# 火车票订票系统作业要求

2019 ACM班 数据结构

### 概况

### 实现内容

本次作业要求实现一个类似于12306的火车票订票系统,该系统的评分包括**功能完整性、后端正确性**以及**相关文档**三部分。

#### 该系统:

- 能将用户数据、购票数据、车次数据进行**本地存储**、并对其进行高效操作。
- 具有**用户友好的图形操作界面**,其中:
  - 能供管理员通过图形化方式管理系统,进行如增减车次,查询购票情况等操作。
  - 。 能供普通用户通过图形化方式使用系统,进行如注册登录,查购退票等操作。

### 程序结构

本次作业**强制要求前后端分离**,**前端通过网络与后端通信**。出于公平性考虑,本次作业对于前后端通信的接口进行了规定。

### 后端正确性部分

后端部分在外存进行数据管理,向前端提供接口。评测的部分类似于传统OI题目,要求运行程序后进入响应输入的状态,在接受完整命令(单行命令或多行命令)后**立即**输出结果并**再次进入**响应输入的状态,直到命令要求退出系统为止。具体评测时采用管道检验输入输出是否正确。

注意:后端部分强制使用C++。

#### 功能完整性部分

前端部分调用后端,通过图形化方式向用户提供服务。调用方式,可以是作为c++编译时的一个组件;通过重定向与后端交互;或将后端构建为动态链接库并调用等等。实现的界面可以是Qt、VS等生成的,也可以是网页的形式。

注意: 前端部分语言不限。

同时需支持**多用户同时操作**,以及完善且用户友好的前端。该部分没有给定的测试数据,将在最终展示时予以评分。

### 分组规则

共9组,每组四到五人,四人组至少有一名B班同学,五人组至少有两名B班同学。

### 内容分工

没有硬性的分工要求,由各组组长自行决定,原则上在考虑到组员水平的前提下工作量应当尽量平均。在组队完成 后,组长尽快提交一份组员分工规划,完成后在文档中提交每个组员实际工作量的说明。该项会在最后为组内分数调 整作为参考。

# 评测方式

### 性能评测 (7分)

性能评测要求大家提供符合接口说明要求的后端程序,由给出的脚本进行评测。

注意:与图书管理系统相似,脚本可能多次开关用户程序,请大家做好准备。

程序运行时使用的数据应尽量存储在外存之中,**后端评测时会对占用内存大小进行严格的限制**。数据库强制要求使用 文件存储的数据结构存储于外存之中,推荐使用B+树。

按照程序**运行速度与外存占用大小两方面**进行天梯排名,最终成绩以OJ提交结果为准,可以选择ddl前任意一次通过的提交记录作为最终成绩,评分标准为运行时间之和与占用外存大小之和,并从满分等距递减给分。

运行速度与外存占用大小在评分时为平行评分,即各占3.5分并分别给分。

注意:通过所有测试即可得到75%的基础分。

### 完善度评测 (5分)

完善度是指用户能够完全以**图形方式**自然地使用所有前端提供的功能(包含但不限于后端提供的所有指令),以及完整的支持多用户系统(包括多用户同时操作的行为),并且能够正常的通过网络实现前后端通信。

### 易用度及文档 (3分)

易用度包含系统是否美观、布局设计是否合理、文档是否完全等方面。

文档方面要求提供**完整的《开发文档》**(包括模块划分图、每个模块的功能、类设计、文件设计等)以及**完整的《使用手册》**(包括系统安装手册、用户手册等)以及各个组员工作情况的说明。

### 作业内Bonus (3分) \*

若你在作业中自行实现了其他**有用、有趣**的功能特性(不与主要要求冲突),助教组可酌情给出三分以内的Bonus,**可用于弥补性能评测、完善度评测以及易用度及文档中的失分**(即加分后该项大作业的分数不会超过15分)。

# 接口说明

# 要求实现的命令

参数具体要求**见下方数据格式**部分

### 用户相关

- 用户注册
  - 。 格式

```
register *name* *password* *email* *phone*
```

。 返回值

```
*id*( or -1)
```

。 说明

**返回的id由2019开始(含2019),且2019号用户为默认管理员,每次新用户id依次递增**,若注册失败则 返回-1

。 样例

register 张三 zhangsan zhangsan@sjtu.edu.cn 12345678 -> 2019

- 用户登录
  - 。 格式

login \*id\* \*password\*

。 返回值

0 or 1

。 说明

1为登录成功,0为失败

。 样例

login 2019 zhangsan

-> **1** 

- 查询用户信息
  - 。 格式

query\_profile \*id\*

。 返回值

\*name\* \*email\* \*phone\* \*privilege\* (or 0)

。 说明

未找到id则返回0

o 样例

query\_profile 2019

-> 张三 zhangsan@sjtu.edu.cn 12345678 2

- 修改用户信息
  - 。 格式

modify\_profile \*id\* \*name\* \*password\* \*email\* \*phone\*

。 返回值

0 or 1

。 说明

1为登录成功,0为失败

。 样例

modify\_profile 2019 张三 zhangsan zhangsan@sjtu.edu.cn 87654321

-> 1

• 修改用户权限

。 格式

modify\_privilege \*id1\* \*id2\* \*privilege\*

。 返回值

0 or 1

。 说明

1为成功,0为失败

id1 要将 id2 改为 privilege(>0) 等级

普通用户不能使用该条指令

管理员可将其他用户升级为管理员

管理员不可将管理员降级成普通用户

管理员把管理员设置为管理员的行为定义为成功(返回1)

○ 样例

modify\_profile 2019 2019 1

-> 0

#### 车票相关

- 查询车票
  - 。 格式

query\_ticket \*loc1\* \*loc2\* \*date\* \*catalog\*

。 返回值

listnum(\n) [train\_id loc(from) date(from) time(from) loc(to) date(to) time(to)
[ticket\_kind num(ticket\_left) price] \* num(price) (\n)]\*listnum

(or -1)

。 说明

查询loc1到loc2发车日期为date的catalog类列车

输出的日期应为出发站的**发车时间**所对应的日期与到达站的**到达时间**所对应的日期

第一行返回查到的票共有多少行,若为-1则说明查询非法;接下来每行代表一张票的相应信息。 按trainid 字典序升序输出,所有实数输出绝对或相对误差在 $10^{-6}$ 视为正确(包括下文所有操作)

(special judge)

• 样例

query\_ticket 北京 上海 2019-03-28 CD

-> **1** 

c100 北京 2019-03-28 08:00 上海 2019-03-28 08:01 一等座 2000 765.50 二等座 2000 765.49 三等座 2000 765.48

- 带中转查询车票
  - 。 格式

query\_transfer \*loc1\* \*loc2\* \*date\* \*catalog\*

。 返回值

[train\_id loc(from) date(from) time(from) loc(to) date(to) time(to) [ticket\_kind
num(ticket\_left) price] \* num(price) (\n)] \* 2

(or -1)

。 说明

查询loc1到loc2发车日期为date的均为catalog类两列车,使得这两列车总时长(含中转等待时间)最短。 若有多组合法的均为最短时间中转方案,**则随意输出一种即可,spj会验证这点。** 

第一行若为-1则说明查询非法;接下来两行代表两张可以用于中转的票务信息。

o 样例

query\_transfer 北京 上海 2019-03-28 CD

-> c101 北京 2019-03-28 08:00 夏威夷 2019-03-28 08:01 一等座 2000 765.50 二等座 2000 765.49 三等座 2000 765.48

-> c102 夏威夷 2019-03-28 08:02 上海 2019-03-28 08:03 一等座 2000 765.50 二等座 2000 765.49 三等座 2000 765.48

#### • 订购车票

。 格式

buy\_ticket \*id\* \*num\* \*train\_id\* \*loc1\* \*loc2\* \*date\* \*ticket\_kind\*

。 返回值

1 or 0

。 说明

1为成功,0为失败

用户id 购买 num 张 date 这天的 train\_id 这辆车从loc1到loc2的ticket\_kind这种票

○ 样例

buy\_ticket 6666 1 c101 北京 夏威夷 2019-03-28 一等座

-> **1** 

#### • 查询购票信息

。 格式

query\_order \*id\* \*date\* \*catalog\*

。 返回值

listnum(\n) [train\_id loc(from) date(from) time(from) loc(to) date(to) time(to) dist
[ticket\_kind num(ticket\_left) price] \* num(price) (\n)]\*listnum

(or -1)

。 说明

查询用户id购买的date这天类别为catalog的所有车票

第一行返回查到的票共有多少行,若为-1则说明查询非法;接下来每行代表一张票的相应信息。**输出顺序随意,保证总和正确即可** 

。 样例

query\_order 6666 2019-03-28 C

-> 1

-> c101 北京 2019-03-28 08:00 夏威夷 2019-03-28 08:01 一等座 1 765.50 二等座 0 765.49 三等座 0 765.48

- 退订车票
  - 。 格式

refund\_ticket \*id\* \*num\* \*train\_id\* \*loc1\* \*loc2\* \*date\* \*ticket\_kind\*

。 返回值

1 or 0

。 说明

退订id订购的date那天train\_id这列火车从loc1到loc2的ticket\_kind这种票

o 样例

refund\_ticket 6666 1 C101 北京 夏威夷 2019-03-28 一等座

-> 1

### 车次相关

- 新建车次
  - 。 格式

add\_train \*train\_id\* \*name\* \*catalog\* \*num(station)\* \*num(price)\* \*(name(price) ) x
num(price)\*

\*[name time(arriv) time(start) time(stopover) (price) x num(price) ] x num(station)\*

。 返回值

1 or 0

。 说明

添加车号为train\_id,名为name的车,该车经过num(station)站(<=60),共有num(price)种票价(<=5),并在之后——列出是哪种票。

接下来的num(station)行给出各个车站相关信息。

注意刚刚新建的车次中所售车票**并不能被query\_ticket查询到**,需要使用sale\_train指令开始发售后才能被查询或购买。

○ 样例

add\_train abc123456 G123456 G 2 1 商务座

北京 xx:xx 08:00 00:00 ¥0.0

夏威夷 08:01 xx:xx 00:00 ¥1.5

-> **1** 

- 公开车次
  - 。 格式

sale\_train \*train\_id\*

。 返回值

1 or 0

。 说明

将train\_id的车次的车票开放发售

已发售的车次不能再发售(返回0) 注意: 已发售的车次不能delete 或 modify

。 样例

sale\_train abc123456

-> **1** 

#### • 查询车次

。 格式

query\_train \*train\_id\*

。 返回值

```
*train_id* *name* *catalog* *num(station)* *num(price)* *(name(price) ) x
num(price)*
```

\*[name time(arriv) time(start) time(stopover) (price) x num(price) (\n)] x num(station)\*

- 。 返回值
- 。 说明

查询列车号为train\_id的列车

#### 注意未进行发售操作的列车不应出现在查询结果中

若查询的车次不存在,返回0

。 样例

query\_train abc123456

- -> abc123456 G123456 G 2 1 商务座
- -> 北京 xx:xx 08:00 00:00 ¥0.0
- -> 夏威夷 08:01 xx:xx 00:00 ¥1.5

#### • 删除车次

。 格式

delete\_train \*train\_id\*

。 返回值

1 or 0

。 说明

删除train\_id这次列车,删除已售票的列车为非法操作

o 样例

delete\_train abc123456

-> **1** 

#### • 修改车次

。 格式

```
modify_train *train_id* *name* *catalog* *num(station)* *num(price)* *(name(price) )
x num(price)*

*[name time(arriv) time(start) time(stopover) (price) * num(price) (\n)]
*num(station)*
```

。 返回值

1 or 0

。 说明

修改train\_id列车的信息为新信息,修改已售票的列车为非法操作

○ 样例

```
modify_train abc123456 G123456 G 2 1 商务座
```

北京 xx:xx 08:00 00:00 ¥0.0

夏威夷 08:02 xx:xx 00:00 ¥1.5

-> 0 /\* 刚才已经删掉了 \*/

### 管理相关

- 删库命令
  - 。 格式

clean

。 返回值

1 or 0

。 说明

整个系统初始化,恢复到原始状态

- 关闭系统
  - 。 格式

exit

。 返回值

BYE

### 数据格式

### 参数格式

说明:如未说带中文,则一定不带中文

name

40B以内无空格非空字符串,带中文

password

20B以内无空格非空字符串

• email

20B以内无空格非空字符串

• phone

20B以内无空格非空字符串

id

20B以内无空格非空字符串

privilege

0-2数字,0代表未注册,1代表注册用户,2代表管理员

loc

20B以内无空格非空字符串,带中文

date

XXXX-XX-XX

默认为x,换为数字,要求补0

catalog

10B内大写字母非空字符串,包含所有车次类型的子集

ticket\_kind

20B以内无空格非空字符串,带中文

• train\_id

20B以内无空格非空字符串

num

整数

time

xx:xx

默认为x,换为数字,要求补0

price

以¥开头,后接一个浮点数

# 问题说明

# 关于用户系统

后端评测时的用户系统仅用于存储用户数据库,并不维护"当前用户"这一概念。

前端应当完整地支持多用户同时操作以及完善且合理的用户系统。

### 关于权限

对于权限的检测应在**后端的前端**完成,故默认所有行为均在权限上已经过检验(即默认合法)。

关于权限的部分说明已在特定指令处给出。

未给出的部分,遵循**"管理员可以进行一切操作,用户只允许操作涉及到自己的部分"**这一原则。

### 关于车次

我们默认**每天的车次是相同的**,所以新建的车次和删除车次都是作用在所有日期上的。 **我们只需要管理2019-06-01至2019-06-30(含首尾)内发车的列车即可。** 

### 关于车票

我们默认每种列车的每种座椅种类,初始票数均为2000。

### 关于管理相关命令

clean 命令用于清空数据,方便进行下一轮评测<del>(方便删库跑路)</del>。

exit 命令用于停止交互。

### 关于系统安全

在该系统中,后端信任任何发来的数据,故如果想进行安全检查以及权限检查,应在后端的前端进行。

【前端(网页或GUI)】->【后端的前端(确认通信安全可靠、确认权限、整理信息格式)】->【后端】

### 关于头文件限制

原则上主体功能的主要部分(如数据结构设计,中转查询算法等,不包括GUI绘制和网络通信)不应**过分依赖**于外部库(如stl容器),一经发现**会导致成绩降低**,如果实在拿捏不好程度可咨询助教组。如pthread,ctime等用于锦上添花的库的使用**是支持的**。

### 关于评测机

操作系统为Ubuntu16.04, 单核虚拟机, g++版本为5.4, cmake版本为3.5。

# 有没有什么推荐的前端啊

推荐写个网页,后端用python或者is脚本黏合一下;

推荐使用Qt,一站式解决GUI问题;

推荐开发新玩法。但要保证支持与后端的网络通讯。

# 去哪儿找服务器呢?

解决方案(后端放置的位置)有:

- 1. 本机demo, localhost
- 2. 使用交大宿舍ip,如果有路由器就把使用的机器设置为DMZ
- 3. BAT (划去) 等等找个廉价的学生服务器
- 4. 花式使用境外小服务器

### 自学Qt有什么好的资料吗?

中科大一个较全面的指南https://qtguide.ustclug.org/

一个关于网络的例子<a href="https://blog.csdn.net/rodgerjie1993/article/details/51476456">https://blog.csdn.net/rodgerjie1993/article/details/51476456</a>

# 这次的命令不像上次图书馆系统一样允许参数缺省吗?

是的,这样大家parser很好写: D

### 为了支持新的功能, 我能不能增加一些命令?

理论上可以, 但是要注意新增加的命令不要和原有命令冲突 (就是第一个表示什么命令的词不要一样就对啦)

# 前端如果只是展示的话,是不是系统任意? Windows Only也行?

是的,但是推荐使用一些跨平台的东西,比如写网页,比如Qt

### 我想写个网页,该去看点什么?

Qt相关:参考上面对应的问题

HTML, CSS, JS, TCP/IP原理 http://www.w3school.com.cn/index.html

Bootstrap, Python, Django, Node.js, HTTP原理 http://www.runoob.com/

Flask <a href="http://flask.pocoo.org/docs/0.12/">http://flask.pocoo.org/docs/0.12/</a>