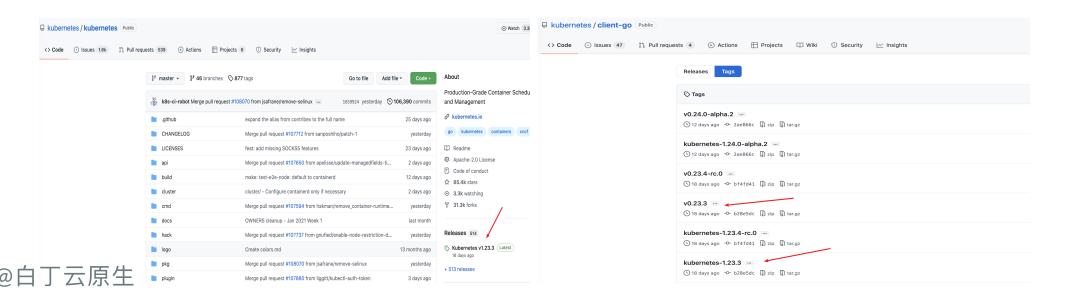
## RESTClient原理

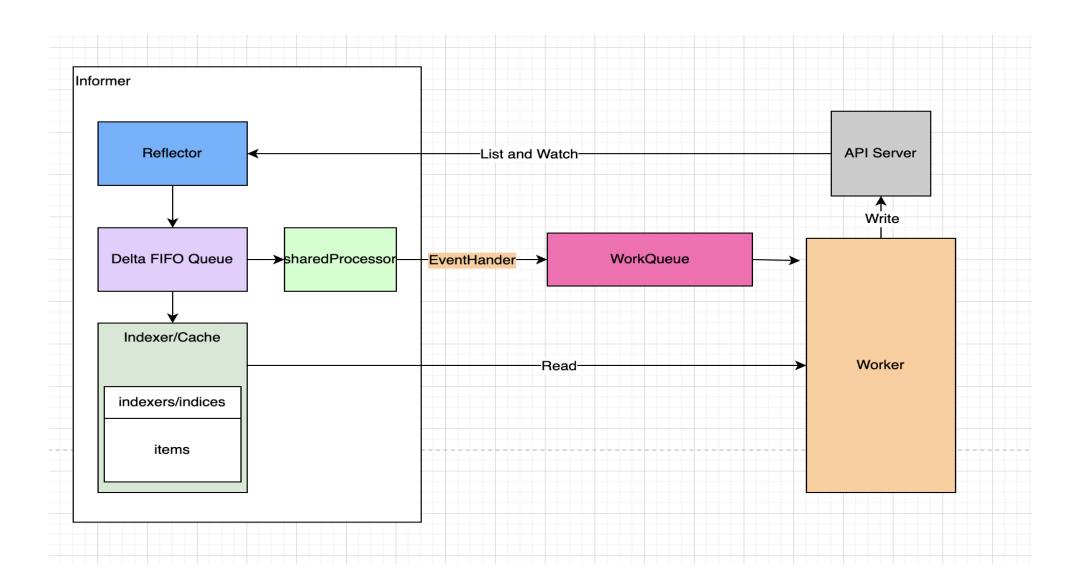
## 环境要求

K8S版本: v1.23.3

minikube start --registry-mirror=https://registry.docker-cn.com --image-mirror-country cn --kubernetes-version=v1.23.3

#### client-go版本: v0.23.3





## Client类型

- RESTClient: 最基础的客户端,提供最基本的封装
- Clientset: 是一个Client的集合,在Clientset中包含了所有K8S内置资源的Client,通过Clientset便可以很方便的操作如Pod、Service这些资源
- dynamicClient: 动态客户端,可以操作任意K8S的资源,包括CRD 定义的资源
- DiscoveryClient: 用于发现K8S提供的资源组、资源版本和资源信息,比如: kubectl api-resources

#### RESTClient的使用

- RESTClientFor: 为创建 RESTClient 准备config,比如限速器、编解码器等
- UnversionedRESTClientFor : 与 RESTClientFor 类似,只是允许 config.GroupVersion为空

```
...
config, err := clientcmd.BuildConfigFromFlags("", *kubeconfig)
...
client, err := RESTClientFor(config)
```

@白丁云原生

### Clientset的使用

```
...
config, err := clientcmd.BuildConfigFromFlags("", *kubeconfig)
if err != nil {
    panic(err)
}
clientset, err := kubernetes.NewForConfig(config)
deploymentsClient := clientset.AppsV1().Deployments()
...
```

@白丁云原生

## dynamicClient的使用

```
...
    config, err := clientcmd.BuildConfigFromFlags("", *kubeconfig)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    client, err := dynamic.NewForConfig(config)
...
```

@日」云原生

# DiscoveryClient的使用

```
...
    config, err := clientcmd.BuildConfigFromFlags("", *kubeconfig)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    client, err := discovery.NewDiscoveryClientForConfig(config)
...
```

另外还有两个DiscoveryClient,分别支持将数据缓存在磁盘文件或内存当中

@白丁云原生

#### 谢谢