

黄增松的技术博客

2013年开始开发iOS QQ: 759952579

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理 随笔 - 288 文章 - 0 评论 - 14 阅读 - 22万

关联对象的如何进行内存管理的? 关联对象如何实现weak属性

1. 关联对象的ObjectAssociation中有两个属性(uintptr_t_policy, id value),_policy 包含 retain, assgin copy, 会对应的对对象进行和普通对象一样的内存管理操作.

2. 实现weak,用__weak修饰对象,并将其用block包裹,关联时,关联block对象

```
- (void)setWeakvalue: (NSObject *)weakvalue {
    __weak typeof(weakvalue) weakObj = weakvalue;
    typeof(weakvalue) (^block) () = ^(){
        return weakObj;
    };
    objc_setAssociatedObject(self, weakValueKey, block, OBJC_ASSOCIATION_COPY_NONATOMIC);
}
- (NSObject *)weakvalue {
    id (^block) () = objc_getAssociatedObject(self, weakValueKey);
    return block();
}
```

3. 额外创建一个类WeakObjectContainer, 在这个类里实现weak属性 weakObject , 虽然 分类里 retain 了一个 WeakObjectContainer, 但是 WeakObjectContainer 最终会随着属性的持有对象一起销毁, 不存在泄露。

WeakObjectContainer.h

```
@property (nonatomic, readonly, weak) id weakObject;
- (instancetype)initWithWeakObject:(id)object;
```

WeakObjectContainer.m

```
- (instancetype)initWithWeakObject:(id)object {
    self = [super init];
    if (self) {
        _weakObject = object;
    }
    return self;
}
```

NSObject+AssociateWeak.h

```
@property(weak, nonatomic) NSObject *weakObject;
```

NSObject+AssociateWeak.m

首先导入头文件

```
#import <objc/runtime.h>
#import "WeakObjectContainer.h"
```

```
NSString *const *kKeyWeakObject = @"kKeyWeakObject";
- (void)setWeakObject: (NSObject *)weakObject
{
    WeakObjectContainer *container = [[WeakObjectContainer alloc] initWithWeakObject:weakObject];
    objc_setAssociatedObject(self, &kKeyWeakObject, (id)container, OBJC_ASSOCIATION_RETAIN_NONATOMIC);
}
- (NSObject *)weakObject
{
    WeakObjectContainer *container = objc_getAssociatedObject(self, &kKeyWeakObject);
    return container.weakObject;
}
```

在北京的灯中, 有一盏是我家的. 这个梦何时可以实现? 哪怕微微亮. 北京就像魔鬼训练营, 有能力的留, 没能力的走.....

分类: runtime

好文要顶 关注我 收藏该文

黄增松 关注 - 1 粉丝 - 31

+加关注

黄增松

关注 - 1

粉丝 - 31

+加关注

« 上一篇: 性能优化 iOS

» 下一篇: 下面的方式能接收到通知吗? 为什么?

posted @ 2021-03-04 11:47 黄增松 阅读(328) 评论(0) 编辑 收藏 举报

登录后才能查看或发表评论, 立即 登录 或者 逛逛 博客园首页

- 【推荐】百度智能云特惠: 新用户首购云服务器低至0.7折, 个人企业同享
- 【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD/GIS 50万行VC++源码免费下载!
- 【推荐】阿里云云大使特惠: 新用户购ECS服务器1核2G最低价87元/年
- 【推荐】投资训练营: 一杯咖啡的价格, 教你学会投资, 增加被动收入
- 【推荐】和开发者在一起: 华为开发者社区, 入驻博客园科技品牌专区

躬行投资训练营

一杯咖啡的价格, 教你学会投资

每日视频 课程+文稿

100+ 投资知识

每日六盘 实战分析

编辑推荐:

- 详解 MD5 信息摘要算法
- .NET Core 对象池的使用
- 毕业四年, 我当初是如何走上编程这条路的!
- .Net Core with 微服务 - Consul 配置中心
- 我经历过的监控系统演进史

加州大学伯克利哈斯商学院 | 高管教育

大数据与数据科学实战

最新新闻:

- 小鹏求生: 改款、融资, 仍难挡巨头围猎
 - 谷歌开始小范围提供Google Workspace Individual服务
 - 盘点明星直播迷惑行为: 王力宏须臾课、“潘嘎之交”尬演抢救老大爷
 - “玲龙一号”全球首堆开工
 - 美团充电宝负责人已离职 33个自营城市被代理商盘盘
- » 更多新闻...

公告

昵称: 黄增松
园龄: 6年2个月
粉丝: 31
关注: 1
+加关注

2021年7月						
日	一	二	三	四	五	六
27	28	29	30	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
1	2	3	4	5	6	7

搜索

常用链接

- 我的随笔
- 我的评论
- 我的参与
- 最新评论
- 我的标签

随笔分类

- Android(10)
- Block(3)
- CocoaPods(10)
- flutter(4)
- homebrew(4)
- Label(1)
- LeetCode学习(49)
- others(49)
- runloop(4)
- runtime(12)
- ScrollView(1)
- swift(1)
- WKWebView(1)
- 代码优化(11)
- 地图和定位(1)
- 更多

随笔档案

- 2021年7月(2)
- 2021年6月(8)
- 2021年5月(8)
- 2021年4月(3)
- 2021年3月(13)
- 2021年2月(8)
- 2021年1月(8)
- 2020年12月(21)
- 2020年11月(8)
- 2020年10月(5)
- 2020年9月(16)
- 2020年8月(8)
- 2020年7月(2)
- 2020年6月(1)
- 2020年4月(1)
- 更多

最新评论

- 1. Re:iPhone手机尺寸、分辨率、高宽比例、几倍图总结
iPhone 12 mini屏幕为5.4寸, 分辨率为2340*1080像素, 比例为19.5:9. 是 3 倍图
--wyk125
- 2. Re:iPhone手机尺寸、分辨率、高宽比例、几倍图总结
这个像素图是在哪里看的,有链接吗
--猪猪大神
- 3. Re:LeetCode打家劫舍Swift
朋友, 您这种算法好像有一种情况没考虑到:
[8,1,1,9]
这种是不是应该最多可以偷17呢?
--WeiLiX
- 4. Re:代码混淆 iOS
有界面,字节级别,完全离线的 java混淆工具
--小盛技术
- 5. Re:fatal: unable to access 'https://github.com/Homebrew/brew/'
192.30.253.113 github.com 这个ip地址是什么
--拿回忆下酒

阅读排行榜

- 1. fatal: unable to access 'https://github.com/Homebrew/homebrew-core/'(13862)
- 2. 成员变量和属性区别 (@property那点事儿)(12729)
- 3. fatal: unable to access 'https://github.com/Homebrew/brew/'(7973)
- 4. 链表和数组的区别 各有什么优缺点(7808)
- 5. HTTP协议的8种请求类型介绍(7124)

评论排行榜

- 1. 1000个乱序正整数 (每个数都小于1000) 中找出10个最大数问题 (最高效, 不服来战) (4)
- 2. iPhone手机尺寸、分辨率、高宽比例、几倍图总结(2)
- 3. LeetCode打家劫舍Swift(1)
- 4. fatal: unable to access 'https://github.com/Homebrew/brew/'(1)
- 5. atomic是绝对的线程安全么? 为什么? 如果不是, 那应该如何实现? (1)

推荐排行榜

- 1. HTTP协议的8种请求类型介绍(2)
- 2. Failed to connect to raw.githubusercontent.com port 443(1)
- 3. fatal: unable to access 'https://github.com/Homebrew/homebrew-core/'(1)
- 4. 分类和扩展有什么区别? 可以分别用来做什么? 分类有哪些局限性? 分类的结构体系面有哪些成员? (1)
- 5. iOS开发常用的三方库(1)