

第 1 章 基本概念

1.1 图论概述

离散数学是以研究离散量的结构和相互之间的关系为主要目标，其研究对象一般是有限个或可数个元素。离散数学充分契合了计算机科学的特点。离散数学是计算机科学重要的基础理论之一。

离散数学主要包括四个方面: 数理逻辑、集合论、图论、代数机构。

图论 [Graph Theory]是数学的一个分支，它以图为研究对象。

世界上各事物之间, 自然界内诸现象之间经常存在着某些必然的联系, 需要人们通过研究分析, 去揭示这些关系。

人们常把事物、现象用**结点**表示, 用有向或无向的**边**来表示它们之间的联系。这就构成了图论中所讨论的**图**。

历史上图论曾经被好多位数学家各自独立地建立过。关于图论的文字记载最早出现在欧拉 1736 年论著中，其原始问题有很强的实际背景。18 世纪在哥尼斯堡城（今俄罗斯加里宁格勒）的普莱格尔河上有 7 座桥¹，将河中的岛屿和河岸连结。

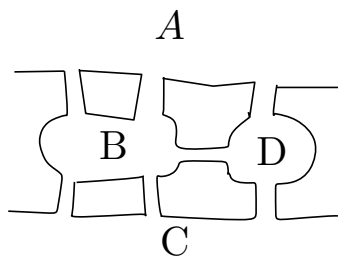


图 1.1: 哥尼斯堡 7 桥

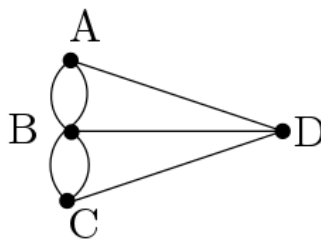


图 1.2: 哥尼斯堡 7 桥简化

¹在第二章欧拉回路中介绍

早期的图论与数学游戏有密切的联系: 周游世界问题、渡河问题、三家三井问题...20 世纪后, 图论的应用渗透到其它学科领域, 如物理、化学、运筹学、博弈论、计算机网络、社会学、语言学等等。对于基础图论来说, 不要求事先掌握高深的数学工具, 只需要有集合论和线性代数的基本概念, 即可进行学习。

1.2 图的基本概念及定义

定义 1.2.1. 二元组 $G = (V(G), E(G))$ 称为图。其中 $V(G)$ 是非空集, 称为结点集; $E(G)$ 为 $V(G)$ 各结点之间边的集合, 称为边集。

常用 $G = (V, E)$ 表示图。

当 V, E 都是有限集合时, 称 G 为 **有限图**。

当 V 或 E 是无限集合时, 称 G 为 **无限图**。

一般情况下, 给定 $G = V, E$, 如不加特殊说明, 认为 $V = \{v_1, v_2, v_3, \dots, v_n\}$, $E = \{e_1, e_2, e_3, \dots, e_m\}$, 即结点数 $|V| = n$, 边数 $|E| = m$ 。

若图中的边为有向的, 则称为有向图。

若图中的边为无向的, 则称为无向图。

若图中既有有向边, 又有无向边, 则称为混合图。

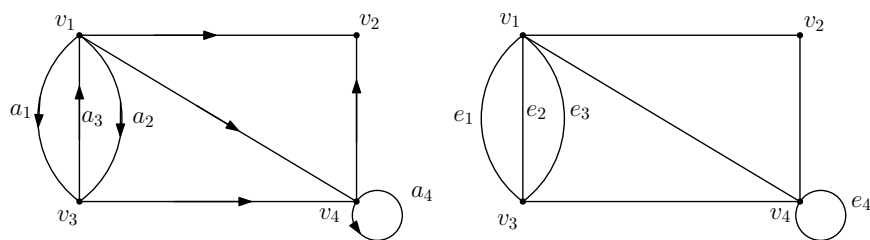


图 1.3

图的边可用 $e_k = (v_i, v_j)$ 表示

1. 称 v_i 与 v_j 是 **相邻结点**
2. 称 e_k 分别与 v_i, v_j **相关联**

3. 如果 e_k 是有向边, 称 v_i 是 e_k 的始点, v_j 是 e_k 的终点, 并称为 v_i 是 v_j 的直接前驱, v_j 是 v_i 的直接后继
4. 如果 e_k 是无向边, 称 v_i, v_j 是 e_k 的两个端点

定义 1.2.2. 只与一个结点相关联的边称为自环; 在同一对结点之间可以存在多条边, 称为重边; 含有重边的图叫多重图。

定义 1.2.3. $G = (V, E)$ 的某结点所关联的边数称为该结点的度, 用 $d(v)$ 表示。如果 V 带有自环, 则自环对 $d(v)$ 的贡献为 2。

有向图中:

- 以结点 V 为始点的边数目称为 V 的正度, 记为 $d^+(v)$
- 以结点 V 为终点的边数目称为 V 的负度, 记为 $d^-(v)$

显然, 有 $d^+(v) + d^-(v) = d(v)$

定义 1.2.4. 任意两结点间最多只有一条边, 且不存在自环的无向图称为简单图。

没有任何边的简单图叫空图, 记为 N_n 。

任何两结点间都有边的简单图称为完全图记为 K_n 。(K_n 中每个结点的度为 $n-1$)

性质 1.2.1. 设 $G = (V, E)$ 有 n 个结点, m 条边, 则

$$\sum_{v \in V(G)} (d_v) = 2m$$

性质 1.2.2. G 中度为奇数的结点必为偶数个。

性质 1.2.3. 有向图 G 中正度之和等于负度之和。

性质 1.2.4. K_n 中的边数为 $\frac{1}{2}n(n-1)$ 。

性质 1.2.5. 非空简单图中一定存在度相同的结点。

定义 1.2.5. 如果图 $G = (V, E)$ 的每条边 $e_k = (v_i, v_j)$ 都赋予一个实数 W_k 做为该边的权, 则称 G 为赋权图。如果这些权都是正实数, 就称 G 为正权图。

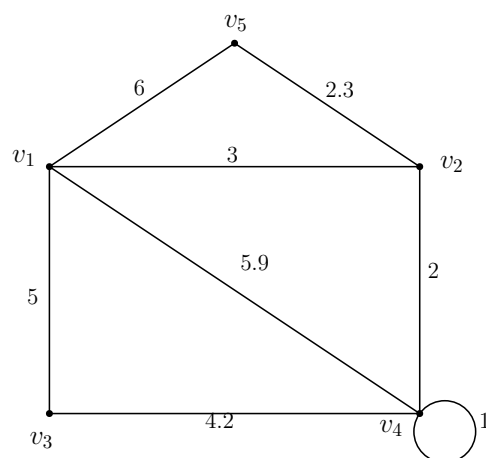


图 1.4

定义 1.2.6. 给定 $G = (V, E)$, 如果存在另一个图 $G' = (V', E')$, 满足 V' 包含于 V , 满足 E' 包含于 E , 则称 G' 是 G 的一个子图。

如果 $V' = V$, 就称 G' 是 G 的支撑子图。

如果 V' 包含于 V , 且 E' 包含了在结点子集 V' 之间的所有边, 则称 G' 是 G 的导出子图。

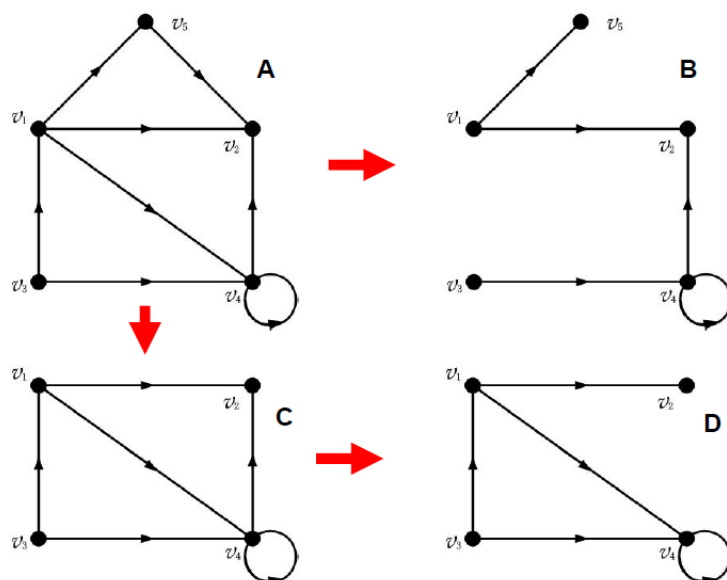


图 1.5: B: 支撑子图 C: 导出子图 D: 子图

推论 1.2.1. 显然，根据上述的定义，图 G 是自身的子图，支撑子图，导出子图。

空图是图 G 的支撑子图。

定义 1.2.7. 称原图 G 和空图都是图 G 的平凡子图。

定义 1.2.8. 给定两个图 $G_1 = (V_1, E_1), G_2 = (V_2, E_2)$ 。令

$$G_1 \cup G_2 = (V_1 \cup V_2, E_1 \cup E_2) \quad (1.1)$$

$$G_1 \cap G_2 = (V_1 \cap V_2, E_1 \cap E_2) \quad (1.2)$$

$$G_1 \oplus G_2 = (V_1 \oplus V_2, E_1 \oplus E_2) \quad (1.3)$$

1.1, 1.2, 1.3 分别称为 G_1 和 G_2 的并、交、对称差。

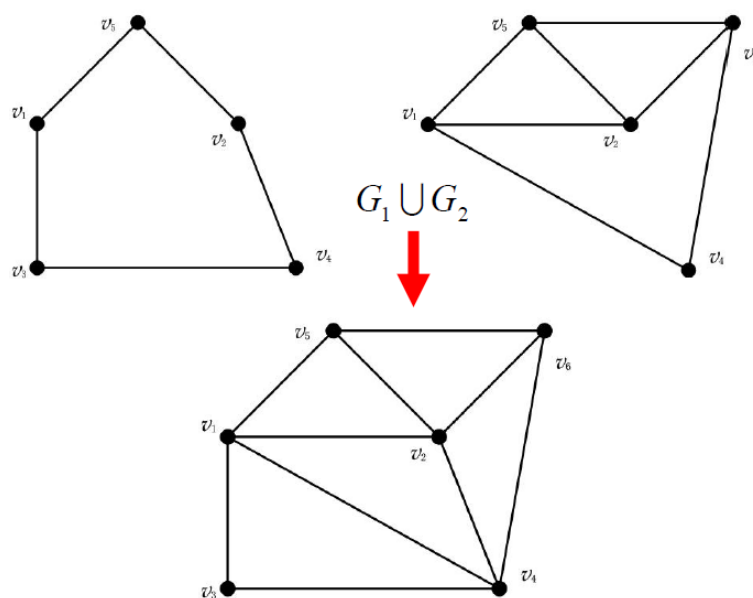


图 1.6: $G_1 \cup G_2$

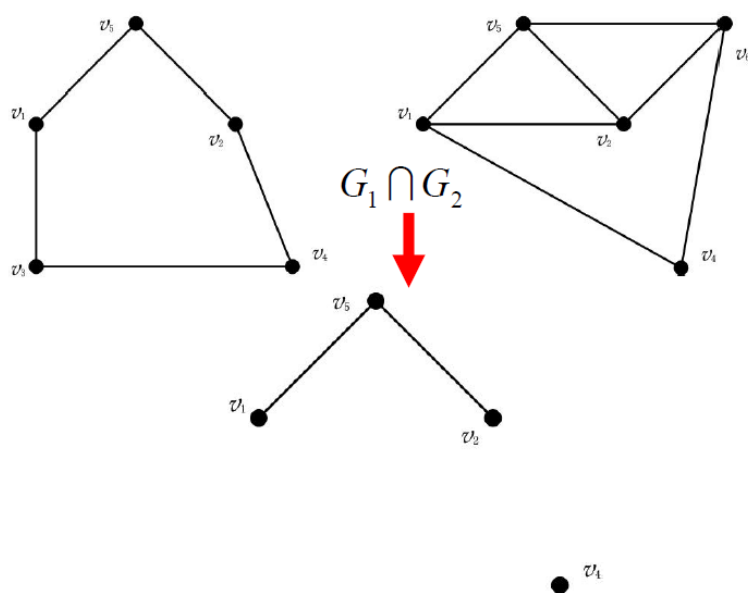


图 1.7: $G_1 \cap G_2$

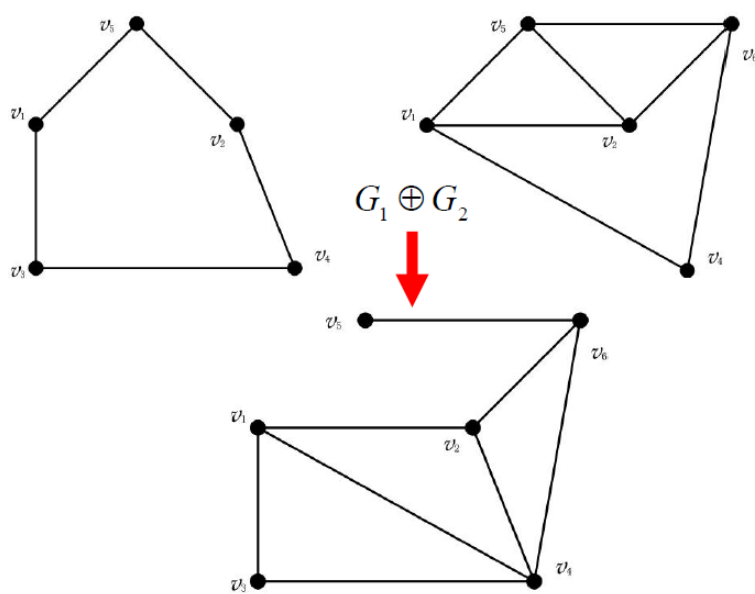


图 1.8: $G_1 \oplus G_2$

在图 G 中删掉一个子图 H , 指删掉 H 中的各条边, 记为 $G - H$ 。
 对于简单图 G , 称 $K_n - G$ 为 G 的补图, 记做 \bar{G} 。

从 G 中删去某个结点 v 及其关联的边所得到的图记做 $G - v$ 。

从 G 中删掉某条特定的边 e , 记做 $G - e$ 。

显然, $G - v$ 是图 G 的导出子图, $G - e$ 是图 G 的支撑子图。

定义 1.2.9. 如 G 为无向图, 则

$$\Gamma(v) = \{u | (v, u) \in E\}$$

称为 v 的邻点集。

如 G 为有向图, v 是其中一个结点, 则

$$\Gamma^+(v) = \{u | (v, u) \in E\}$$

称为 v 的直接后继或者外邻集; 相应的

$$\Gamma^-(v) = \{u | (u, v) \in E\}$$

称为 v 的直接前趋集或内邻集。

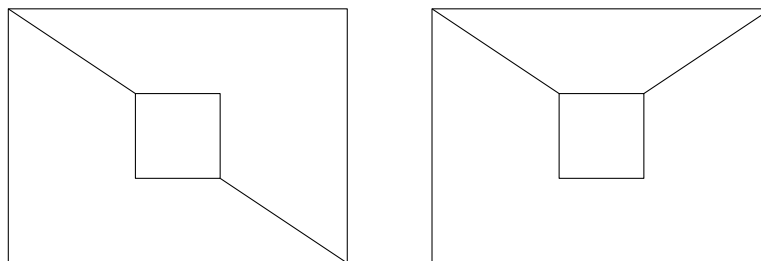
定义 1.2.10. 两个图 $G_1 = (V_1, E_1), G_2 = (V_2, E_2)$, 如果 V_1, V_2 之间存在双射 f , 而且 $(u, v) \in E_1$, 当且仅当 $(f(u), f(v)) \in E_2$ 时, 称 G_1 和 G_2 同构。记做

$$G_1 \cong G_2$$

从定义知, 若 $G_1 \cong G_2$, 必须满足:

- (1) $|V(G_1)| = |V(G_2)|, |E(G_1)| = |E(G_2)|$
- (2) G_1 和 G_2 结点度的非增序列相同
- (3) G_1 和 G_2 存在同构的导出子图

思考: 如何判定两图同构?



1.3 图的代数表示

图在计算机中如何表示 (拓扑结构、边权值...)? 如何对图进行描述或运算? 所以我们需要用代数的方法来描述图!

定义 1.3.1. 表示了结点间的邻接关系的矩阵称为邻接矩阵。

有向图的邻接矩阵 \mathbf{A} 是一个 n 阶方阵，其元素为:

$$\mathbf{A} = [a_{ij}]_{n \times n} \quad a_{ij} = \begin{cases} 1 & (v_i, v_j) \in E \\ 0 & \text{others} \end{cases}$$

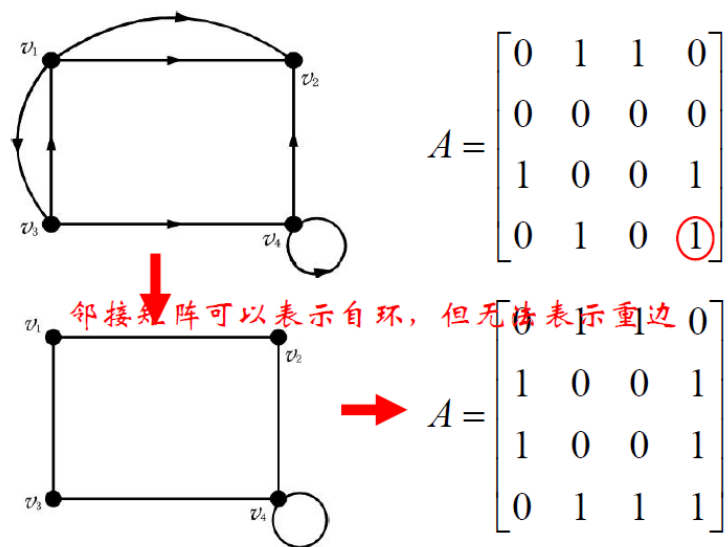


图 1.9

权矩阵: 赋权图常用权矩阵 A 进行表示。

其元素为:

$$\mathbf{A} = [a_{ij}]_{n \times n} \quad a_{ij} = \begin{cases} w_{ij} & (v_i, v_j) \in E \\ 0 & \text{others} \end{cases}$$

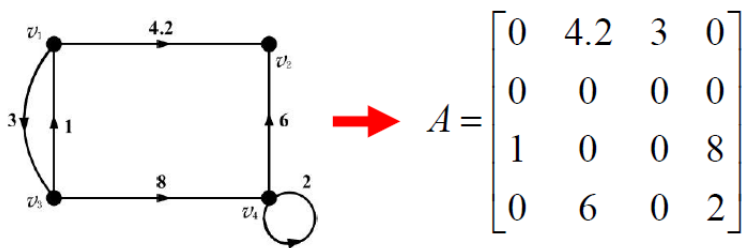


图 1.10

关联矩阵: 关联矩阵表示结点与边之间的关联关系。

有向图 G 的关联矩阵 \mathbf{B} 是 $n \times m$ 的矩阵，当给定结点和边的编号之后，其元素

$$\mathbf{B} = [b_{ij}]_{n \times m} \quad b_{ij} = \begin{cases} 1 & e_j = (v_i, v_k) \in E \\ -1 & e_j = (v_k, v_i) \in E \\ 0 & \text{others} \end{cases}$$

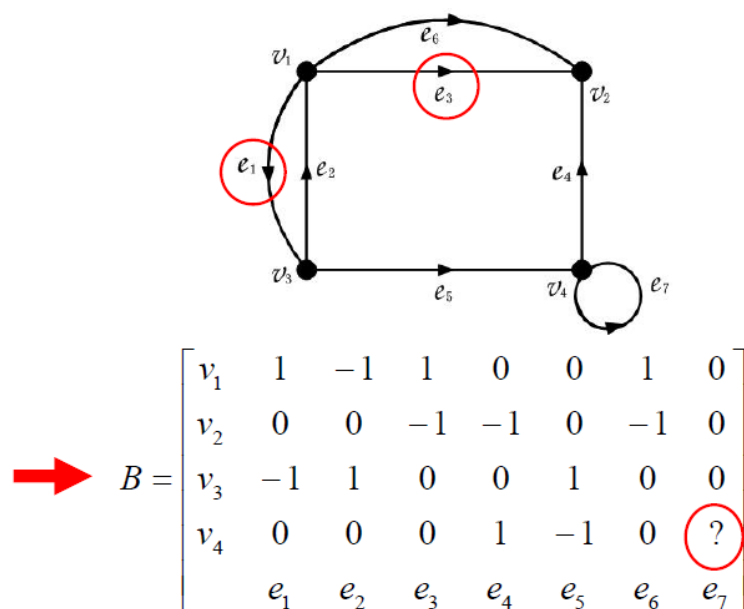


图 1.11

无向图 G 的关联矩阵 \mathbf{B} 是 $n \times m$ 的矩阵，当给定结点和边的编号之后，其元素

$$\mathbf{B} = [b_{ij}]_{n \times m} \quad b_{ij} = \begin{cases} 1 & e_j \text{ 与 } v_i \text{ 关联} \\ 0 & \text{others} \end{cases}$$

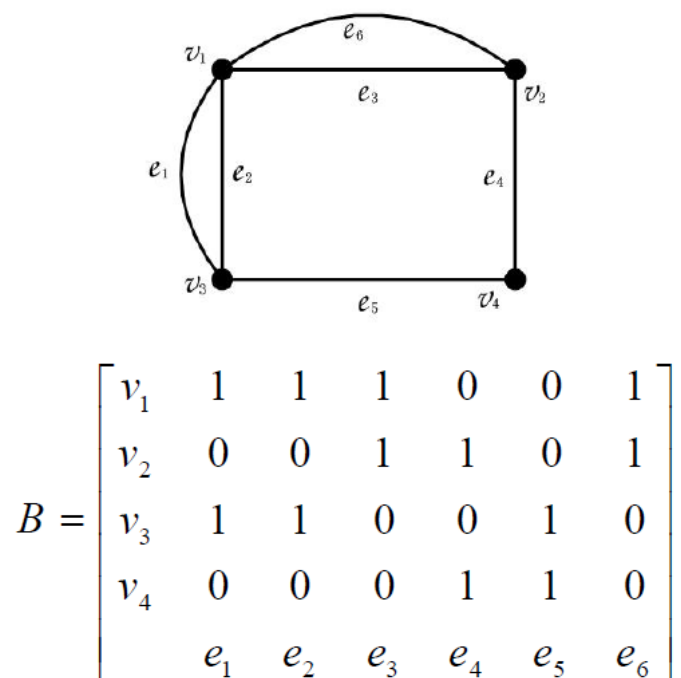


图 1.12

关联矩阵的性质（有向图）：

- (1) 每列只有两个非零元：1、-1
- (2) 第 i 行非零元的数目恰为结点 v_i 的度，其中 1 的数目为其正度，-1 的数目为其负度

关联矩阵的性质（无向图）：

- (1) 每列只有一个非零元：1
- (2) 第 i 行 1 的数目恰为结点 v_i 的度

关联矩阵能够表示重边，但不能表示自环。

邻接矩阵、权矩阵、关联矩阵可以表示重边，但无法表示自环

邻接矩阵、权矩阵、关联矩阵的优点是一旦写出代数表达式，则可以得到确定图，且非常直观。缺点是 (1) 不能表示自环 (2) 在计算机上存储邻接矩阵与关联矩阵时，将占据较大的存储空间并可能增加计算复杂度。所以需要引入**边列表、正向表、逆向表、邻接表**。

边列表由两个 m 维向量 A 和 B 组成。若 $e_k = (v_i, v_j)$, 则

$$A(k) = i, B(k) = j$$

如果 G 为赋权图, 则再增加一个 m 维变量 Z , 若 e_k 的权值为 w_k , 则令

$$Z(k) = w_k$$

如图 1.13 所示是边列表, 边列表的实质是关联矩阵的压缩形式并克服了其缺点。

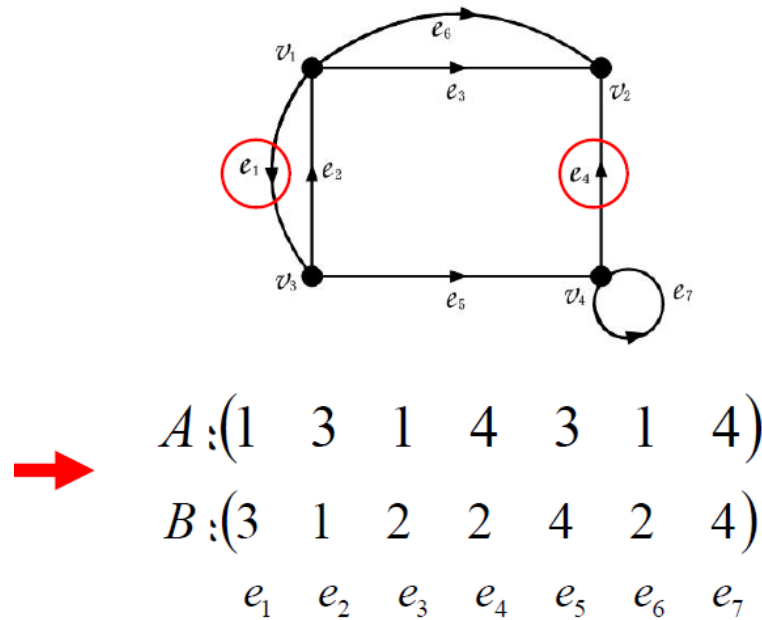


图 1.13

赋权图只需增加权值向量, 如果 G 是赋权图, 则再增加一个 m 维向量 Z , 若 e_k 的权是 w_k , 则令 $Z(k) = w_k$ 。例如图 1.14 的边列表形式是:

$$A: (4 \quad 4 \quad 1 \quad 2 \quad 2 \quad 2 \quad 4) \quad (1.4)$$

$$B: (1 \quad 1 \quad 2 \quad 2 \quad 4 \quad 3 \quad 3) \quad (1.5)$$

$$Z: (5 \quad 3 \quad 4 \quad 6 \quad 7 \quad 2 \quad 4) \quad (1.6)$$

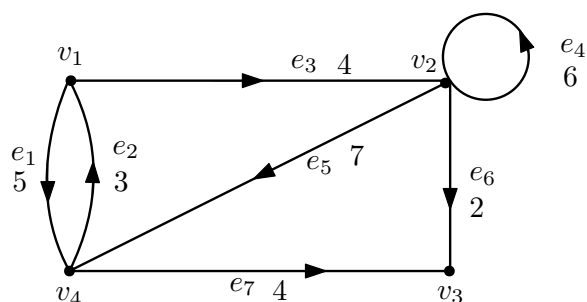


图 1.14

类似的可以得到无向图的边列表。

正向表: 当对 G 的结点与边进行编号后, 正向表将每个结点的直接后继集中在一起存放。

有向图的正向表 由一个 $(n+1)$ 维向量 A , 一个 m 维向量 B 组成。 $A(i)$ 表示结点 v_i 的第一个后继在 B 中的地址, B 中存放这些后继结点的编号, $A(n+1) = m+1$ 。

对赋权图, 用 m 维向量 Z 存放权, $Z(k) = w_k$ 。

有向图正向表如图 1.15 所示:

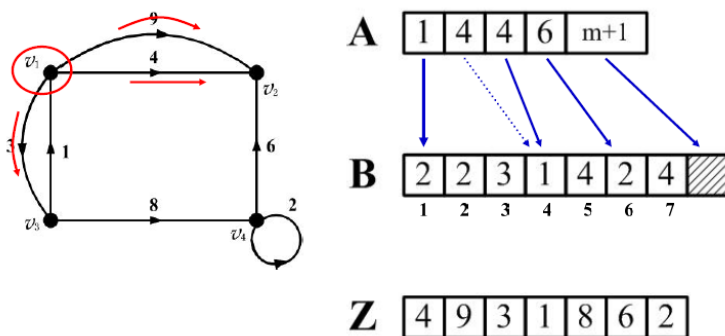


图 1.15

正向表存在下述关系:

1. $d^+(v_i) = A(i+1) - A(i)$
2. $A(i) = \sum_{j=1}^{i-1} d^+(v_j) + 1$

3. 从 $B(A(i))$ 到 $B(A(i+1) - 1)$ 的任意一个值，都是 v_i 的直接后继。

无向图的正向表结构:

B 向量中存放的是相应邻结点的编号，因此为 $2m$ 维。相应地，Z 向量也变成 $2m$ 维。

无向图正向表如图 1.16 所示:

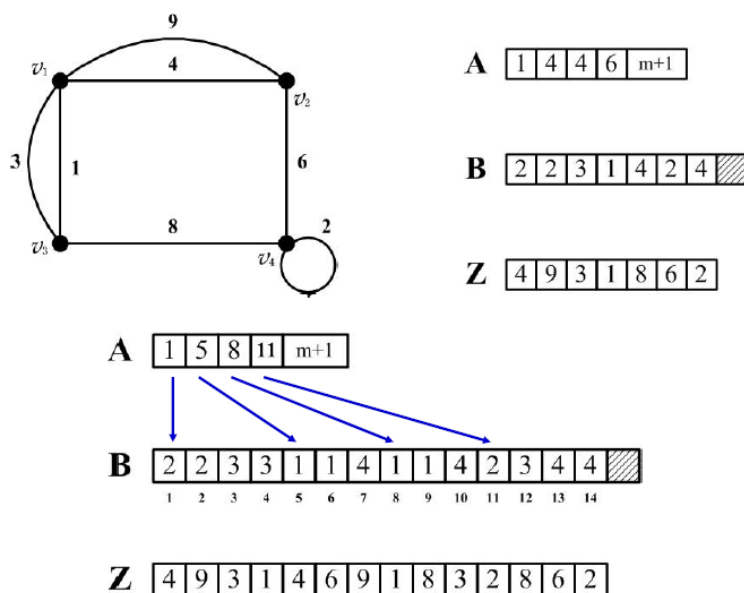


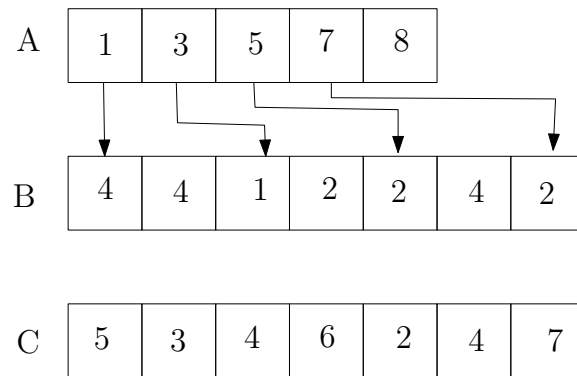
图 1.16

逆向表: 与正向表相反，逆向表是将每个结点的直接前趋集中在一起存放。

逆向表实质是对有向图邻接矩阵的列进行压缩的结果。

思考：正（逆向表优缺点是什么？）

例如图 1.14 的逆向表是:



邻接表：采用单链表结构表示一个图。其中基本单元为表结点，如下所示：

