



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
UNIDAD PROFESIONAL INTERDISCIPLINARIA DE
INGENIERÍA Y CIENCIAS SOCIALES Y
ADMINISTRATIVAS



“ANALISIS DE WEBAPP VAIX”

Espinosa Verplancken Sheila Dayanna

Actividad 14

5CV81

Descripcion de los trabajos a realizar

Se va a realizar una aplicación de venta de alimentos por internet con servicio de entrega a domicilio (aplicación web), la cual mediante un diseño responsivo podrá operar y ser utilizada en cualquier tipo de dispositivo inteligente y desde la cual se podrá realizar pagos online y se enviará el pedido al restaurante "Tanaca Bistro Sun".

Este aplicativo se realizará con la metodología llamada XP y utilizando el lenguaje unificado de modelado (UML) que nos permite avanzar en distintas áreas sin necesidad de ya haber culminado con algunos procesos los cuales se mencionan a continuación.

REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE

- Desarrollo de una aplicación web
- Venta de alimentos por Internet
- Ofrece el Servicio de entrega a domicilio
- Rastreo de su pedido
- Pago con tarjeta de crédito o débito.
- La aplicación será visible en cualquier teléfono inteligente, Tablet o computadora personal.
- Se mostrarán fotografías o dibujos de los platillos, el precio y su nombre.
- Se permiten anuncios de sugerencias, promociones (paquetes) y descuentos.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

- RF1: usuario y contraseña para el dueño y/o administrador de la app web.
- RF2: pagos online con tarjeta de crédito o débito.
- RF3: almacenar en carrito todos los consumibles que el cliente seleccione o elija y mostrar el total a pagar.
- RF4: menú cambiante dependiendo de la hora del día.
- RF5: edición del contenido del carrito.
- RF6: edición de las promociones y menú.
- RF7: mandar orden a correo electrónico o whatsapp

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

- **RNF1:** El sistema debe ser capaz de procesar N transacciones por segundo.
- **RNF2:** Toda funcionalidad del sistema y transacción de negocio debe responder al usuario en menos de 5 segundos.
- **RNF3:** Los datos modificados en la base de datos deben ser actualizados para todos los usuarios que acceden en menos de 2 segundos.
- **RNF4:** El sistema debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 1000 usuarios con sesiones concurrentes.

LISTA DE MODULOS:

INICIO	Se realizará la vista preliminar de lo que es el restaurante ya se hace su misión, visión, objetivos, lo que ofrece, que promociones tiene, etcétera.
MENÚ	<p>Se le mostrará al usuario las fotografías de los platillos, a bajo se colocará el nombre, el precio y una pequeña descripción de los alimentos que integran cada platillo o bebida.</p> <p>Los desayunos se presentaran en un horario de 8:30 a 12:00 horas, se podrán ver los 25 platillos con su respectivo nombre y precio.</p> <p>Las comidas se presentaran un horario de 13:00 a 18:00 horas, se podrán ver los 30 platillos con su respectivo nombre y precio.</p> <p>Cuando se haya concluido el tiempo de cada apartado (comidas o desayuno) se bloqueará el acceso a la pantalla para realizar pedidos, se podrán seguir viendo los menús para consulta y se colocará una leyenda que muestre los horarios de atención por tiempo de comida.</p>
CARRITO DE COMPRA	El carrito será el módulo donde se muestre todo a que el consumible que el usuario ha seleccionado y también el precio total
PAGO ONLINE	Este será el último paso para realizar la orden y que el sistema envíe un correo electrónico con todas las especificaciones de lo que el usuario pidió así como la confirmación de que existe un pago realizado

ANUNCIOS.	Se creara un apartado que permita cargar las promociones, sugerencias y descuentos a como el cliente desee. Se podrán usar medios visuales, texto u otros medios que se proporcionen.
Login	El administrador podrá entrar mediante un url específico para así evitar el que el cliente desee ingresar como administrador
Menú administrable	El menú podrá ser administrable desde el cargo de administrador una vez ingresando mediante login
Orden a correo empresario	la orden una vez que haya sido pagada mediante el pago online será enviada mediante un correo al correo empresarial de dicho restaurante con todas las especificaciones que ha puesto el cliente

PERSONAL REQUERIDO PARA EL PROYECTO

Puesto	Descripción
- Project Manager	Administrar, evalúa y desarrolla el proyecto en cada fase
- Diseñador gráfico/Desarrollador frontend	Crear la interfaz a donde a los sistemas multiplataforma donde estará instalada y hará que sea agradable a su vista
- Desarrollador backend	Se encargara de almacenar en una base de datos todos los datos e implementar un sistema de comunicación adecuado con el servidor
- Tester	Se encargara de revisar que todo el sistema trabaje adecuadamente

DURACIÓN POR ETAPAS

	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5
Analisis Requerimientos					
Def. requerimientos funcionales					
Def. requerimientos no funcionales					
Def. actores					
Depuracion casos de uso					
Documentacion caso de usos					
Requerimientos					
Modelamiento casos de uso					
Diagrama de secuencias					
Diagrama de actividades					
Seleccion de herramientas					
Analisis					
Lista predeterminada de clases					
Diagrama de clases					
Modelo Entidad- Relacion					
Diseño de look and feel del sitio web					
Diseño de apariencia de la app					
Diseño					
Diagrama de componentes					
Diagrama de despliegue					
Arquitectura de software					
Desarrollo de la base de datos					
Desarrollo de backend					
Desarrollo de frontend					
Subirlo a un servidor					
Pruebas					
Desarrollo de pruebas					
Capacitacion personal					