大家一般刷满 500 道 LeetCode 题目要花多久?

超级吴师兄 2022-04-20 11:30

没必要硬刷 500 道,大部分程序员刷 LeetCode 就是为了通过算法面试而已,完完整整掌握了 200 道算法题就行啦,这大概需要花费 你 2 个月的时间。

我总结了算法面试中频繁考察的面试题, 你把这些题目掌握好就不虚算法面试了。

文末提供算法资料大礼包。

第一周,链表、栈、队列

- 0、时间复杂度与空间复杂度(补充内容)
- 1、链表的基础知识: 单链表
- 2、反转链表(LeetCode 206)
- 3、相交链表 (LeetCode 160)
- 4、合并两个有序链表 (LeetCode 21)
- 5、分隔链表 (LeetCode 86)

6、环形链表 II (LeetCode 142) 7、反转链表 II (LeetCode 92) 8、复制带随机指针的链表(LeetCode 138) 9、栈的基础知识 10、有效的括号(LeetCode 20) 11、基本计算器 (LeetCode 224) 12、最小栈(LeetCode 155) 13、验证栈序列 (LeetCode 946) 14、每日温度 (LeetCode 739) 15、接雨水(LeetCode 42) 16、队列的基础知识 17、用栈实现队列 (LeetCode 232)

- 18、滑动窗口最大值(LeetCode 239)
- 19、设计循环双端队列 (LeetCode 641)
- 20、移除链表元素 (LeetCode 203)
- 21、K 个一组翻转链表(LeetCode 25)
- 22、回文链表 (LeetCode 234)
- 23、奇偶链表 (LeetCode 328)
- 24、从尾到头打印链表(剑指Offer 06)
- 25、链表中倒数第 k 个节点 (剑指Offer 22)

第二周,递归、排序、贪心

- 1、递归基础知识
- 2、冒泡排序基础知识
- 3、选择排序基础知识
- 4、插入排序基础知识

- 5、快速排序基础知识6、计数排序基础知识7、归并排序
- 8、桶排序(了解即可)
- 9、堆排序
- 10、基数排序(了解即可)
- 11、希尔排序(了解即可)
- 12、合并两个有序数组(LeetCode 88)
- 13、颜色分类(LeetCode 75) (≯ 有作业)
- 14、部分排序 (面试题 16)
- 15、计算右侧小于当前元素的个数 (LeetCode 315)
- 16、合并 K 个升序链表 (LeetCode 23)

- 17、有序数组的平方(LeetCode 977)
- 18、盛最多水的容器 (LeetCode 11) (→ 有作业)
- 19、两数之和 (LeetCode 1) (**≯**有作业)
- 20、二叉堆基础知识
- 21、分发饼干 (LeetCode 455)
- 22、柠檬水找零(LeetCode 860)
- 23、用最少数量的箭引爆气球(LeetCode 452)
- 24、移掉 K 位数字(LeetCode 402)
- **25、跳跃游戏(LeetCode 55)(≯有作业)**
- 26、摆动序列 (LeetCode 376)
- 27、买卖股票的最佳时机 II(LeetCode 122)
- 28、三数之和(LeetCode 15)

29、最接近三数之和(LeetCode 16) 30、加油站 (LeetCode 134) 31、合并区间 (LeetCode 56) 第三周,搜索算法、回溯算法、位运算、二分查找 1、二分查找基础知识 2、二分查找 (LeetCode 704) 3、搜索插入位置(LeetCode 35) 4、在排序数组中查找元素的第一个和最后一个位置(LeetCode 34)(译有作业) 5、搜索旋转排序数组(LeetCode 33)(≯有作业) 6、搜索二维矩阵 (LeetCode 74) 7、寻找两个正序数组的中位数(LeetCode 4) 8、有效三角形的个数(LeetCode 611)

9、剑指 Offer 53 - II. 0~n-1中缺失的数字

- 10、剑指 Offer 53 I. 在排序数组中查找数字 I
- 11、剑指 Offer 51. 数组中的逆序对
- 12、寻找峰值 (LeetCode 162)
- 13、第一个错误的版本 (LeetCode 278)
- 14、山脉数组的峰顶索引(LeetCode 852)
- 15、有效的完全平方数 (LeetCode 367)
- 16、位运算基础知识
- 17、丢失的数字(LeetCode 268)
- 18、2 的幂 (LeetCode 231)
- 19、比特位计数 (LeetCode 338)
- 20、位 1 的个数 (LeetCode 191)
- 21、只出现一次的数字 II (LeetCode 137)

22、只出现一次的数字 III (LeetCode 260) 23、最大单词长度乘积(LeetCode 318) 24、汉明距离 (LeetCode 461) 25、回溯基础知识 26、岛屿数量 (LeetCode 200) (≯ 有作业) **27、N**皇后(LeetCode 51)(≯有作业) 28、子集(LeetCode 78) 29、组合总和 II (LeetCode 40) 30、括号生成 (LeetCode 22) 31、火柴拼正方形 (LeetCode 437) 32、接雨水 II(LeetCode 407) 33、组合(LeetCode 77)

- 34、组合总和 II (LeetCode 216)
- 35、分割回文串 (LeetCode 131)
- 36、全排列(LeetCode 46)

第四周,二叉树

- 1、二叉树基础知识
- 2、二叉树的前序遍历(LeetCode 144)
- 3、二叉树的中序遍历(LeetCode 94)
- 4、二叉树的后序遍历(LeetCode 145)
- 5、二叉树的层序遍历(LeetCode 102)
- 6、二叉树的锯齿形层序遍历(LeetCode 103)
- 7、从前序与中序遍历序列构造二叉树(LeetCode 105)
- 8、路径总和 II (LeetCode 113)
- 9、二叉树的最近公共祖先(LeetCode 236)

- 10、二叉树的右视图 (LeetCode 199)
- 11、二叉树展开为链表(LeetCode 114)
- 12、将有序数组转换为二叉搜索树(LeetCode 108)
- 13、把二叉搜索树转换为累加树(LeetCode 538)
- 14、删除二叉搜索树中的节点(LeetCode 450)
- 15、二叉树的序列化与反序列化(LeetCode 297)
- 16、完全二叉树的节点个数(LeetCode 222)
- 17、二叉树的最大深度(LeetCode 104)
- 18、二叉树的最小深度(LeetCode 111)
- 19、二叉树的所有路径(LeetCode 257)
- 20、平衡二叉树 (LeetCode 110)
- 21、左叶子之和 (LeetCode 404)

- 22、找树左下角的值(LeetCode 513)
- 23、修剪二叉搜索树 (LeetCode 669)
- 24、二叉搜索树的最近公共祖先(LeetCode 235)
- 25、二叉搜索树的最小绝对差(LeetCode 530)
- 26、最大二叉树 (LeetCode 654)

■ 第五周, 动态规划、背包问题

- 1、动态规划基础知识和解题步骤
- 2、爬楼梯(LeetCode 70)
- 3、斐波那契数 (LeetCode 509)
- 4、最大子序和(LeetCode 53)
- 5、零钱兑换(LeetCode 322)
- 6、零钱兑换 II (LeetCode 518)
- 7、最小路径和(LeetCode 64)

8、编辑距离 (LeetCode 72) 9、买卖股票的最佳时机(LeetCode 121) 10、买卖股票的最佳时机II(LeetCode 122) 11、买卖股票的最佳时机III(LeetCode 123) 12、买卖股票的最佳时机IV(LeetCode 188) 13、最佳买卖股票时机含冷冻期(LeetCode 309) 14、买卖股票的最佳时机含手续费(LeetCode 714) 15、完全平方数 (LeetCode 279) 16、三角形最小路径和(LeetCode 120) 17、不同路径(LeetCode 62) 18、不同路径II(LeetCode 63)

19、整数拆分(LeetCode 343)

- 20、不同的二叉搜索树 (LeetCode 96)
- 21、地下城游戏 (LeetCode 174)
- 22、打家劫舍 (LeetCode 198)
- 23、打家劫舍II(LeetCode 213)
- 24、打家劫舍III(LeetCode 337)
- 25、最长递增子序列 (LeetCode 300)
- 26、最长连续递增序列 (LeetCode 674)
- 27、分割等和子集 (LeetCode 416)
- 28、最长重复子数组(LeetCode 718)
- 29、最长公共子序列 (LeetCode 1143)
- 30、最长回文子序列 (LeetCode 516)
- 31、最长回文子串(LeetCode 5)

- 31、01 背包问题
- 32、目标和(LeetCode 494)
- 33、最后一块石头的重量 II(LeetCode 1049)

第六周,剑指 Offer 系列

剑指 Offer 03. 数组中重复的数字

剑指 Offer 04. 二维数组中的查找

剑指 Offer 05. 替换空格

剑指 Offer 06. 从尾到头打印链表

剑指 Offer 09. 用两个栈实现队列

剑指 Offer 11. 旋转数组的最小数字

剑指 Offer 12. 矩阵中的路径

剑指 Offer 18. 删除链表的节点

剑指 Offer 21. 调整数组顺序使奇数位于偶数前面

剑指 Offer 22. 链表中倒数第k个节点

剑指 Offer 24. 反转链表

剑指 Offer 25. 合并两个排序的链表

剑指 Offer 26. 树的子结构

剑指 Offer 30. 包含min函数的栈

剑指 Offer 32 - I. 从上到下打印二叉树

剑指 Offer 32 - II. 从上到下打印二叉树 II

剑指 Offer 32 - III. 从上到下打印二叉树 III

剑指 Offer 33. 二叉搜索树的后序遍历序列

剑指 Offer 41. 数据流中的中位数

剑指 Offer 42. 连续子数组的最大和

剑指 Offer 45. 把数组排成最小的数

剑指 Offer 46. 把数字翻译成字符串

剑指 Offer 47. 礼物的最大价值

剑指 Offer 50. 第一个只出现一次的字符

剑指 Offer 51. 数组中的逆序对

剑指 Offer 52. 两个链表的第一个公共节点

剑指 Offer 53 - I. 在排序数组中查找数字 I

剑指 Offer 53 - II. 0∼n-1中缺失的数字

剑指 Offer 54. 二叉搜索树的第k大节点

剑指 Offer 55 - I. 二叉树的深度

剑指 Offer 57. 和为s的两个数字

剑指 Offer 58 - II. 左旋转字符串

剑指 Offer 61. 扑克牌中的顺子

最后

为了帮助大家更好的入门学习算法,我录制了《剑指 Offer》系列的三十道题目,结合动画的形式录制了视频,相信能帮助你更好的刷题。



视频 剑指 Offer 10- I. 斐波那契数列

知平@程序员吴师兄

视频 剑指 Offer 11. 旋转数组的最小数字

领取地址: 当《剑指 Offer》上的题都变成了动画

最后,欢迎想要刷题进大厂的小伙伴加入吴师兄的训练营,目前已经开展五期了。

很多零基础的同学第一天的学习,一口气刷了 5 题!



- 1. 单链表基础知识、难点: value = head.val; address = head.toString(); next = head.next.toString(); head = head.next
- 2. No.206 反转链表难点: ListNode cur = reverList(head.next) 反转的是head.next?
- 3. No.160 交叉链表点: if(PointA 为空, 就跳到headB上; 同理, PointB为空时, 跳到headA上)
- 4. No.21 合并两个有序链表: 先设置虚拟节点dummy, 然后一个指针pre;链表A和B 不为空, 就比较大小直到有一个为空(while循环), 然后指针就指向另外一个。
- 5. No.86 分隔链表: 大链表, 小链表, 移动指针也要移动链表, 最后切近大链表指向null
- 6. No.142 环形链表: 有意思的是 解出 慢指针走的步数X = n (y+z) -y, 然后在快指针相遇处设一个值b, 在head处设一个值a, a和b都继续一步一步走, a和b最后相遇。

有的同学看动画居然嗨起来,每天学六个小时还乐此不疲,从早到晚追问我问题。



- 1. 单链表基础知识, 难点: value = head.val; address = head.toString(); next = head.next.toString(); head = head.next
- 2. No.206 反转链表难点: ListNode cur = reverList(head.next) 反转的是head.next?
- 3. No.160 交叉链表点: if(PointA 为空, 就跳到headB上; 同理, PointB为空时, 跳到headA上)
- 4. No.21 合并两个有序链表: 先设置虚拟节点dummy,然后一个指针pre;链表A和B 不为空,就比较大小直到有一个为空(while循环),然后指针就指向另外一个。
- 5. No.86 分隔链表: 大链表, 小链表, 移动指针也要移动链表, 最后切近大链表指向null
- 6. No.142 环形链表: 有意思的是 解出 慢指针走的步数X = n(y+z)-y,然后在快指针相遇处设一个值b,在head处设一个值a,a和b都继续一步一步走,a和b最后相遇。

一对一答疑,解决你的所有疑惑。





训练营已经顺利开展五期,这里有一些 200 元的优惠券,如果你信得过吴师兄,欢迎你的加入,或许学好算法,能让你在程序员的道路上走的更远一些。



拿法训练害







吴师兄的算法训练营

¥2199.00





大家一般刷满 500 道 LeetCode 题目要花多久?

超级吴师兄