

浅谈dispatch_once实现原理

Nicholasty 0.867 2019.05.27 22:00:38 字数 0 阅读 4,254

```
1 + (instancetype)sharedInstance
2 {
3     /*定义相应类实例的静态变量；
4     意义：函数内定义静态变量，无论该函数被调用多少次，
5     在内存中只初始化一次，并且能保存最后一次赋的值
6
7     */
8     static ClassName *instance = nil;
9     /*定义一个dispatch_once_t(其实也就是整型)静态变量，
10    意义：作为标识下面dispatch_once的block是否已执行过。
11    static修饰会默认将其初始化为0，当值为0时才会执行block。
12    当block执行完成，底层会将onceToken设置为1，这也就是为什
13    么要传onceToken的地址（static修饰的变量可以通过地址修改
14    onceToken的值），同时底层会加锁来保证这个方法是线程安全的
15
16    */
17    static dispatch_once_t onceToken;
18    /*只要当onceToken == 0时才会执行block，否则直接返回静态变量instance*/
19    dispatch_once(&onceToken, ^{
20        instance = [[ClassName alloc] init];
21        //...
22    });
23    return instance;
24 }
```

4人点赞> iOS

更多精彩内容，就在简书APP



"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏，支持一下

Nicholasty 总资产20 共写了2997字 获得17个赞 共3个粉丝

成功的企业老板都选了这样的办公室装修风格



写下你的评论...

全部评论 4 只看作者 按时间倒序 按时间正序

fordeson 3楼 2020.05.24 16:59 老哥你也太敷衍了把 赞 回复

溪桥星雨 2020.10.01 10:27 差不多了。回答的时候还能将底部的函数名都说出来啊? 回复

添加新评论

8814d8c64dab 2楼 2019.07.27 19:55 我特地登陆来评论一下。你讲的是单例的实现。dispatch_once的原理在哪里? 2 回复

小宝贝_4f96 2019.12.20 18:34 同理，估计他分不清吧 回复

添加新评论

被以下专题收入，发现更多相似内容

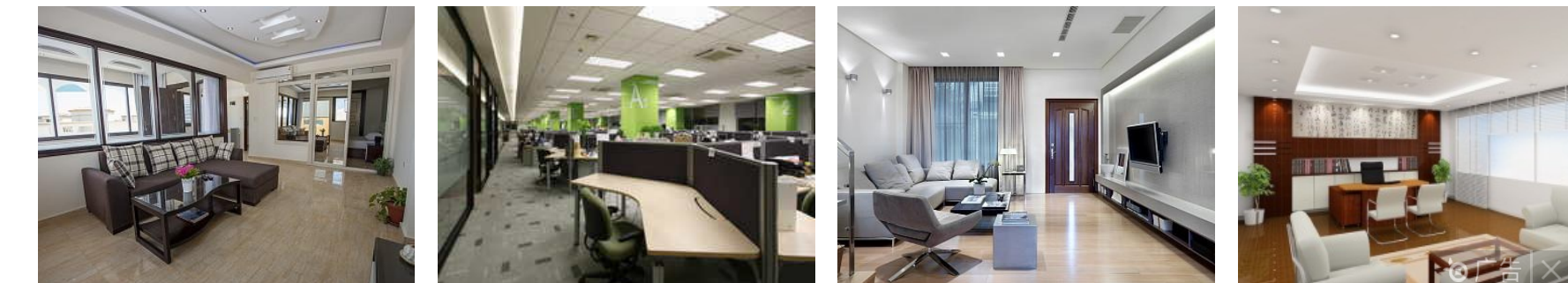
+ 收入我的专题 iOS开发

推荐阅读 更多精彩内容>

iOS原理之CGD-dispatch_once的底层实现 yqc5521 阅读 2,597 评论 0 赞 0

dispatch_once的原理 袁小童缘 阅读 2,372 评论 1 赞 0

成功的企业老板都选了这样的办公室装修风格



[译]Swift 3 中实现Dispatch once扩展 在3中原有的Dispatch once已经被废弃了。但是可以通过给DispatchQueue实现一个扩展方法来实现... 没故事的卓同学 阅读 5,320 评论 4 赞 27

回想与纪念 我是沉新，今天是我第31天日更。今天想要写的话题很沉重，因为想要纪念的人是我的第一个孩子。第一次孕检孕酮很低， ... 一只正在成长的狮子 阅读 41 评论 0 赞 1

梦想成真2018 4前天大早会无意中看到2017年写的愿望清单。吓了自己一跳。2017三大愿望:买车，买房，孩子健康! 买车竟然实现了... 闪亮Miss宋 阅读 60 评论 0 赞 0



程序员外包公司

Nicholasty 总资产20

macOS更快更简单的app公证方式 阅读 29

swift之weak&&unowned比较 阅读 142

如何判断 iPhoneX/iPhoneXR/iPhoneXs/iPho... 阅读 809

推荐阅读

别人是毕业，我们是散伙 阅读 1,581

低薪招人：差不多就行了 阅读 543

8个实用小技巧，提升icon设计的细节 阅读 1,536

“祝我刀枪不入，逍遥快活，狼心狗肺” 阅读 350

面试与招人 阅读 866



crm管理系统

