综述：已经能使用xshell连接远程服务器了，现在需要将本地已经写好的代码上传到服务器端。部署好之后，就能在远程服务器上启动我们的游戏server端了。

参考：http://jingyan.baidu.com/article/597a06439ac04f312a52435b.html