

- R\_和 B\_前缀表示红角和蓝角选手对应的数据
- hst\_中缀表示是在当前比赛之前的历史平均数据(场均)
- \_attempted 后缀表示选手的尝试数
- \_succeeded 后缀表示的是选手的成功数
- fighter: 选手名字
- Format: 比赛形式, 包括回数和每回时间
- Referee: 场上裁判名字
- date: 比赛日期
- location: 比赛地点
- Fight\_type: 比赛类型, 包括比赛量级等信息
- Winner: 胜者名字
- Title: 表明比赛是否为头衔争夺赛
- weight\_class: 比赛量级
- SIG\_STR.: 有效打击数
- TOTAL\_STR.: 全部打击数
- TD: takedowns, 摔倒对方数
- HEAD: 对对方的头部打击数
- BODY: 对对方的身体打击数
- LEG: 对对方的腿部打击数
- DISTANCE: 保持与对方的距离数
- CLINCH: 在箍颈状态下对对方的打击数
- GROUND: 在地面对对方的打击数
- KD: kickdown, 击倒对方数
- SIG\_STR\_pct: 有效打击成功率
- TD\_pct: 摔倒成功率
- SUB\_ATT: 降服尝试数
- PASS: 不清楚
- REV: 不清楚
- Stance: 站姿
- Height(cm): 身高

- Weight(kg): 体重
- Reach(cm): 臂展
- age: 年龄
- experience: 本次比赛前参加 UFC 次数
- title\_experience: 本次比赛前参加 UFC 头衔争夺赛的次数
- KO: KO 率
- sub: 降服率
- winning: 历史胜率
- title\_winning: 头衔赛的历史胜率