

λ 演算和函数式编程

期中读书报告

211250062 吴陈添

2023 年秋 数理逻辑
南京大学软件学院



南京大學

2023 年 11 月 11 日

目录

| | |
|--------------------------------|---|
| 1. 报告概述 | 2 |
| 2. 数理逻辑已学知识 | 2 |
| 2.1 基础集合论 | 2 |
| 2.2 命题逻辑 | 2 |
| 2.3 一阶逻辑 | 2 |
| 3. λ 演算 | 2 |
| 3.1 λ 演算简介 | 2 |
| 3.1.1 从外延的和内涵的角度考虑函数 | 2 |
| 3.1.2 λ 演算和逻辑的联系 | 3 |
| 3.2 无类型 λ 演算 | 3 |
| 3.2.1 语法 | 3 |
| 3.2.2 自由变量, 约束变量和 α -等价 | 4 |
| 3.2.3 代换 | 4 |
| 3.2.4 β -归约 | 5 |
| 3.3 利用无类型 λ 演算编程 | 5 |
| 3.4 Church-Rosser 定理 | 5 |

1. 报告概述

之所以选择 λ 演算, 是因为南京大学软件学院有一门专业课 (软件工程与计算 I) 介绍过函数式编程, 当时授课的老师简单地介绍了函数式编程后的数学背景, 也就是 λ 演算. 在大三的数理逻辑课上, 初步了解了命题逻辑和一阶逻辑之后, 我希望从逻辑的角度重新审视我了解过的一些 λ 演算理论. 本次汇报的主要内容参考自 Dalhousie University 的一份课程讲义 [3] 的一到四章节 (主要内容是无类型 λ 演算及其编程, Church-Rosser 定理), Cambridge University 的一份课程讲义 [2] 和教材 [1] 的第零到二章节 (主要内容是基础集合论, 命题逻辑, 一阶逻辑)

2. 数理逻辑已学知识

2.1. 基础集合论

2.2. 命题逻辑

2.3. 一阶逻辑

3. λ 演算

3.1. λ 演算简介

3.1.1. 从外延的和内涵的角度考虑函数

现代数学中, 函数往往被认为是一种图的概念 (functions as graphs)[4]. 也就是说, 对于给定的定义域 X 和陪域 Y , 函数 $f: X \rightarrow Y$ 有如下的定义

$$f := \{(x, y) \in X \times Y \mid \forall x \in X (\exists! y \in Y (f(x) = y))\}$$

定义在 X 上的两个函数 $f: X \rightarrow Y$ 和 $g: X \rightarrow Y$ 被认为是相等的当且仅当

$$\forall x \in X (f(x) = g(x))$$

这样的观点被认为是从外延的 (extensionally) 角度看待函数, 因为基于这样的观点, 人们并不关心函数内部是如何工作的, 他们只关心函数映射的结果如何.

但是在 20 世纪之前, 人们更多地把函数看作一种规则的概念 (functions as rules). 因为那时人们更关注的是函数如何计算的: 确定一个函数, 你应该要确定它的表达式. 比如说,

$$f(x) = \sin(x^2) \quad x \in \mathbb{R}$$

就被认为是一个典型的函数. 和上面的观点相对应地, 这样的观点被认为是从内涵 (intensionally) 的角度考察函数.

显然对于大部分数学家来说, 将函数看作是图的概念要更加优雅. 但计算机科学家, 更关心函数是如何计算的, 它消耗的空间是否多, 它的运行速度是否快, 因此将函数看作是规则的概念是非常有必要的.

而从 λ 演算的角度, 不同于上面的任何一种, 函数则被认为是**范式的概念** (functions as formulas). 总的来说, λ 演算更像是结合了图和规则这两种概念.

3.1.2. λ 演算和逻辑的联系

在 19 世纪到 20 世纪早期, 逻辑学家们展开了关于“什么是证明”的哲学争辩. 以 Brouwer 和 Heyting 为首的**构造主义**学者主张为了证明一个数学对象的存在, 必须能够清晰地构造它. 而以 Hilbert 为首的经典的逻辑学家则主张, 为了证明一个数学对象的存在, 只要假设它不存在并导出矛盾即可. 哲学问题很难非黑即白地判断对错, 但是事实证明经典逻辑学家的观点占上风. 到了 20 世纪下半叶, 事情开始出现转机. 随着计算机的发展, 人们更在意问题是不是可计算的, 因此给出一个**构造性**的答案要比仅仅证明一个数学对象的存在在更多的场合有更大的价值.

实际上, λ 演算就是一种用于构造的符号, 常常被用于构造性证明.

3.2. 无类型 λ 演算

3.2.1. 语法

λ 演算是一种形式语言, λ 演算的表达式被称为是 λ 项. λ 项是用 Backus-Naur 范式 (BNF) 来定义的.

Definition 1. 给定一个无限的变量集合 \mathcal{V} , 变量用 x, y, z 等表示. λ 项的集合由下列的 BNF 给出

$$\lambda\text{项} : M, N := x \mid (MN) \mid (\lambda x.M)$$

也可以用更传统的数学形式给出定义.

Definition 2. 给定一个无限的变量集合 \mathcal{V} , A 是一个字母表, 包含有 \mathcal{V} 中所有元素, 同时包含了特殊符号集 $\{(\cdot), \lambda, \cdot\}$. A^* 是由 A 中的元素生成的有限序列. λ 项的集合 $\Lambda \subseteq A^*$ 由下列的三个条件给出:

- (1) $(x \in \mathcal{V}) \rightarrow (x \in \Lambda)$ (x 被称为**变量**)
- (2) $(M \in \mathcal{V} \wedge N \in \mathcal{V}) \rightarrow ((MN) \in \Lambda)$ ((MN) 被称为**应用**)
- (3) $(M \in \mathcal{V} \wedge x \in \mathcal{V}) \rightarrow ((\lambda x.M) \in \Lambda)$ ($(\lambda x.M)$ 被称为 λ **抽象**)

值得注意的是, 这里使用 (MN) 来表示将函数 M 应用到参数 N 上, 而不是使用 $(M(N))$, 是为了避免使用过多的括号. 但是为了避免定义上的冲突, 我们还得给 λ 演算加上运算的结合性和优先级.

1. 我们省略 λ 表达式最外部的括号
2. 应用是左结合的, 也就是说, MNP 表示为 $((MN)P)$
3. $\lambda x_1 x_2 \cdots x_n.M := \lambda x_1.(\lambda x_2.(\cdots (\lambda x_n.M)))$
4. λ 抽象的主题部分尽可能地长, 也就是说, $\lambda x.M_1 M_2 \cdots M_n := \lambda x.(M_1 M_2 \cdots M_n)$

3.2.2. 自由变量, 约束变量和 α -等价

Definition 3. 给定一个 λ 项 M , M 中的变量 x 被称为是自由的当且仅当 x 不在任何一个 λ 抽象的作用域内. 否则, x 被称为是约束的.

假设 λ 项 M 中的自由变量集合称为 $FV(M)$. 对于三种类型的 λ 项, 有:

1. $FV(x) = \{x\}$
2. $FV(MN) = FV(M) \cup FV(N)$
3. $FV(\lambda x.M) = FV(M) \setminus \{x\}$

Definition 4. 在 λ 演算中, 如果 x, y 是变量, M 是 λ 项. 我们用 \equiv 表示两个 λ 项的相等 (equivalent). 那么在 λ 项中重命名变量具有形式化递归定义如下:

- (1) $x\{y/x\} \equiv y$
- (2) $z\{x/y\} \equiv z \ (z \neq x)$
- (3) $(MN)\{x/y\} \equiv (M\{x/y\})(N\{x/y\})$
- (4) $(\lambda x.M)\{x/y\} \equiv \lambda x.M$
- (5) $(\lambda z.M)\{x/y\} \equiv \lambda z.M\{x/y\} \ (z \neq x)$

Definition 5. 假设 Λ 为 λ 项集, \mathcal{V} 为变量集, 我们定义 α -等价 (记作 \equiv_α) 如下为满足如下条件的最小的等价关系

$$\forall M \in \Lambda, \forall y \notin FV(M) (x \in \mathcal{V} \rightarrow (\lambda x.M) \equiv_\alpha (\lambda y.M\{y/x\}))$$

直观上, α 等价是指 λ 项经过有限步的重命名后与自身具有一定的等价性质. 为了简洁, 在不引起混淆的情况下, 我们将 λ 表达式中的 \equiv_α 记作 \equiv .

3.2.3. 代换

上面我们定义了 λ 演算中的重命名. 重命名的定义是十分符合直觉且简单的. 我们在重命名的基础上定义替换 (substitution), 也就是给重命名加上一些不那么显然的限制. 同时在符号上, 我们将前面的 $\{\cdot/\cdot\}$ 修改为 $[\cdot/\cdot]$.

1. 只有自由变量可以被替换掉. e.g. $x(\lambda x.yx)[N/x] = N(\lambda x.yx) \neq N(\lambda x.yN)$
2. 避免无意中引入自由变量

我们给出替换的形式化定义如下:

Definition 6. 假设 Λ 为 λ 项集, \mathcal{V} 为变量集, M, N 为 λ 项, x 为变量. 我们定义替换 (记作 $M[N/x]$) 如下:

- (1) $x[N/x] \equiv N$
- (2) $y[N/x] \equiv y \ (y \neq x)$
- (3) $(PQ)[N/x] \equiv (P[N/x])(Q[N/x])$

(4) $(\lambda x.P)[N/x] \equiv \lambda x.P$

(5) $(\lambda y.P)[N/x] \equiv \lambda y.P[N/x]$ ($y \neq x$ 且 $y \notin FV(N)$)

(6) $(\lambda y.P)[N/x] \equiv \lambda y'.P(M\{y'/y\})[N/x]$ ($y \neq x$ 且 $y \notin FV(N)$ 且 y' 为新变量)

3.2.4. β -归约

3.3. 利用无类型 λ 演算编程

3.4. Church-Rosser 定理

引用与参考

- [1] Enderton Herbert and B. Enderton Herbert. *A Mathematical Introduction to Logic*. Barbara Holland, 2001.
- [2] Henk Barendregt, Wil Dekkers, and Richard Statman. *Lambda Calculus with Types*. Cambridge University Press, 2020.
- [3] Peter Selinger. *Lecture Notes on the Lambda Calculus*, 2007.
- [4] Vladimir A. Zorich. *Mathematical Analysis I*. Universitext. Springer Berlin Heidelberg, Berlin, Heidelberg, 2015.