SSH 与 OpenSSH OpenSSH 是 SSH 协议的免费开源实现 🖸 OpenSSH 官网 🖸 安装 OpenSSH 的客户端是二进制程序 ssh 🖃 ssh hostname \equiv sshuser@hostname =基本命令使用 ssh -l username host ≡ ssh -p 8821 host ≡ ssh 首次连接服务器,会有一个验证过程,提醒是否确认连接 连接流程 每台 ssh 服务器都有唯一一对密钥,用于跟客户端通信,其中公钥的哈希值就可以用来识别服务器,简称服务器指纹 ssh 会将本机连接过的所有服务器公钥的指纹,都储存在本机的 ~/.ssh/known_hosts 文件中 问题:主机服务器密钥变更(比如重装ssh服务器),导致公钥指纹不匹配,连接会失败 服务器密钥变更 解决方式:1. 将 known_hosts 中保存的旧公钥指纹删除,然后再次 ssh 连接。2. 使用命令替换:ssh-keygen -R hostname -c 指定加密算法: ssh -c blowfish,3des server.example.com -C 表示压缩数据传输: ssh -C server.example.com -d 设置打印的 debug 信息级别,数值越高,输出的内容越详细: ssh -d 1 foo.com -D 指定本机的 Socks 监听端口,该端口收到的请求将转发到远程的 SSH 主机,又称动态端口转发: ssh -D 1080 server -f 表示 SSH 连接在后台运行 -F 指定配置文件: ssh -F /usr/local/ssh/other_config -i 指定私钥,默认私钥为 ~/.ssh/id_dsa 命令行配置项 -I 指定远程登录的账户名 SSH 客户端 -L 设置本地端口转发: ssh -L 9999:targetServer:80 user@remoteserver -m 指定校验数据完整性的算法: ssh -m hmac-sha1,hmac-md5 server.example.com -p 指定 SSH 客户端连接的服务器端口: ssh -p 2035 server.example.com -v 显示详细信息,-v可以重复多次,表示信息的详细程度:ssh -vvv server.example.com -V 输出 ssh 客户端的版本 -1 指定使用 SSH 1 协议, -2 指定使用 SSH 2 协议 -4 指定使用 IPv4 协议(默认值),-6 指定使用 IPv6 协议 全局配置文件是 /etc/ssh/ssh_config,用户个人的配置文件在 ~/.ssh/config,优先级高于全局配置文件 ~/.ssh/id_ecdsa: 用户的 ECDSA 私钥 配置文件 ~/.ssh/id_ecdsa.pub: 用户的 ECDSA 公钥 ~/.ssh/id_rsa: 用于 SSH 协议版本2 的 RSA 私钥 ~/.ssh/id_rsa.pub: 用于SSH 协议版本2 的 RSA 公钥 ~/.ssh 目录下常见文件 ~/.ssh/identity: 用于 SSH 协议版本1 的 RSA 私钥 ~/.ssh/identity.pub: 用于 SSH 协议版本1 的 RSA 公钥 ~/.ssh/known_hosts: 包含 SSH 服务器的公钥指纹 配置文件的每一行,就是一个配置命令 语法 配置命令与对应的值之间,可以使用空格,也可以使用等号 配置命令 #开头的行表示注释,会被忽略。空行等同于注释 主要命令及范例值 = SSH 密钥登录

SSH

SSH(Secure Shell 的缩写)是一种网络协议,用于加密两台计算机之间的通信,并且支持各种身份验证机制 🖸