

- 0. 准备工作
- 0.1 准备工作:

用VS2019在D盘根目录下建立"test"解决方案,其中包含"demo"和"demo2"两个项目

- ★ 创建之前,观察D盘根目录下现有的文件夹
- ★ 创建之后,观察D盘根目录下现有的文件夹
- ★ 要求: 各位同学按需在自己需要的位置建立解决方案,并且能够找到对应位置



1902

- 0. 准备工作
- 0.2 VS2019/Dev C++编译生成的可执行文件(*.exe)的位置说明



说明:

- 1、本文档后续说明均以此目录结构为例,实际使用时要对应到 自己的相应目录下
- 2、VS2019生成的可执行文件,在与项目(Demo/Demo2)同级的 Debug目录中
- 3、DevC++生成的可执行文件名,与源程序(*.cpp)在同一目录下

0. 准备工作

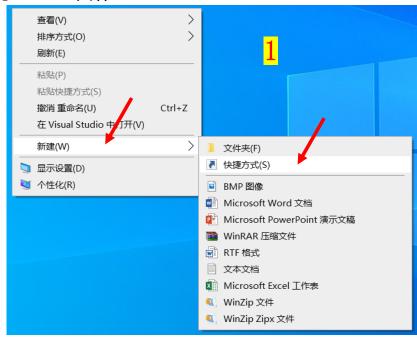
0.3 在桌面上建立cmd. exe的快捷方式

Step1: 桌面空白处右键 - 新建 - 快捷方式

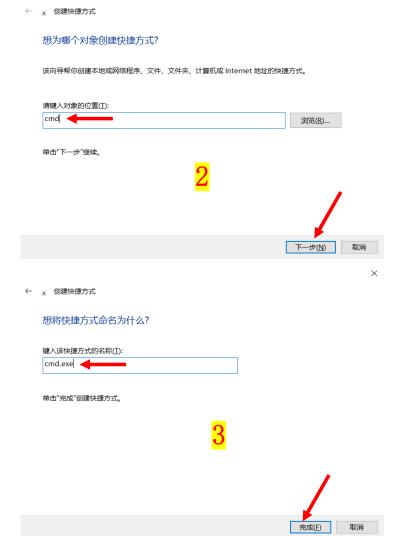
Step2: 出现的对话框中输入cmd,按"下一步"

Step3:输入该快捷方式的名称,按"完成"

Step4: 桌面出现cmd. exe图标









以前的版本

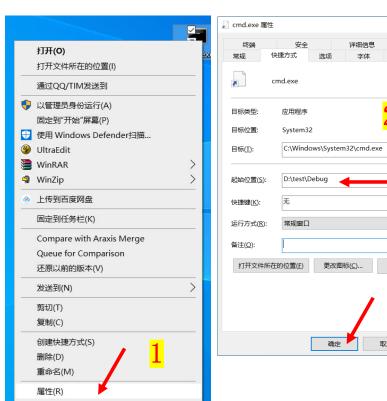
0. 准备工作

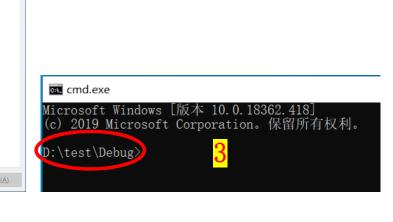
0.4 设置启动cmd. exe快捷方式后缺省进入指定目录(本文档以D:\test\debug为例,可对应修改)

Step1: 在cmd. exe快捷方式上右键 - 属性

Step2: 出现的对话框中,将"起始位置"改为指定目录,按"确定"

step3:双击cmd.exe快捷方式,确认进入D:\test\Debug





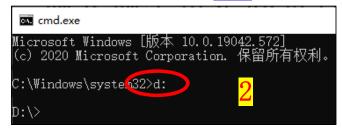




- 0. 准备工作
- 0.5 启动cmd. exe快捷方式后,手工输入命令,进入任意目录的方法(本文档以D:\test\debug为例,可对应修改)
- Step1:双击0.2建立的cmd.exe快捷方式(缺省对应的目录是 C:\Windows\system32)



Step2: 出现的cmd窗口中,输入_D:_,按回车



step3: 出现 D:\> 后,再输入_cd_d:\test\debug_, 按回车



注:这种方法可以进入任意目录,缺点是每次启动 cmd. exe后都要手工输入,具体采用0.3还是0.4 的方法,各人按需选择即可



1. 基本概念

输出重定向:程序执行时,系统默认的输出设备是显示器,如果改为其他设备/文件,则称为输出重定向输入重定向:程序执行时,系统默认的输入设备是键盘,如果改为其他设备/文件,则称为输入重定向



- 2. 将输出重定向到文件中
- 2.1. 输出的分类

cout: 标准输出 cerr: 错误输出 clog: 错误输出

例:观察下面程序的运行结果

- (1) 集成环境下
- (2) cmd窗口中

注: VS和Dev生成的exe在不同目录下,为方便,将Dev的exe文件移动到VSexe文件所在的目录中,改名为demo. dev. exe

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "标准输出(cout)" << endl;
    cerr << "错误输出(cerr)" << endl;
    clog << "错误输出(clog)" << endl;
    return 0;
}
```

- 2. 将输出重定向到文件中
- 2.2. 标准和错误输出重定向到文件中
- ★ 将2.1中VS2019/DevC++生成的exe文件在cmd窗口下运行,分别输入不同的命令,观察运行结果

进入cmd窗口,分别输入以下命令,观察运行结果

- 1, demo
- 2, demo >a. txt
- 3, demo 1>a.txt
- 4, demo 2>a. txt
- 5, demo 1>a. txt 2>b. txt
- 6, demo 1>a. txt 2>&1
- 注: 1、cmd下运行exe时, ".exe"后缀可以不加
 - 2、观察运行果时,注意目录下的文件变化,以及a. txt/b. txt等文件中内容的变化
 - dir : 用来列出当前目录下的文件
 - notepad a. txt:用"记事本"查看a. txt文件
 - 3、自行替换为demo. dev. exe,观察结果(应相同)



- 2. 将输出重定向到文件中
- 2.3. 重定向文件的追加
- ★ 引入: 上例中, 若命令反复执行, 则a. txt或b. txt的内容仅会保留最后一次
- ★ 解决: 将〉换为〉〉即可不断追加而不清空原有内容

进入cmd窗口,分别输入以下命令,观察运行结果

- 1, demo
- 2, demo >a. txt
- 3, demo 1>a. txt
- 4, demo 2>a.txt
- 5, demo 1>a. txt 2>b. txt
- 6, demo 1>a. txt 2>&1
- 注: 1、cmd下运行exe时, ". exe"后缀可以不加
 - 2、观察运行果时,注意目录下的文件变化,以及a. txt/b. txt等文件中内容的变化
 - dir : 用来列出当前目录下的文件
 - notepad a. txt:用"记事本"查看a. txt文件
 - 3、自行替换为demo. dev. exe,观察结果(应相同)



- 2. 将输出重定向到文件中
- 2. 4. 在图形化界面中双击exe执行导致"闪退"的原因解释
- ★ "闪退"的现象及原因解释
- ★ 解决"闪退"的方法(仅限于演示,不允许作业中使用)
- ★ 从即日起,下发的所有参考exe,均为命令行方式执行
- ★ 特别强调: 提交的作业不要加, 否则会因为检查作业时卡死而被判为死循环, 得分为0





- 3. 将输入重定向为来自文件中
- 例:观察下面程序的运行结果
 - (1) 集成环境下
 - (2) cmd窗口中

注: VS和Dev生成的exe在不同目录下,为方便,将Dev的exe文件移动到VSexe文件所在的目录中,改名为demo. dev. exe

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int a, b;

    cout << "请输入两个整数" << endl;
    cin >> a >> b;
    cerr << "a=" << a << " b=" << b << endl;
    cout << "大数是: " << (a>b?a:b) << endl;
    return 0;
}
```

```
进入cmd窗口,分别输入以下命令,观察运行结果
1、 demo
2、 demo 〈 z. dat
注:用记事本编辑z. dat,写入两个整数,再保存
问题:
如果z. dat中(1)仅有1个整数
(2)3个及以上整数
(3)不是整数(类似于12a34这种)
(4)不是整数(字母或符号开头)
demo 〈 z. dat:运行结果?
```



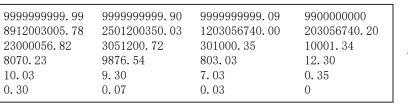
- 4. 同时进行输入/输出重定向
- ★ 上例的exe,将命令组合即可(顺序任意),观察运行结果

```
demo <z. dat 1>a. txt
demo 1>a. txt <z. dat
demo >a. txt <z. dat
demo 1>a. txt 2>b. txt <z. dat
demo 1>a. txt 2>&1 <z. dat
```

5. 用输入/输出重定向测试程序(以浮点数分解3-b4为例)

★ 准备工作: 在D:\test\Debug(本文档示例目录,自行替换)下建立24个文件,将要求的24个数据分别放入,

每个文件一个数据





★ 依次运行: 生成3-b4. exe后在cmd下用输入重定向方式运行,观察结果(可多个)

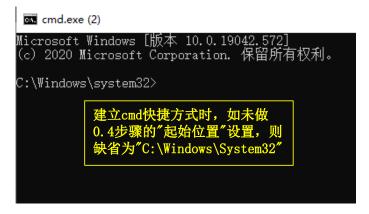


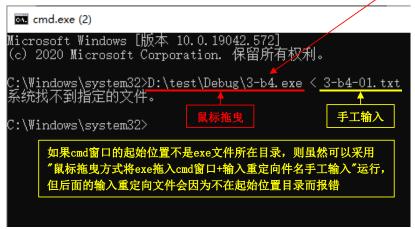




5. 用输入/输出重定向测试程序(以浮点数分解3-b4为例)

错误和不建议的用法:







另:后续的作业会给出供参考的exe,如果要求 exe在cmd下运行,同样不建议用鼠标拖曳!!!

- 6. 在Windows下用输入/输出重定向测试程序批量测试(以3-b4为例)
- ★ 批量运行: 生成3-b4. exe后在cmd下连续运行多个,输出都放入同一个文件中

```
D:\test\Debug>3-b4 < 3-b4-01.txt > 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>3-b4 < 3-b4-02.txt >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>3-b4 < 3-b4-03.txt >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>3-b4 < 3-b4-04.txt >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>3-b4 < 3-b4-04.txt >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>0:\test\Debug>0:\test\Debug>notepad 3-b4-result.txt
```

★ 用批处理方式批量运行: 用notepad编辑3-b4-test. bat并运行

```
② 3-b4-test.bat - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
3-b4 < 3-b4-01. txt > 3-b4-result. txt
3-b4 < 3-b4-02. txt >> 3-b4-result. txt
3-b4 < 3-b4-03. txt >> 3-b4-result. txt
3-b4 < 3-b4-04. txt >> 3-b4-result. txt
```



```
III 3-b4-result.txt - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
请输入[0-100亿)之间的数字:
情输入[0-100亿)之间的数字:
刀

请输入[0-100亿)之间的数字:

十亿位:0

亿位:0

任万位:0

百万位:3

百万位:3
: 9
      : 3
```

- 7. 管道运算符的使用
- ★ 管道运算符的作用:将前一个程序的输出当做后一个程序的输入
- ★ 可级联使用

例:两个程序,用管道运算符级联运算

程序1: 输入两个正整数,输出最大值(demo.exe)

程序2: 输入一个正整数,输出其平方根(demo2.exe)

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
   int a, b;

   cin >> a >> b;
   cout << (a>b?a:b) << endl;

   return 0;
}
//注: 去除了各种输入输出提示
```

```
D:\test\Debug\notepad z.dat

demo2.exe)

D:\test\Debug\type z.dat

D:\test\Debug\type z.dat

D:\test\Debug\type z.dat

D:\test\Debug\type z.dat

D:\test\Debug\type z.dat | demo

15

int main()

{

   int x;

   cout << "请输入一个整数" << end1;

   cin >> x;

   cout << "平方根是: " << sqrt(x) << end1;

   return 0;

}
```

🎒 z.dat - 记事本

10 15



- 8. 用工具get input data. exe并配合管道运算符测试程序(以3-b4为例)
- ★ 准备工作: 1、将get_input_data.exe放入D:\test\Debug下
 - 2、用notepad编辑test-data.txt文件,建立24个组,将要求的24个数据分别放入,每组一个数据
 - 如果放在C:\Windows下,则更通用
 - 认真阅读附件test-data.txt中的说明
 - 允许新建,使用其它文件名

★ 依次运行: 在cmd下用管道运算符依次运行,观察结果(可多个)







- 1、所有数据(某题的若干数据,若干题的若干数据)可以 放在同一个文件中,方便编辑和维护
- 2、后期某些特殊情况,需要用一个程序的输入做另一个 程序的输出时,可以级联



- 8. 用工具get_input_data. exe并配合管道运算符测试程序(以3-b4为例)
- ★ 批量运行:在cmd下连续运行多个测试数据,输出都放入同一个文件中

```
D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-01 | 3-b4 > 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-02 | 3-b4 >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-03 | 3-b4 >> 3-b4-result.txt

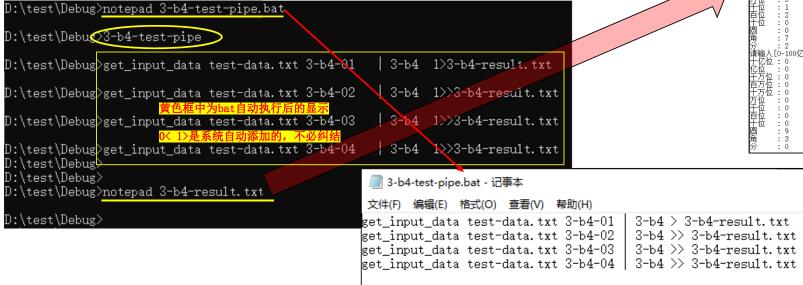
D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-04 | 3-b4 >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>get_input_data test-data.txt 3-b4-04 | 3-b4 >> 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>
D:\test\Debug>
D:\test\Debug>notepad 3-b4-result.txt

D:\test\Debug>
```

★ 用批处理方式批量运行: 用notepad编辑3-b4-test-pipe.bat并运行





思考:

不让黄框中的四行在 执行时显示,应在bat的 最开始加什么?

