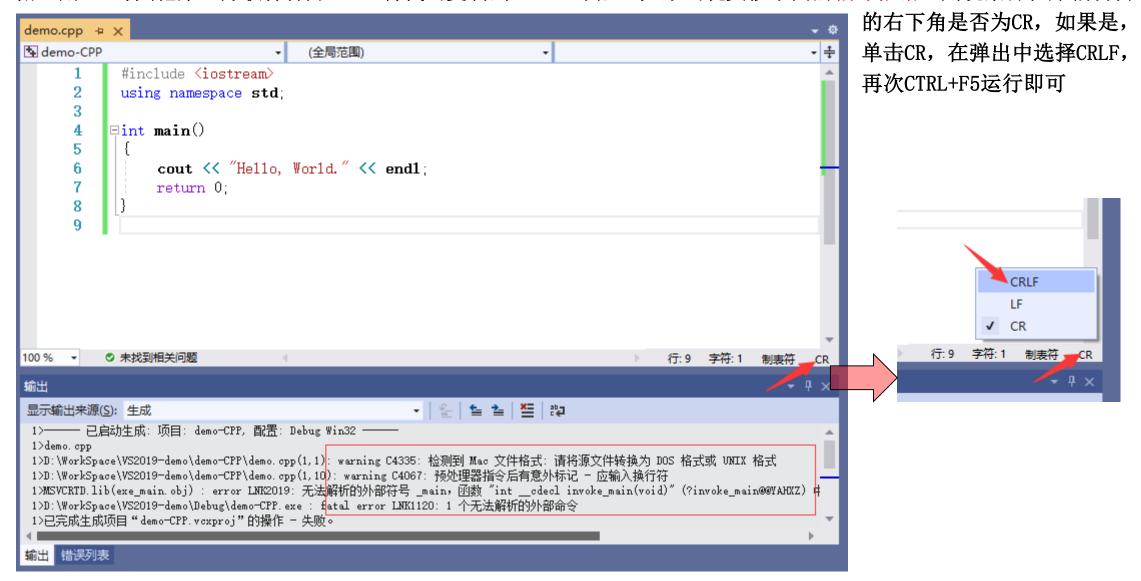


要求:

- 1、完成本文档中所有的题目并按要求写出分析、运行结果(包括截图)
- 2、无特殊说明,均使用VS2019编译即可
- 3、直接在本文件上作答,写出答案/截图(不允许手写、手写拍照截图)即可,填写答案时,为适应所填内容或贴图, 允许调整页面的字体大小、颜色、文本框的位置等(在保证一页一题的前提下,具体页面布局可以自行发挥,简单易读即可)
- 4、转换为pdf后提交
- 5、10月18日前网上提交本次作业(在"实验报告"中提交)
- 6、作业部分细节内容可能会有调整,随时注意Update!!!

附:用WPS等其他第三方软件打开PPT,将代码复制到VS2019中后,如果出现类似下面的编译报错,则观察源程序编辑窗





特别提醒:

- 1、前几次的文档里作业中,发现部分同学贴图是直接贴全屏, 导致有效内容根本无法阅读
- 2、如果该部分内容无法阅读,该题是不能得分的!!!
- 3、一个不用强调的规则是:只贴有效部分,并且内容须清晰可辨

1、关系运算符的求值顺序

A. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std:
int main()
    int a=1, b=2, c=3, d;
    d = a > b > c:
    cout << d << endl:
    d = a < b < c:
    cout << d << endl:
    d = b > a < c:
    cout << d << endl:
    return 0:
```

1、贴运行结果



2、VS下为什么会有三个warning? 说说你的理解

```
: warning C4804: ">": 在操作中使用类型 "boo1" 不安全: warning C4804: "<": 在操作中使用类型 "boo1" 不安全: warning C4804: "<": 在操作中使用类型 "boo1" 不安全
```

1>2 是假,假值为0,0>3是假,则d的值为0 同理下面的两个例子,d值为1,也是这么解释。 因为这种比较去赋值有可能会引起逻辑错误,很可能我不希望得到 逻辑值的0或者1,但是通过这种连续比较和赋值,就会出现这种问题。



1、关系运算符的求值顺序

B. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std:
int main()
    int a=3, b=2, c=1, d:
    d = a > b > c:
    cout << d << endl:
    d = a < b < c:
    cout << d << endl:
    d = b > a < c:
    cout << d << endl:
    return 0:
```

1、贴运行结果



warning C4804: ">": 在操作中使用类型 "boo1" 不安全: warning C4804: "<": 在操作中使用类型 "boo1" 不安全: warning C4804: "<": 在操作中使用类型 "boo1" 不安全

2、a>b>c这个式子,按常规理解,3>2>1是正确的,为什么结果是0 ? a<b<c这个式子,按常规理解,3<2<1是错误的,为什么结果是1 ? b>a<c这个式子,按常规理解,2>3<1是错误的,为什么结果是1 ?

3>2也是一种运算,判断是真,在逻辑运算里,只有1和0,真就是1,所以3>2的结果是1,而后续1>1是假,假为0,所以d得到的是0.

3〈2也是一种运算,判断是假,在逻辑运算里,只有1和0,假就是0,所以3〈2的结果是0,而后续0〈1是真,真为1,所以d得到的是1.

2>3也是一种运算,判断是假,在逻辑运算里,只有1和0,假就是0,所以2>3的结果是0,而后续0<1是真,真为1,所以d得到的是1.



此页不要删除,也没有意义,仅仅为了分隔题目

1902 LINING

2、关系运算符与实数

A. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
                                       贴运行结果
using namespace std;
int main()
   int a=1;
   cout \langle\langle (a==1) \langle\langle end1;
   float b=1.1f;
   cout << (b==1.1) << end1;
   double c=1.1;
   cout \langle\langle (c==1.1) \langle\langle end1;
   return 0;
```

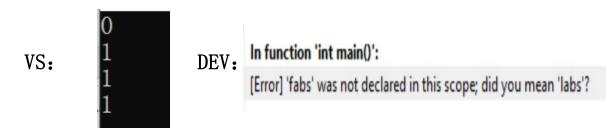


- 2、关系运算符与实数
 - B. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
int main()
     float b=1.1f:
     cout << (b==1.1) << end1;
     cout \langle\langle \text{ (fabs (b-1.1)}\langle 1e-6 \rangle } \langle\langle \text{ endl}; 
     float c=1.0f;
     cout \langle\langle (c==1.0) \langle\langle end1 \rangle\rangle
     cout \langle\langle \text{ (fabs (c-1.0)} \langle \text{1e-6} \rangle \langle \text{ end l} \rangle \rangle
     return 0;
```



2、删除第2行的#include<cmath>后,再次贴VS+Dev的运行结果



3、综合2. A和2. B, 实数进行相等比较时的通用方法是____

把数据换成相同类型的数据,float与float比较,double与double数据比较,不能用double和float去比较,它们存储的数据不同。

2、关系运算符与实数

C. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
#include <cmath> //VS2019可不加
using namespace std:
int main()
    double d1=123, 456789012345678:
    double d2=123. 456789123456789;
    cout \langle\langle (d1==d2) \langle\langle end1;
    cout \langle\langle (fabs(d1-d2)\langle 1e-6) \langle\langle end1;
    cout \langle\langle (fabs(d1-d2)\langle 1e-7) \langle\langle end1;
    float f1=123.456789012345678:
    float f2=123. 456789123456789;
    cout \langle\langle (f1==f2) \langle\langle end1;
    cout \langle\langle (fabs(f1-f2)\langle 1e-6) \langle\langle end1;
    cout \langle\langle (fabs(f1-f2)\langle 1e-7) \langle\langle end1;
    return 0:
  //VS2019有两个warning
```

1、贴运行结果 👖



```
warning C4305: "初始化": 从"double"到"float"截断warning C4305: "初始化": 从"double"到"float"截断
```

2、fabs(**)<le-6 和 fabs(**)<le-7在 float 和 double 下 为什么表现不同?

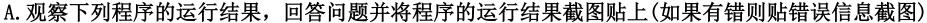
float的有效数字只有6位,而f1与f2前6位数字都是一样的,所以fabs(f1-f2)为0,所以0小于1e-6,小于1e-7 double的有效数字有15位,所以在精度上不一样,fabs(d1-d2)的值<1e-6,但是>1e-7。





此页不要删除,也没有意义,仅仅为了分隔题目





```
1、贴运行结果
#include <iostream>
                                                  true
using namespace std:
int main()
                                                  false
                                     2、解释 true 和 "true" 的区别 (false和"false")
   cout << true << endl:
   cout << "true" << endl;</pre>
                                     true和false是bool类型的bool常量,在内存中占一个字节。
                                     系统对于它们的存储是1和0.
   cout << endl:
                                     "true"和"false"是字符串,输出时直接输出字符串常量。
   cout << false << endl:
   cout << "false" << endl;</pre>
                                     3、进阶思考: 如果想使true和false在屏幕上输出true/flase,
                                       应该怎么做? (提示:格式控制符)
   return 0:
                                     cout<<bools1pha<<true;</pre>
                                     cout << boolal pha << false:
```





- 3、逻辑常量与逻辑变量
 - B. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
1、贴运行结果
#include <iostream>
using namespace std:
int main()
    bool k1 = true:
    cout << sizeof(true) << endl;</pre>
                                                2、boo1型常量/变量在内存中占用 1 字节,值是 1或0
    cout << sizeof(k1) << endl;</pre>
    cout \langle\langle k1 \langle\langle ' ' \langle\langle int(k1) \langle\langle end1 \rangle\rangle\rangle\rangle
                                                总结bool型常量/变量在输出时的规则
    cout << endl:
                                                bool型常量有true和false两种,系统自动把true处理为1,
                                                把false处理为0,所以在计算时他们的值的显示就是0和1,
    bool k2 = false;
                                                bool变量也一样,值只能为0和1。
    cout << sizeof(false) << endl;</pre>
    cout << sizeof(k1) << endl;
    cout \langle\langle k2 \langle\langle ' ' \langle\langle int(k2) \langle\langle endl;
    return 0:
```

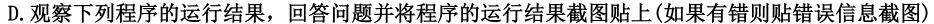
1907 1907 CONTROL OF

3、逻辑常量与逻辑变量

C. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

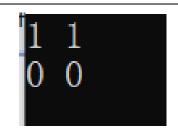
```
1、输入0,输出是:
#include <iostream>
using namespace std:
int main()
                                  2、输入1,输出是:
   bool k:
                                  3、输入123,输出是:
                                                      123
   cin >> k;
   cout \langle\langle k \langle\langle ' ' \langle\langle int(k) \langle\langle endl;
                                  4、输入true,输出是:
                                                     true
   return 0:
                                  5、输入flase,输出是:
                                                      false
                                  总结boo1型变量在输入时的规则:
                                  bool变量可以赋给除0以外的值,但只要值非0,bool变量的值
                                  就是1,如果赋值为0,则变量值为0.赋值时输入的值不是1,而
                                  是其他的数时,其实是非法输入,这样该数为1,其他数是随机
                                  但是在输入cin时无法输入true和false给bool变量,因为cin无
                                  法完成转换。所以视为字符非法输入,结果是0.
```





```
#include <iostream>
using namespace std:
int main()
       bool k:
       k=123:
       cout \langle\langle k \langle\langle ' ' \rangle \langle\langle int(k) \langle\langle endl;
       k=0:
       cout \langle\langle k \langle\langle ' ' \langle\langle int(k) \langle\langle endl \rangle\rangle\rangle
       return 0:
```

1、贴运行结果



2、解释VS下waring的意思

warning C4305: "=":从"int"到"boo1"截断

bool类型数据只有0和1, int类型的数据123, 赋给了bool变量就会发生数据截断。数据丢失。

3、"非零为真零为假"这句话如何解释?

在boo1类型变量,值只有两个1和0,非0的值全都视为1,所以只要非0就是1,只要是0,就是0。1是真,0是假。





- 3、逻辑常量与逻辑变量
 - E. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
1、贴运行结果
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   bool f=true;
   int a=10;
   a=a+f;
   cout << a << end1;
                                      2、当bool参与表达式计算时,当做____数1或者0_
   return 0;
```



此页不要删除,也没有意义,仅仅为了分隔题目

4、逻辑运算符与逻辑运算

A. 完成下列两个表格的填写(a/b是两个逻辑值)

a	b	!a	!b	a&&b	a b
1	1	0	0	1	1
1	0	0	1	0	1
0	1	1	0	0	1
0	0	1	1	0	0

a	b	!a	!b	a&&b	a b
非0	非0	0	0	1	1
非0	0	0	1	0	1
0	非0	1	0	0	1
0	0	1	1	0	0





- 4、逻辑运算符与逻辑运算
 - B. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int a=1, b=2, c=3, d=4, m=1, n=1;

    cout << "m=" << m << " n=" << n << end1;
        (m=a>b)&&(n=c>d);
        cout << "m=" << m << " n=" << n << end1;

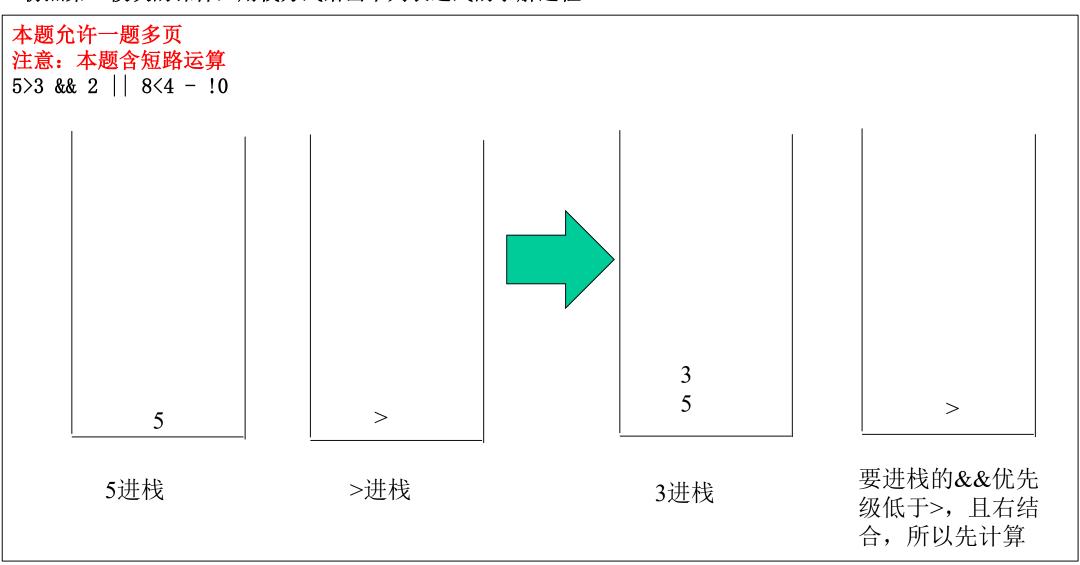
        return 0;
}</pre>
```

1、贴运行结果

- 2、解释(m=a>b)&&(n=c>d)的求值过程(标出步骤顺序)
 - 1. a>b 1>2 假为0
 - 2. m = 0
- 3. 进行逻辑运算,发现m为0,所以直接结束,n的值还是1.
- 3、短路运算的意思是:
- &&一旦发现前面的值为0就停止运算,后面的不进行计算 ||一旦发现前面的值为1就停止运算,后面的不进行计算。



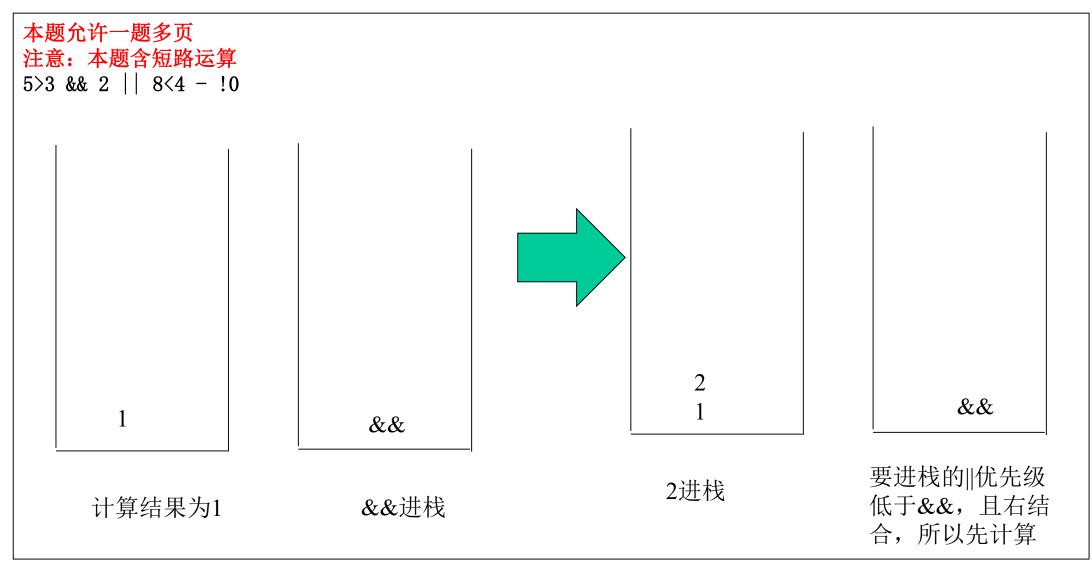
- 4、逻辑运算符与逻辑运算
 - C. 仿照第02模块的课件,用栈方式给出下列表达式的求解过程

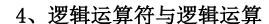




C. 仿照第02模块的课件,用栈方式给出下列表达式的求解过程

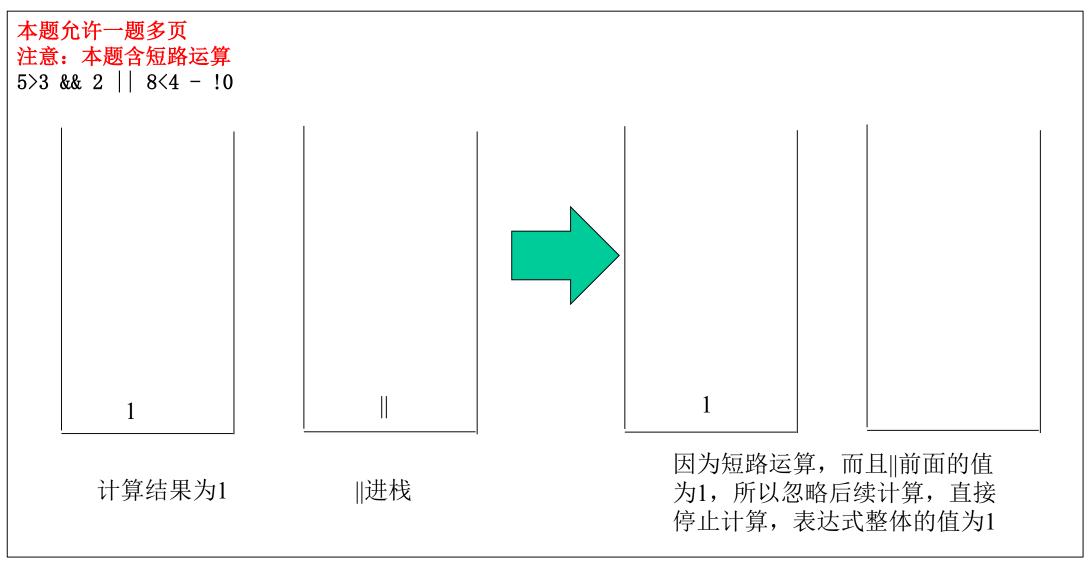






C. 仿照第02模块的课件,用栈方式给出下列表达式的求解过程







此页不要删除,也没有意义,仅仅为了分隔题目

5、if语句 - 基本使用

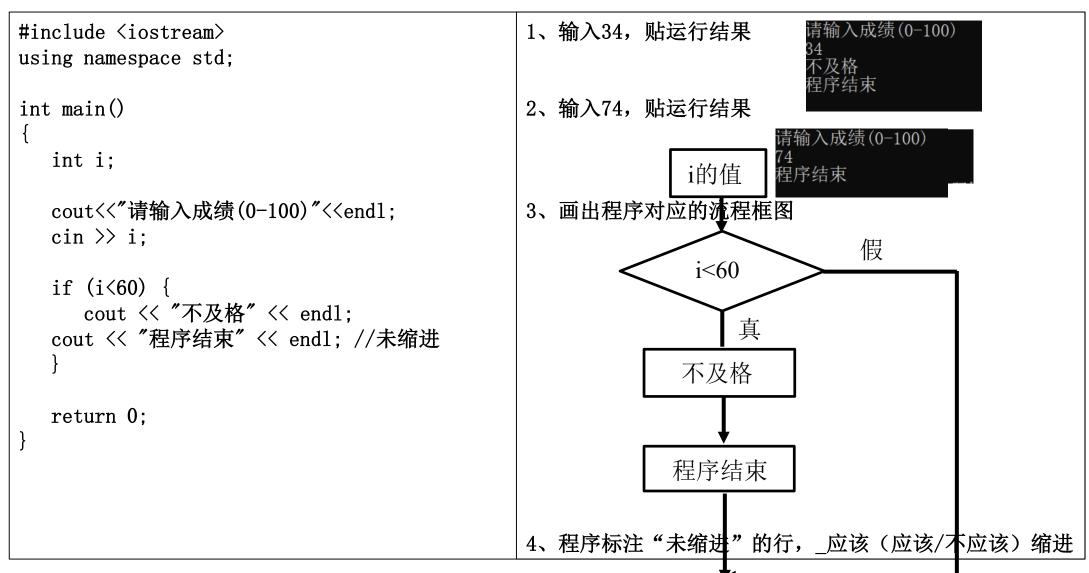
A. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
请输入成绩(0-100)
                                       1、输入34,贴运行结果
#include <iostream>
using namespace std;
                                      2、输入74,贴运行结果
int main()
  int i;
                                                          程序结束
                                                   i的值
                                       3、画出程序对应的流程框图
  cout<<"请输入成绩(0-100)"<<end1;
  cin >> i:
                                                                假
                                                    i<60
  if (i<60) {
     cout << "不及格" << endl:
  cout << "程序结束" << endl;
                                                   不及格
  return 0;
                                                  程序结束
```



1907 1907 UNINE

- 5、if语句 基本使用
 - B. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)





5、if语句 - 基本使用

C. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std:
int main()
  int i:
  cout<<"请输入成绩(0-100)"<<end1;
  cin >> i:
  if (i<60;) {
     cout << "不及格" << end1;
  cout << "程序结束" << end1: //未缩进
  return 0;
```

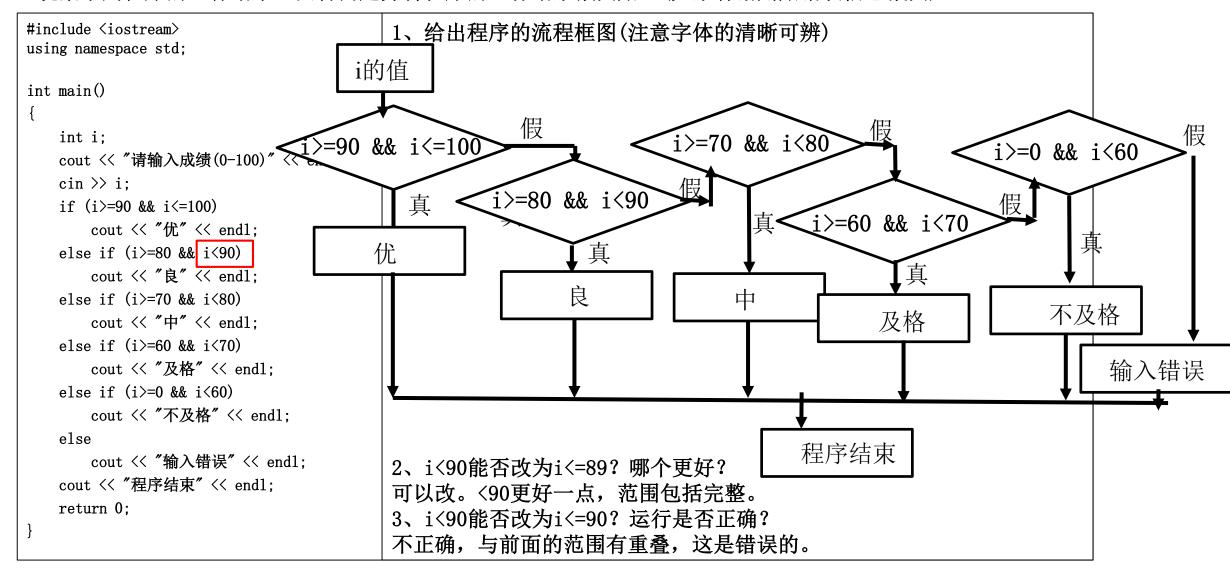
贴编译错误并给出解释

№ E0018 应输入")"▲ C4552 "<":未使用表达式结果

if的括号里出现分号,看成语句结束,改正方法就是把;去掉。

5、if语句 - 基本使用

D. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

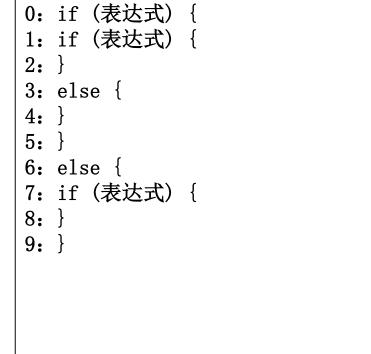




此页不要删除,也没有意义,仅仅为了分隔题目

6、if语句 - 多重嵌套

A. 一个有10行代码的if语句嵌套,回答问题



```
第0行的"{"和 第__5_行的"}"配对
```

第1行的"{"和 第__2_行的"}"配对

第3行的"{"和 第__4_行的"}"配对

第6行的"{"和 第__9_行的"}"配对

第7行的"{"和 第__8_行的"}"配对

总结:给出大括号配对的基本准则

复合语句的话前后都有括号,if后的括号看是不是复合语句,如果是就一直到复合语句结束,注意else是和最近的上面的if配对,也就是else结束以后会再有一个括号和之前最开始的if构成复合语句。



- 6、if语句 多重嵌套
 - B. 一个if语句嵌套如下,回答问题

```
1、当表达式1___真___(真/假/任意),表达式2___真___(真/假/任意)
if (表达式1) {
                     时,
  if (表达式2) {
                       执行语句A
     Α;
                     2、当表达式1____真___(真/假/任意),表达式2___任意___(真/假/任意)
                     时,
  Β;
                       执行语句B
```

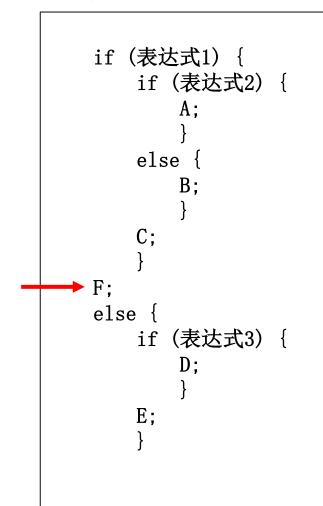


6、if语句 - 多重嵌套

C. 一个if语句嵌套如下,回答问题

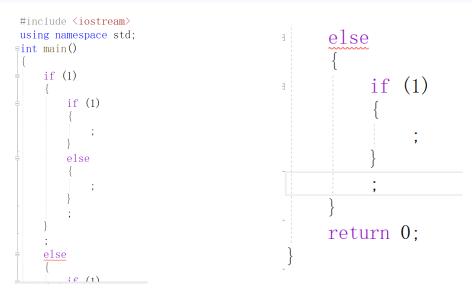
```
1、当表达式1 真 (真/假/任意),表达式2 真 (真/假/任意)
if (表达式1) {
                  时,执行语句A
  if (表达式2) {
                  2、当表达式1 真 (真/假/任意),表达式2 假 (真/假/任意)
    Α,
                  时,执行语句B
  else {
    Β;
                  3、当表达式1 真 (真/假/任意),表达式2 任意 (真/假/任意)
                  时,执行语句C
  C;
                  4、当表达式1 假 (真/假/任意),表达式3 真 (真/假/任意)
                  时,执行语句D
else {
  if (表达式3) {
                  5、当表达式1 假 (真/假/任意),表达式3 任意 (真/假/任意)
    D;
                  时,
                    执行语句E
  Ε;
```

- 6、if语句 多重嵌套
 - D. 一个if语句嵌套如下,回答问题



在6. C的基础上,在箭头位置插入语句F

1、请构造一个符合此要求的测试程序,并给出该程序的编译错误截图



2、请说明错误原因

在if和else中间多了一个语句,就会造成if找不到配对的else,而后else 就单独存在了,但是else不能单独存在,所以报错。



6、if语句 - 多重嵌套

E. 一个if语句嵌套如下,回答问题

```
左侧代码按缩进格式排版
                          1、当表达式1 真 (真/假/任意),表达式2 真 (真/假/任
                          意)时,执行语句A
if(表达式1){
           if (表达式1)
if (表达式2) {
             if (表达式2)
                          2、当表达式1 真 (真/假/任意),表达式2 任意 (真/假/
A;
                          任意)时,执行语句B
B;
                          3、当表达式1  假 (真/假/任意),表达式2 任意 (真/假/
                          任意)时,执行语句C
else {
            else
C;
             C:
          左侧代码按缩进格式排版
                          if (表达式1)
if (表达式1) {
                          意)时,执行语句A
if(表达式2)
            if (表达式2)
A:
                          2、当表达式1__真___(真/假/任意),表达式2__假__(真/假/任
            A;
                          意)时,执行语句B
else {
            else
B;
                          3、当表达式1 真 (真/假/任意),表达式2 任意 (真/假/
            B;
                          任意)时,执行语句C
C;
           C;
```



此页不要删除,也没有意义,仅仅为了分隔题目

7、条件运算符与条件表达式

A. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    int a, b;
    cin \gg a \gg b:
    if (a>b)
         cout << "max=" << a << endl;</pre>
     else
         cout << "max=" << b << endl:
     a > b ? cout << "max=" << a << endl : cout << "max=" << b << endl: //1
     cout \langle \langle max='' \langle \langle (a \rangle b?a:b) \langle \langle end1; //2 \rangle
     printf("max=%d", a>b?a:b); //3
   return 0;
```

```
1、输入12 34, 给出运行截图
```

```
12 34
max=34
max=34
max=34
max=34
```

2、输入34 12,给出运行截图

```
34 12
max=34
max=34
max=34
max=34
```

3、//1 //2 //3这三种条件运算符的使用,按你的喜欢程度排序为___231___



7、条件运算符与条件表达式

return 0:

B. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
                                                 1、给出编译报错的截图
using namespace std:
                              从整型强制转换为指针类型要求 reinterpret cast、C 样式强制转换或函数样式强制转换
int main()
                                C2678 二进制"?": 没有找到接受"std::basic ostream<char,std::char traits<char>>"类型的左操作数的运算符(或没有可接受的转换)
                                    可能是"内置 C++ operator?(int, int)"
    int a=1, b=2:
                                    尝试匹配参数列表"(std::basic ostream<char,std::char traits<char>>, int)"时
    a==1 ? "Hello" : 123;
                                     //编译报错
   a>b ? cout << a : printf("%d", b); //编译报错
                                                 2、条件表达式使用的三句中,前两句报错,最后一
                                                    句正确,总结下条件表达式使用时的限制规则
    a==1 ? 'A' : 123:
                                     //编译正确
```

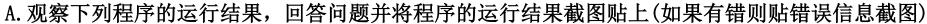
(提示:注意表达式2和表达式3的类型)

条件运算符的表达式2,3不能接字符串,不能接返回 值不是整数的表达式,只能接字符常量,数字,返回 值为整数的表达式等



此页不要删除,也没有意义,仅仅为了分隔题目

8、switch-case语句



```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   int score:
   cout<<"请输入成绩(0-100)"<<end1;
   cin >> score:
   switch(score/10) {
       case 10:
       case 9:
           cout<<"优"<<end1;
           break:
       case 8:
           cout<<"良"<<endl;
           break:
       case 7:
           cout<<"中"<<endl:
           break:
       case 6:
           cout<<"及格"<<end1:
           break:
       case 5:
       case 4:
       case 3:
       case 2:
       case 1:
       case 0:
           cout<<"不及格"<<endl;
           break;
        default:
           cout<<"输入错误"<<endl;
           break:
   return 0:
```

程序的期望,是当输入的score在[0..100]时,分段输出"优/良/中/及格/不及格",否则输出"输入错误"

1、程序不完全正确,找出不符合期望的两个数据区间并给出运行截图

两个数据区间: (100,110) 和 (-10,0)

请输入成绩(0−100) 102 优

请输入成绩(0−100) -5 不及格





- 8、switch-case语句
 - B. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std:
int main()
   const int k=5:
   int score:
   cout<<"请输入成绩(0-100)"<<end1;
   cin >> score:
   switch(score/10) {
        case 10:
        case 9:
           cout<<"优"<<end1:
           break:
        case 6:
           cout<<"及格"<<end1:
           break:
        default:
           cout<<"输入错误"<<end1;
           break:
        case k+2:
           cout<<"中"<<endl:
           break:
        case 8:
           cout<<"良"<<end1;
           break:
       case 5:
        case 4:
        case 3:
        case 2:
        case 1:
        case 0:
           cout<<"不及格"<<endl:
           break;
   return 0;
```

在8. A的基础上

- 1、将6、8、default的位置进行了交换
- 2、将7写为常变量+常量形式

验证此程序与8. A的功能是否完全一致

(即: 8. A中正确的. 此程序中同样正确; 8. A错误的, 此程序中同样错误)

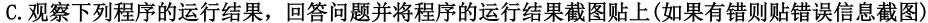
请输入成绩(0-100) 101 优 请输入成绩(0-100) 90 优 **7, 此程序中同样错误** 请输入成绩(0-100) 85 良

请输入成绩(0−100) 74 中 请输入成绩(0-100) 65 及格 请输入成绩(0-100) |33 |不及格

请输入成绩(0-100) -3 不及格 请输入成绩(0−100) 2342 输入错误

结论: __完全一致____(完全一致/不完全一致) 如果不完全一致,给出表现不一致的测试数据的运行截图

8、switch-case语句



```
#include <iostream>
using namespace std:
int main()
   int k=5:
   int score:
   cout<<"请输入成绩(0-100)"<<end1;
   cin >> score:
   switch(score/10) {
       case 10:
       case 9:
           cout<<"优"<<end1:
           break;
       case 6:
           cout<<"及格"<<end1:
           break:
       default:
           cout<<"输入错误"<<end1;
           break:
       case k+2:
           cout<<"中"<<end1;
           break:
       case 8:
           cout<<"良"<<end1;
           break:
       case 5:
       case 4:
       case 3:
       case 2:
       case 1:
       case 0:
           cout<<"不及格"<<endl:
           break;
   return 0;
```

在8. B的基础上,将k从const int改为int

1、给出编译错误的截图

★ C2131 表达式的计算结果不是常数

因读取超过生命周期的变量而失败

请参见"k"的用法

🔀 C2051 case 表达式不是常量

2、解释错误原因

case后面的表达式一定要是字符常量或者整型常量,不能是k这种变量



- 8、switch-case语句
 - D. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std:
int main()
   int score:
   cout<<"请输入成绩(0-100)"<<end1;
   cin >> score:
   switch(score/10) {
       case 10:
       case 9:
           cout<<"优"<<end1;
           break:
       case 8:
           cout<<"良"<<end1;
           break:
       case 7:
           cout<<"中"<<endl:
           break:
       case 6:
       case 4+2:
           cout<<"及格"<<end1;
           break:
       case 5:
       case 4:
       case 3:
       case 2:
       case 1:
       case 0:
           cout<<"不及格"<<end1;
           break:
       default:
           cout<</md>
           break;
   return 0;
```

在8. A的基础上,多了一个case 4+2

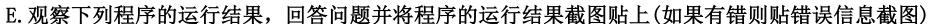
1、给出编译错误的截图



2、解释错误原因

不能重复case 6, 前面已经有case 6了, 后面又出现case 6.





```
#include <iostream>
using namespace std:
int main()
   float score:
   cout<<"请输入成绩(0-100)"<<end1;
   cin >> score:
   switch(score/10) {
       case 10:
       case 9:
           cout<<"优"<<end1;
           break:
       case 8:
           cout<<"良"<<endl;
           break:
       case 7:
           cout<<"中"<<endl:
           break:
       case 6:
           cout<<"及格"<<end1:
           break:
       case 5:
       case 4:
       case 3:
       case 2:
       case 1:
       case 0:
           cout<<"不及格"<<endl;
           break;
        default:
           cout<<"输入错误"<<endl;
           break:
   return 0:
```

在8. A的基础上,将score从int改为float

1、给出编译错误的截图



C2450 "float"类型的 switch 表达式是非法的



要求整型表达式

2、解释错误原因

switch语句中只能是字符常量,整型常量,浮点型常量float这样的是不行的,所 以会报错。





8、switch-case语句

F. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
using namespace std:
int main()
   int score:
   cout<<"请输入成绩(0-100)"<<end1;
   cin >> score:
   switch(score/10) {
       case 10:
       case 9:
           cout<<"优"<<end1;
           break:
       case 8:
           cout<<"良"<<end1;
       case 7:
           cout<<"中"<<endl:
           break:
       case 6:
           cout<<"及格"<<end1:
           break:
       case 5:
       case 4:
       case 3:
       case 2:
       case 1:
       case 0:
           cout<<"不及格"<<endl;
           break;
        default:
           cout<<"输入错误"<<endl;
           break:
   return 0:
```

在8. A的基础上,删除case 8后面的break

1、给出与8. A运行结果不一致的测试数据即截图

```
请输入成绩(0−100)
85
良
中
```

2、解释break的作用

使程序跳出循环,不再执行后续语句,直接跳出循环。像这题的break就是跳出switch循环,而没有了break,程序继续往下执行。

8、switch-case语句

G. 观察下列程序的运行结果,回答问题并将程序的运行结果截图贴上(如果有错则贴错误信息截图)

```
#include <iostream>
                                        程序同8. A,将其改正确,即符合预期的期望
using namespace std:
int main()
                                        #include <iostream>
                                                                                                 case 5:
                                        using namespace std;
   int score:
                                                                                                     case 4:
                                        int main()
   cout<<"请输入成绩(0-100)"<<end1;
                                                                                                     case 3:
   cin >> score:
                                                                                                     case 2:
   switch(score/10) {
                                           int score;
      case 10:
                                                                                                     case 1:
                                          cout << "请输入成绩(0-100)" << endl;
      case 9:
                                                                                                     case 0:
          cout<<"优"<<end1;
                                          cin >> score:
                                                                                                       cout << "不及格" << endl:
          break:
                                          if (score > 100 \&\& score < 110 || score > -10 \&\& score < 0)
      case 8:
                                                                                                       break;
                                             cout << "输入错误" << endl;
          cout<<"良"<<end1;
                                                                                                     default:
                                           else {
          break:
                                                                                                       cout << "输入错误" << endl;
      case 7:
                                             switch (score / 10)
          cout<<"中"<<endl:
                                                                                                       break;
          break:
                                             case 10:
      case 6:
          cout<<"及格"<<end1:
                                             case 9:
          break:
                                               cout << "优" << endl:
      case 5:
                                                                                                   return 0;
                                               break;
      case 4:
      case 3:
                                             case 8:
      case 2:
                                               cout << "良" << endl:
      case 1:
                                               break;
                                                                                                                     请输入成绩(0-100)
      case 0:
                                                                           青输入成绩(0-100)
          cout<<"不及格"<<endl;
                                             case 7:
          break;
                                               cout << "中" << endl:
       default:
                                                                          输入错误
          cout<<"输入错误"<<endl;
                                               break:
          break:
                                             case 6:
                                               cout << "及格" << endl;
                                               break;
   return 0:
```



8、switch-case语句

H. 思考

如果将成绩区间对应为: [85-100] - 优

[70-85) - 良

[60-70) - 及格

[0-60) - 不及格

1、用if-else语句完成该程序并贴图

见下页

2、如果用switch语句,该如何实现? (如果程序太长,允许只截取能说明问题的部分即可)

见下页

3、如果学生成绩带小数点,即"xx.5"形式,能用if语句吗?能用switch语句吗?请解释原因

能用if语句,不能用switch语句,因为if没有限制整型数据,但是switch限制。

4、总结switc语句使用时的注意事项

switch后面括号只能接常量表达式,不能是变量,只能是字符常量或者整型常量,还不能是浮点型数据,不能是小数等,注意case后要跟break,否则程序会一直往下进行。case后面的值不能重复,也不能有矛盾。

5、switch-case语句能完全取代if-else吗?

不能,switch太过于局限,只能整型常量和字符型常量,显然没有if的范围广,但是适合多分支语句。

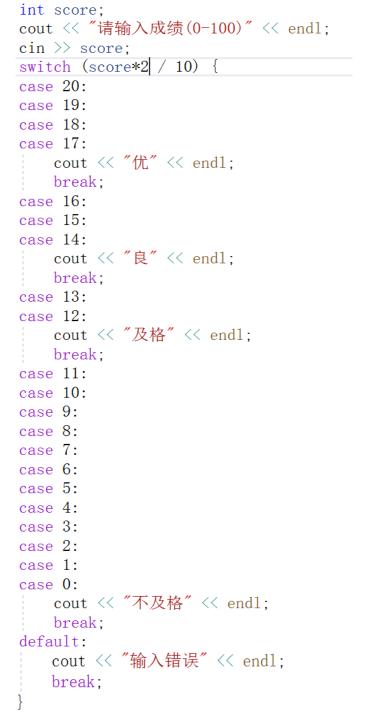


if

```
#include <iostream>
 using namespace std;
□int main()
     int score;
     cout << "请输入成绩(0-100)" << end1;
     cin >> score;
     if (score > 100 && score < 110 | | score > -10 && score < 0)
         cout << "输入错误" << endl;
     else {
         if (score>=85&&score<=100)
             cout << "优" << endl;
         else if (score>=70&&score<85)
             cout << "良" << endl;
         else if (score>=60&&score<70)
             cout << "及格" << endl;
         else if (score>=0&&score<60)
             cout << "不及格" << endl;
         else
             cout << "输入错误" << endl;
     return 0;
```

switch







此页不要删除,也没有意义,仅仅为了分隔题目