Programowanie strukturalne

Praca domowa 1 (ćw. 27-02-21r.)

Zadania z rozdziału 11:

Zad. 1:

#include <stdio.h>

```
#include <stdlib.h>
void pobierz(int n);
int main()
pobierz(5);
return 0;
void pobierz(int n)
   char znaki[n];
   int a = 0;
   printf("Podawaj znaki\n");
  for(a = 0; a < n; a++)
     scanf("%c", &znaki[a]);
}
Zad. 2:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
void pobierz(int n);
int main()
pobierz(5);
return 0;
void pobierz(int n)
  char znaki[n];
   int a = 0;
   printf("Podawaj znaki\n");
  for(a = 0; a < n; a++)
     znaki[a] = getchar();
     if(isspace(znaki[a]))
        break;
```

}

Zad. 3:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
void pobierz(void);
int main()
{
pobierz();
return 0;
void pobierz(void)
   char znaki[100];
   int a = 0;
   printf("Podawaj znaki\n");
   for(a = 0; a < 100; a++)
     znaki[a] = getchar();
     if(isspace(znaki[a]))
        break;
}
Zad. 4:
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
char * szukaj(char st[], char ch);
int main()
{
char *wsk;
wsk = szukaj("abc xyz abc xyz", 'c');
printf("%s", wsk);
return 0;
}
char * szukaj(char st[], char ch)
int n, dl;
char *zw;
dl = strlen(st);
for(n = 0; n < dl; n++)
   if(st[n] == ch)
     zw = &st[n];
     break;
    }
  else
     zw = &st[0];
return zw;
}
```

```
Zad. 5:
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int zawiera(char st[], char ch);
int main()
int zaw = zawiera("abc xyz abc xyz", 'd');
printf("%d", zaw);
return 0;
}
int zawiera(char st[], char ch)
int n, dl, zw;
dl = strlen(st);
for(n = 0; n < dl; n++)
   if(st[n] == ch)
     zw = 1;
     break;
  else
     zw = 0;
return zw;
}
Zad. 6:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
char kopiuj(char st_d[], char st_z[], int i);
int main()
char st2[] = "cba zyx cba zyx";
char st1[50];
kopiuj(st1, st2, 6);
printf("%s\n%s", st2, st1);
return 0;
}
char kopiuj(char st_d[], char st_z[], int i)
int n;
for(n = 0; n < strlen(st_z); n++)
  if(n < i)
     st_d[n] = st_z[n];
   else if (n \ge i)
     st_d[n] = '0';
return st_d;
}
```

```
Zad.7:
Zad. 8:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
char *odwr(char st_z[]);
int main()
char st[] = "abcdefghi";
printf("%s\n", odwr(st));
return 0;
char *odwr(char st_z[])
int n;
int d = strlen(st_z);
char temp[d];
for(n = 0; n < d; n++)
  temp[n] = st_z[n];
for(n = 0; n < d; n++)
  st_z[n] = temp[d - (n + 1)];
return st_z;
}
Zad. 9:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
char *u_odst(char st[]);
int main()
{
char str[30];
while(gets(str))
  if(str[0] == '\0')
     break;
     printf("%s\n", u_odst(str));
return 0;
char *u_odst(char st[])
{
int n;
for(n = 0; n < strlen(st); n++)</pre>
```

if(isspace(st[n]))
 st[n] = '\b';

return st;

}

```
Zad. 11:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
int main(void)
{
char ch;
int mlit = 0;
int wlit = 0;
int slowa = 0;
int cyfry = 0;
int zp = 0;
printf("Napisz cos:\n");
while((ch = getchar()) != EOF)
  if(islower(ch))
     mlit++;
  else if(isupper(ch))
     wlit++;
  else if(ispunct(ch))
     zp++;
  else if(ch == ' ' | | ch == '\n')
     slowa++;
  else if(isdigit(ch))
     cyfry++;
printf("Wielkie litery: %d\nMale litery: %d\nZnaki przestankowe: %d\nSlowa: %d\nCyfry: %d\n", wlit,
mlit, zp, slowa, cyfry);
return 0;
}
Zad. 12:
Zad. 13:
Zad. 14:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
char str_m[] = "a";
int test = n_atoi(str_m);
printf("%d\n", test);
return 0;
}
int n_atoi(char *str_a)
int wyn = 0;
int zn = 1;
```

Zad. 10:

```
int n = 0;
if(str_a[0] == '-')
{
    zn = -1;
    n++;
}
for(; str_a[n] != '\0'; n++)
    wyn = wyn*10 + str_a[n] - '0';
return zn*wyn;
}
```

Zad. 15:

1.3.3:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
int a,b,c;
printf("Podaj trzy liczby calkowite:\n");
scanf("%d", &a);
scanf("%d", &b);
scanf("%d", &c);
if(a > b && a > c)
   printf("Najwieksza liczba to %d.", a);
else if(b > a && b > c)
   printf("Najwieksza liczba to %d.", b);
else if(c > a \&\& c > b)
   printf("Najwieksza liczba to %d.", c);
else if(b == a && b > c)
   printf("Najwieksza liczba to %d.", b);
else if(b == c \&\& b > a)
   printf("Najwieksza liczba to %d", b);
else if(c == a \&\& c > b)
   printf("Najwieksza liczba to %d.", c);
else if(a == b \&\& b == c)
  printf("Wszystkie liczby sa rowne.");
return 0;
}
```

1.3.7:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
int main()
float a,b,c, dt, pdt, rozw, rozw2;
printf("Podaj a, b oraz c:\n");
scanf("%f", &a);
scanf("%f", &b);
scanf("%f", &c);
dt = pow(b,2) - 4*a*c;
pdt = sqrt(dt);
if(dt > 0)
{
  rozw = (-b - pdt)/2*a;
  rozw2 = (-b + pdt)/2*a;
  printf("Rozwiazania tego rownania to %f oraz %f.", rozw, rozw2);
else if(dt == 0)
  rozw = -b/2*a;
  printf("Rozwiazaniem tego rownania jest %f.", rozw);
else if(dt < 0)
  printf("Brak rozwiazan.");
return 0;
}
1.3.9:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
int wyb;
float a,b,wyn;
printf("Podaj dwie liczby:\n");
scanf("%f", &a);
scanf("%f", &b);
printf("Wybierz operacje ktora chcesz na nich wykonac:\n");
printf("1) Dodawanie\n");
printf("2) Odejmowanie drugiej od pierwszej\n");
printf("3) Odejmowanie pierwszej od drugiej\n");
printf("4) Mnozenie\n");
printf("5) Dzielenie pierwszej przez druga\n");
printf("6) Dzielenie drugiej przez pierwsza\n");
scanf("%d", &wyb);
if(wyb == 1)
  wyn = a + b;
else if(wyb == 2)
  wyn = a - b;
else if(wyb == 3)
  wyn = b - a;
else if(wyb == 4)
```

```
wyn = a * b;
else if(wyb == 5)
  wyn = a / b;
else if(wyb == 6)
  wyn = b / a;
printf("Wynik to %.2f\n.", wyn);
return 0;
}
1.4.5:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
int main()
unsigned int n, i;
unsigned int wyn = 0;
printf("Podaj n:\n");
scanf("%u", &n);
for(i = 0; i <= n; i++)
  wyn = wyn + pow(i,2);
printf("Wynik to %d\n.", wyn);
return 0;
```

}