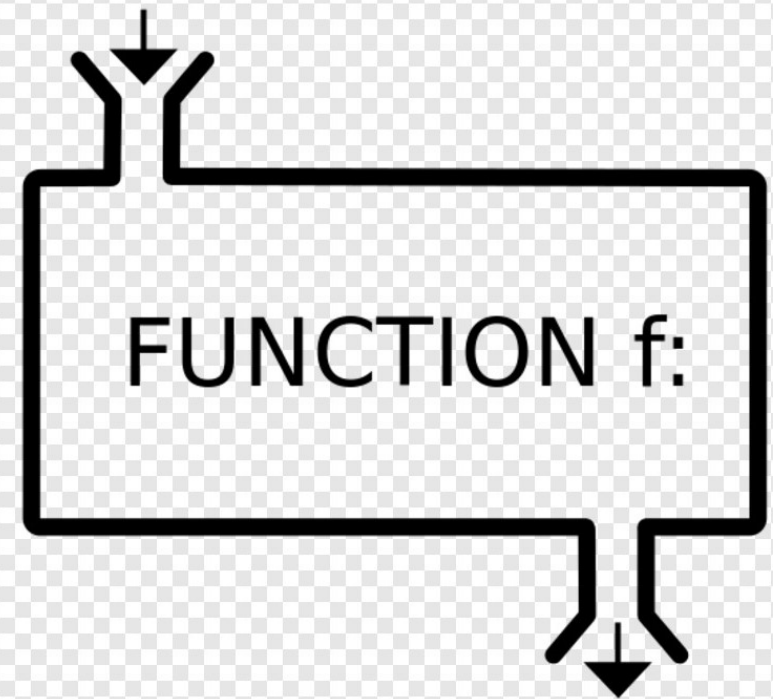


FUNCTION AND IMPORTING PACKAGES

Chih-Chung Hsu (許志仲)
Institute of Data Science
National Cheng Kung University
<https://cchsui.info>



INPUT x



OUTPUT $f(x)$

套件引用方法 Import Package

- import 套件

- 套件只要使用「import」命令就可匯入，import 命令的語法為：

`import 套件名稱`

- 通常套件中有許多函式供設計者使用，使用這些函式的語法為：

`套件名稱 . 函式名稱`

Import Package

- `import` 命令的第二種語法為：

```
from 套件名稱 import *
```

- 以此種語法匯入套件後，使用套件函式就不必輸入套件名稱 (輸入套件名稱也可以)，直接使用函式即可。
- 此種方法雖然方便，卻隱藏著極大風險：每一個套件擁有眾多函式，若兩個套件具有相同名稱的函式，由於未輸入套件名稱，使用函式時可能造成錯誤。為兼顧便利性及安全性，可為套件名稱另取一個簡短的別名，語法為：

```
import 套件名稱 as 別名
```

- 這樣一來，使用函式時就用「別名. 函式名稱」呼叫，既可避免輸入較長的套件

常見函數:亂數套件

- Python 中常用的亂數套件函式有：(範例中的「r」為亂數套件的別名，
str1="abcdefg", list1=["ab", "cd", "ef"])

函式	功能	範例	範例結果
choice(字串)	由字串中隨機取得一個字元	r.choice(str1)	b
randint(n1,n2)	由 n1 到 n2 之間隨機取得一個整數	r.randint(1,10)	7
random()	由 0 到 1 之間隨機取得一個浮點數	r.random()	0.893398...
randrange(n1,n2,n3)	由 n1 到 n2 之間每隔 n3 的數隨機取得一個整數	r.randrange(0,11,2)	8 (偶數)
sample(字串 ,n)	由字串中隨機取得 n 個字元	r.sample(str1,3)	['c', 'a', 'd']
shuffle(串列)	為串列洗牌	r.shuffle(list1)	['ef', 'ab', 'cd']
uniform(f1,f2)	由 f1 到 f2 之間隨機取得一個浮點數	r.uniform(1,10)	6.351865...

產生整數或浮點數的亂數函式

■randint 函式

- randint 函式的功能是由指定範圍產生一個整數亂數，語法為：

亂數套件別名 `.randint(起始值 , 終止值)`

- 執行後會產生一個在起始值 (含) 和終止值 (含) 之間的整數亂數，注意產生的亂數可能是起始值或終止值。

■uniform 函式

- uniform 函式的功能是產生一個指定範圍的浮點數亂數，語法為：

亂數套件別名 `.uniform(起始值 , 終止值)`

- 執行後會產生一個在起始值和終止值之間的整數亂數

亂數函式 Functions

▪randrange 函式

- randrange 函式的功能與 randint 雷同，也是產生一個整數亂數，只是其多了一個遞增值，語法為：

亂數套件別名 `.randrange(起始值 , 終止值 [, 遞增值])`

- 執行後會產生一個在起始值 (含) 和終止值 (不含) 之間，且每次增加遞增值的整數亂數，遞增值可有可無，遞增值的預設值為 1。特別注意產生的亂數可能是起始值，但不包含終止值。

▪random 函式

- random 函式的功能是產生一個 0 到 1 之間的浮點數亂數，語法為：

亂數套件別名 `.random()`

隨機取得字元或串列元素

■choice 函式

- choice 函式的功能是隨機取得一個字元或串列元素，語法為：

亂數套件別名 `.choice(字串或串列)`

- 如果參數是字串，就隨機由字串中取得一個字元。
- 如果參數是串列，就隨機由串列中取得一個元素。

隨機取得字元或串列元素

■sample 函式

- sample 函式的功能與 choice 雷同，只是 sample 函式可以隨機取得多個字元或串列元素，語法為：

亂數套件別名 .sample(字串或串列 , 數量)

- 如果參數是字串，就隨機由字串中取得指定數量的字元；如果參數是串列，就隨機由串列中取得指定數量的元素。
- sample 函式最重要的用途是可以由串列中取得指定數量且不重複的元素。
- 回想上次的練習題，我們應該會發現，前面的作法可能會重複抽到同一人。

時間套件

■ 時間套件函式整理

- Python 中常用的時間套件函式有：
- 要使用時間功能需先匯入時間套件，匯入時間套件且設別名為「t」的程式為：

```
import time as t
```

函式	功能
clock()	取得程式執行時間。
ctime([時間數值])	以傳入的時間數值來取得時間字串。
localtime([時間數值])	以傳入的時間數值來取得時間元組資訊。
sleep(n)	程式停止執行 n 秒。
time()	取得目前時間數值。

取得時間訊息函式

■time 函式

- Python 的時間是以 tick 為單位，長度為百萬分之一秒 (微秒)。Python 計時是從 1970 年 1 月1 日零時開始的秒數，此數值即為「時間數值」，是一個精確到小數點六位數的浮點數，time 函式可取得此時間數值，語法為：

時間套件別名 `.time()`

■localtime 函式

- localtime 函式可以取得使用者時區的日期及時間資訊，語法為：

時間套件別名 `.localtime([時間數值])`

- 「時間數值」參數可有可無，若省略「時間數值」參數則是取得目前日期及時間，返回值是以元組資料型態傳回。

取得時間訊息函式

- `localtime` 函式傳回的元組資料，其意義為：
- 取得單一項目值的方式有兩種：一種為「物件. 名稱」，另一種為「元組[索引]」

序號	名稱	意義
0	<code>tm_year</code>	西元年
1	<code>tm_mon</code>	月份 (1 到 12)
2	<code>tm_mday</code>	日數 (1 到 31)
3	<code>tm_hour</code>	小時 (0 到 23)
4	<code>tm_min</code>	分鐘 (0 到 59)
5	<code>tm_sec</code>	秒數 (0 到 60，可能是閏秒)
6	<code>tm_wday</code>	星期幾 (0 到 6，星期一為 0，……，星期日為 6)
7	<code>tm_yday</code>	一年中的第幾天 (1 到 366，可能是閏年)
8	<code>tm_isdst</code>	時光節約時間 (1 為有時光節約時間，0 為無時光節約時間)

取得時間訊息函式

■ ctime 函式

- ctime 函式的功能及用法皆與 localtime 函式相同，不同處在於 ctime 函式的傳回值為字串。ctime 函式的語法為：

時間套件別名 .ctime ([時間數值])

- ctime 函式的傳回值格式為：

星期幾 月份 日數 小時：分鐘：秒數 西元年

執行程式相關時間函式

■sleep 函式

- sleep 函式可讓程式休息一段時間，即程式停止執行一段時間，語法為：

時間套件別名 `.sleep(休息時間)`

- 「休息時間」的單位為「秒」。

■clock 函式

- clock 函式的功能是取得程式執行的時間：第一次使用 clock 函式是取得從程式開始執行到第一次使用 clock 函式的時間，第二次以後使用 clock 函式則是取得與第一次使用 clock 函式之間的程式執行時間。

- In second

A horizontal band of torn paper with a dark green background and white text. The paper has a rough, torn edge on the top and bottom, and the text is centered within the band.

MORE THAN FUNCTION

產生器(generator)

- 使用函式製作產生器，產生器可以產生一個序列的資料，產生器要使用 **yield** 回傳資料，而非使用 **return** 回傳資料，使用 **yield** 回傳資料會紀錄上一次回傳時函式的狀態，不會從頭到尾都執行。
- 使用產生器的好處是不用一次產生所有資料，當產生的資料量很大時會占用很多記憶體空間，產生器會一次產生一個資料，紀錄上一次執行的狀態，需要時再產生下一個資料。
 - **Return** 很多資料時，**yield**就很有用
- 分批次的概念!!

哦! 那什麼是 Generator?

- 先從For loop了解起。一般來說程式迴圈定義為

```
mylist = [1, 2, 3]
for i in mylist:
    print(i, end = ',')
```

- 這樣反覆的過程讓我們稱做這樣的流程為 **iterative process**，其中 **values** 會自動從 **mylist** 中反覆取出。可接受這樣反覆被取出的變數或形態，稱之 **iterable objects**.
- See! It is unnecessary to store all values of mylist in memory all the time!!
 - yield!!

產生器(generator) : Sample code

- 還記得迴圈時使用的函式 `range`，我們使用產生器撰寫自己的函式 `range`，取名叫函式 `irange`，產生器程式如右。



```
1  ✓ def  irange(st, et, step):  
2      i=st  
3  ✓      if  st<et:  
4  ✓          while  i<et:  
5              yield  i  
6              i+=step  
7  ✓      else:  
8  ✓          while  i>et:  
9              yield  i  
10             i+=step  
11  
12  ✓ for  p  in  irange(0, 10, 2):  
13      print(p,  end=' #')
```



0#2#4#6#8#

產生器(generator)

使用 yield 回傳資料的函式會被認為是產生器，執行以下程式。

```
x = irange(1,10)
print(x)
```

印出以下結果。

```
<generator object irange at 0x00000000010FA360>
```

表示 x 是一個產生器 (generator)。

以下程式使用 for 迴圈取出產生器所產生的序列元素。

```
for i in irange(1, 5, 1):
    print(i)
```

Generator in Common Functions

- 其實如果傳統Range或是其他自動function能不能直接轉到Generator? 不用重寫
 - 可以，例如用 () 類似 tuple 形式包起來，取代 List
 - 另一種型態的Generator，用 iter包起來，例如 iter(mylist)

```
13 mylist = (x*x for x in range(3))
14 print(type(mylist))
15 for i in mylist:
16     print(i, end=',')
17 print()
18 for i in mylist:
19     print(i, end=',')
```

```
1 2 3
0, 1, 4,
<class 'generator'>
0, 1, 4,
```

Generator 用法

- 除了用 For-loop 的概念，也可以用 `__next__()` 來取得下次的值
 - 或是用 `next(my_list)` 來取得
 - 適用於僅跑數次，或是測試用的情況

```
21 mylist = (x*x for x in range(3))
22 print(mylist.__next__())
23 print(mylist.__next__())
24 print(mylist.__next__())
```

0

1

4

產生器(generator)

```
1 def irange(start, stop, step=1):
2     if start < stop:
3         i = start
4         while i < stop:
5             yield i
6             i = i + step
7     else:
8         i = start
9         while i > stop:
10            yield i
11            i = i + step
12 x = irange(1,10)
13 print(x)
14 for i in irange(1, 5, 1):
15     print(i)
16 for i in irange(4, 1, -1):
17     print(i)
```

```
<generator object irange at
0x000000000110A360>
```

```
1
2
3
4
4
3
2
```

內部函式

- **Python** 函式內部可以包含另一個函式，函式內部的函式稱作內部函式。
- 內部函式用於函式內會一直重複利用到的功能，可以獨立出來寫成一個函式，在函式內呼叫使用，例如以下範例。

1	def hello(msg):	
2	def say(text):	
3	return 'Hello,'+text	Hello,John
4	print(say(msg))	Hello, 你好
5	print(say(' 你好 '))	
6	hello('John')	

內部函式

- 函式`hello` 內定義函式`say`，在函式`hello` 內呼叫了兩次`say`，分別傳了一個字串回來，使用函式`print` 將字串列印出來，執行時使用以下程式呼叫函式`hello`。
 - `hello('John')`
- 程式執行結果如下。
 - `Hello,John`
 - `Hello, 你好`

Variable Scope

- **nonlocal and global** 兩個修飾子，分別運用在全域與半全域

```
1  ## variable scop
2
3  x = 'global variable'
4
5  def example():
6      global x
7      y = 'local variable'
8      x = x * 2
9      print(x)
10     print(y)
11
12     example()
```

global variable
global variable
local variable

```
1  ## variable scop
2
3  x = 'global variable'
4
5  def example():
6      x='local variable'
7      print('inner-',x)
8  def nl():
9      nonlocal x
10     x = 'inner variable'
11     print('inner2-', x)
12
13     nl()
14     print('after call func-', x)
15
16     example()
17     print('global-', x)
```

inner- local variable
inner2- inner variable
after call func- inner variable
global- global variable