|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 岗位 | 分工说明 | 感悟与建议 |
| 王田雨 | 组长 | 总体：第一次与第五次汇报，制定项目计划、分工，组织每周例会讨论，组织组员学习并答疑解惑。配置服务器的运行环境，编写测试。  前端：提供第一阶段UI设计灵感，第二阶段UI设计与前端代码工作。  后端：部署后端项目工作环境，编写歌曲资源、评论、热榜等爬虫，数据库设计，一半以上后端api编写。 | 在课程实践的过程中掌握了软件的工程式设计、前后端协同开发、数据库部署等实用性知识，锻炼了组织、策划、交流沟通、展示自我等能力，受益匪浅。 |
| 赵一诺 | 组员 | 前期安排UI任务分工，规定代码风格要求，实现了第一阶段UI的大部分代码和部分前后端打通工作。为第二阶段UI的实现提供模板并优化部分代码  创建项目backlog和kanban | 加深了对前后端协同开发的理解，学习了vue框架，提升了代码能力。了解了如何开展组内交流和合作，培养了团队协作精神。 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 李煜州 | 组员 | 参与设计并完成项目第一版UI以及后续改进；完成前端的搜索页面编写以及播放页面中歌词展示部分；参与第三阶段汇报，为前端和后端制订代码规范 | 在前端工作中逐渐熟悉java、html以及css，对vue框架有了更深一步的理解，同时在调用后端接口时，对前后端如何结合有了具体的认识，掌握了基本的调试能力，同时收获了团队分工合作的经验 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 李信哲 | 组员 | 参与第三阶段汇报,设计第一版UI以及logo,完成前端部分评论的显示功能. | 在课程中了解到协作的方式,学习了在Vue框架下前端的实现方式,收获良多. |
| 吉雅泰 | 组员 | 参与完成第四阶段项目实践报告，参与OOD扩充，了解、编写部分前端展示和后端编写，整理项目文档等 | 在软件工程课了解到开发软件并不只是写代码，还包括各类的沟通、设计、建模过程，并且学习了前后端实用的工具与技术 |
| 董丁一 | 组员 | 1. OOA、OOD：绘制包图； 2. 参与完成需求说明书； 3. 参与后端api开发，编写“弹幕”功能后端部分； 4. 参与单元测试，进行第四次课程报告。 | 1. 在课程实践中，了解软件开发流程，掌握结构化方法和面向对象方法； 2. 课程实践中初步掌握django开发框架，参与后端编写，增长了实践经验。 |
| 张旭 | 组员 | 后端评论部分api和爬虫的编写，第四阶段单元测四和集成测试的任务 | 在课程实践的过程中掌握了web应用的后端api的编写结构和开发，了解了测试后端api的方法和具体实现手段的能力，受益匪浅 |
| 张杰然 | 组员 | 参与第二次项目的汇报，并制作OOA及OOD分析的UML图，上传至doc文件夹。前端工作中参与需求捕获和设计，后端工作中负责一部分API的开发，并与前端合作打通，比如歌曲歌词的获取。 | 以一个更加宏观角度认识到软件工程开发的流程，在实践中对于抽象的软件周期模型有了具体的认知，开发过程中学习并掌握了python django的开发框架，在面向对象开发过程中也掌握了UML语言。在课程汇报中学习到不少业界相关的内容，收获颇丰。 |