

本科生毕业论文(设计)

Undergraduate Graduation Thesis (Design)

题目: 层叠成像中的相位恢复问题

院系		
School(Department):	数学学院	
专业		
Major:	数学与应用数学	
学生姓名		
Student Name:	吴茼	
学号		
Student No:	17307053	
指导教师 (职称)		
Supervisor(Title):	李嘉	

时间: 二零二二年四月十一日

Date: April 11th 2022

学术诚信声明

本人所呈交的毕业论文,是在导师的指导下,独立进行研究工作所取得的成果,所有数据、图片资料均真实可靠。除文中已经注明引用的内容外,本论文不包含任何其他人或集体已经发表或撰写过的作品或成果。对本论文的研究作出重要贡献的个人和集体,均已在文中以明确的方式标明。本毕业论文的知识产权归属于培养单位。本人完全意识到本声明的法律结果由本人承担。

本人签名:

日期:

Statement of Academic Integrity

I hereby acknowledge that the thesis submitted is a product of my own independent research under the supervision of my supervisor, and that all the data, statistics, pictures and materials are reliable and trust- worthy, and that all the previous research and sources are appropriately marked in the thesis, and that the intellectual property of the thesis be- longs to the school. I am fully aware of the legal effect of this statement.

Student Signature:

Date:

层叠成像中的相位恢复问题

摘要

本文主要讨论偏相干层叠成像中的相位恢复问题。根据被偏向干效应污染的无相位的衍射图序列,恢复出真实图像和用于成像的探针。为了刻画偏向干效应,选用了多种物理模型中的一个,并详细讨论了它与一般化的多模态模型间的关系。将直观的交替投影方法改进为 ADMM 算法,并拓展到多个模态的情形。我们进行了三个仿真数值实验验证了算法的有效性。第一,模态逼近实验。随着模态数目增加,逼近密度矩阵的精度提高,图像的恢复质量提升。算法恢复出来的模态与根据模型产生的标准答案高度相似。第二,尝试在 ADMM 中加入正交化约束,避免搜索过程中不同模态的信息重叠,提升算法的效率。第三,有噪声的情形。

关键词:相位恢复 偏向干层叠成像 ADMM

Partially coherent ptychography

Abstract

Key words: Variable Selection Machine Learning Prediction

Contents

1	引言	1
	1.1	选题背景与意义
	1.2	国内外研究现状和相关工作
	1.3	本文论文结构与章节安排 2
2	模型	
	2.1	纯相干模型
	2.2	一些具体的偏相干模型
		2.2.1 模型一[1]
		2.2.2 模型二[9]
	2.3	一般的偏向干模型 4
		2.3.1 一般化的分解模型
		2.3.2 模型之间的关系
3	基于	ADMM 的数值算法 7
	3.1	子问题 w 和 u
	3.2	子问题 z
	3.3	子问题 D 和 α
4	数值	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	4.1	实验设置 11
		4.1.1 参数
		4.1.2 度量指标 12
		4.1.3 对模态的操作
	4.2	实验: 多模态逼近偏向干效应
	4.3	加入正交约束条件 17
	4.4	有噪声的情形
5	附录	19
	5.1	ADMM 中的子问题 19
		$5.1.1 \omega \dots \dots$
		5.1.2 z
		5.1.3 D

List of Figures

1		14
2	R and snr	14
3	模态分解。第一行代表"标准模态分解"。最后两行代表 12 种模态	
	的具体样式。这里的模态被表示在在时域中,除了最后一行在频域	
	中。	15
4	标准密度矩阵的奇异值分布。左边子图中的纵轴代表 ith 最大奇异	
	值与第一个 s_i/s_1 的比值,右边的纵轴代表 $S_{cum}(i)$ 。奇异值呈指数	
	下降,矩阵近似低秩。	16
5		16
6	纵轴和横轴在 R 因子的第一个子图中以对数刻度设置。蓝线代表	
	$\beta_2/\beta=1000$,在这种情况下效果最好。绿线表示没有正交化的结	
	果。"ort 1"表示每 20 次迭代执行一次正交化。	17
8	R and snr. The red line represents the result with compression	18
7	Reconstructed images in the noisy case	18

List of Tables

1 引言

1.1 选题背景与意义

层叠成像是科学领域中一种流行的成像技术,如凝聚态物理、细胞生物学、材料科学和电子学等。在相干光层叠成像实验中,局部的相干 X 射线探头扫描样本,而探测器在远场收集一系列无相位的观测强度值。我们的目标是从强度测量序列中获得样本的高分辨率重建。

相干层叠成像实验通常依靠光圈来定义相干照明。世界各地的研究机构都在 投入大量资源来生产更亮的 X 射线源以克服这一限制。同时,大多数产生的 X 射 线光子目前都被二级孔径丢弃。即使有足够强度的相干光,曝光期间所需的稳定 性通常也是另一个限制因素。总之,相干光源需要严格的实验条件,可能会造成 浪费。使用偏相干分析可以减少光强和稳定性限制。

1.2 国内外研究现状和相关工作

为了表示偏相干效应,研究者们提出了不同的前向模型。物理学家在^[3] 中提出了一个通用模型,它是一种基于 quantum state tomography 描的盲层叠成像模型,它假设探针处于具有 r 个模态的混合状态。诸如交替投影(AP)之类的算法可以从相干情况扩展到偏相干情况以找到 r 个主要模态。在另一种观点中,我们正在重构一个近似的 rank-r 密度矩阵。尽管该模型在各种情况下成功地重建了图像,例如具有平移模糊的"飞行扫描"数据,但多种模式的物理解释尚不清楚,并且与相干函数的关系是间接的。因此,研究者们对不同的实验设置^[9]提出了一些特定的模型。

 $E^{[1]}$ 中,作者将偏相干效应描述为具有振动核 κ 的主要模态 ω 上的模糊。因为这个前向模型很难计算,他们使用了探针梯度分解 (GDP),一种新的前向模型,来近似它。然后他们提出了 GDP-ADMM,这是一种迭代求解器,可以联合优化图像、探针和模糊核函数的方差。然而,当模糊核方差大小增加时,逼近精度下降,结果看起来很模糊。他们假设内核是高斯的,只优化方差参数,这可能不适合真实世界的数据。在另一个更简单的模型中,偏相干效应的特征是直接在相干情况下的测量值上添加模糊。它可以被解释为在检测器处模糊或合并多个像素。

在本文中,我们想用数学语言来描述偏相干,并设计一种有效的算法来解决 这个问题。我们将主要关注^[1]中的振动模型,结合不同模型的优点,得到一个泛 化能力和解释能力都很好的模型。然后,我们将利用模型的特殊结构设计一种算 法,并进行数值实验以证明其效率。

1.3 本文论文结构与章节安排

本文共分为五节,每章节的内容如下:

第一节:引言。

第二节:模型。详细介绍偏相干效应的不同模型,并阐述他们的联系。

第三节: 算法。 第四节: 实验。

2 模型

2.1 纯相干模型

$$f_{i} = \left| \mathcal{F} \left(\mathcal{S}_{i} u \circ \omega \right) \right|^{2} \tag{1}$$

在离散的情况下, $u\in\mathbb{C}^n$ 是一个 2D 图像,有着 $\sqrt{n}\times\sqrt{n}$ 个像素, $\omega\in\mathbb{C}^{\bar{m}}$ 是一个 2D 的局部探针,有着 $\sqrt{\bar{m}}\times\sqrt{\bar{m}}$ 个像素.

 $f_j \in \mathbb{R}^{\bar{n}}_+(\forall 0 \leq j \leq N-1)$ 是一叠没有相位的观测值. 这里 $|\cdot|$ 代表一个向量逐个元素取绝对值, o 代表逐个元素的乘法, \mathcal{F} 代表标准化后的离散二维傅里叶变换. 每个 $\mathcal{S}_i \in \mathbb{R}^{\bar{m} \times n}$ 是一个 0-1 矩阵,将大小为 size \bar{m} 的区域 j 从图像 u 中割下来.

在实际中,由于无法完全了解该探针,我们需要解决盲层叠成像的相位恢复 (BP-PR) 问题:

要找到 $\omega \in \mathbb{C}^{\bar{m}}$ and $u \in \mathbb{C}^n$ s.t. $|\mathcal{A}(\omega, u)| = \boldsymbol{a}$,

在这里双线性算子 $\mathcal{A}: \mathbb{C}^{\bar{m}} \times \mathbb{C}^n \to \mathbb{C}^m$ 和 $\mathcal{A}_j: \mathbb{C}^{\bar{m}} \times \mathbb{C}^n \to \mathbb{C}^{\bar{m}} \forall 0 \leq j \leq N-1$ 的意义如下:

$$\mathcal{A}(\omega, u) := \left(\mathcal{A}_0^T(\omega, u), \mathcal{A}_1^T(\omega, u), \dots, \mathcal{A}_{N-1}^T(\omega, u)\right)^T, \, \mathcal{A}_j(\omega, u) := \mathcal{F}\left(\omega \circ \mathcal{S}_j u\right)$$

$$\text{If } \boldsymbol{a} := \left(\boldsymbol{a}_0^T, \boldsymbol{a}_1^T, \dots, \boldsymbol{a}_{N-1}^T\right)^T \in \mathbb{R}_+^m.$$

2.2 一些具体的偏相干模型

2.2.1 模型一[1]

在连续情形:

$$f_{pc,j}(q) = \int |\mathcal{F}_{x\to q} \left(\mathcal{S}_j u(x) \omega(x-y) \right)|^2 \kappa(y) dy$$
 (2)

这里 f_{pc} 偏向干情形下的观测强度, $\mathcal{F}_{x\to q}$ 是标准傅里叶变换。 κ 是一个在 0处突起的函数,如高斯函数. 设置 κ 为狄拉克函数将它化简为纯相干模型 (1).

在离散情形下:

$$f_{pc,j} = \sum_{i} \kappa_{i} |\mathcal{F}(\mathcal{S}_{j}u \circ (\mathcal{T}_{i}\omega))|^{2}$$
(3)

符号的含义解释如下: 平移算子 T_i , 离散高斯函数的权重 $\{\kappa_i\}$, 探针设为周期性边界条件.

广泛地说, 解决 (3) 是一个 non-linear ill-posed problem, 我们不知道的有模糊 核 κ , 探针 ω , 和目标图像 u.

2.2.2 模型二[9]

这里介绍一个更简单的模型:

$$f_{pc} = f * \kappa \tag{4}$$

这里 f_{pc} 是观测到的偏向干强度, f 是纯相干情形下观测到的强度 (1), * 是卷 积算子, κ 是未知的模糊核函数

我们注意到(3)与(4)不同,因为(3)说明了图像相对于探头的模糊效果,而(4)可以解释为探测器模糊或合并多个像素。

2.3 一般的偏向干模型

这部分介绍了物理学家提出的偏相干模型。[3]。它是基于 quantum state tomography 1 。假设探针 w 处于混合状态以表示偏向干的效果。

2.3.1 一般化的分解模型

Find u, r othogonal w_k s.t.

$$f_{pc,j} = \sum_{k=1}^{r} |\mathcal{F}(\mathcal{S}_{j}u \circ (\omega_{k}))|^{2} (0 \le j \le N-1)$$
(5)

将 $O_j \in C^{\bar{m} \times \bar{m}}$ 表示为(对角线)矩阵,以表示对 w 的线性变换,s.t. $\mathcal{S}_j u \circ \omega = O_j w$ 。将 $f_q^* \in C^{1 \times \bar{m}}$ 表示为由傅里叶变换 \mathcal{F} 构造的行向量,以表示在频率元素上的投影。构造测量矩阵 $\mathcal{I}_{j\mathbf{q}} = O_j^* f_q f_q^* O_j$ 和密度矩阵 ρ ,我们得到另一种形式(实际上是 quantum state tomography 中的自然形式)该模型:

Find $u, \rho, s.t.$

$$f_{pc,j}(q) = Tr(\mathcal{I}_{j\mathbf{q}}\rho)(0 \le j \le N - 1)$$
(6)

 ρ is positive semi-definite, with rank $\leq r$

接下来,我们将解释这种形式的推导。

简单的计算过程:

$$f_{pc,j}(q) = |f_q^* O_j w|^2 = (f_q^* O_j w)^* (f_q^* O_j w) = w^* (O_j^* f_q f_q^* O_j) w$$

¹https://homepage.univie.ac.at/reinhold.bertlmann/pdfs/T2_Skript_Ch_9corr.pdf定理 9.1 的盲 ptychography 模型。这里包含了许多量子力学中的符号。

$$= Tr[w^*(O_j^* f_q f_q^* O_j) w] = Tr[(O_j^* f_q f_q^* O_j) (ww^*)]$$
$$= Tr(\mathcal{I}_{j\mathbf{q}}\rho)$$

这有点像相位提升的过程。

当 w 处于单一状态(希尔伯特空间中的一个向量)时, $\rho = w^*w$ 是一个秩一矩阵。在偏相干的情况下,我们使用混合状态来建模 w。例如,在状态 ψ_1 中的概率为 0.5,在 ψ_2 中的概率为 0.5(ψ_1 和 ψ_2 在这里不一定是正交的)。现在 w 不能再用向量来表示了($ps.w \neq p_1\psi_1 + p_2\psi_2$,后者仍然是一个确定的纯状态向量)。相反,混合状态由将密度矩阵泛化为具有更高秩的矩阵表示:

$$\rho = \sum_{k} p_k \psi_k \psi_k^*$$

容易发现 ρ 是一个半正定矩阵,我们可以利用谱定理分解 ρ , $r(\text{rank of }\rho)$ 正 交状态 wk:

$$\rho = \sum_{k=1}^{r} w_k w_k^* \tag{7}$$

$$f_{pc,j}(q) = \operatorname{Tr} \mathcal{I}_{j\mathbf{q}} \rho = \operatorname{Tr} [\mathcal{I}_{j\mathbf{q}} \sum_{k=1}^{r} w_k w_k^*]$$

$$= \sum_{k=1}^{r} w_k^* \mathcal{I}_{j\mathbf{q}} w_k = \sum_{k=1}^{r} |f_q^* O_j w_k|^2$$

而这正是 $(5)f_{pc,j} = \sum_{k=1}^{r} |\mathcal{F}(\mathcal{S}_{j}u \circ (\omega_{k}))|^{2}$. $(f_{pc,j}(q)$ 是在频率 q 处的单一值,而 $f_{pc,j}$ 是整个衍射图像)

我们可以把这个写成二次型的形式:

$$f_{pc,j}(q) = \operatorname{Tr} \mathcal{I}_{j\mathbf{q}}\rho = \operatorname{Tr}[(O_j^* f_q f_q^* O_j)\rho] = \operatorname{Tr}[(O_j^* f_q)^* \rho (O_j^* f_q)] = (O_j^* f_q)^* \rho (O_j^* f_q)$$

$$= g_q^* \rho g_q = \sum_{x_1} \sum_{x_2} \overline{g_q(x_1)} \rho(x_1, x_2) g_q(x_2)$$
(8)

where $g_q = O_j^* f_q = \overline{S_j u} \circ f_q$, $\overline{g_q} = S_j u \circ \overline{f_q}$ 这是^[9] 中提到模型的离散版本.

2.3.2 模型之间的关系

在本节中,我们将解释通用模型如何与特定模型 (3) 和 (4) 联系。

首先我们考虑 (3)。我们把 κ_i 放在里面:

$$f_{pc,j} = \sum_{i} |\mathcal{F}\left(\mathcal{S}_{j}u \circ (\sqrt{\kappa_{i}}\mathcal{T}_{i}\omega)\right)|^{2} = \sum_{i} |\mathcal{F}\left(\mathcal{S}_{j}u \circ (\hat{\omega}_{i})\right)|^{2}$$
(9)

多种模态 \hat{w}_i 由移位 w 产生。然后我们可以构造密度矩阵并使用 SVD 得到一个低秩近似。

$$\rho = \sum_{i} \hat{w}_i \hat{w}_i^* \approx \sum_{k=1}^r w_k w_k^*$$

至于 (4), 我们介绍 coherence function 的定义:

$$\gamma(x_1, x_2) = \frac{\rho(x_1, x_2)}{w(x_1)\overline{w(x_2)}}$$

也就是:

$$\gamma = \rho \cdot / (ww^*), \rho = \gamma \circ (ww^*) \tag{10}$$

这里./意味着逐个元素的除法.

当我假设 coherence function $\gamma(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2)$ 只与两个点之间的距离有关 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$, i.e. $\gamma(\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2) = \gamma(0, \mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1)$, 我们可以把远场强度写成一个卷积的形式^[9]

 $f_{pc} = \kappa * f$. 如果我们知道 point spread function $\kappa(q)$, 那我们可以得到它的傅里叶逆变换 $\gamma(0,x) = (\mathcal{F}^{-1}\kappa)(x)$. 在这个假设上,我们得到 $\gamma(x_1,x_2)$. 如果我们也知道探针 w, 那我们可以得到 ρ , SVD 帮助我们在模型 (5)中找到主要模态 w_k 。

通过上面的不同模型间的联系,我们可以得到"标准模式分解"作为参考。

3 基于 ADMM 的数值算法

常用的交替投影算法(AP)可以被重写成 ADMM 形式, 它更快而且更稳定. 我们推广^[8] 中的 ADMM 算法到多模态的情形. 为了引导算法找到的多个模态信息 不重叠, 提高搜素效率, 我们还引入了模态间的正交约束。

现在 $w \in \mathbb{C}^{(px \times py) \times r}$ 是 r 个模态 r . $u \in \mathbb{C}^{Nx \times Ny}$ 是图像. $f \in \mathbb{C}^{(px \times py) \times N}$ 是真实观察到的衍射图像. 记 $Y = \sqrt{f}$ 为对应模长.

一个辅助变量 $z = A(\omega, u) \in \mathbb{C}^{(px \times py) \times N \times r}$ 被引入. A 是一个从图像 u 和 r 个不同模态 $w_k := w(:,:,k) \in \mathbb{C}^{px \times py}$ 产生衍射图像序列的算子,每个模态产生 N 帧. 对于多维向量,符号: 表示自由维度,我们可以固定一些索引来从原始向量中提取特定维度。

根据一般模型3, 问题叙述为:

Find
$$\omega$$
, u s.t.

$$\bar{\mathcal{A}}(\omega, u) = Y$$

这里 $\mathcal{A}: \mathbb{C}^{(px \times py) \times r} \times \mathbb{C}^{Nx \times Ny} \to {}^{(px \times py) \times N \times r}, \mathcal{A}_j: \mathbb{C}^{px \times py} \times \mathbb{C}^{Nx \times Ny} \to \mathbb{C}^{px \times py},$ $\bar{\mathcal{A}}_j: \mathbb{C}^{(px \times py) \times r} \times \mathbb{C}^{Nx \times Ny} \to \mathbb{R}_+^{(px \times py)},$ 而且 $\bar{\mathcal{A}}: \mathbb{C}^{(px \times py) \times r} \times \mathbb{C}^{Nx \times Ny} \to \mathbb{R}_+^{(px \times py) \times r} (\forall 0 \leq j \leq N-1)$ 被表示为:

$$z(:,:,j,k) = \mathcal{A}_{j}(\omega_{k},u) := \mathcal{F}\left(\omega_{k} \circ \mathcal{S}_{j}u\right) \in \mathbb{C}^{px \times py},$$

$$z(:,:,:,k) = \left(\mathcal{A}_{0}^{T}(\omega_{k},u), \mathcal{A}_{1}^{T}(\omega_{k},u), \dots, \mathcal{A}_{N-1}^{T}(\omega_{k},u)\right)^{T} \in \mathbb{C}^{(px \times py) \times N},$$

$$z(:,:,j,:) = \left(\mathcal{A}_{j}^{T}(\omega_{1},u), \mathcal{A}_{j}^{T}(\omega_{2},u), \dots, \mathcal{A}_{j}^{T}(\omega_{r},u)\right)^{T} \in \mathbb{C}^{(px \times py) \times r}.$$

 $\bar{\mathcal{A}}_{j}(\omega, u) := \sum_{k=1}^{r} |\mathcal{A}_{j}(\omega_{k}, u)|^{2} \in \mathbb{R}_{+}^{px \times py},$ $\bar{\mathcal{A}}(\omega, u) := (\bar{\mathcal{A}}_{0}^{T}(\omega, u), \bar{\mathcal{A}}_{1}^{T}(\omega, u), \dots, \bar{\mathcal{A}}_{N-1}^{T}(\omega, u))^{T} \in \mathbb{R}_{+}^{(px \times py) \times N},$ $\text{If } Y = (\boldsymbol{a}_{0}^{T}, \boldsymbol{a}_{1}^{T}, \dots, \boldsymbol{a}_{N-1}^{T})^{T} \in \mathbb{R}_{+}^{(px \times py) \times N}.$

那么 $\mathcal{G}(z) = ||\sqrt{\sum_{k=1}^r |z(:,:,:,k)|^2} - Y||^2$ 测量模型计算的值与真实值之间的差异。

 \mathcal{X}_1 和 \mathcal{X}_2 表示 w 和 u 的先验范围. $l = px \times py$, \mathcal{X}_3 是正交指示函数 $D\alpha \in \mathbb{C}^{l \times r}$ ($D \in \mathbb{C}^{l \times r}$ 标准正交 s.t. $D^*D = I$), $\alpha \in \mathbb{R}^{r \times r}$ 表示模长. Ω 是一个形状调整算子, $\Omega(D\alpha) := reshape(D\alpha, [px, py, r]) \in \mathbb{C}^{(px \times py) \times r}$. 有时候我们将 $\Omega(D^k \alpha^k)$ 简写为 Ω^k , $\Omega(D\alpha)$ 简写为 Ω .

于是我们得到:

$$\min_{\omega,u,z} \mathcal{G}(z) + \mathbb{I}_{\mathcal{X}_1}(\omega) + \mathbb{I}_{\mathcal{X}_2}(u) + \mathbb{I}_{\mathcal{X}_3}(D\alpha)
s.t. \quad z - \mathcal{A}(\omega, u) = 0, \quad \Omega(D\alpha) - w = 0.$$
(11)

相应的增广拉格朗日乘子为:

$$\Upsilon_{\beta}(\omega, u, z, \Lambda) := \mathcal{G}(z) + \mathbb{I}_{\mathcal{X}_{1}}(\omega) + \mathbb{I}_{\mathcal{X}_{2}}(u) + \Re(\langle z - \mathcal{A}(\omega, u), \Lambda \rangle) + \frac{\beta}{2} \|z - \mathcal{A}(\omega, u)\|^{2}$$
$$+ \Re(\langle \Omega(D\alpha) - w, \Lambda_{2} \rangle) + \frac{\beta_{2}}{2} \|\Omega(D\alpha) - \omega\|^{2}$$

这里 $\Lambda, \Lambda_2 \in \mathbb{C}^{(px \times py) \times N \times r}$ 是乘子. Let $\Lambda = \Lambda/\beta, \Lambda_2 = \Lambda_2/\beta_2$, 我们将 \Re 部分 和增广部分组合起来得到:

$$\Upsilon_{\beta}(\omega, u, z, \Lambda) := \mathcal{G}(z) + \mathbb{I}_{\mathcal{X}_{1}}(\omega) + \mathbb{I}_{\mathcal{X}_{2}}(u) + \mathbb{I}_{\mathcal{X}_{3}}(D\alpha) + \frac{\beta}{2} \|z - \mathcal{A}(\omega, u) + \Lambda\|^{2} - \frac{\beta}{2} ||\Lambda||^{2} + \frac{\beta_{2}}{2} \|\Omega(D\alpha) - w + \Lambda_{2}\|^{2} - \frac{\beta_{2}}{2} ||\Lambda_{2}||^{2}$$
(12)

在 ADMM 中, 寻求以下问题的鞍点:

$$\max_{\Lambda,\Lambda_2} \min_{\omega,u,z,D,\alpha} \Upsilon_{\beta}(\omega,u,z,\Lambda,\Lambda_2,D,\alpha)$$

解决上述鞍点问题的一个自然方案是将它们分裂,得到包括四步迭代的 ADMM $(只有 \omega 或 u 的子问题具有近端项), 如下所示:$

Step 1:
$$\omega^{k+1} = \arg\min_{\omega} \Upsilon_{\beta} \left(\omega, u^{k}, z^{k}, \Lambda^{k} \right) + \frac{\beta_{2}}{2} ||\omega - (\Omega(D^{k}\alpha^{k}) + \Lambda_{2})||^{2} + \frac{\alpha_{1}}{2} ||\omega - \omega^{k}||_{M_{1}^{k}}^{2},$$

Step 2: $u^{k+1} = \arg\min_{\omega} \Upsilon_{\beta} \left(\omega^{k+1}, u, z^{k}, \Lambda^{k} \right) + \frac{\alpha_{2}}{2} ||u - u^{k}||_{L^{2}}^{2},$

Step 2:
$$u^{k+1} = \arg\min_{u} \Upsilon_{\beta} \left(\omega^{k+1}, u, z^{k}, \Lambda^{k} \right) + \frac{\alpha_{2}}{2} \left\| u - u^{k} \right\|_{M_{2}^{k}}^{2}$$
,

Step 3:
$$z^{k+1} = \arg\min_{z} \Upsilon_{\beta} \left(\omega^{k+1}, u^{k+1}, z, \Lambda^{k}\right)$$
,

Step 4:
$$D^{k+1} = \arg\min_{D} \mathbb{I}_{\mathcal{X}_3}(D\alpha) + \frac{\beta_2}{2} \|\Omega(D^k \alpha^k) - \omega^{k+1}\|^2$$

Step 5:
$$\alpha^{k+1} = \arg\min_{\alpha} \frac{\beta_2}{2} \|\Omega(D^{k+1}\alpha^k) - \omega^{k+1}\|^2$$

Step 6:
$$\Lambda^{k+1} = \Lambda^k + (z^{k+1} - \mathcal{A}(\omega^{k+1}, u^{k+1}))$$
 (13)

Step 7:
$$\Lambda_2^{k+1} = \Lambda_2^k + (\Omega(D^{k+1}\alpha^{k+1}) - \omega^{k+1})$$
 (14)

为简单起见,我们在下面的分析中忽略了 Step1 和 Step2 中的稳定二次项。

3.1 子问题 w 和 u

w.r.t. the probe ω :

$$\begin{split} \omega^{k+1} &= \arg\min_{\omega \in \mathcal{X}_1} \frac{1}{2} \| z^k + \Lambda^k - \mathcal{A} \left(\omega, u^k \right) \|^2 + \frac{\beta_2}{2} ||\omega - (\Omega^k + \Lambda_2^k)||^2 \\ &= \arg\min_{\omega \in \mathcal{X}_1} \frac{1}{2} \| \hat{z}^k - \mathcal{A} \left(\omega, u^k \right) \|^2 + \frac{\beta_2}{2} ||\omega - \hat{\Omega}^k||^2 \\ &= \arg\min_{\omega \in \mathcal{X}_1} \frac{1}{2} \sum_{j,i} \| \mathcal{F}^{-1} \hat{z}(:, :, j, i)^k - \omega(:, :, i) \circ \mathcal{S}_j u^k \|^2 + \frac{\beta_2}{2} \sum_i ||\omega(:, :, i) - \hat{\Omega}^k(:, :, i)||^2 \\ &\text{with } \hat{z}^k := z^k + \Lambda^k, \hat{\Omega}^k := \Omega^k + \Lambda_2^k \end{split}$$

步骤 1 的近似解为 (详见附录 5.1)

$$\omega^{k+1} = \operatorname{Proj}\left(\frac{\beta \sum_{j} (\mathcal{S}_{j} u^{k})^{*} \circ [(\mathcal{F}^{-1} \hat{z}^{k}) (:,:,j,:)] + \beta_{2} \hat{\Omega}^{k}}{\beta \sum_{j} |\mathcal{S}_{j} u^{k}|^{2} + \beta_{2}}; \mathcal{X}_{1}\right)$$
(15)

到 \mathcal{X}_1 的投影算子定义为 $\operatorname{Proj}(\omega;\mathcal{X}_1) := \mathcal{F}^{-1}(\mathcal{F}(\omega) \circ C_w)$, 这里 $\mathcal{X}_1 = \{\omega : \mathcal{F}(\omega) \text{ supports on the index function } C_w\}$. \mathcal{F}^{-1} 作用在 \hat{z} 的前两个维度上 (i.e. $\hat{z}_{j,i} := \hat{z}(:,:,j,i)$) and ω (i.e. $\omega_i := \omega(:,:,i)$).

我们有:

$$u^{k+1} = \operatorname{Proj}\left(\frac{\sum_{j,i} \mathcal{S}_{j}^{T} \left(\left(\omega_{i}^{k+1}\right)^{*} \circ \mathcal{F}^{-1} \hat{z}_{j,i}^{k}\right)}{\sum_{j,i} \left(\mathcal{S}_{j}^{T} \left|\omega_{i}^{k+1}\right|^{2}\right)}; \mathcal{X}_{2}\right) . \tag{16}$$

这里 S_j^T 是将参数映射到图像 u 中的目标位置 j 的算子。

3.2 子问题 z

Step 3 的闭形式解为 (详见附录 5.1):

$$z_i^{k+1} = \frac{z_i^+ \frac{Y}{M^k} + \beta z_i^+}{1+\beta}, 1 \le i \le r$$
 (17)

where $z_i := z(:,:,i)$ and $M^k = \sqrt{\sum_i |z_i^+|^2} \in \mathbb{C}^{px \times py \times N}$

3.3 子问题 D 和 α

$$\begin{split} D^{k+1} &= \arg\min_{D} \|\Omega - w^{k+1} + \Lambda_2^k\|^2 \\ &= \arg\min_{D} \|D\alpha^k - \hat{w}^{k+1}\|^2 \end{split}$$

这里 $\hat{w}^{k+1} = reshape(\omega^{k+1} - \Lambda_2^k, [l, r]), D^*D = I$ D^{k+1} 的闭形式是 (细节在附录中 5.1):

$$D^{k+1} = UV^* \tag{18}$$

α 的更新更加简单:

$$\alpha^{k+1} = \arg\min_{\alpha} \|D^{k+1}\alpha - \hat{w}^{k+1}\|^2 = \arg\min_{\alpha} \sum_{i} ||\alpha_i D^{k+1}(:,i) - \hat{w}^{k+1}(:,i)||^2$$

注意到每个 $\alpha_i \in \mathbb{R}$ 可以被独立地解决,一阶优化条件给出:

$$\alpha_i^{k+1} = \sum_{i_0} \Re[\overline{D^{k+1}(i_0, i)} \hat{w}^{k+1}(i_0, i)] (1 \le i \le r)$$
(19)

Algorithm 1: ADMM for general mixed-state model(5)

Initialization: Set the number of states r, ω^0 , u^0 , $z^0 = \mathcal{A}(\omega^0, u^0)$, Λ^0 , $\Lambda^0_2 = 0$; D^0 and α^0 from SVD on ω^0

maximum iteration number Iter $_{\rm Max}$, and parameter $\beta,\!\beta_2$

Output: $u^* := u^{Iter_{Max}}$ and $\omega^* := \omega^{Iter_{Max}}$

- ı for ii = 0 to $Iter_{Max} 1$ do
- Compute ω^{k+1} by (15) with $\hat{z}^k := z^k + \Lambda^k$;
- **3** Compute u^{k+1} (16). with \hat{z}^k the same as above;
- 4 Compute $z_i^{k+1}, 1 \le i \le r$ by (20). with $z^+ = \mathcal{A}(\omega^{k+1}, u^{k+1}) \Lambda^k$;
- 5 Compute D^{k+1} (21).;
- 6 Compute $\alpha_i, 1 \leq i \leq r$ (19).;
- 7 Update the multiplier as Step 6 and Step 7 of (13) and (14);
- 8 end

4 数值实验

代码在 MATLAB 中实现。首先,我们介绍实验中的设置,然后我们对 2.2 中的特定模型生成的仿真数据进行实验。在每个实验中,我们比较不同设置中的重建图像和模态。我们还生成了 2.3.2 中的"标准模态分解",并将我们的结果与它们进行比较。

4.1 实验设置

4.1.1 参数

Parameters	Illustration	Values
N_x, N_y	size of image u	128,128
p_x, p_y	size of phobe w	64,64
Dist	scan distance between neighborhood frames	4,8,16
\overline{N}	number of frames in diffusion image stacks	
\overline{r}	$number\ of\ states (modes)$	1(coherent) to 15
gridFlag	types of scan methods	1(rectangular lattice),
		2(hexagonal), 3(randomly disturb on 2)
blurFlag	types of partially coherent effect	1(4),2(3)

为了处理不平凡模糊性,非周期性的扫描可以去除扫描几何的周期性,例如,将少量随机偏移添加到扫描网格集中。(*gridFlag* = 3)。或者我们可以添加关于模态的先验知识作为附加约束,例如将模态(频域)限制在一个圆圈内。

Dist 是成功重建的重要参数。一般而言,Dist 越小,数据中的重叠区域和冗余越多,我们可以得到质量更高的重建图像。在这里我们发现 Dist=8 就足够了,而 Dist=16 总是失败。

4.1.2 度量指标

为了评估算法的性能,我们引入了3个指标。

1. 相对误差 err 和信噪比 snr

$$err^{k} = \frac{||cu^{k} - u_{true}||_{F}}{||cu^{k}||_{F}}, c = \frac{sum(u_{true} \circ \overline{u^{k}})}{||u^{k}||_{F}^{2}}$$

 $snr^{k} = -20 \log_{10}(err^{k})$

 $||\cdot||_F$ 是 Frobenius 范数。err 测量重建图像和真实图像之间的差异。c 是估计的比例因子,sum 表示目标矩阵中所有元素的总和。

2. R-factor R

Let
$$zz = \mathcal{A}_j\left(\omega^k, u^k\right)$$

$$R^{k} := \frac{\left\| \sqrt{\sum_{i=1}^{r} |zz(:,:,:,i)|^{2}} - Y \right\|_{1}}{\|Y\|_{1}}$$

R 测量重建衍射序列和真实虚了 Y 之间的差异。我们并不总是知道真实图像 u_{true} ,衍射序列 Y 是我们算法的唯一输入数据,因此 R-factor 可以用来验证收敛。

3. 模态逼近误差 err_M

$$err_{M}^{k} = \frac{||c\rho^{k} - \rho_{true}||_{F}}{||\rho_{true}||_{F}}, c = \frac{sum(\rho_{true} \circ \overline{\rho^{k}})}{||\rho^{k}||_{F}^{2}}$$

 err_M 测量来自模态的重建密度矩阵 ρ^k 与来自理论模型的标准密度矩阵 ρ_{true} 之间的差异。

4.1.3 对模态的操作

1. 初始化

在以下实验中,我们设置 $u^0 = \mathbf{1}_{N_x \times N_y}$ 和初始探针 $m = \frac{1}{N} \mathcal{F}^{-1} \left(\sum_j Y(:,:,j) \right)$. 我们通过随机干扰一个初始模态 m 来生成其他初始模态。r 个初始模态是通过将初始模态乘以不同的随机复数值数组来创建的(模长部分在 [0,1] ,相位部分在 $[0,2\pi]$)的范围内。)然后我们得到 w^0 。

2. 正交化

在我们的算法中计算的模式 w_k 并不总是正交的。然而,我们可以通过生成密度矩阵 ρ 来轻松正交化它们,并像在 (7) 中一样对 ρ 执行谱分解。模式的正交表示一般是唯一的(特别是当 ρ 的特征值都不同时,这总是发生在现实世界的数据中)。

注意到,模态的数量总是较小,即 $r \ll l := p_x \times p_y$,我们直接对 $l \times r$ 模态矩阵执行 SVD,而不是 $l \times l$ 密度矩阵 ρ 。我们还可以选择前 $r' \leq r$ 个模态进行近似。

Algorithm 2: SVD-based orthogonalization for phobes(Matlab)

Input: $w \in \mathbb{C}^{px \times py \times r}$, the number of modes needed r'

Output: $w_{ort} \in \mathbb{C}^{px \times py \times r'}$

- 1 phobe matrix $ss = reshape(w, [l \ r])$;
- [U, S, V] = svd(ss, 'econ');
- 3 q = U(:, 1:r') * S(1:r', 1:r');
- 4 $w_{ort} = reshape(q, [px \ py \ r'])$;

为了获得更清晰的表达,在我们显示最终模态之前总是执行正交化操作。我们还想弄清楚是否可以添加正交化来改进我们的算法1。

3. 压缩

在嘈杂的情况下,我们考虑提取较少的主要模式以避免噪声失真。

4.2 实验: 多模态逼近偏向干效应

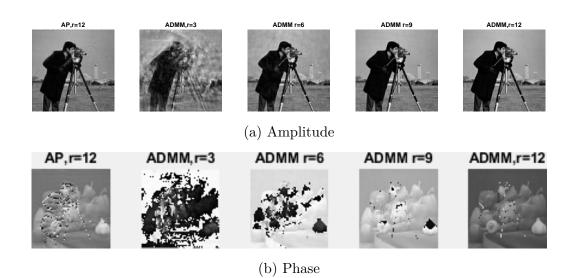
 $Dist=8,\ gridFlag=1,\ blurFlag=2$ 和 κ 是一个高斯核, $\sigma=(15,15)$ 。 ADMM 的算法参数选择 $\beta=0.05$,这里不考虑正交化约束,所以 $\beta_2=0$ 。

Algorithm 3: SVD-based compression for phobes(Matlab)

Input: $w \in \mathbb{C}^{px \times py \times r}$, the number of main modes kept r'

Output: $w_{com} \in \mathbb{C}^{px \times py \times r}$

- 1 phobe matrix $ss = reshape(w, [l \ r])$;
- $\mathbf{2} [U, S, V] = svd(ss, 'econ');$
- **3** a = U(:.1:r') * S(1:r'.1:r') * V(:.1:r') :



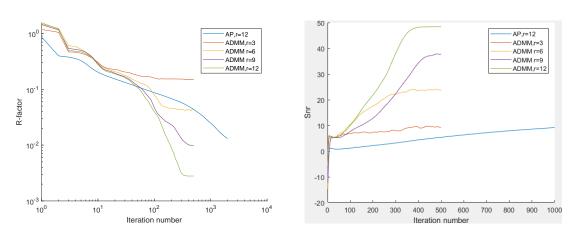


Figure 2: R and snr.

我们首先比较使用不同数量模态的重建图像的 snr 和 R。当模态数量增加时,

R-factor 减少,snr 增加。这表明重建图像的质量提高了。

使用 ADMM 算法的 3、6、9、12 个模态逼近算法时,R 在 500 次迭代后稳定在 0.15、0.042、0.0099、0.0028,而 AP 的 R 在 2000 次迭代后不收敛。

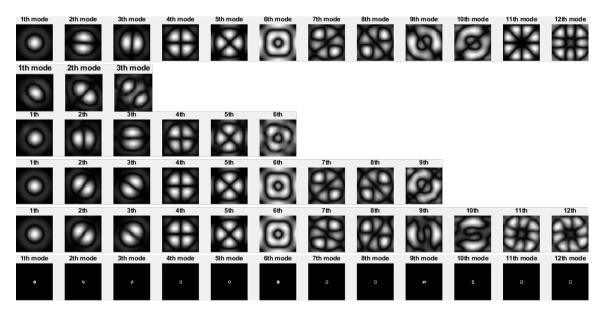


Figure 3: 模态分解。第一行代表"标准模态分解"。最后两行代表 12 种模态的具体样式。这里的模态被表示在在时域中,除了最后一行在频域中。

"模态标准分解"是通过对模型生成的标准密度矩阵执行 SVD 并提取前 12 个模态获得的。如图 3 所示,我们的算法通常可以捕获主要模态并获得密度矩阵的最佳近似。

此外,将 r 个模态的 err_M 表示为 err_M^r 。最优 $err_M^{r,*}$ 可以从低秩逼近理论中计算出来,我们将我们的 err_M^r 与它进行比较。将标准密度矩阵 ρ_{true} 的奇异值表示为

$$err_{M}^{r,*} = \min_{\rho, rank(\rho) = r} \frac{||\rho_{true} - \rho||_{F}}{||\rho_{true}||_{F}} = \sqrt{\frac{\sum_{i=r+1}^{d} s_{i}^{2}}{\sum_{i} s_{i}^{2}}} = \sqrt{1 - s_{cum}(r)}$$

$$where \ s_{cum}(r) = \frac{\sum_{i=1}^{r} s_{i}^{2}}{\sum_{i} s_{i}^{2}}$$

如图 5 所示, err_M^* 达到 0.01 左右, err_M 接近 err_M^* ,有 12 种模态,这表明 我们的算法在低秩逼近标准密度矩阵中做得不错。

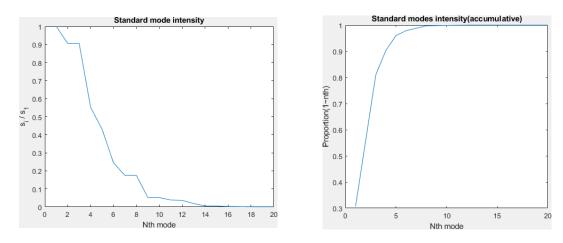


Figure 4: 标准密度矩阵的奇异值分布。左边子图中的纵轴代表 i^{th} 最大奇异值与第一个 s_i/s_1 的比值,右边的纵轴代表 $S_{cum}(i)$ 。奇异值呈指数下降,矩阵近似低秩。

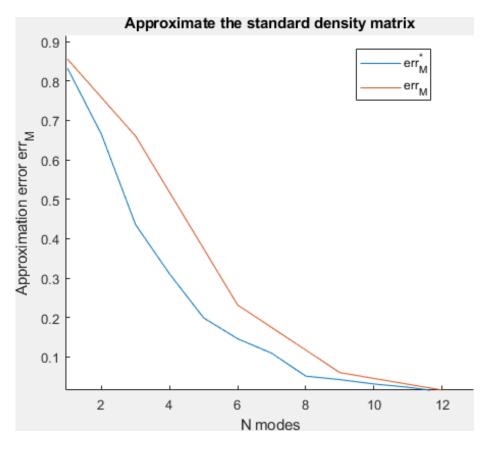


Figure 5

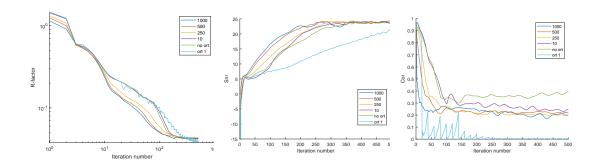


Figure 6: 纵轴和横轴在 R 因子的第一个子图中以对数刻度设置。蓝线代表 $\beta_2/\beta=1000$,在这种情况下效果最好。绿线表示没有正交化的结果。 "ort 1"表示每 20 次迭代执行一次正交化。

4.3 加入正交约束条件

实验设置与上面相同,只是我们更改 $ratio = \beta_2/\beta$ 以在 ADMM 中引入正交化约束。 β_2 越大,正交化约束越严格。作为参考,我们还尝试按照算法 2 每 20 次迭代对模态执行正交化操作。

500 次迭代后重建的图像相似,而使用具有正交化约束的 ADMM 算法的 snr 和 Rfactor 改进更快。并且随着 β_2 的增大,模态之间的相关度 coherence 也会下降得更快。

4.4 有噪声的情形

 $Dist=8,\ gridFlag=3,\ blurFlag=2$ 和 κ 是一个高斯核, $\sigma=(15,15),$ $\beta=0.05$ 。

通过 MATLAB 命令在衍射图像 Y 上添加泊松噪声:

$$Y = poissrnd(Y * (\eta))/\eta;$$

这里使用 $\eta = 0.0675$ 。

比较了四种不同的设置: 9 个模态带噪声、9 个模态无噪声、6 个模态在压缩操作之后被保留、6 个模态带噪声和 6 个模态无噪声。具体来说,我们按照 3 每 20 次迭代进行压缩,每次保持 6 个模态。

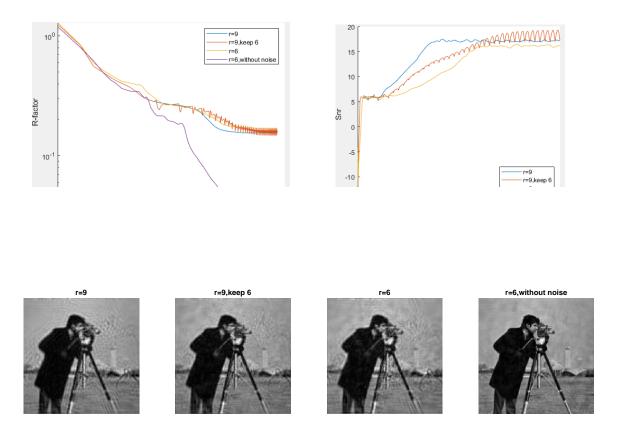


Figure 7: Reconstructed images in the noisy case $\,$

结果随着压缩操作周期性地波动,而最终在嘈杂的情况下表现最好。虽然差异并不明显,但我们可以考虑在约束中添加压缩,而不是执行直接截断操作。

5 附录

5.1 ADMM 中的子问题

5.1.1 ω

本质上,在这个子问题中,每个状态 $\omega_i = w(:,:,i)$ 都是独立的。然后我们可以分别优化每个 w_i 。

$$\omega_i^{k+1} = \arg\min_{\omega \in \mathcal{X}_1} \frac{1}{2} \sum_j \left\| \mathcal{F}^{-1} \hat{z}(:,:,j,i)^k - \omega(:,:,i) \circ \mathcal{S}_j u^k \right\|^2$$

本质上,在这个子子问题中, w_i 中的每个元素都是独立的。这样只需要解决以下一维约束二次问题:

$$\omega_i^{k+1}(t) = \arg\min_{|x| < C_{\omega}} \rho_t^k(x).$$

这里 $\rho_t^k(x) := \frac{1}{2} \sum_j \left| \left(\mathcal{F}^{-1} \hat{z}(:,:,j,i)^k \right)(t) - x \times \left(\mathcal{S}_j u^k \right)(t) \right|^2 \forall x \in \mathbb{C}$

计算 $\rho_t^k(x)$ 的导数。注意这里 ρ 是一个复变量实值函数,我们使用 wirtinger 导数。

$$\nabla \rho_t^k(x) = \frac{d\rho_t^k(x)}{dx^*}$$

$$= \sum_j \left(x \times \left| \left(\mathcal{S}_j u^k \right)(t) \right|^2 - \left(\mathcal{S}_j u^k \right)^*(t) \left(\mathcal{F}^{-1} \hat{z}_{j,i}^k \right)(t) \right)$$

$$= x \times \left(\sum_j \left| \left(\mathcal{S}_j u^k \right)(t) \right|^2 \right) - \sum_j \left(\left(\mathcal{S}_j u^k \right)^*(t) \left(\mathcal{F}^{-1} \hat{z}_{j,i}^k \right)(t) \right)$$

一阶最优条件是 $\nabla \rho_t^k(x) = 0$ 。然后 w_i 的闭形式解给出为

$$\omega_i^{k+1} = \operatorname{Proj}\left(\frac{\sum_j (\mathcal{S}_j u^k)^* \circ (\mathcal{F}^{-1} \hat{z}_{j,i}^k)}{\sum_j |\mathcal{S}_j u^k|^2}; C_{\omega}\right)$$

5.1.2 z

$$z^{k+1} = \arg\min_{z} \mathcal{G}(z) + \frac{\beta}{2} \|z - \mathcal{A}\left(\omega^{k+1}, u^{k+1}\right) + \Lambda^{k}\|^{2}$$

$$= \arg\min_{z} \frac{1}{2} \|\sqrt{\sum_{i=1}^{r} |z(:,:,:,i)|^{2}} - Y\|^{2} + \frac{\beta}{2} \|z - z^{+}\|^{2}$$

$$= \arg\min_{z} \sum_{x,y,j} [\frac{1}{2} (\sqrt{\sum_{i=1}^{r} |z(x,y,j,i)|^2} - Y(x,y,j))^2 + \frac{\beta}{2} ||z(x,y,j,:) - z^+(x,y,j,:)||^2]$$

这里
$$z^+ = \mathcal{A}\left(\omega^{k+1}, u^{k+1}\right) - \Lambda^k$$

对于任意固定的 x, y, j 和自由的 i, 问题可以看成:

$$z^*(x, y, j, :) = \arg\min_{z_{x,y,j} \in \mathbb{C}^r} \frac{1}{2} (||z_{x,y,j}|| - Y_{x,y,j})^2 + \frac{\beta}{2} ||z_{x,y,j} - z_{x,y,j}^+||^2$$

请注意,对于固定的 $||z_{x,y,j}||$,表达式中的第一项是固定的。为了优化第二项,我们应该始终选择与 $z_{x,y,j}^+$ 方向相同的 $z_{x,y,j}$ 。所以我们有 $||z_{x,y,j}-z_{x,y,j}^+||^2=(||z_{x,y,j}||-||z_{x,y,j}^+||)^2$

$$\frac{z(x,y,j,i)}{||z_{x,y,j}||} = \frac{z^{+}(x,y,j,i)}{||z_{x,y,j}^{+}||}, z(x,y,j,i) = ||z_{x,y,j}|| \frac{z^{+}(x,y,j,i)}{||z_{x,y,j}^{+}||}$$

要确定 $z_{x,y,j}$,我们只需要确定 $||z_{x,y,j}||$ 。将其表示为 a。

$$||z_{x,y,j}||^* = \arg\min_{a \in \mathbb{R}} \frac{1}{2} (a - Y_{x,y,j})^2 + \frac{\beta}{2} (a - ||z_{x,y,j}^+||)^2$$

一阶最优性条件很容易给出:

$$a = \frac{Y_{x,y,j} + \beta ||z_{x,y,j}^+||}{1 + \beta}$$

步骤 3 的闭式形式解为:

$$z_i^{k+1} = \frac{z^+ \frac{Y}{M^k} + \beta z_i^+}{1+\beta}, 1 \le i \le r$$
 (20)

where $M^k = \sqrt{\sum_i |z^+(:,:,:,i)|^2} \in \mathbb{C}^{px \times py \times N}$

5.1.3 D

$$\begin{split} D^{k+1} &= \arg\min_{D} \|\Omega - w^{k+1} + \Lambda_2^k\|^2 \\ &= \arg\min_{D} \|D\alpha^k - \hat{w}^{k+1}\|^2 \end{split}$$

where $\hat{w}^{k+1} = reshape(\omega^{k+1} - \Lambda_2^k, [px \times py, r]), D^*D = I$

这是正交 Procrustes 问题中的一个特例. ²

$$\begin{split} \|D\alpha^k - \hat{w}^{k+1}\|^2 = & Tr[(D\alpha^k - \hat{w}^{k+1})^*(D\alpha^k - \hat{w}^{k+1})] \\ = & ||\alpha^k||_F^2 - Tr[(\alpha^k)^*D^*\hat{\omega}^{k+1}] - Tr[(\hat{\omega}^{k+1})^*D\alpha^k] + ||\hat{\omega}^{k+1}||_F^2 \\ D^{k+1} = & \arg\max_D Tr[(\alpha^k)^*D^*\hat{\omega}^{k+1}] + Tr[(\hat{\omega}^{k+1})^*D\alpha^k] \\ = & \arg\max_D \Re(Tr[(\alpha^k)^*D^*\hat{\omega}^{k+1}]) \\ \xrightarrow{\alpha \in \mathbb{R}^{r \times r}} \arg\max_D \Re(Tr[D^*(\hat{\omega}^{k+1}\alpha^k)]) \end{split}$$

考虑 SVD 分解: $\hat{\omega}^{k+1}\alpha^k = USV^*$

$$\begin{split} D^{k+1} &= \arg\max_{D} \Re(Tr[D^*USV^*]) = \arg\max_{D} \Re(Tr[(V^*D^*U)S]) \\ &= \underbrace{\frac{\hat{D} = V^*D^*U}{D}} \arg\max_{\hat{D}} \Re(Tr[\hat{D}S]) \end{split}$$

我们得到 $\hat{D} = I_r$ 时是最优的, I_r 为前 r 个对角元为 1, 其余为 0 的对角阵。而且:

$$D^{k+1} = UV^* (21)$$

²https://en.wikipedia.org/wiki/Orthogonal_Procrustes_problem

- *Bibliography
- [1] Chang, Huibin, et al. "Partially coherent ptychography by gradient decomposition of the probe." Acta Crystallographica Section A: Foundations and Advances 74.3 (2018): 157-169.
- [2] Wolf E. New theory of partial coherence in the space-frequency domain. Part I: spectra and cross spectra of steady-state sources[J]. JOSA, 1982, 72(3): 343-351.
- [3] Thibault P, Menzel A. Reconstructing state mixtures from diffraction measurements[J]. Nature, 2013, 494(7435): 68-71.
- [4] Tian, Lei, et al. "Multiplexed coded illumination for Fourier Ptychography with an LED array microscope." Biomedical optics express 5.7 (2014): 2376-2389.
- [5] Thibault P, Dierolf M, Bunk O, et al. Probe retrieval in ptychographic coherent diffractive imaging[J]. Ultramicroscopy, 2009, 109(4): 338-343.
- [6] Griffiths, David J., and Darrell F. Schroeter. Introduction to quantum mechanics. Cambridge University Press, 2018.
- [7] Fannjiang A, Strohmer T. The numerics of phase retrieval[J]. Acta Numerica, 2020, 29: 125-228.
- [8] Chang, Huibin, Pablo Enfedaque, and Stefano Marchesini. "Blind ptychographic phase retrieval via convergent alternating direction method of multipliers." SIAM Journal on Imaging Sciences 12.1 (2019): 153-185.
- [9] Konijnenberg S. An introduction to the theory of ptychographic phase retrieval methods[J]. Advanced Optical Technologies, 2017, 6(6): 423-438.
- [10] Attouch H, Bolte J, Redont P, et al. Proximal alternating minimization and projection methods for nonconvex problems: An approach based on the Kurdyka-Łojasiewicz inequality[J]. Mathematics of operations research, 2010, 35(2): 438-457.
- [11] Candes E J, Strohmer T, Voroninski V. Phaselift: Exact and stable signal recovery from magnitude measurements via convex programming[J]. Communications on Pure and Applied Mathematics, 2013, 66(8): 1241-1274.

[12] Boyd S, Parikh N, Chu E. Distributed optimization and statistical learning via the alternating direction method of multipliers[M]. Now Publishers Inc, 2011.