虚擬的成功一虛擬實境遊戲入侵真實世界

星球製片廠是由許多不同的公司集結而成,就像它的競爭者一樣,<u>星球製片廠</u>負責提供 娛樂事業所需要的專業器材與人員。它旗下擁有數家結盟戲院、眾多拍攝電影與電視的專業 設備、娛樂園區及高科技媒體研究中心—FX Group。FX Group 十年前剛成立時只有 12 名工 程師,如今已有 285 名員工,負責生產高科技視聽娛樂設備,包含家用娛樂產品及電腦遊戲 設備。

FX Group 最近推出一系列的虛擬實境電腦遊戲,研究團隊花費非常多的心血,希望能使產品呈現最佳的擬真效果。其中 GTP 是一套摹擬高性能賽車真實場景的賽車遊戲,而 Real Flight 則是模摹擬飛機在真實場景的起降與飛行。二項遊戲都提供各種擬真的感官資訊—視覺、聲音、甚至於燃料的氣味與輪胎磨擦後所產生的焦味。遊戲設備的價格雖然頗高,但是市場的需求卻令人振奮。

FX的產品與技術雖然非常成功,但目前卻遭遇了財務上的困境。為了保持領先的地位,FX的設計師皆採用最先進的硬體設備,以使感官上能提供最接近真實的情境。當競爭者仍以單一處理器為主力產品時,FX的最新產品都配備四顆RISC的高階處理器。擬真效果當然比其他競爭者的產品優越,但也使產品的利潤大幅降低。FX現在最需要的就是一項能夠帶來大量利潤的『金牛』級產品或是長期而穩定的訂單,以紓解目前財務上的困境及提供未來發展上的資金需求。

<u>宗材</u>是 FX 現任總裁。他召集了產品開發部門的經理<u>游育</u>及技術總工程師<u>威澤</u>與調查局訓練處的處長<u>姚壽</u>會面。FX 沒有人知道<u>姚壽</u>處長今日到訪有何目的,但三人都期望這是公司財務上的轉捩點—得到政府單位的長期合作契約。

經過一陣寒暄後,<u>姚壽</u>處長提出真正的要求— "本局對貴公司的產品有極高的興趣,但 希望貴公司能夠將家用版修改成專業版,提供本局進行幹員的擬真訓練。我們希望該軟體可 以提供下列功能:"

- 1. 改版 Real Flight—提供直昇機摹擬飛行,場景需包含不同的城市與鄉鎮;
- 2. 改版 GTP—將賽車改成配備機槍與 40mm 加儂砲的武裝載運車,場景需包含各種不同的鎮暴與實戰情境;
- 開發一套適合訓練調查局幹員的槍戰實境,以摹擬實際街頭巷戰時敵人與無辜百姓混雜一處的情境。

他們送走了<u>姚壽後</u>,<u>威澤</u>很興奮的說:"從技術的角度而言,我們應該可以輕易的達成 他們的要求。雖然需要改寫不少程式,但摹擬什麼物體或什麼場景,對目前遊戲所使用的硬 體而言,並沒有太大的差別。"<u>游育似乎沒有像威澤</u>那樣熱烈的回應:"唔…對於第一與第 二項提案,我想若只是要設計出他們所要求的場景,而不牽涉到『殲滅目標物』的殺戮真實 感,我是沒有意見啦!我比較憂心的是第三個提案。雖然那是調查局幹員的任務,但是我總 覺得製造訓練殺人的遊戲或設備似乎不太妥當!"

<u>宗材</u>陷入沉思。他必需在解決公司目前的財務危機與可能製造一個混亂而危險的未來世界間做一個明智的抉擇。

編譯自 Kallman & Grillo. Ethical Decision Making and Information Technology. 2nd ed., pp. 103-104, Singapore: McGraw Hill.