肥宅下樓梯

Java Final Project Proposal 0410117 吳沛璇 2018.04

Outline

- →題目簡述
- →功能說明
- →架構(UML)
- ▶預期成果



題目簡述

用JAVA實作下樓梯遊戲

- ▶ 類似電腦單機版的小朋友下樓梯
- 自己動手思考與實作完成

遊戲畫面

元件:

- ▶人物
- ■背景
- ■階梯與刺刀

運作:

- ▶背景向上捲動
- ▶ 人物必須往下面的樓梯跳躍,才不會被刀刺

- ▶ 排行榜
- 生命值

功能説明

遊戲模式選取

- Hard/Medium/Easy
- One Player/Two Player

遊戲設定

基礎:

- ▶ 人物左右移動、背景畫面捲動正常
- ▶遊戲功能運作合理

進階:

- 請問你目前的體重? 理想體重?
 - ->隨著樓層增加右側欄位漸漸達標
 - ->若瘦身有成,移動速度增加

- ▶ 新增欄位顯示瘦身成果
- 甩肉排行榜
- ■兩個玩家

架構(UML)

-class name: Game

-name: String

The main driven class.

-class name: Ranking

- +getRecord()
- +setRecord()

-class name: Health

- +addBlood()
- +subBlood()
- +getBlood()
- +setBlood()

Define figure's blood.

-class name: AudioControl

+setVoice()

Import javax.sound;

-class name: AnimateObject

Abstract class

- +setSpeed()
- +setPositon()

Import java.util.ArrayList;

-class name: Physical

- +addSpeed()
- +subSpeed()

Define how object moves.

-class name: FigureObject

- X_pos
- Y_pos
- Vertical_Speed
- Horizon_Speed

Player

Implements

-class name: StairObject

- X_pos
- Y_pos
- Vertical_Speed

Stairs

預期成果

