. Se você tiver algum destes editores instalados no computador você poderá facilmente criar ou editar arquivos com extensão .bib.

No cabeçalho YAML você deverá inserir uma linha com o nome do arquivo do *Bibtex* contendo as bibliografias. Neste caso utilizamos o nome references.bib:

```
title: "Relatórios dinâmicos com R Markdown"
author: "Prof. Diógenes Ferreira Filho"
date: "30/05/2023"
output:
  bookdown::pdf_document2:
    number_sections: yes
bibliography: references.bib
---
```

13.2 Ajuste automático das referências para as normas da ABNT

Podemos utilizar um arquivo CSL (*Citation Style Language*) que contém instruções para o R Markdown sobre a formatação das citações e bibliografias. O CSL que estamos interessados é o que contém as instruções para formatação das citações e bibliografias de acordo com as normas da ABNT (Associação Brasileira de Normas Técnicas).

```
title: "Relatórios dinâmicos com R Markdown"
author: "Prof. Diógenes Ferreira Filho"
date: "30/05/2023"
output:
bookdown::pdf_document2:
number_sections: yes
bibliography: references.bib
csl: associacao-brasileira-de-normas-tecnicas.csl
```

Para fazer o download do arquivo CSL acesse o endereço:

 $https://github.com/citation-style-language/styles/blob/master/associacao-brasileira-de-normas-tecnicas. \\ csl.$

Depois clique com o botão direito do mouse em "Raw", em seguida clique em "Salvar link como..." e salve o arquivo na mesma pasta onde você salvou o arquivo do R Markdown.



Observação: Sevocê não quiser fazer o download do arquivo CSL você pode digitar o endereço do link do arquivo CSL (versão *Raw*) no cabeçalho YAML:

```
csl: https://raw.githubusercontent.com/citation-style-language/styles/master/assoc_

iacao-brasileira-de-normas-tecnicas.csl
```

13.3 Citando uma referência bibliográfica

Para citar uma referência bibliográfica no R Markdown, utilizando o *Bibtex*, obedecendo as normas da ABNT, você pode utilizar a sintaxe [@rotulo_da_referencia] ou a sintaxe "Nomes dos autores [-@rotulo_da_referencia]" (com o sinal de menos antes do arroba).

Exemplos:

- A sintaxe [@r4ds] gera a saída: (WICKHAM; GROLEMUND, 2018);
- A sintaxe [@ggplot2] gera a saída: (WICKHAM, 2016);
- A sintaxe Wickham e Grolemund [-@r4ds] gera a saída: Wickham e Grolemund (2018);
- A sintaxe Wickham [-@ggplot2] gera a saída: Wickham (2016);

Ao fazer as citações destas referências utilizando as sintaxes [@rotulo_da_referencia] ou Nomes dos autores [-@rotulo_da_referencia] as referências bibliográficas são adicionadas automaticamente no final do documento:

BIBLIOGRAFIA

WICKHAM, H. ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis. 2. ed. New York: Springer-Verlag, 2016.

WICKHAM, H.; GROLEMUND, G. R para Data Science. 1. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2018.

Observações:

- Existe a possibilidade de se utilizar a sintaxe @ggplot2, porém ela gera a seguinte saída: WICKHAM (2016), com todas as letras maiúsculas. De acordo com as normas da ABNT esta citação deveria estar da seguinte forma: Wickham (2016);
- Uma forma simples de corrigir isto é utilizando a sintaxe "Nomes dos autores [-@rotulo_da_referencia]" (com o sinal de menos antes do arroba). Assim, por exemplo, Wickham [-@ggplot2] irá gerar a saída: Wickham (2016), que atende as normas da ABNT;
- Ao colocar o sinal de menos antes do arroba, [-@ggplot2], é gerada uma referência cruzada contendo apenas o ano entre parêntese, sem os nomes dos autores: (2016). Então escrevemos manualmente os nomes dos autores, de acordo com as normas da ABNT, e inserir a referência cruzada [-@ggplot2] que irá gerar o ano entre parênteses e também irá gerar automaticamente a referência bibliográfica no final do documento.

14 Estruturas condicionais de textos

Considere o seguinte conjunto de dados:

5.6	6.2	9.3	6.1	4.8	5.4	5.8	3.7	8.3	0.9
3.9	7.6	1.7	3.0	3.0	7.4	4.8	5.2	6.3	6.7
1.1	5.2	4.0	6.2	8.3	4.4	4.9	6.1	5.7	5.0

Vamos criar uma estrutura condicional que irá imprimir o **Texto A** se a média dos dados for maior ou igual a 5, **OU** imprimir o **Texto B** se a média dos dados for menor do que 5. Para isso usaremos a sintaxe:

```
if( mean(dados)>=5){
   cat("Aqui coloco o **Texto A** caso a média dos dados seja **maior** do que 5.
        Podemos usar marcação markdown aqui, por exemplo: **texto em negrito**.
        O valor da média é", round(mean(dados),2),".")
} else{
   cat("Aqui coloco o **Texto B** caso a média dos dados seja **menor** do que 5.
        Podemos usar marcação markdown aqui, por exemplo: **texto em negrito**.
        O valor da média é", round(mean(dados),2),".")
}
```

A saída dessa estrutura condicional será:

Aqui coloco o **Texto A** caso a média dos dados seja **maior** do que 5. Podemos usar marcação markdown aqui, por exemplo: **texto em negrito**. O valor da média é 5.22 .

Observações:

- Utilizamos o argumento results='asis' dentro do chunk para que a saída do chunk fosse apresentada com formatação igual a do texto;
- Utilizamos a função cat() para digitar os blocos de textos dentro dela;
- Observe que dentro da função cat() tem textos e códigos do R, em que os textos ficam entre aspas e os códigos do R são escritos sem aspas e são separados dos textos por vírgulas.

15 Trabalho: Relatório dinâmico no R Markdown

Foi feito um experimento para comparar dois métodos de treinamento para a execução de um serviço especializado dentro de uma empresa. Vinte funcionários foram selecionados para esse treinamento. Dez foram escolhidos ao acaso e treinados pelo método A e outros dez foram treinados pelo método B. Concluído o período de treinamento, todos os funcionários executaram o serviço e foi medido o tempo de cada um, em minutos.

• Considerando os dados apresentados na Tabela 5:

Tabela 5: Tempos de execução (em min.) de funcionários treinados pelos métodos A e B

A	11	20	5	23	16	21	18	16	27	24
В	23	46	18	19	23	17	28	36	25	28

Elabore um relatório no R Markdown (nomeie como "Relatório 1") contendo:

- 1. A descrição do problema;
- 2. O seguintes resultados da análise:
 - 2.1. Um Boxplot do tempo de execução do serviço em função do método de treinamento (use o pacote ggplot2);
 - 2.2. Uma tabela contendo a média e o desvio padrão do tempo de execução do serviço para cada método (use o pacote flextable);
 - 2.3. Faça um teste t para comparar os tempos médios de execução do serviço pelos funcionários treinados pelos métodos A e B. Use a função do R: t.test(A, B, alternative="two.sided", var.equal=TRUE).
- 3. Crie uma estrutura condicional para a conclusão do relatório:
 - Se o valor-p do teste t for menor ou igual a 5% (teste significativo) e a média do **Método A** for **menor** que a do **Método B**, conclua: "Diante dos resultados obtidos, pode-se concluir que os funcionários treinados pelo método A obtiveram um desempenho superior aos funcionários treinados pelo método B, por terem realizado a execução do serviço mais rápido. Portanto é mais vantajoso para a empresa treinar seus funcionários pelo método A".
 - Se o valor-p do teste t for menor ou igual a 5% (teste significativo) e a média do **Método A** for **maior** que a do **Método B**, conclua: "Diante dos resultados obtidos, pode-se concluir que os funcionários treinados pelo método B obtiveram um desempenho superior aos funcionários treinados pelo método A, por terem realizado a execução do serviço mais rápido. Portanto é mais vantajoso para a empresa treinar seus funcionários pelo método B".
 - Se o valor-p do teste t for maior do que 5% (teste não significativo) então as médias dos métodos A e B não diferem dignificativamente entre si. Neste caso, conclua: "Diante dos resultados obtidos, pode-se concluir que ambos os métodos de treinamento proporcionam resultados equivalentes em relação ao tempo de execução do serviço. Desta forma, qualquer um dos métodos pode ser adotado pela empresa para treinamento de seus funcionários".
- 4. Faça um novo relatório no R Markdown (nomeie como Relatório 2), considerando os itens 1 a 3, porém substituindo os dados utilizados anteriormente pelos dados da Tabela 6.

Tabela 6: Tempos de execução (em min.) de funcionários treinados pelos métodos ${\bf A}$ e ${\bf B}$

	21				l					
В	23	46	18	19	23	10	28	36	25	28

BIBLIOGRAFIA

WICKHAM, H. ggplot2: Elegant Graphics for Data Analysis. 2. ed. New York: Springer-Verlag, 2016.

WICKHAM, H.; GROLEMUND, G. R para Data Science. 1. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2018.