

延时之基本知识介绍

北京迅为电子有限公司

—Linux系统编程视频教程





延时之基本知识介绍

- linux中延时函数很简单，却经常用到
- 在操作系统中和单片机处理延时方式就完全不一样了，不可能是使用for循环浪费系统资源。而是有专门的接口函数
- linux系统编程中常用的延时函数：
 - sleep、usleep等
- linux内核中的常用的延时函数：
 - ndelay、udelay、mdelay等



延时之基本知识介绍

- 函数sleep 是秒延时
- unsigned int sleep(unsigned int seconds);
 - 例如：sleep(1),即延时一秒。
 - 返回值：无符号的整形数值，如果延时成功则返回0，如果延时过程中被打断，则返回剩余的秒数。例如sleep(5),返回值为3，那么实际延时就是5-3=2 秒
- 函数usleep 是微秒延时
- int usleep(useconds_t usec);
 - Useconds 需要小于1000000
 - 例如：usleep(10),表示延时10 微秒。
 - 延时成功则返回0，失败则返回-1



谢谢！