



想名真难

码龄7年 💟 暂无认证

篇 ① 9571 实现点击穿透、执行下层视图的点击事件 9266 最新评论 AVPlayer 音视频缓存方案

lizhi0123: 赞, 👍 , 实用 , 解决了, 我好 几天纳闷的事情,我卡到,只收到2个by ... 从1到N整数中1出现的次数 m0_56197283: 强**走** 快速排序法 Deep Learning小舟: 原创不易,继续加油, 已收藏。(^ ^) UIScrollView实现原理 Rex~: 给大佬递茶~ 找出一个数组中的前k个高频元素

Tisfy: 深得人心,正如古人云: 读书不觉已 春深,一寸光阴一寸金。 最新文章 iOS中的HTTP缓存机制应用和体现 iOS GET请求缓存,不使用缓存 iOS网络请求缓存-URLCache 2021 05月 04月 03月 06月

4篇

02月

11篇

2018年 29篇

2016年 119篇

4篇 5篇 5篇 01月 12篇 2019年 72篇 2020年 141篇 2017年 45篇

想名真难 关注

为什么<mark>必须在主线程</mark>操作UI_架构师易筋 6-30 写iOS的同学都知道,如果更新update UI不在主线程,直接crash。那到底为什么,update UI必须要在主线程呢?原因有如下3点: 1. 在Cocoa Touch, UIApplicati... 为何SurfaceView能够在非UI线程中刷新界面(内容为代码的demo而并非文档) 09-06 重点讲解为什么普通view不能在非**UI**线程刷新界面,而SurfaceView可以.内容为代码的demo而并非文档 为什么Android<mark>必须在主线程</mark>更新UI? 为什么Android<mark>必须在主线程</mark>更新**UI**? 站在各位大牛的肩膀上,谢谢! 正常情况下,Android需要在**UI**线<mark>程</mark>更新**UI**,然鹅,在特殊情况下,子线<mark>程</mark>也能更新… iOS中为什么必须在主线程操作UI_铭记_ 7-11 iOS中为什么<mark>必须在主线程</mark>操作UI 在开发过<mark>程</mark>中,我们或多或少会不经意在后台线<mark>程</mark>中调用了UIKit框架的内容,可能是在网络回调时直接imageView.image = ... 为什么我们可以在非UI线程中更新UI_android开发笔记 7-11 很多盆友在学习Android(特别是从4.0之后开始入门的)的时候都会常看见或听到别人说我们更新UI呢要在UI线程(或者说主线程)中去更新UI,不要在子线程中... 为什么都要在<mark>主线程</mark>中更新UI(iOS开发) zju bigjar的专栏 ① 7922 在 iOS开发过<mark>程</mark>中,我一直知道更新**UI**需要在<mark>主线程</mark>中,但也没怎么细想为什么要在<mark>主线程</mark>中,或者说为什么不能在子线<mark>程</mark>中更新**UI**。今天抽空自己在网上… UI更新为什么一定要在UI线程里?幕后真相究竟如何?

在**主线程**开启子线**程**初始化,读写串口数据,有数据就读,提取有效数据,并用信号将数据传送给<mark>主线程</mark>,创建界面对象,<mark>主线程</mark>通过开关按钮槽函数控...

为什么<mark>必须在主线程</mark>操作UI 在开发过程中,我们或多或少会不经意在后台线程中调用了UIKit框架的内容,可能是在网络回调时直接imageView.image = anIm...

广告 美闭

01-11

7-2

这样的卡顿是用户无法接受的, 所以还是乖乖的在主线程上刷新UI吧.

\$100w奖金池等你来拿!集结全球开发者,打造全场景数字创新体验,探索数智未来!

QT 开启线程接收串口数据并由主线程界面实时显示心电波形图

华为HMS全球应用创新大赛火热报名中!

优质评论可以帮助作者获得更高权重

为什么<mark>必须在主线程</mark>操作UI_风华是一指流沙的博客

相关推荐

相信很多人看到这个标题之后轻笑一声,UI更新为啥要在UI线程里?逗呢,这是谷歌专门制定的规则,当然要遵循规则来玩儿啦。但是细致的人看到后半... 真的必须要在主线程更新UI吗?_da9zhi的博客_android更新... 6-10 mAttachInfo.mViewRequestingLayout == this) { mAttachInfo.mViewRequestingLayout = null; } } 说到「只能在<mark>主线程</mark>中更新**UI**」我又想到另一个问题「不... iOS开发之为什么更新UI都要放在主线程中 坤宇的博客 ① 2413 原因有2个: 1、在子线<mark>程</mark>中是不能进行<mark>UI</mark>更新的,而可以更新的结果只是一个幻像:因为子线<mark>程</mark>代码执行完毕了,又自动进入到了<mark>主线程</mark>,执行了子线<mark>程</mark>...

关于iOS刷新UI需要在主线程执行 weixin 30825581的博客 **①** 443 为什么一定要在<mark>主线程刷新UI</mark>?安全+效率:因为<mark>UIK</mark>it框架不是线程安全的框架,当在多个线程进行UI操作,有可能出现资源抢夺,导致问题。 其实:在...

Android 更新UI 只能在主线程? happy_horse的博客 @ 6706 今天中午去吃饭的时候,zk问了我一个问题,"Android只能在UI线<mark>程</mark>更新UI 么",我的回答是"对"。然后zk让我回去写在子线<mark>程</mark>中更新UI,看会有什么问题… iOS拾遗——为什么必须在主线程操作UI

Linux编<mark>程</mark>点击右侧关注,免费入门到精通!作者丨Dywanehttps://www.jianshu.com/p/4174559d1ab7在开发过<mark>程</mark>中,我们或多或少会不经… iOS 为什么必须在主线程中操作UI iOS 为什么<mark>必须在主线程</mark>中操作**UI** 之前面试时面试官问的问题,一直在找答案,今天在微信团队的分享中看到了,Copy过来与大家分享 因为**UI**Kit不是线... Android中为什么不能在子线程中更新UI? zehuawong的博客

② 2234 链接:https://www.jianshu.com/p/b81c98a7770f 1. 为什么不能在子线<mark>程</mark>中更新<mark>UI</mark> ?一般我们在项目中,进行联网请求后,这里我们就用子线<mark>程</mark>来表示联...

为什么子线程中更新UI不报错和为什么必须在主线程中操作UI? 初一看,这两个问题好像是矛盾的,其实不然:首先,为什么子线<mark>程</mark>中更新<mark>UI</mark>不报错? public class MainActivity extends Activity { private TextView textvi ... 为什么ios中,子线程为什么不能更新UI,必须回到主线程 stral的博客 **②** 2756 1、在子线<mark>程</mark>中是不能进行UI 更新的,而可以更新的结果只是一个幻像: 因为子线<mark>程</mark>代码执行完毕了,又自动进入到了<mark>主线程</mark>,执行了子线<mark>程</mark>中的UI更... OC 主线程刷新UI fightsyj的博客 ^② 3703 在使用OC进行开发的时候,如果遇到报Thread线<mark>程</mark>错误(崩溃),那可能就是在进行**UI**操作的时候没有放在<mark>主线程</mark>中导致的! 在OC中将**UI**操作切换到<mark>主</mark>...

在主线程中循环暂停更新ui为什么只在最后一次刷新ui 接着我们上一篇文章提出来的问题,我特意去源码中寻找了答案,我们现在知道只要我们<mark>主线程</mark>暂停的时候没有请求就不会抛出无响应(ANR)异常,那... iOS 开发中为什么更新UI都要放在主线程中? nianfu890的专栏 ① 1758 原因有2个: 1、在子线<mark>程</mark>中是不能进行**UI**更新的,而可以更新的结果只是一个幻像:因为子线<mark>程</mark>代码执行完毕了,又自动进入到了<mark>主线程</mark>,执行了子线<mark>程</mark>...

©2020 CSDN 皮肤主题: 精致技术 设计师:CSDN官方博客 返回首页 关于我们 招贤纳士 广告服务 开发助手 ☎ 400-660-0108 ☑ kefu@csdn.net ⑤ 在线客服 工作时间 8:30-22:00 公安备案号11010502030143 京ICP备19004658号 京网文〔2020〕1039-165号 经营性网站备案信息 北京互联网违法和不良信息举报中心 网络110报警服务 中国互联网举报中心 家长监护 Chrome商店下载 ©1999-2021北京创新乐知网络技术有限公司 版权与免责声明 版权申诉 电隔栅控电流 禁训护的

1 □ 0 ★ 5

Runloop 与绘图循环 理解iOS的渲染流程 渲染系统框架 Core Animation Pipeline 流水线 广告× | Parallels® Mac与Window 融合 Mac与Window融合。在Mac 上运行您喜爱的Windows 软件。Mac用户的最优之选。 充分利用Mac。立即试用! Parallels.cn

下载 分类专栏 性能优化 runtime和多线程(包含r... 52篇 零碎知识点 63篇 31篇 各种顺序链、时间链 16篇 10篇

优秀面试题 18篇 数据结构和算法 75篇 31篇 Mac 开发 10篇 UI相关 72篇 21篇 网络相关 33篇