# Тестовое задание

### Макет

Сверстать макет по ссылке: <a href="https://yadi.sk/i/JXwh3HBu3Rui3r">https://yadi.sk/i/JXwh3HBu3Rui3r</a>

Bce hover эффекты должны происходить плавно.

Меню фиксированное. При скролле плавно прилипает к верху страницы, но не сразу, позиция меню зависит от значения скролла.

Первоначально все пункты меню черные. При наведении на пункт меню активный пункт остается черным, остальные меняют цвет на серый.

Большой слайдер имеет высоту экрана. При наведении на слайдер за пределы границ сетки указатель мыши должен измениться на стрелку влево/вправо.

При нажатии на стрелку "вниз" в слайдере страница должна опуститься плавно вниз к следующему блоку.

В блоке перед футером с отдельно выделенная новость и карусель с событиями имеют фиксированную ширину, а контент с последними новостями между ними динамический. Ограничение растягивания на широкоформатные экраны - 1600рх.

Все иконки ( стрелка, лупа, соц. сети и др.) должны быть размещены в формате svg.

Должна быть реализована адаптивность для всех современных браузеров (начиная с: Chrome 51, Safari 10.1, Opera 48, Firefox 51).

### **HTML**

В качестве сетки мы используем gridlex. Отдельные

независимые блоки желательно отделять комментариями.

Методология именования классов - БЭМ.

## CSS

Поощряется использование Flexbox, Grid Layout ( нежелательным является использование таблиц и свойства float не по назначению). Предполагается использование препроцессоров на полную ( SASS/SCSS).

#### JS

jQuery. Плюсом будет использование webpack для разбития скриптов на отдельные модули.

## Сборка

В качестве таск-менеджера выступает Gulp