

# 分类管理



by eric wen

# 需求分析

- 1、一级分类、二级分类
- 2、可视化嵌套显示，直观
- 3、crud

# 功能分析

- 1、一级分类，表格渲染、
- 2、二级分类，表格渲染
- 3、二级可折叠
- 4、折叠状态要保存
- 5、编辑弹框表单：新增一级、新增二级、编辑一级、编辑二级4种状态
- 6、supabase function的接口定义

## 逻辑关键点

- 1、二级嵌套渲染
- 2、折叠状态保存
- 3、表单的4种状态，对应到保存时的4种状态
- 4、表单每次弹出来的时候，新增状态就是空，编辑状态要预填充数据

# MUI

1. 表格组件
2. 折叠组件
3. 弹框组件

# 开发

- 1、先把二级数据mock出来，方便开发
- 2、先把一级类目渲染出来
- 3、把折叠组件引入，渲染二级类目
- 4、保存折叠状态
- 5、引入弹框组件，完成表单的基本UI
- 6、处理4种状态下的数据
- 7、引入supabase，实现query和crud