CH13 資訊管理的策略投資與實施觀點



本章大綱

- □IT投資效益與生產力關係的矛盾分析
- □IT投資的評價分析
- □IT投資方向的決定:企業資訊系統的策略觀點
- □ 資訊系統的委外策略議題
- □ 資訊系統雲端運算的策略議題
- □ IS實施的專案管理與變革管理

IT的投資

- □ IT投資的主要決策問題:
 - IT的投資是否一定有效益(企業價值)?
 - IT投資的效益是什麼?如何估算與評價?
 - IT投資評價錯誤的主要原因是什麼?如何避免?
 - IT投資的方向如何決定?企業的IS在策略上如何規劃?委 外跟雲端運算的策略要如何決定。
- □ IS的實施導入要如何成功:
 - 何謂IS實施導入的成功,亦即如何評量?
 - IS專案要如何管理?
 - IS專案引進時如何管理人的問題?

13.1 IT投資效益與生產力關係的矛盾分析(1/2)

- □「生產力矛盾現象」說明IT的投資程度與企業的生產力、獲利率,沒有顯著穩定的正相關。至於為何IT投資與企業的營業額、利潤、生產效率沒有正面的顯著關係?這是IT投資者、管理者最疑惑、最納悶也是最害怕的一個問題,綜合學者的意見,可歸納成下列的幾種主要問題:
 - 效益轉移的問題(Benefit Transition)

13.1 IT投資效益與生產力關係的矛盾分析(2/2)

- 中間環節阻斷的問題(Problem of Mediating Variables)
 - IT投資→IT資源→IT能力→企業流程能力→企業績效, 在這個因果鏈中任何一個環節的失敗都將使得「IT投資 →企業績效」的關係阻斷,這些阻斷包括下列幾種:
 - ■「IT投資→IT資源」的問題
 - ■「IT資源→IT能力」的問題
 - ■「IT能力→企業流程」的問題
 - ■「流程績效→企業績效」的問題
- ●互補資產的問題
- IT投資的成本低估或效益高估的問題
- 專案成敗的問題

13.2 IT投資的評價分析

- □ IT投資方案的資本預算評價法(Capital Budgeting)
- □IT投資的效益衡量分析
- □ IT投資的總擁有成本(Total Cost of Ownership)觀點
- □IT投資的價值限制模式觀點

13.2.1 IT投資方案的資本預算評價法 (Capital Budgeting)

- □ 回收期限法(Payback Method)
 - 回收期限愈短愈好。此法最適合在風險愈高或不確定性愈高的投資方案上。
- □ 投資報酬率法(Return On Investment, ROI)
 - ROI愈高愈好,但一定要大於市場利率
- □ 淨現值法(Net Present Value, NPV)
 - NPV將IT投資預期總收入的現金流量與投資成本的現金流量都折現回現值(Present Value)後,兩者再相減,如果產生「正」的淨現值(NPV),則表示此投資案有利可言;反之就是個賠錢的投資。因此任一投資案,其NPV必須是正的且愈大愈好。

13.2.2 IT投資的效益衡量分析(1/3)

- □ IT投資的企業價值
 - IT策略層次的價值(Strategic Value of IT)
 - -包括提升組織的競爭優勢、競爭者障礙、公司形象、組織的彈性、提升顧客滿意度與市占率等。
 - IT管理層次的價值(Managerial Value of IT)
 - 包括提升資源的控制、改善資源配置、資產的利用率、團隊合作精神、規劃與決策能力等。
 - IT操作層次的價值(Operational Value of IT)
 - -包括提升價值鏈各流程的生產力、降低操作成本、 存貨成本、減少人力、減少管銷費用、減少設備費 用、減少出差通訊成本等。

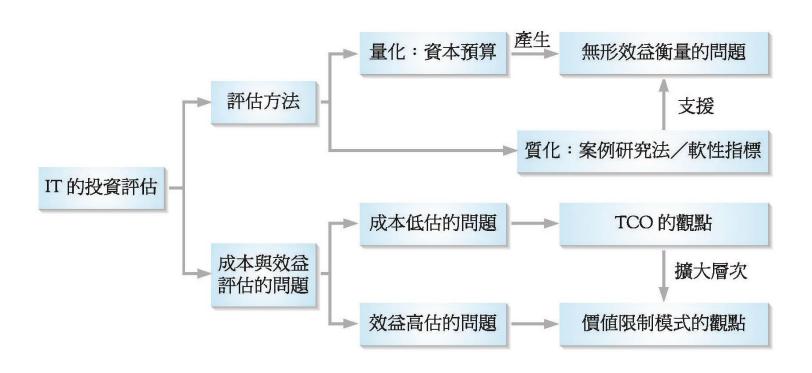
13.2.2 IT投資的效益衡量分析(2/3)

- □ 有形效益vs.無形效益
 - 有形效益(Tangible Benefit)
 - 指的是可以客觀量化衡量,並可用金額來表示。
 - ●無形效益(Intangible Benefit)
 - -指的是無法立即以客觀的金額來量化,例如提升決策的品質、提升顧客的滿意度、提升組織的彈性、提升進入者的障礙、提升員工的知識等,這些效益皆對企業的競爭存活很重要。

13.2.2 IT投資的效益衡量分析(3/3)

- □ 質化的衡量方法
 - 案例研究法(Case Study)
 - 認知性的衡量(Conceptual Measurement)
 - 可利用使用者滿意度、客戶滿意度、決策品質的改善程度或知識獲取的方便程度等各種調查問卷(Questionnaire),來瞭解使用者的使用行為、意見與績效。
- □ 除了無形效益難以衡量的問題(如上所述)外,IT投資評估的主要問題還有下列兩點:
 - 低估IT投資的總擁有成本(Total Cost of Ownership, TCO)的問題。
 - 低估IT投資內外部的障礙,而高估IT投資產生效益的問題(價值 限制模式的觀點)。

圖13-1 IT 投資評估的分析架構





13.2.3 IT投資的總擁有成本 (Total Cost of Ownership)觀點

- □ 獲取成本(Acquisition Cost)
 - 包括硬體、系統、軟體、資料庫、網路系統等初期獲取的採購成本。
- □ 操作成本(Operational Cost)
 - 指的是整個系統往後日常操作時,所可能發生的所有直、間接成本,主要包括人力支援成本、安裝升級成本、訓練成本、當機損失成本、稽核成本與病毒損失成本等直、間接發生的成本。
- □ 控制成本(Control Cost)
 - 包括為了規劃企業整個IT/IS所投入的資源,亦即所謂的中央管制成本(Centralization Cost),以及為了要促成企業IT資源能形成標準化所投入資源的標準化成本(Standardization Cost)。

13.2.4 IT投資的價值限制模式觀點(1/3)

- □ IT投資潛在價值(效益)的評估及其障礙
 - 產業障礙
 - 未考慮到產業環境的成熟與配合度
 - 未考慮合作廠商系統的相容度
 - 組織障礙
 - 互補資產的投入需求
 - 原來資產的淘汰損失成本



13.2.4 IT投資的價值限制模式觀點(2/3)

- □IT投資價值實現的轉換障礙
 - 資源障礙(Resources Barriers)
 - 如果企業在這方面「無法獲取」、「資源不夠」或「品質不好」,則即使IT順利引進,亦很難達成其原先預估的潛在效益,而使其大打折扣。
 - 知識障礙(Knowledge Barriers)
 - 若員工本身缺乏這方面的知識,則IT應有的潛在價值也會大打折扣。
 - 使用障礙(Use Barriers)

13.2.4 IT投資的價值限制模式觀點(3/3)

- □價值限制理論對IT投資評估的主要意涵
 - IT總擁有成本的低估問題
 - IT總擁有成本的估算不只是擴大到TCO的「後續性」、「間接性」、「延伸損失性」的成本,更需要擴大到整個組織內互補資產的投資與沈沒成本的損失成本。
 - IT效益的高估問題
 - IT潛在價值的達成會受到產業環境有無配合、組織互補 資產有無到位、人員的知識與配合度有無存在的影響。

圖13-2 IT投資的價值限制模式



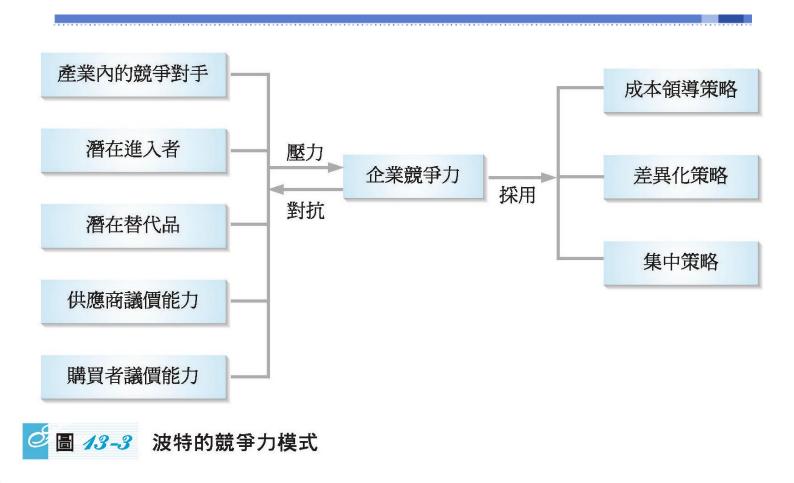


13.3 IT投資方向的決定:企業資訊系統的 策略觀點

- □波特的競爭力模式與IT
- □ 波特的一般性競爭策略(Generic Strategies)與IT
- □ 資源基礎觀點(Resource Based View, RBV)的基本概念
- □互補資產
- □核心能力理論



13.3.1 波特的競爭力模式與IT





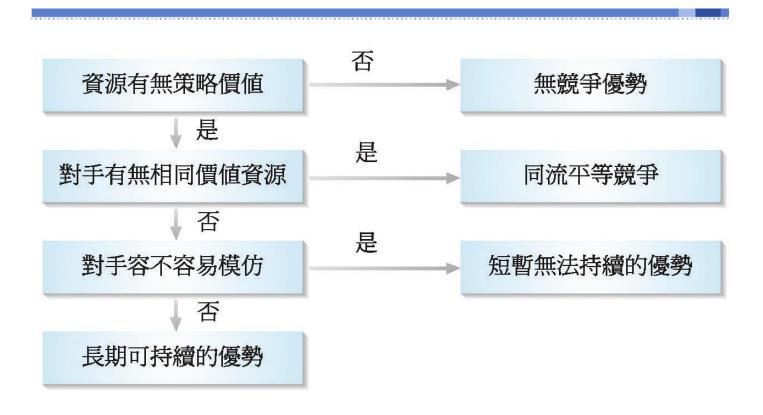
13.3.2 波特的一般性競爭策略 (Generic Strategies)與IT

- □ 成本領導策略(Cost Leadership Strategy)
 - 所謂成本領導策略簡單來說,指的是:提供相同的產品價值給顧客,但價格比競爭對手更低。
- □ 差異化策略(Differentiation Strategy)
 - 所謂差異化策略簡單說,指的是:企業選擇一種或數種對顧客有價值的需求,以自己優勢的資源能力,「單獨」去滿足這些需求,因而造成其產品/服務與其他對手在顧客的認知上產生差異化。
- □ 集中策略(Focus Strategy)
 - 所謂集中策略,是指企業將競爭重點集中在滿足某一特定的市場區隔(Market Segment)或利基(Niche)的需求。這個特殊的市場利基可能以地理、顧客的型態或產品線的區隔來定義。

13.3.3 資源基礎觀點 (Resource Based View, RBV)的基本概念

□ RBV主張:企業之所以有長期的競爭優勢,最重要的是其本身內部擁有具策略價值(Value)、獨特的(Unique)、稀有的(Rare)、有差異性的(Differentiate)、對手難以模仿的(Inimitable)、不易轉移的(Immobility)資源。在此論點之下,企業想利用IT來提升策略價值,就必須有效的整合IT的多種軟體、硬體、網路、系統、人力等資源,而開發出一個有策略價值、獨特、稀少、對手難以模仿、不易轉移的資訊系統。

圖13-4 RBV的基本模式架構





13.3.4 互補資產

- □ 互補資產(Complementary Asset)指的是一個創新資產的成功,必須靠其他許多能在各方面支持、強化、補充支援的資產才能達成(Teece, 1997)。為何許多擁有優秀、創新IT的.com公司,到後來完全不敵傳統的老公司,原因就是因為一個競爭優勢的形成,無法只靠一個IT平台或只有一個單獨的SIS,亦即「做生意不是只靠EC平台」。
- □ Laudon & Laudon(2010)將互補資產分為下列三種。
 - 組織性的資產(Organizational Capital)
 - 管理性的資產(Management Capital)
 - 社會性的資產(Social Capital)

11.3.5 核心能力理論

- □ 核心能力(Core Competence),指的是:在組織中少數幾種長期培養、居於產業領導的地位、對手難以模仿,並可與其他資產產生槓桿作用的一種綜效能力調之。
- □ 由於上述的觀點例如對Wal-Mart而言,其要利用IT來提升競爭優勢,IT就要專注配置企業對物流、存貨及供應鏈的管理,近年來Wal-Mart各種SCM、RFID、VMI等各種創新IT的利用也都在此些核心領域上,可證實此論點的正確性。相反的一個企業對IT投資,如果方向錯誤,沒有配置在核心能力上,則即使其具備RBV與互資產(CA)也無法提升企業的競爭優勢。

表13-1 成功的企業及其主要的核心能力

企業	核心能力	
Sony	家電產品小型化能力	
FedEx	快速物流管理能力	
Wal-Mart	存貨、物流、供應鏈管理能力	
Honda	引擎研發製造能力	
Amazon	EC 平台與 CRM 的能力	
Cannon	光學、電子、化學技術能力	

13.4 資訊系統的委外策略議題

- □ 資訊系統委外的基本概念
- □委外的優點
- □委外的缺點
- □委外的時機與範圍
- □委外的關鍵成功因素
- □ 委外承包商的選擇



13.4.1 資訊系統委外的基本概念

□ 資訊系統委外的定義很多,基本上指的是「企業把部分或全部的資訊系統功能,以契約的方式委託外部的資訊系統供應商來發展、管理或提供」。一般而言,根據資策會的歸類,主要包括軟體開發與維護、企業整體資訊規劃、網路服務、資訊設施管理、資料登錄與處理、系統整合、資料庫建置、顧問諮詢、訓練推廣、系統稽核、軟體驗證。

13.4.2 委外的優點

- □ 資源與能力方面
 - 核心能力的專注
 - 提升IS的品質
 - 解決資源不足的問題
- □成本與風險方面
 - 形成經濟規模
 - 減低投資風險
 - 產生節約意識,避免不必要的花費
 - 減少長期資本投資

13.4.3 委外的缺點(1/2)

- □內部知識與能力方面
 - 打擊員工士氣
 - 阻礙內部的科技升級及組織學習
 - 失去自主能力,易受委外承包商控制
 - 彈性應變能力較弱
- □ 委外承包商品質與能力方面
 - 委外承包商對企業策略機密安全保護的問題
 - 委外承包商的IT技術過時而沒有升級的風險

13.4.3 委外的缺點(2/2)

- □ 雙方的合作方面
 - 需求溝通的問題
 - 品質不確定性高
 - 雙方文化、經營理念不契合的問題

13.4.4 委外的時機與範圍

- □ 適合委外的功能與範圍
 - 當系統具備下列特性時,較不適合委外,包括:
 - 競爭優勢的核心能力;
 - 高專屬性與獨特性;
 - 高策略機密性;
 - 高交易成本與不確定性。



13.4.5 委外的關鍵成功因素

企業本身方面	企業內部相關人員的配合度與抗拒程度委外專案管理的規劃與執行品質企業對專案團隊的授權程度
供應商方面	供應商的支援能力及服務品質供應商對委外承包商的瞭解程度
雙方合作方面	雙方的合作態度與溝通程度合約的合理規範與執行雙方合作的合夥關係與互信程度

13.4.6 委外承包商的選擇

麦 13-3 委外承包商的選擇因素

口碑經驗方面	公司名譽與成功案例現在與過去顧客的關係與口碑保密、分擔風險的承諾
專業能力方面	具有產業專業知識的程度產品技術具有彈性具多種資訊科技架構處理的經驗具有全球化支援的能力程度
經營體質方面	健全的財務、穩健經營研發經費預算的高低
支援與服務方面	服務品質及對顧客意見的接受度協商期間的彈性程度協力廠商的陣容與公司理念、文化、策略的相容程度

13.5 資訊系統雲端運算的策略議題

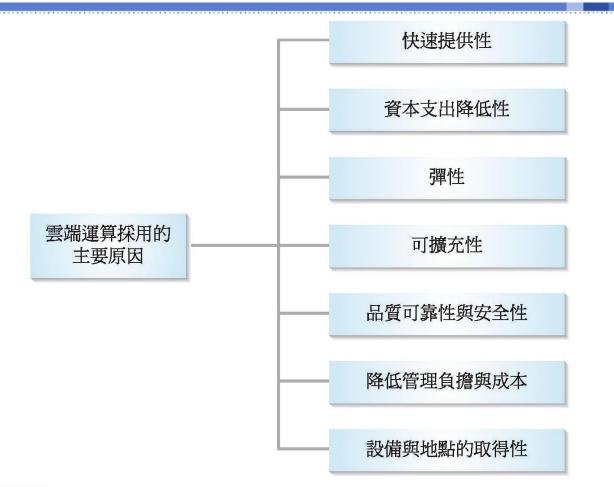
- □ 雲端運算vs.傳統資訊委外服務
- □ 雲端運算採用的主要原因與優點
- □雲端運算採用的缺點與風險

13.5.1 雲端運算vs.傳統資訊委外服務

○表 13-4 傳統資訊委外服務與雲端運算的比較

比較項目	傳統資訊委外服務	雲端運算
系統擁有與管理	自行擁有與管理	雲端供應商擁有與管理
軟體採購模式	一次買斷	租賃/隨選,彈性收費
服務配送方式	到府服務	線上服務
軟體應用模式	客製化	標準化、模組化
委外經營模式	一對一	一對多
價位	昂貴	大幅下降

13.5.2 雲端運算採用的主要原因與優點





☑ 圖 13-5 雲端運算採用的主要原因

13.5.3 雲端運算採用的缺點與風險

- □除了與委外(同是外部獲取化)相同的「打擊員工士氣」、「阻礙學習」、「失去彈性」、「品質不確定」外,雲端運算的採用上有下列幾個主要的風險:
 - 不可掌控性(Loss Control)
 - 鎖住性(Lock-in)
 - ●隱私權風險(Privacy Risk)
 - 散失量身訂製的適合性(Customized Fitness)
 - 系統升級改變的問題(Upgrade & Change Problem)
 - 可靠性與安全性問題(Reliability and Safety Problem)

雲端運算採用的缺點與風險

圖13-6 雲端運算採用的缺點與風險

不可掌控性

鎖住性

隱私權風險

散失量身訂製的適合性

系統升級改變的問題

可靠性與安全性問題

13.6 IS實施的專案管理與變革管理

- □ 專案管理面分析
 - 在專案規劃方面
 - 在專案管理方面
- □ 變革管理(Change Management)



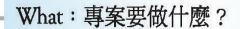
13.6.1 專案管理面分析(1/2)

- □ 在專案規劃方面
 - IS專案規劃的主要工作
 - 需符合SMART原則(Specific, Measurable, Attainable, Realistic, Time-Limited),亦即目標的訂定要明確、可測量、做得到的、實際的、有時限的。
 - IS專案規劃的主要議題
 - 必須清楚地釐清下列六個主要的問題:①What:專案要做什麼? ②Who:誰負責來做?③How:該如何進行專案?④When:何時要開始進行?⑤How Much:需要耗費多少成本與資源?⑥How Long:需要做多久?(參見圖13-7)

IS 專案規劃的

主要議題

圖13-7 IS專案規劃的主要議題



Who: 誰負責來做?

How:該如何進行專案?

When:何時要開始進行?

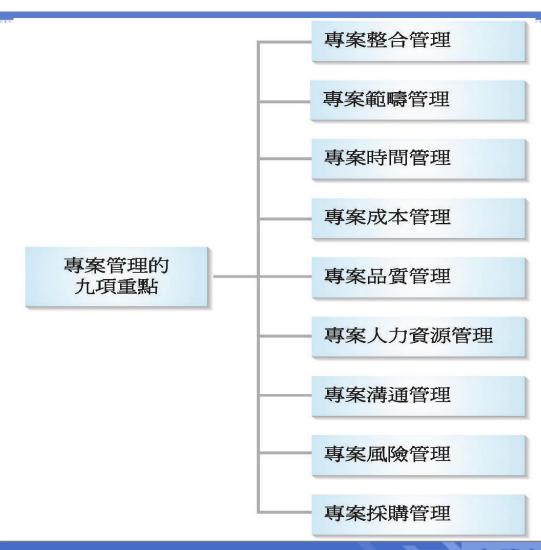
How Much:需要耗費多少成本與資源?

How Long:需要做多久?

13.6.1 專案管理面分析(2/2)

- □ 在專案管理方面
 - 專案整合管理
 - 專案範疇管理
 - 專案時間管理
 - 專案成本管理
 - 專案品質管理
 - 專案人力資源管理
 - 專案溝通管理
 - 專案風險管理
 - 專案採購管理

圖13-8 專案管理的九項重點



13.6.2 變革管理

(Change Management)(1/2)



解凍階段

- 建立變革的共識
- 建立高階領導群
- 建立改革的願景與 策略
- 願景與策略的溝通

改變階段

- 強化變革的力量 塑造及鞏固新的
- 設計與宣揚短期的績效
- 擴大改革效應

再結凍階段

塑造及鞏固新的 組織文化



❷ 圖 13-9 組織變革的 8 個主要進行步驟

13.6.2 變革管理

(Change Management)(2/2)

◯表 13-5 組織變革管理上的主要進行步驟

階段	步驟
解凍階段	1.建立變革的共識
	2.建立高階領導群
	3.建立改革的願景與策略
	4.願景與策略的溝通
改變階段	5.強化變革的力量
	6.設計與宣傳短期績效
	7.擴大改革效應
再結凍階段	8.塑造及鞏固新的組織文化