# 工作環境也可以是絕佳的激勵因素

我認為將辦公室打造成住家一樣，讓工作者能夠盡可能舒適，是一個很大膽的想法，我相信創造個人化的辦公室，能夠達到讓工作者對於環境更熟悉，也許可以增加對企業的忠誠度，擁有一個專屬於自己的辦公室，能夠打開音樂，不用擔心影響到他人工作。但是這部份讓我想到，之前老師曾經說過，可以試試站著工作，因為人都不願意在不舒適的狀態下待太久，因此人們會提升效率，這讓我仔細思考這兩者的其中差別:工作環境的舒適，能夠令人滿意，而提升工作效率；工作環境的惡劣，也足以令人想脫離，而加快工作速度。我覺得這兩者之間有共通點，相同都能提高工作效率，不過我個人認為，環境過分舒適可能導致人懶散，環境過於惡劣則可能令人不願意繼續努力，所以不僅僅讓員工有舒適的環境就好，也要搭配額外的機制，好讓員工不會因為長時間處於安逸狀態，就慢慢地降低工作效率。

看完這篇文章讓我回憶起過去看過的書籍:原子習慣，過去有一個英國的自行車國家隊，從未拿過世界冠軍，卻因著心來的教練，在許多訓練的小細節上，進行微調整，讓現在的國家隊能夠持續奪得世界冠軍，這和文章當中略有幾分相似，一個看似微不足道的窗戶，只是有無窗戶的辦公室，卻能影響工作者的工作效率，甚至加上一些規則，例如:依年資挑辦公室(我認為這個能吸引喜歡這間公司的人，更願意繼續留在公司)、為達職級不能擁有窗戶(這讓人想努力表現，爭取往上升遷的機會)，讓工作者們能夠為了爭取更多好處，主動的提升自己，造就公司會越變越好，這些機制，提升了員工的工作效率，讓他們不只是做枯燥乏味的工作，而是追求成就感、自我實現，並且爭取那些看得到的好處，讓自己能夠在工作上更舒適，心情更加愉悅。

看完整篇文章，讓我再一次回想過去曾學習的知識，激勵因子能夠達到激勵的效果，使人能們工作上有更好的成績，而沒有激勵因子不會直接讓工作者感受不滿意，而是讓工作者覺得不滿足，微軟公司就透過這個理論，讓員工們為了獲得好處，努力爭取良好的工作環境這個激勵因子，爭取的過程努力付出，為公司創造成績，爭取到良好的工作環境，又達成激勵效果，心情愉悅提升工作效率，這樣不斷的正向循環，讓公司一再一再地創造佳績，成長速度不斷飆升，這樣的智慧，讓未來想創業的我有所學習。