

Kirby Project Hub - Documentation

Le thème [Kirby Project Hub](#) est une extension du concept de plateforme de gestion de projets lancé par [Brad Frost](#). Cet outil permet de suivre les différentes étapes d'un projet. Il s'agit d'une solution en ligne, accessible à tous les acteurs du projet, dont le but est de rassembler sur une même page toutes les informations importantes d'un projet suivant l'ordre chronologique inverse.

Installation

Le thème proposé est associé à [Kirby](#), un système de gestion de contenu qui a été conçu par Bastian Allgeier. Si vous souhaitez en savoir plus sur Kirby, consultez le site Internet et la page de [documentation](#).

Veuillez noter que Kirby n'est pas gratuit : si vous destinez notre thème à une diffusion publique, n'oubliez pas d'acheter aussi une [licence Kirby](#) !

Kirby Project Hub peut être utilisé de manière autonome ou comme espace client d'un site internet existant. [Plus d'informations sur la mise en place d'un espace client](#).

Comment installer Kirby Project Hub ?

1. Transférez les fichiers et dossiers reçus sur votre serveur. Il s'agit entre autres de Kirby 2.2, de la console d'administration Kirby et du thème Kirby Project Hub.
N'oubliez pas de copier le fichier invisible .htaccess !
2. Allez sur la page <http://yourdomain.com/panel> pour commencer l'installation de Kirby.
3. Remplissez le formulaire d'inscription pour créer votre premier compte utilisateur.
4. Connectez-vous en entrant votre identifiant et votre mot de passe nouvellement créés.
Vous pouvez alors commencer à ajouter des clients et des projets.

Problèmes courants

- Le répertoire `/site/accounts` n'est pas accessible en écriture.

Kirby Project Hub - Documentation

- Le répertoire `/assets/avatars` n'existe pas ou n'est pas accessible en écriture.
- Le répertoire `thumbs/` n'existe pas ou n'est pas accessible en écriture.
- Le répertoire `/content`, les sous-répertoires et les fichiers qu'il contient doivent être accessibles en écriture.

Le thème *Kirby Project Hub* est compatible avec Kirby 2.2. La version d'essai de ce CMS est inclus pour plus de facilité.

Configuration recommandée : Apache 2 avec réécriture d'URL (mod_rewrite) ou nginx, PHP 5.4+, extension PHP mbstring pour un codage UTF-8 approprié.

Navigateurs compatibles : IE 9+, Chrome 19+, Safari 5.1+, Firefox 14+, Opera 15+, récents iOS / Android / Windows Phone.

Kirby Project Hub - Documentation

Configuration du site

La configuration générale du site peut être modifiée soit en changeant les variables du site depuis la console d'administration soit manuellement dans le fichier */content/site.en.txt*.

Il est possible de changer le titre du site, les informations concernant les droits d'auteur dans le pied de page ainsi que les meta-données (description, auteur, mots-clés). Cette page vous permet également d'activer ou de désactiver les animations sur les pages projet.

Kirby Project Hub - Documentation

Tableau de bord

Paramètres du site

FR

Informations de Kirby

Version de Kirby : 2.1.0
Version du Panel : 2.1.0

Fichiers du site

Cette page n'a aucun fichier attaché

Titre *

Agence Web



A

Auteur

Jean Dupont

Description

Kirby Project Hub



B I  

Mots-clés

Kirby CMS project hub

Droits d'auteur

© (date: Year) Agence Web

B I  

Est-ce que vous souhaitez activer les animations sur les pages projet ?

Activé

☐ Désactivé

Annuler

Enregistrer

Kirby Project Hub - Documentation

On peut modifier la phrase d'introduction dans la page de connexion (Login) et le logo du site en apportant les corrections souhaitées dans la console d'administration ou manuellement dans les fichiers.

The screenshot displays the Kirby Project Hub administration interface. The top navigation bar includes a hamburger menu, 'Tableau de bord', 'Login', a language selector set to 'FR', and a search icon. The left sidebar contains 'Options de la page' with 'Prévisualiser' and 'Statut: invisible', and 'Fichiers' with a file named 'logo.png'. The main content area is titled 'Login' and contains a 'Logo' section with a description and a 'Titre' field with the value 'Login'. Below this is a 'Texte' section with a text area containing 'Vous pouvez suivre l'évolution de votre projet en vous connectant à l'espace client.' and a rich text toolbar with bold, italic, link, and image icons. An 'Enregistrer' button is at the bottom.

☰

Tableau de bord > Login

FR ▾

🔍

Options de la page

🕒 Prévisualiser

🔕 Statut: invisible

Fichiers

📁 logo.png

Logo

Vous pouvez modifier le logo du site en échangeant le fichier image lié à cette page.

Titre *

Login

A

Texte

Vous pouvez suivre l'évolution de votre projet en vous connectant à l'espace client.

B

I

🔗

🖼️

Enregistrer

KIRBY PROJECT HUB - DOCUMENTATION

5

Kirby Project Hub - Documentation

Les informations contenues dans la page de contact peuvent aussi être modifiées dans la console d'administration ou directement dans le fichier `/content/contact/contact.en.txt`.

Tableau de bord > Contactez-nous

FR

Options de la page

Prévisualiser

Statut: invisible

Modifier l'URL

Supprimer cette page

Titre *

Contactez-nous

A

Nom

Gunther Groenewege

Rue

37 rue des Dames

Code postal

75017

Ville

Paris

Téléphone

+33 1 84 17 33 12

Email

info@g-design.net

Site Internet

http://g-design.net

Twitter

@groenewege

Enregistrer

Kirby Project Hub - Documentation

Clients

Avant de créer une page de projet, il faut tout d'abord ajouter un client. Allez dans la section Utilisateur de la console d'administration et ajouter un nouvel utilisateur.

Indiquez l'identifiant, l'adresse email et le mot de passe du nouveau client.

Par défaut, la langue utilisée est l'anglais et le rôle est Client.

L'interface Utilisateur de la page de projet est traduisible. Le thème offre deux fichiers, en anglais et en français. Visitez la [page de traductions](#) pour d'autres langues.

Si vous souhaitez utiliser une autre langue, vous pouvez ajouter une nouvelle langue au fichier `/site/config/config.php` et créer un nouveau fichier langue dans le dossier `/site/languages`. Pour plus d'informations, visitez la page Kirby consacrée au [multilinguisme](#).

Si vous désirez faire du français votre langue par défaut, il vous suffit d'apporter les modifications suivantes à la configuration linguistique dans le fichier `/site/config/config.php` :

```
c::set('languages', array(
    array(
        'code'      => 'fr',
        'name'      => 'Français',
        'default'   => true,
        'locale'    => 'fr_FR',
        'url'       => '/',
    ),
    array(
        'code'      => 'en',
        'name'      => 'English',
        'locale'    => 'en_US',
        'url'       => '/en',
    ),
));
```

Kirby Project Hub - Documentation

Tableau de bord

Paramètres du site

Utilisateurs

Déconnexion

Tableau de bord

Utilisateurs

Ajouter un utilisateur

admin@admin.com	Admin	<div></div> Modifier	<div></div> Supprimer
sample@client.com	Client	<div></div> Modifier	<div></div> Supprimer

Kirby Project Hub - Documentation

Tableau de bord > Utilisateurs > sample-client >

Options du compte

Envoyer un email

Supprimer le compte

Image du profil

Ajouter une image de profil

Nom d'utilisateur

sample-client

Le nom d'utilisateur ne peut être modifié

Prénom

Sample

Nom

Client

Email *

sample@client.com

Nouveau mot de passe

Confirmer le nouveau mot de passe

dEREkHsWhDrc3@EQ?qjKqsFh6t8d

Langue *

Français

Role *

Client

Annuler

Enregistrer

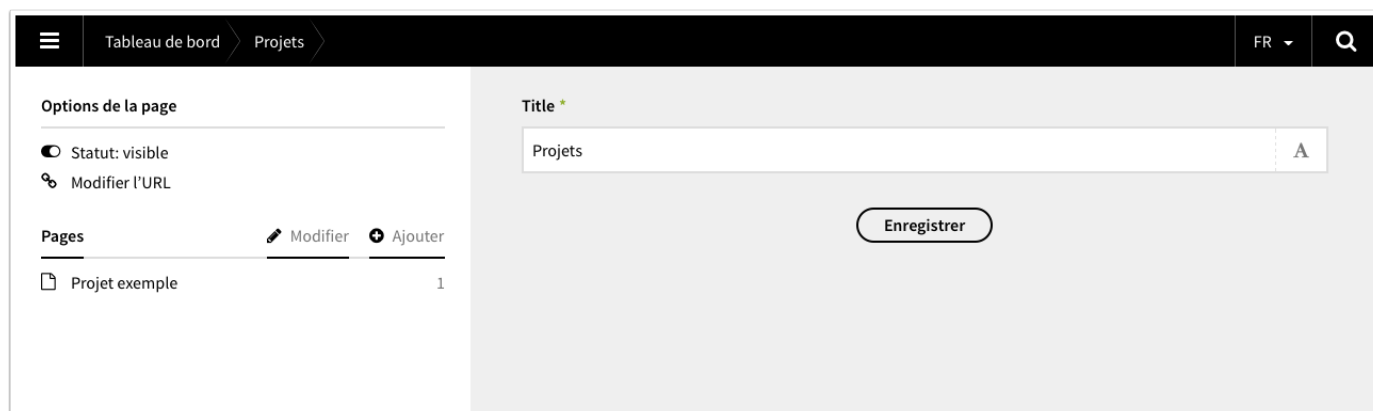
KIRBY PROJECT HUB - DOCUMENTATION

9

Kirby Project Hub - Documentation

Projets

Pour visualiser la liste des projets existants, modifier un projet ou ajouter un nouveau projet, allez dans la section Projet de la console d'administration.



The screenshot shows the Kirby Project Hub administration interface. At the top, there is a navigation bar with a hamburger menu, 'Tableau de bord', 'Projets', a language selector set to 'FR', and a search icon. On the left, a sidebar contains 'Options de la page' with a toggle for 'Statut: visible' and a link for 'Modifier l'URL'. Below this is a 'Pages' section with a table listing 'Projet exemple' and a count of '1'. The main area is titled 'Title' and contains a text input field with the placeholder 'Projets' and a small 'A' icon. A button labeled 'Enregistrer' is positioned below the input field.

Appuyez sur le bouton *Ajouter* pour créer une nouvelle page de projet.

Il est possible d'ajouter un titre et une petite description à la nouvelle page de projet.

Vous pouvez préciser si la page de projet doit être protégée par un mot de passe. Chaque page de projet protégée ne peut être consultée que par un seul client. Par conséquent, si plusieurs utilisateurs devaient avoir accès au site, ils s'authentifieraient avec les mêmes identifiants.

Si vous optez pour une page sans protection par mot de passe, chaque personne qui connaît l'adresse de la page de projet, peut y accéder. (Cliquez sur "Prévisualiser" pour connaître l'adresse de la page)

Vous pouvez choisir de proposer un flux RSS avec tous les informations d'un projet. Si vous choisissez "oui" pour cette option, un bouton RSS s'affichera en bas de la page du projet. Un flux RSS est accessible à tous même quand il s'agit d'un projet protégé par mot de passe.

Kirby Project Hub - Documentation

Vous pouvez aussi ajouter un paragraphe d'introduction à une page de projet. Le texte y sera formaté grâce à l'utilisation des langages [Markdown et Kirbytext](#).

Une page de projet est composée de pages secondaires. Celles-ci représentent les éléments du projet qui apparaîtront dans le flux d'activités du site. Il est possible d'ajouter des éléments et de les modifier.

Kirby Project Hub - Documentation

Tableau de bord

Projets

Exemple projet

FR

Options de la page

Prévisualiser

Statut: visible

Modifier l'URL

Pages

Modifier

Ajouter

Travaux prévus

Project Feed

Wireframe Page d'accueil

Audit ergonomique

Signature contrat

Envoi devis

Première réunion

Premier contact

—

—

6

5

4

3

2

1

Info

N'oubliez pas de modifier le statut d'une nouvelle page afin de la rendre visible.
Vous pouvez ajouter des sous-pages à une page projet. Celles-ci représentent les éléments du projet qui apparaîtront dans le flux d'activité.

Titre *

Exemple projet

A

Description

Refonte site internet

Client *

sample-client

Est-ce que vous souhaitez que ce projet soit protégé par un mot de passe ?

Oui

Non

Si vous choisissez "Non", chaque personne qui connaît l'adresse de la page de projet, peut y accéder. (Cliquez sur "Prévisualiser" pour connaître l'adresse de la page)

Est-ce que vous souhaitez ajouter un flux RSS au projet?

Oui

Non

Si vous choisissez "Oui", le projet aura un flux publique, accessible à tous.

Introduction

Voici le projet démo du [Kirby Project Hub Template](http://project-hub.net/). Vous pouvez désactiver le mode démonstration dans le fichier `config.php`.
Veuillez consulter la [documentation](http://project-hub.net/documentation/) afin de découvrir comment utiliser la solution "Kirby Project Hub".
Cet espace client affiche le progrès d'un projet à l'aide d'un flux d'activité. Le bouton "travaux prévus" donne accès à une page qui affiche les tâches à effectuer dans le futur.

B

I

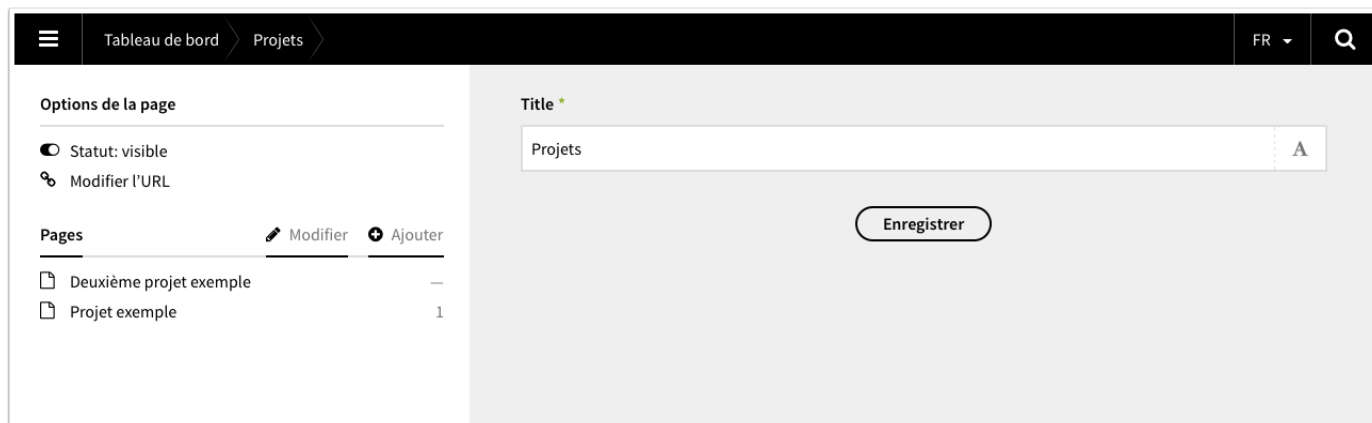
Enregistrer

KIRBY PROJECT HUB - DOCUMENTATION

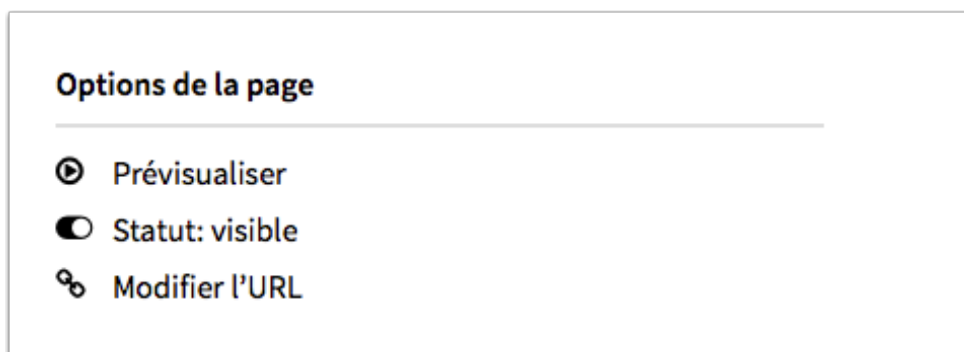
12

Kirby Project Hub - Documentation

Si vous utilisez Kirby Project Hub 1.0 - 1.2, chaque page principale ou secondaire nouvellement créée dans la console d'administration Kirby est invisible par défaut. Elle n'est pas numérotée et ne s'affiche pas sur le site. A partir de Kirby Project Hub 1.3 les nouvelles pages sont visibles par défaut.



Vous pouvez passer du mode invisible au mode visible dans la page Réglages afin de modifier l'affichage d'une page.

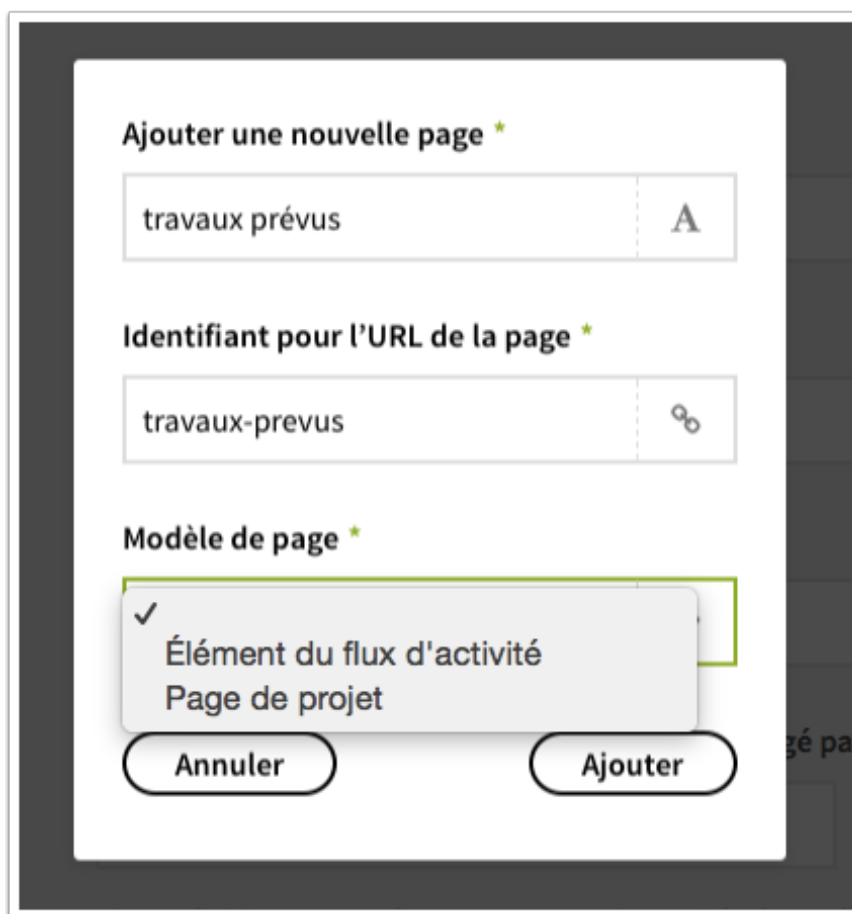


Après avoir créé un projet, vous pouvez ajouter des éléments au **flux d'activité** ou vous pouvez ajouter un lien vers **une page indépendante**.

Kirby Project Hub - Documentation

Quand vous cliquez sur le bouton *Add*, une fenêtre s'affiche qui vous permet de renseigner le titre du nouveau élément et qui vous oblige de choisir entre la création d'un élément du flux d'activité et une page de projet.

Une page projet est une page indépendante où vous pouvez ajouter de l'information générale concernant le projet. (par exemple : une page avec la liste des tâches à effectuer ou une page avec des informations pratiques et des données administratives concernant le projet). Après avoir créé une page projet, un bouton s'affichera en haut du flux d'activité qui renvoie vers cette page indépendante. Vous pouvez laisser le statut d'une page de projet sur invisible. Une page de projet s'affichera toujours. Le plugin [Kirby Task List](#) permet l'ajout de listes de tâches à effectuer.



The screenshot shows a modal dialog titled "Ajouter une nouvelle page *". It contains three input fields and a dropdown menu. The first field is for the page title, with "travaux prévus" entered and a capital letter "A" icon on the right. The second field is for the URL identifier, with "travaux-prevus" entered and a link icon on the right. The third field is a dropdown menu labeled "Modèle de page *", with "Élément du flux d'activité" selected and marked with a checkmark. Below the dropdown are two buttons: "Annuler" and "Ajouter".

Ajouter une nouvelle page *

travaux prévus A

Identifiant pour l'URL de la page *

travaux-prevus

Modèle de page *

✓
Élément du flux d'activité
Page de projet

Annuler Ajouter

Kirby Project Hub - Documentation

Dans la console d'administration, vous pouvez ajouter un élément au projet en créant une page secondaire. Le titre et la date de l'élément doivent être définis. Vous pouvez aussi écrire une petite description et ajouter une icône.

Si vous souhaitez ajouter un lien vers plus d'information, vous avez 3 options :

Vous pouvez ajouter un bouton *CONSULTEZ* qui affiche une nouvelle page en remplissant la zone de texte avec du texte.

[Découvrez comment utiliser les langages Markdown et Kirbytext](#) pour formater votre texte et ajouter des images.

Le plugin [Kirby Task List](#) permet l'ajout de listes de tâches à effectuer.

Vous pouvez ajouter un bouton *CONSULTEZ* qui affiche un nouveau site web en renseignant le champ "Lien".

Vous pouvez ajouter un bouton *TÉLÉCHARGEZ* qui permet aux clients de télécharger un document, en ajoutant un fichier non-image à cette page.

Kirby Project Hub - Documentation

Tableau de bord

Projets

Exemple projet

Wireframe Page d'accueil

FR

Options de la page

Prévisualiser

Statut: visible

Modifier l'URL

Supprimer cette page

Fichiers

Modifier

Ajouter

wireframe-home.jpg

01 Contenu de l'élément du flux d'activité

Titre *

Wireframe Page d'accueil

A

Description

feu vert du client

Date *

2015-05-01

Icône

Mise en page

02 Un lien vers plus d'information

Texte

Responsive Wireframe Page d'accueil

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, **sed do eiusmod tempor incididunt **ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in (link: <http://www.google.com> text: reprehenderit) in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

(image: wireframe-home.jpg)

B

I

Si vous souhaitez ajouter un bouton CONSULTEZ qui est un lien vers plus de texte, remplissez ce champ.

Lien

http://

Si vous souhaitez ajouter un bouton CONSULTEZ qui est un lien vers un autre site, remplissez ce champ.

Document

Si vous souhaitez ajouter un bouton TELECHARGER, ajoutez un fichier non-image à cette page.

Enregistrer

Kirby Project Hub - Documentation

[Kirby Project Hub](#) a été réalisé par [G-design](#).

Si vous avez des questions concernant le thème, n'hésitez pas à me contacter par [email](#) ou [Twitter](#).