

[506489] System Programming (F'18)

Term Project (Week 1) Report

<팀 정보>

No.	이름	학번
1	진재형	20155257
2	송호준	20125146
3	최용순	20167154
팀 이름: 마지막조		

<결과물 제출>

- SmartCampus에 업로드 해야 하는 제출물 목록은 다음과 같습니다.
 - Report(프로젝트 보고서), PDF 형식
 - GitHub 프로젝트를 다운로드 한 zip 파일
- 제출 기한을 넘기면 자동으로 0점 처리됩니다.
- 팀 과제이며, 팀별로 한 명만 제출하면 됩니다.

<Note>

- 시작: 2018. 11. 28. (Wed) 1:00pm
- 마감: 2018. 12. 05. (Wed) 12:59pm
- 매 주차별로 반드시 1회 이상 GitHub에 commit한 내역이 있어야 합니다. (팀별로 1회 이상, 개인별 1회 아님). GitHub에 commit한 내역이 없을 경우, 큰 감점을 받게 됩니다.

[Q 0][GitHub URL]

팀 프로젝트를 위해 사용하는 GitHub 주소는? [10pts]

<https://github.com/wtty37/System-Programing-work.git>

[Q 1][프로젝트 제목]

프로젝트 제목은 무엇인가요? [10pts]

파일 공유 시스템

[Q 2][프로젝트 개요]

- 프로젝트 선정 동기? [10pts]

- 프로젝트 내용? (프로젝트 내용에 대한 간단한 소개) [10pts]
- 기대효과 및 활용방안? // 답변 생략. [Q 5] 에서 답하세요

요즘 파일 공유 프로그램을 많이 쓰는 추세인데, 추세에 맞게 평소 많이 쓰는 파일 공유 프로그램의 원리도 알아가면서 이것을 더욱 유용하게 사용하기 위해 어떤 방향으로 발전해나가야되는지 한번쯤 생각해보면서 직접 구현하는 데에서 의의가 있다고 판단하였다.

클라이언트는 저장 공간 활용성 및 관심분야 자료들을 쉽게 구할 수 있다는 점에서 편의성이 증대되고 서버는 클라이언트의 데이터에 대한 호감도를 분석할 수 있어 그에 맞게 더욱 유용성 있는 기능을 제공할 수 있게 된다.

[Q 3][프로젝트 개발목표 및 개발/구현 내용]

- 프로젝트 개발목표 [10pts]
- 프로젝트 개발/구현 내용 [10pts]

목표는 다수의 사용자들을 대상으로 하는 파일 공유 시스템 구축이다.

서로 자신의 파일들을 서버에 저장하고 공유를 할 수 있도록 하는 것이다.

서버는 메인, 클라이언트는 고객. 즉, 사용자이다.

클라이언트들은 각자의 데이터를 서버에 업로드 할수 있다, 이때 다른 클라이언트들은 그 데이터를 열람할 수 있고 필요 시 자신의 pc에 다운로드 받아 저장할 수 있다.

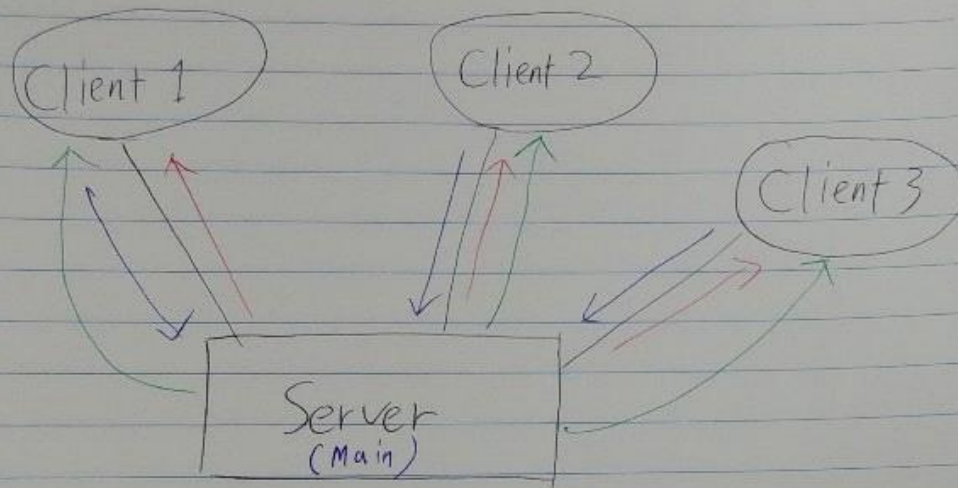
서버는 각 클라이언트에게 그들이 저장한 데이터의 전체적인 정보(용량, 파일명, 공유 시간 등 등)를 알려준다.

이 프로그램을 이용하면 클라이언트들은 pc 용량 활용도도 높아지는 것은 물론 다양한 데이터를 열람할 수 있어 필요로 하는 정보들을 쉽게 확보할 수 있다는 점에서 편의성도 높다.

그러나 이 프로그램은 자신의 데이터를 자유롭게 개방하는 것에 동의하지 않은 클라이언트에 한해서 일부 기능이 제한될 수 있다.

[Q 4][어플리케이션 구성도]

어플리케이션 구성도를 자세하게 그림으로 나타내세요. [20pts]



→ 데이터 공유, 자신이 갖고 있는 데이터 메인에 저장

→ 데이터 공유 (저장 및 다운로드)

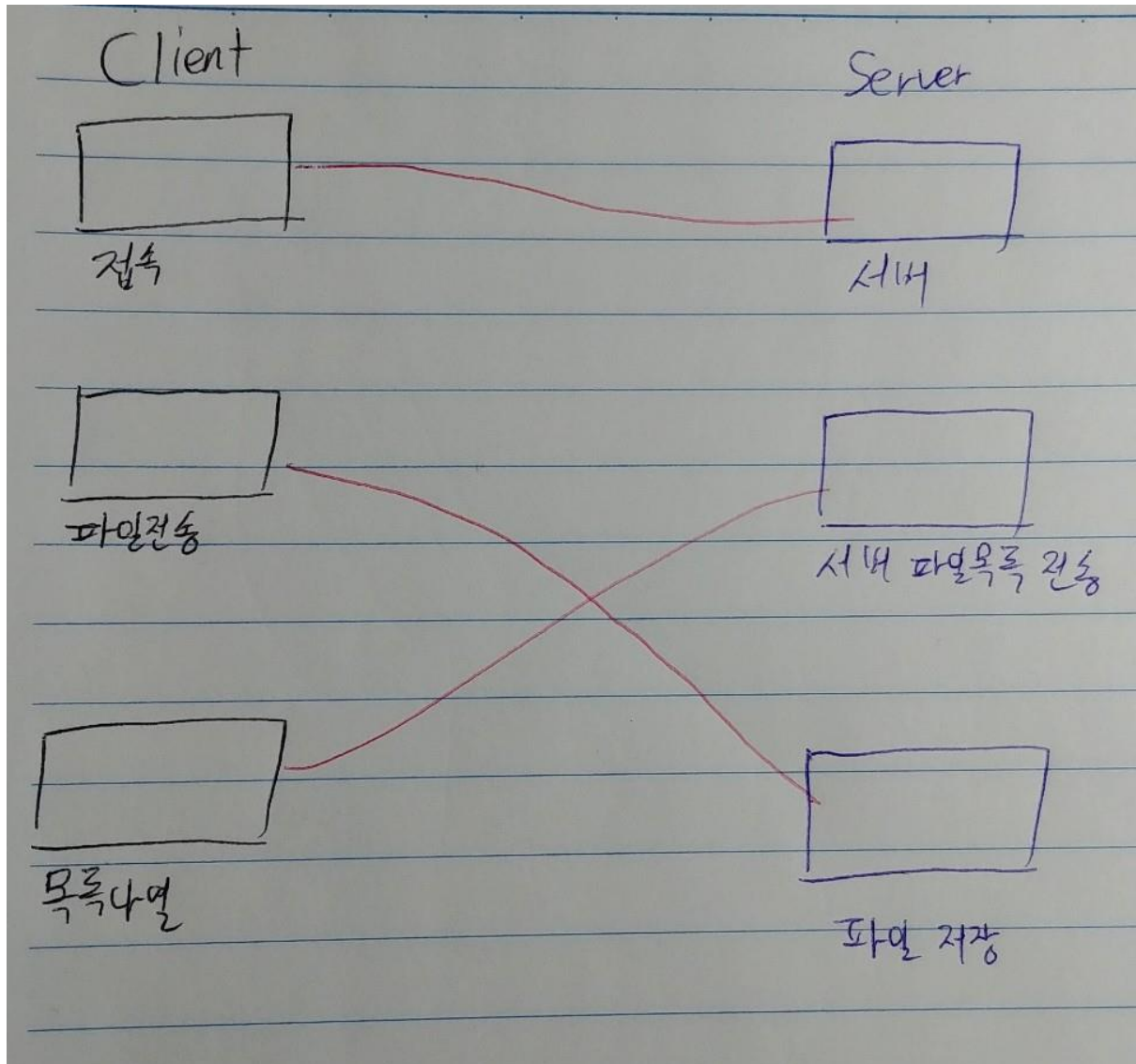
자신이 관심 있는 데이터들을 메인에서 열람하고 저장 및 다운로드

→ 이 때 메인은 각 클라이언트에게 각자가 메인에 공유한

데이터 정보(파일명, 용량, 날짜 등 등) 제공

또한, 각 클라이언트가 메인에서 무슨 자료를 열람하고

다운받았는 지에 대한 정보 클라이언트에게 제공



[Q 5][기대효과 및 활용방안]

프로젝트 결과물이 어떤 응용분야에서 어떻게 활용될 수 있을지 구체적으로 설명하세요.

[20pts]

클라이언트는 개개인별로 저장 공간을 실용적으로 활용할 수 있고 자신이 관심있거나 필요로 하는 자료들을 있으면 바로 열람하고 구할 수 있기 때문에 편의성이 증대되고 기대효과가 크다고 볼 수 있다.

서버는 각 클라이언트들을 어떤 파일을 공유하는 지에 대한 정보를 수집하여 각 클라이언트들이 어떤 흥미를 갖고 있는 지에 대한 정보를 활용할 수 있다.

클라이언트가 많아지면 결국 빅데이터가 되어 활용할 수 있다.

[끝]